

INFOTAINMENT FÜR
PERSONAL COMPUTER

B 12623 E

APRIL

4/95

DM 7.- / öS 56.-

sfr 7.- / hfl 9,50

Lit 8300/DR 1.200

MEHR SEITEN

**FÜR CD-SOFTWARE,
NOCH MEHR
ÜBERSICHT**



Das bessere Spiele-Magazin

MORTAL KOMBAT II
PROTOTYPE
DAS AMT
GUILTY

*Abenteuer aus
der Zukunft*

**PERRY
RHODAN:**
DIE JAGD
NACH DEM LEBEN

SPACE QUEST VI

Information total

NEUE MPEG-KARTEN
BÜCHER ZU SPIELEN
WORKSHOP: KLIK & PLAY
HERSTELLER-MAILBOXEN
INTERVIEW: BULLFROG



**PLUS
SOFT-
SEX
&
APRIL-
GAGS**



BESSERWISSEN
TIPS-TRICKS-CHEATS-LOSUNGEN
VIRTUAL CASINO · WARCRAFT
DIE SAGE VON NIETOOM
MORTAL KOMBAT II
RISE OF THE TRIAD
PANZER GENERAL
u.v.a.

Mit 5,- DM sind Sie dabei!

Riesenauswahl bärenstarker Shareware-Highlights für Ihren PC ab 5,- DM/Disk!

TOP-SPIELE

PCS 013 Mah Jongg Pack
Ein Name zwei verschiedene
Spielprinzipien mit Buch 15,-
PCS 014 3D-Schach
Tolles Schachspiel
PCS 015 Backgammon
PC-Umsetzung
PCS 016 Mühle
PC-Umsetzung
PCS 018 Poker
Kartenspiel für 2 Spieler
PCS 020 3D-Billard
Poolbillard
PCS 021 Hugo's House of Horror
Super-Adventure mit Lösungshilfen DM 15,-
PCS 022 Schiffe versenken
für Windows
PCS 024 Bloodsport
Karatespiel
PCS 025 CD Man
PacMan (Super-VGA)
PCS 026 Epic Pinball
Tolles Flipperspiel
PCS 027 Helicopter Mission
Hubschrauberspiel
PCS 028 Mario
Tetrisähnliche Umsetzung
PCS 029 Frogger
Spielhallenklassiker
PCS 030 ACE
Luftkampfsimulator
PCS 031 Sango Fighter
Straßenkampf-Actionspiel
PCS 032 Tank for Two
Panzerschlachtspiel
PCS 033 Speed Racer
Verrücktes Rennspiel
PCS 034 Billy the Kid
3D-Wild-West-Actionspiel
PCS 035 Cuning Football
American-Football-Spiel

**Preis
je Disk**

DM 5,-

sofern nicht anders angegeben

PCS 037 Fußball-Manager
Fußballmanagerspiel
PCS 038 Super Kart
Lustiges Go-Kart-Rennen
PCS 039 Horse Racing
Pferderennen-Simulation
PCS 040 Star-Trek-Pack
Star-Trek-Spielesammlung
PCS 041 World Empire II
Umfangreiche Risiko-Umsetzung. (Festplatte)

PCS 042 Seaquest V1.0
U-Boot-Spiel
PCS 043 Ärger
Mensch ärgere Dich nicht
PCS 044 Fordsimulator II
Ein Ford-Autospiel
PCS 045 PC-Skat
Eine Skatspiel-Umsetzung

LERNEN

PCL 01 Grundrechenarten
Lernprogramm für Kids
PCL 02 Mathe 1
Lernprogramm 5./6. Klasse
PCL 03 Matheass
Für Oberstufe und Studium
PCL 04 PC-Vokabel
Universal-Vokabellernprogramm
Wortschatzdateien für PC-Vokabel
(Nr. PCL 04)
PCL 05 PC-Englisch
PCL 06 PC-Französisch
PCL 07 PC-Latein
PCL 08 PC-Spanisch
PCL 09 PC-Diktatmeister
Rechtschreibtrainer

ANWENDUNGEN

PCA 001 Galaxy
leicht einsetzbare Textverarbeitung mit Buch 15,-
PCA 002 300 Musterbriefe
Briefe für alle Gelegenheiten
(z.B. für Galaxy)
PCA 003 Büro-Set
Textverarbeitung, Tabellen-Kalkulation, Grafik-Präsentation Disk und Buch DM 19,50
PCA 004 As Easy As
Tabellenkalkulation DM 15,-
PCA 005 Haushaltsbuch
verwaltet Ihre Finanzen
PCA 006 Kfz-Kosten
Kfz-Kostenverwaltung
PCA 008 Überweisung
Überweisungsdruck mit Rechnungsverwaltung
PCA 009 AHG
Geburtsblat mit astrologischen und historischen Daten
PCA 010 Vereinsverwaltung
(Mitglieder, Beiträge, Buchhaltung, Serienbriefe)
PCA 011 Kegelklubverwaltung
spezielle Verwaltung
PCA 012 Sky-Planetarium
Astronomieprogramm. Windows

**Preis
je Disk
DM 5,-**

sofern nicht anders angegeben

PCA 013 Contact Plus
komfortable Dateiverwaltung mit Buch DM 10,-
PCA 014 Stammbaum
Umfangreiche Ahnenverwaltung
PCA 015 Innenarchitekt
Einrichtungsprogramm

PCA 007 MIP Adress Windows

Komplettes Adressverwaltungspaket mit umfangreichen Datenim- und exportfunktionen, Verwaltung von Bild-dateien etc. Ideal für Geschäft und Privat.

DM 19,50

PCA 016 Routenplaner
für Deutschland (Win)
PCA 017 Phonovision
CD-, MC-, LP-Verwaltung
PCA 018 VideoMaster
Videoverwaltung und Labeldruck

DISKTOOLS

PCH 001 VGA-Copy Pro
Superkopierprogramm mit VGA-Grafik und Soundblaster-unterstützung! Für alle Diskettenformate!
PCH 002 Hyperdisk
beschleunigt Ihre Festplatte um 300-1.000%
(mit Buch) DM 15,-
PCH 003 Disk Cat
Diskettenkatalogisierer mit Buch DM 10,-
PCH 004 Recover It Back
Disk Drive Cleaner, Comeback, Drive-Rocket, Tolle Utilities!

DRUCKEN

PCD 001 PC-Heimdruckerei
Privatprinter mit vielen Schriften und 500 Clip-Arts
Komplettpaket mit Handbuch DM 29,-

PCD 002 Print Partner 2.2
Druckstudio
PCD 003 Page Plus DTP
Windows-DTP-Programm

PCD 004 MIP Etikettendruck

für Windows! Umfangreiches Druckprogramm für Endlos- und Einzelblattetiketten. Viele Standardformate sind bereits gespeichert!

**SONDERPREIS
DM 19,50**

PCD 005 Datapack 1
Adobe-Type 1-Fonts 10,-
PCD 006 Datapack 2
True-Type -Fonts 10,-
PCD 007 Datapack 3
Profi-Clip-Arts (EPS) 10,-

MULTIMEDIA

PCM 001 DemoMaker-Kit
Alles zum Erstellen von eigenen Demodisks. Objekte etc.
3D Vektor Engine, Composer usw.
PCM 002 BlasterMaster 6.0
Super-Soundeditor für Soundblaster (Pro)

BESTELLEN

Bestellen Sie per Brief, Postkarte, Fax oder natürlich auch per Telefon (Mo.-Do. 9.00 - 18.00 Uhr, Fr. bis 15.00 Uhr).
Versandkosten bei Nachnahme DM 10,- (Ausland DM 22,-); Versandkosten bei Vorkasse (Scheck, bar) DM 6,- (Ausland DM 15,-) Änderung und Irrtum vorbehalten. Alle Warenzeichen werden anerkannt. Systemvoraussetzung im Normalfall: Min. 286 mit VGA! Umtauschgarantie bei Kompatibilitätsproblemen!

Lieferung auf 3,5"-Disks!

**PATRICK
PAWLOWSKI**
SOFTWARE-SERVICE(PC)

**Postfach 1 05
21778 Cadenberge
Tel. 04777/8356
Fax 04777/435**



DER BESSERE PC JOKER

Getreu der Maxime, daß selbst Gutes immer noch verbessert werden kann, darf ich Euch heute mit stolzgeschwellter Brust von einigen Neuerungen im Blatt berichten. So gibt es den „Multimedia Joker“ nicht mehr als Heft im Heft, sondern als komplett eigenständiges und völlig neuartiges Magazin am Kiosk – dafür aber 16 reguläre Seiten mehr im PC Joker, der nun durchgehend auch für die CD geöffnet ist!

Ihr habt also nichts verloren, sondern eine Menge dazugewonnen; schon weil wir jetzt endlich Disk- und CD-Versionen gleichberechtigt nebeneinander vorstellen und gegebenenfalls sogar bei der Testbewertung miteinander vergleichen können. Wurde auch Zeit, schließlich läuft die Schillerscheibe den Plastikquadraten immer mehr den Rang ab. Weil durch diese Umstellung auch eine Renovierung der Check-boxen zu den technischen Angaben erforderlich wurde, haben wir da gleich Nägel mit Köpfen gemacht: Ab sofort erfahrt Ihr zu jedem Programm wirklich alles, was es über Dinge wie die benötigte Prozessorleistung, das RAM, den auf der Festplatte verbrauchten Lagerplatz und die unterstützte Peripherie (z.B. sämtliche Soundkarten) zu wissen gibt. Den Zukauf eines Exemplars unseres neuen „Multimedia Joker“ kann und will ich Euch indessen nicht ersparen, wartet dort doch ein gänzlich anderes Konzept in ganz anderer Gestaltung und mit überwiegend ganz anderen Themen – sowie optional einer Beilag-CD, die alles bisher Dagewesene in den Schatten stellt!

Davon abgesehen bietet Euch der aktuelle PC Joker wieder jede Menge Tests, alte (Überhaupt & Außerdem meldet sich mit einem interessanten Beitrag über den Fall USK zurück) und neue Rubriken (das Pro & Contra betitelte Streitgespräch über PC-Aufrüstung dürft Ihr nicht verpassen), ein exklusives Interview mit Peter Molyneux von Bullfrog, wichtige Specials zu OS/2 und Mailboxen sowie einen kleinen Workshop für angehende Spiel-Designer. Und weil April ist, haben wir uns auch wieder ein paar Scherze erlaubt, mehr dazu im Undercover. Kurz und sehr gut: Der bessere PC Joker ist der bisher beste PC Joker! Viel Spaß damit wünscht Euch,

Euer **Michael**

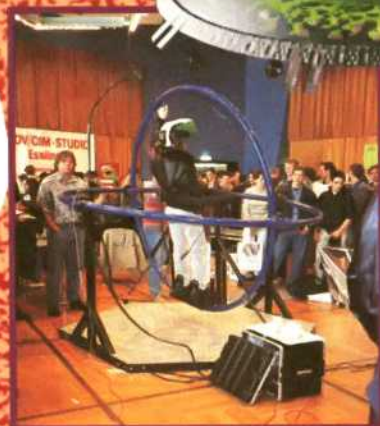
E
D
I
T
O
R
I
A
L

INHALTSVERZEICHNIS

4/95

RUBRIKEN

Editorial	3
Undercover	6
Cocktail	7
Hot Spot	
Titelstory Perry Rhodan:	
Die Jagd nach dem Leben	8
Tank Commander	9
Titelstory Space Quest VI	10
Virtual Reality World '95	12
Ghostwriter	24
Preisauusschreiben	
Die Gametek-Competition	28
Top Job	30
Update Service	46
Hardware	
Titelstory Neue MPEG-Karten	48
Pro & Contra	50
Besserwisser	53
Besserwisser-Index	64
PD-Perlen	66
Zocker-Olymp	68
Smalltalk	
Titelstory Peter Molyneux von Bullfrog	69
Comic	72
Tip Top – Der Top Tip	
Alone in the Dark 2 – Die Compilation ...	93
Special	
Titelstory Hersteller-Mailboxen	94
Workshop	
Titelstory Klik & Play	96
Überhaupt & Außerdem	98
Joker-Index	100
Das PC-Parlament	101
Blackout Special	
Titelstory Romane zu Spielen	102
Grafik-Competition	104
Joker Shop	106
Impressum	108
Mini-Markt	109
Vorschau	112
Inserenten	112



AUSSICHTEN: Im Hot Spot warten erste Infos und Bilder zu kommenden Highlights wie PERRY RHODAN: DIE JAGD NACH DEM LEBEN oder SPACE QUEST VI – sowie ein Rundgang durch die VIRTUAL REALITY WORLD '95. Was morgen angesagt ist, steht heute auf den **Seiten 8 bis 13**

ABSICHTEN: Wer beabsichtigt, demnächst aufzurüsten, findet **ZWEI NEUE MPEG-KARTEN** im Heft, wer selbst ein Game programmieren will, schaut beim **WORKSHOP: KLIK & PLAY** vorbei, und wer sich für Bücher zu Spielen interessiert, für den haben wir ein großes **BLACKOUT SPECIAL**. Das alles auf den **Seiten 48, 96/97 und 102/103**



EINSICHTEN: Wir haben Einblick in alle **HERSTELLER-MAILBOXEN** genommen und verraten, was Euch da erwartet – während **PETER MOLYNEUX** von **BULLFROG** im Exklusiv-Interview alles über seine neuen Projekte verrät! Heißes Hintergrundmaterial auf den **Seiten 69/70/71 und 94/95**



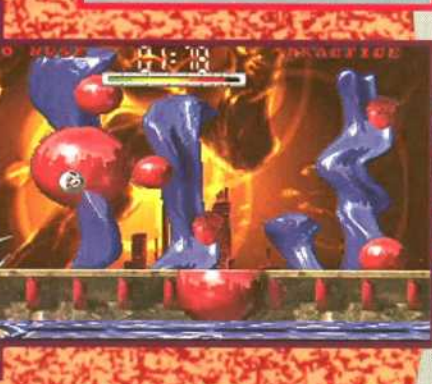


ABENTEUER: Was einen Futuro-Verbrecher auf dem Weg zum Knastplaneten alles passieren kann, steht im Test zu **GUILTY** – was einem bayerischen Bürgermeister auf dem Weg durch die Legislaturperiode alles passieren kann, sagt Euch hingegen der Bericht zur neuen Polit-Simulation **DAS AMT**. Abenteuer im All und auf der Alm mit den **Seiten 14 bzw. 20/21**






SPORT: Für digitale Körperertüchtigung sorgen in dieser Ausgabe nicht nur das kämpferische **MORTAL KOMBAT II** und die abgedrehten **ALIEN OLYMPICS**, sondern auch die fünf Games der **VIRTUAL CASINO**-Reihe – wobei sich hier eher die Matratzensportler angesprochen fühlen sollten. Säure, Sport und Sex auf den **Seiten 32/33, 86/87 und 88**

ACTION: Wie der Hase läuft, zeigt Euch der knuddelige Plattform-Rammer **WHIZZ** – wie der Flieger fliegt, ist dagegen bei der aufwendigen Space-Opera **PROTOTYPE** zu überprüfen. Die Prüfbögen befinden sich auf den **Seiten 41 und 82/83**




TESTS

ACTION SECTION
Ballern & Geschicklichkeit

Bolo.....	84
Frankenstein	42
Hugo	44
Jet Strike	44
Prototype.....	82
Sing Commander	45
Superfrog	80
Whizz.....	41
Zephyr	45

Titelstory

BRAINSTORM
Tüfteln & Taktieren

Grand Slam Bridge II.....	39
Hammer of the Gods	36
Mephisto Genius 2.0 für „Windows“	38
Stalingrad	39

ECHTZEIT
Fliegen, Fahren & Finanzen

Das Amt.....	20
Renegade.....	22

Titelstory

EXPLORER
Adventures & Rollenspiele

Bureau 13	16
Crazy Circus.....	17
Guilty.....	14
The Big Red Adventure.....	16

Titelstory

GAME OVER
Anwendungen & Utilities

H.R. Giger Screensaver	77
Memory Wizard.....	78
Online mit Jesus	76
WISO Sporbuch 94/95.....	74

SCHWEISS & TRÄNEN
Sport & Management

Alien Olympics	88
Miteinander, Füreinander.....	92
Mortal Kombat II.....	86
Premier Manager 3	90

Titelstory

TWILIGHT
Exotisches & Genre-Mixturen

Casino Royale	32
Club Voyeur	32
Gambler's Paradise	32
Monte Carlo Intimate.....	33
Secret Fantasies.....	33
Wyatt Earp's Old West.....	34

UNDERCOVER INTERNA AUS DER REDAKTION

Im April verlangt es die Tradition, daß wir im Heft ein bißchen Leim verteilen, auf den Ihr uns kriechen sollt – wie es die Tradition verlangt, daß die Schlawenberger unter Euch mit feinen Preisen belohnt werden! In der Praxis läuft die Sache also auf eine Art Wette hinaus: Wir haben in dieser Ausgabe **DREI APRILSCHERZE IN FORM ÜBELSTER FALSCHMELDUNGEN** versteckt, von denen wir glauben, daß Ihr sie nie, nie, nie alleine als solche enttarnen könnt. Sollte es Euch doch gelingen, braucht Ihr die „Scherzartikel“ bloß auf einer Postkarte zu verewigen und selbige bis zum 11. April 1995 (unter Ausschluß des Rechtswegs natürlich, der versteht eh keinen Spaß) an uns zu schicken,

schon nehmt Ihr an der Verlosung guter Goodies teil:

Unter allen, die alle drei Falschmeldungen finden, verlosen wir

5 AKTUELLE TOP-GAMES

Unter allen, die nur zwei Leimspuren entdecken, verlosen wir

5 FREIABOS

Unter allen, die nur einen richtigen Tip abgeben, verlosen wir

10 JOKER-SHIRTS

Aus dieser Aufteilung könnt Ihr schon schließen, daß zwar manche, aber nicht alle Enten ganz leicht zu erkennen sind. Immerhin sei allerdings verraten, daß es sich stets um in sich abgeschlossene Meldungen handelt, wir haben also nicht etwa nur einem Programm ein paar zusätzliche Features angedichtet. Birgt die Sache aber nicht trotzdem die Gefahr, daß da Falschgeld als bare Münze genommen wird – besonders unter gutgläubigen und jenen Lesern, die diese Rubrik überblättert haben? Schon, aber wir lieben nun mal die Gefahr! Zudem wird ja im nächsten Heft an gleicher Stelle alles wieder richtiggestellt, ist doch Ehrensache. So, damit viel Spaß beim Su-

chen. Nicht erlaubt sind übrigens Leimdetektoren und Postkarten mit mehr als drei Tips. Unleserliche Absender sind dagegen erlaubt, bringen jedoch wenig. Und last not least ist nur eine einzige Adresse erlaubt, nämlich diese:



**JOKER VERLAG
„APRILSCHERZ“
BRETONISCHER
RING 2
D-85630
GRASBRUNN**

**Tel. 0 89/546 0 300
Playcom GmbH Cybersoft**

IBM/PC

Acies of the Deep	DV	85.00
Across the Rhine	DV	85.00
Aladdin	DA	59.00
Armored Fist	DV	89.00
Aufstand der Dinge (Dadd)	DV	49.00
Battle Bugs	DV	64.00
Battle Isle 2	DV	79.00
Bloodnet	DV	79.00
Break Thru	DA	64.00
Bundesliga Manager 3	DA	79.00
Burnes 13	DA	79.00
Canon Fodder 2	DA	59.00
Caribbean Disaster	DV	79.00
Colonization	DV	88.00
Das schwarze Auge 2	DV	79.00
Das schw. Auge 2 Speech	DV	34.00
Death or Glory	DV	79.00

Descent	DA	79.00
Doom 2 Episode	DV	25.00
Earth Siege	DV	85.00
Elite 2	DA	39.00

Elite 3 (1st Encounters)	DA	79.00
--------------------------	----	-------

F15 D Lux	DA	85.00
Fifa Soccer	DV	69.00
Sim Tower (Win)	DV	79.00
Flight Simulator 5.0	DV	129.00
Flight of the Amazon Queen	DV	74.00
Hakum KA-50	DV	69.00
Indiana Jones 4	DV	49.00
Kick Off 3	DV	49.00
Kingdoms of Germany	DV	64.00
Lemmings 3	DV	64.00
Lion King	DV	64.00
Lollypop	DV	79.00
Lords of Midnight	DV	79.00
Master of Magic	DV	89.00
Micro Machines	DA	59.00
Monkey Island 2	DV	49.00

Mortal Kombat 2	DA	69.00
-----------------	----	-------

NHL 95 (Win)	DA	59.00
Nascar Racing	DV	75.00
Output	DV	67.00
Panzergeneral	DA	74.00
Pinball Fantasies	DA	59.00
Princes Gold	DV	39.00
Pizza Connection	DV	79.00
PowerSide	DV	79.00

Overrun	DA	59.00
Quarter Pole	DV	69.00

Railroad Tycoon Deluxe	DA	39.00
------------------------	----	-------

Railway Challenge	DV	65.00
SSN 21 Seawall	DV	75.00
Sam & Max	DV	89.00
Sensible Golf	DV	65.00
Sensible World a. Soccer	DV	59.00
Shadowlands	DA	58.00
Siedler	DV	79.00
Sim City 2000 (Win)	DV	89.00
Sim City 2000	DV	85.00
Sim Classics	DA	69.00
Space Simulator 1.0	DV	89.00

Star Crusader	DV	59.00
---------------	----	-------

Star Crusader Speech & Data	DV	29.00
Starlord	DA	49.00
Subwar 2050 & Data	DV	59.00
Supercarts	DV	89.00
System Shock	DV	74.00
Tarzan (Win)	DA	99.00
Theme Park	DV	74.00
Tie Fighter	DV	89.00
Tie Fighter Data Disk	DV	39.00
Transport Tycoon	DV	88.00
Transport Tycoon Editor	DV	39.00
Unnatural Selection	DV	69.00
Virus	DV	69.00
WWF 2 European Rampage	DV	25.00
Waterfall	DA	79.00
X-Com: Terror from the Deep	DV	89.00
Yaribus	DV	66.00
Zorro	DA	59.00

IBM/PC-Zubehör

3-Da Blaster incl. 2 Sp.	DA	799.00
Action Replay Pro PC	DA	149.00
Commander Joystick SV 207	DV	45.00
Gravis Analog Pro	DV	69.00

Gravis Gamepad	44.00
----------------	-------

Gravis Joystick schwarz	DV	54.00
High Speed Gamepad SV-211	DV	36.00
Optix Joystick SV-205	DV	69.00
Optix Trackball SV-208	DV	89.00
Raider Joystick SV-206	DV	32.00

Top Star Joystick SV-227	DV	36.00
Trackstick Joystick SV-204	DV	64.00

IBM CD-ROM

11th Hour	DA	94.00
1947 Pacific Air War Gold	DA	89.00
Aces of the Deep	DV	84.00

Alone in the Dark 3	DV	84.00
---------------------	----	-------

Armored Fist	DV	89.00
Armored Assault	DA	89.00
BMH Supporter	DV	49.00
Battle Bugs	DV	79.00
Battle Isle 2	DV	79.00
Battle Isle 2 Data 1	DV	49.00
Battle Isle 2 & Data 1	DV	119.00
Bludge	DV	89.00
Bludge Compilation	DA	69.00
Bloodnet	DA	69.00
Bureau 12	DA	79.00
Caribou	DA	79.00
Chaos Control	DV	99.00

Colonization & Civilization	DV	89.00
-----------------------------	----	-------

Command & Mission 1+2	DV	59.00
Command & Conquer	DV	94.00
Commander Blood	DV	79.00
Corridor 7	DA	39.00
Creature Shock	DV	89.00
Cyberia	DA	79.00
Cyberwar	DA	99.00
Dark Forces	DV	94.00
Das Schwarze Auge 2	DV	79.00

Descent	DA	85.00
---------	----	-------

Descent Strike	DV	69.00
Digital Dreamware	DV	44.00
Dracon Web	DV	79.00
Earth Siege	DV	85.00
Excitation	DA	89.00
Elite 3 (1st Encounters)	DA	84.00
F-14 Fleet Defender Gold	DA	89.00
FPS: Football Pro 95	DV	79.00
FST D Lux	DA	85.00
File Soccer	DV	69.00
Flight of the Amazon Queen	DV	84.00

Hell	DV	79.00
------	----	-------

Horde	DA	85.00
Höhlenswelt Saga	DV	84.00
Incredible Machine 2	DV	69.00
Inferno	DV	99.00
International Tennis Open	DA	79.00
Iron Assault	DA	84.00
Journeysman Project	DV	39.00
Joy of Sex	DV	74.00
Kinowski Super Bikes	DA	79.00
Kings Quest 7	DV	79.00

Kings Quest 7 kompl.dl.	DV	89.00
-------------------------	----	-------

Kyrandia 3	DV	79.00
Larry Collection (1-5)	DV	85.00
Lemmings 3	DV	69.00
Little Big Adventure	DV	89.00
Lords of Midnight	DV	79.00
Last Eden	DV	89.00

Magic Carpet	DV	89.00
--------------	----	-------

Marco Polo	DV	79.00
Master of Magic	DV	89.00
Monty Python's	DV	84.00

Mortal Kombat 2	DA	79.00
-----------------	----	-------

Myrt	DA	89.00
Myrt Highway	DA	44.00
NHL Hockey 95	DA	79.00
Nascar Racing	DA	79.00
Nectaropolis	DV	89.00
Neoworld	DA	84.00
Odyssey	DV	79.00
One Tribe	DV	119.00
PGA Tour Golf (SVGA)	DA	89.00
Panzergeneral	DA	74.00
Panzergeneral Pro	DV	39.00
Panzerlord	DA	79.00
Panzerlord	DA	85.00
Privateer & Strike Com.	DA	89.00
Pro Master (Cybermage)	DA	69.00
Quest for Knowledge	DA	69.00
Quest for Knowledge	DV	79.00
Sensible World a. Soccer	DV	65.00
Savage Prince	DV	69.00
Star Crusader incl. Data	DV	89.00
Star Crusader Data Disk	DV	24.00
Star Crusader	DV	74.00
Star Trek: Next Generation	DV	89.00

Supercarts	DA	95.00
------------	----	-------

System Shock Enh.	DV	84.00
-------------------	----	-------

Tarzan (Win)	DA	99.00
Tank Commander	DA	79.00
Theme Park	DA	79.00
Transport Tycoon	DV	89.00
US Navy Fighters	DV	89.00
Val Girl	DV	55.00
Virus	DV	69.00
Wing Commander Armada	DA	79.00
Wing Commander 1 & 2 Del.	DA	79.00

Wings of Glory Enh.	DV	79.00
---------------------	----	-------

Woodruff (Goblins 4)	DV	79.00
X-Com: Terror from the Deep	DV	89.00
Zorro	DA	79.00

3-DO

Dragon's Lair	dt	89.00
Driving Need for Speed	dt	89.00
Quadrant Fireman	us	109.00
ESPN Volleyball	us	89.00
Fifa Soccer	us	89.00
Guardian War	us	119.00
Immaculate	us	99.00
Jammit - Streetball	us	119.00
Magic Carpet	us	89.00
Mega Race	dt	89.00
Models Go Wild	us	65.00
Real Pinball	us	99.00

Rebel Assault	dt	99.00
---------------	----	-------

Rise of the Robots	dt	109.00
Road Rash	dt	99.00
Sesame Street Numbers	us	89.00
Shawlock Holmes	us	89.00
Shock Wave	dt	99.00
Shock Wave Op. Jumpgate	dt	79.00
Space Ace	dt	89.00
Space Hulk	us	89.00
Striker	us	109.00
Syndicate-kompl. dt	dt	99.00
Theme Park kompl.dl	dt	109.00
Twisted Gameshow	dt	89.00

Wing Commander 3 Kp.dl.	dt	99.00
-------------------------	----	-------

Wing Commander	dt	89.00
----------------	----	-------

3-DO-Zubehör

Goldstar 3-Do & 4 Sp.	us	939.00
Panasonic 3-Do Pal	uk	999.00

Philips-CD

7th Guest	DV	104.00
Apocalypse Now	DV	44.00
Beverly Hills Cop 2	DV	39.00
Black Rain (Film)	DV	39.00
Bob Marley (Musik)	DV	44.00
Der Prinz aus Zamunda	DV	39.00
Die Glücksritter	DV	39.00
Die nackte Kanone	DV	39.00
Die nackte Kanone 2 1/2	DV	39.00
Ein Fisch namens Wanda	DV	39.00
Ein Ticket für Zwei	DV	39.00
Ein unheimliches Angebot	DV	39.00

Ghost

Lemmings	DV	64.00
Queen Greatest (Musik)	EV	54.00
Rainman (Film)	DV	44.00
Rolling Stones (Musik)	DV	49.00
Sargen Chess	EV	79.00
Star Trek VI (Film)	DV	39.00
Striker Pro	DV	64.00
Tenris	DV	69.00
Top Gun (Film)	DV	39.00
Voyager	EV	89.00
Worlds of Rhythm King	EV	44.00
Zelda: Zaubertab v.6	DV	89.00
Zombie Games	DV	79.00

CDI-Zubehör

CDI Gamepad	dt	54.00
CDI Maus	dt	79.00
CDI Roller Controller	dt	109.00
CDI Touchpad	dt	54.00
CDI Trackball	dt	109.00
Philips CDI 550 Player	DV	999.00

NEU: JETZT AUCH DIREKT IN ÖSTERREICH BESTELLEN! 1 DM = 8 ÖS.

Versand für Österreich: Fa. GAMEBUSTERS, Ganshofstr. 8, A-5020 Salzburg, Tel. 0662/84 84 11

Versand für Deutschland: Fa. Playcom, Leibnizstr. 30, D-80686 München, Tel. 089/546 0 300

Ladenverkauf: Theresienstr. 152, 80333 München, Tel. 0 89/52 27 87

• **Witzservice:** Bestellungen vor 16 Uhr werden am selben Tag versandt.
• **Vorbestellung möglich:** • **Kostenlose Gesamtpreise:**
• **Wir verkaufen auch:** Amiga, S.NES, Mega Drive, Game Gear und Atari Jaguar Spiele.
• **Versandkosten:** per Post DM 7,- / ÖS 50,- zzgl. Nachnahme.
• **Ab DM 250,- / ÖS 2000,-** • **Versandkosten frei:** • **Versandkosten per UPS auf Anfrage.**

Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. DM 18,- Versandkosten.
Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

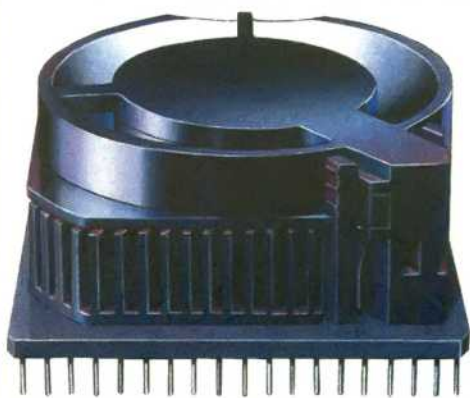
Händleranfragen erwünscht!
Schriftlicher Gewerbenachweis erforderlich.

Versand Österreich: Fa. GAMEBUSTERS, Tel. A-06 62/84 84 11
Cybersoft-Versand: Leibnizstr. 30, 80686 München
Tel. 089/546 0 300
Fax 089/546 0 919

KURZER PROZESS(OR)

Wohl weil das Image des Pentium wegen seiner Rechenfehler nicht mehr zu retten ist, soll die derzeitige Speerspitze der Prozessor-Technologie Marke Intel bereits im Sommer abgelöst werden – der P6 kommt!

Das gute Stück soll schon aufgrund eines ganzen Bündels von neuen Arbeitsmethoden (unter dem Namen „Dynamic Execution“ zusammengefaßt) schneller arbeiten als sein Vorgänger, dann hat man dem Hoffnungsträger noch ein paar Millionen zusätzlicher Transistoren spendiert (insgesamt sind's jetzt 5,5 Mio.), und last not least wird die Kiste von satten 133 Megaher(t)zen angetrieben – und das bei einer Versorgungsspannung von lediglich 2,9 Volt. Damit liegt die Prozessorleistung etwa doppelt so hoch wie die des schnellsten derzeit verfügbaren Pentium, und Rechenfehler gibt's auch keine mehr. Wer mehr wissen will, wählt im Internet die Adresse [HTTP://www.intel.com](http://www.intel.com) an.



HELI-WOOD

Nun zu einer kleinen Premiere, nämlich dem ersten Preview im Cocktail: Ende April wollen Euch T+M Media Consulting und Virgin zu dem virtuellen Rundflug „Around Hollywood – Auf den Spuren der Stars“ einladen.

Auf dieser CD wird man zum einen mit 'nem Helikopter über die Movie-Metropole düsen dürfen und auf dem Stadtplan 100 heiße Örtlichkeiten anklicken und sich von den damit verbundenen Videos und Dias verwöhnen lassen können. Zum anderen soll die Schillerscheibe mit 1.000 Service-Adressen von Hotels, Kneipen, Schauspielschulen oder Kinos aufwarten, damit auch der Planung einer realen Holly-Reise (außer dem Geld) nichts mehr im Wege steht.

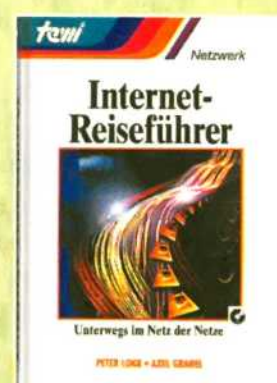


INS NETZ GEGANGEN

Solltet Ihr hingegen zu den Netzwerk-Ignoranten gehören (und deshalb auch keine Internet-Adressen anwählen können), braucht Ihr keine Panik zu schieben: **Zwei neue Bücher machen Euch klücher...** Da wäre zum einen der **Internet-Reiseführer** (tewi-Verlag) von P. Lokk und A. Granel, bei dem man für 59 Märker gut 250 fest gebundene Seiten plus eine CD mit diverser Software erhält. Der Band klärt erst mal die Zugangsvoraussetzungen ab, danach laden die Autoren den Netz-Neuling wie in richtigen Reiseführern zu einer umfassenden Sightseeing-Tour ein – in diesem Fall halt

durch den Cyberspace. Abgerundet wird das nützliche Schriftstück von massenhaft Adressen und Telefonnummern.

Wer statt dessen lieber wissen möchte, wie ein Netzwerk denn wohl prinzipiell funktioniert, dem sei **Netzwerke – illustriert** (Markt & Technik) von E. Kee und A. Conrad empfohlen. Hier kriegt man für 49,- DM über 200 Hochglanzseiten im DIN-A4-Format, auf denen von A – Z die gesamte Netz-Theorie erläutert wird. Weil es hier jedoch oft um recht abstrakte Themen geht, konnte uns das Konzept diesmal nicht so überzeugen wie bei den übrigen Bänden der „illustriert“-Reihe.



MÄUSE AN DIE MACHT

Wer sein Maus-Pad auch in des Wortes allerletzter Bedeutung zu einem solchen machen will, der wende sich an den nächsten Digitalienhändler und erwerbe entweder für 10,- DM eine der neuen Boeder-Matten mit Micky Maus höchstpersönlich (daneben sind noch andere Disney-Motive und sogar Pads mit Stereogrammen in der Art des „Magischen Auges“ erhältlich) – oder er lege noch 9,95 DM drauf und kaufe ein mausiges Sternzeichen- oder Gruß-Pad von: **Stockey, Postfach 300 573, 51415 Bergisch Gladbach**

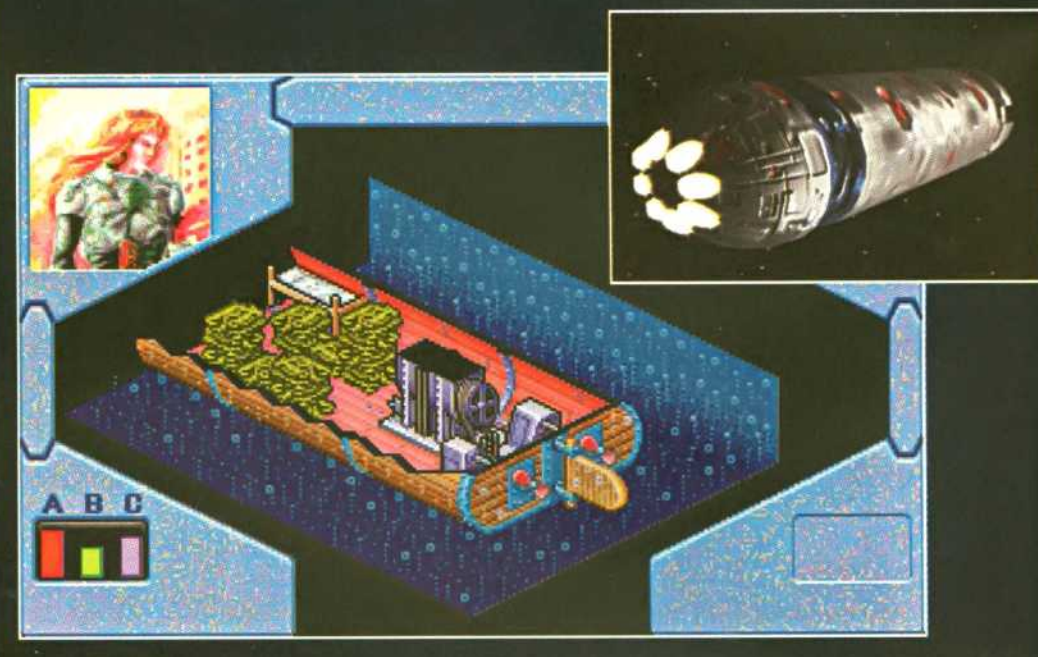


Perry Rhodan: Die Jagd nach dem Leben

Letzten Sommer hoffte man bei FanPro noch darauf, das Computergame zur großen SF-Romanserie bis Weihnachten in den Läden zu haben – aber offensichtlich war da Weihnachten 1995 gemeint...

Jedenfalls liegt uns zwischenzeitlich ein erstes Demo des digitalen Großadministrators vor: Wir dürfen uns auf ein umfangreiches und komplexes SF-Rollenspiel freuen, wie es seit dem seligen „Starflight“ eigentlich keines mehr gegeben hat!

Kennern der Romanvorlagen sei also kurz erläutert, daß hier einer der von ES im Kosmos verstreuten Zellaktivatoren aufzufinden ist – PR-Unkundige sollten vielleicht zusätzlich wissen, daß es sich bei „ES“ um eine mysteriöse Superintelligenz handelt, deren besagte Zellaktivatoren die Unsterblichkeit verleihen. Der aus einem ganzen Zyklus der Heftserie bekannte Einsatz ist somit hoch, das Spiel entsprechend gewagt: Wenn der Soloheld am Bildschirm im Auftrag der USO (quasi die „galaktische Feuerwehr“) nach dem ewigen Leben trachtet, werden selbst die besten Kumpels zu Kontrahenten. Ganz zu schweigen von diversen Extraterrestriern wie etwa den Springern, mit denen aufrechte Terraner wie unsereins ja quasi von Haus aus in Fehde leben. Doch bevor man hier den Fehdehandschuh aufnehmen wird, geht es erst mal um die erfreulich vielschichtige Charaktergenerierung, welche in Stil und Methode an das exzellente Bastelset von „MegaTraveller“ erinnert. Im Spiel steuert man sein Alter ego dann durch detaillierte Grafiken in Iso-3D, die wiederum ein wenig an „Planet's Edge“ ge-



mahnen. Was wir bisher davon zu sehen bekamen, ist, abgesehen vom fulminanten Intro, optisch zwar eher solide denn spektakulär, doch soll hier ohnehin mehr die Spieltiefe mit einer Vielzahl von Handlungsmöglichkeiten überzeugen. Konkret wären da z.B. ergiebige Gespräche mit NPCs zu nennen, diverse Schalttafeln und Computer, die bei korrekter Behandlung wichtige Infos ausspucken oder gar nicht minder wichtige Jobs erledigen, Flugszenen über öde Himmelskörper oder grüne Welten (welche wohl in etwa der Wilderness bei Fantasy-Rollis entsprechen) hinweg, und natürlich die direkt auf dem Hauptscreen stattfindenden Kämpfe. Auch an „Dungeons“ wird kein

Mangel herrschen: Hochtechnisierte Weltraumstationen gilt es ebenso zu erforschen wie planetengebundene Siedlungen oder primitive Dörfer, manchmal gar unter Zuhilfenahme ausgesprochen exotischer Fortbewegungsmittel. Oder sollte ein hölzernes Schiffelein im 24. Jahrhundert etwa die Norm sein?

Feiner Sound und schicke Sprachausgabe wären schließlich noch erwähnenswert, und daß Perry Rhodan selbst auf 386ern noch ordnungsgemäß zum Dienst antritt, ist gewiß ebenfalls keine schlechte Nachricht. Bleibt also nur zu hoffen, daß er sich mit dem Dienstantritt nicht tatsächlich bis Weihnachten Zeit läßt – er mag ja unsterblich sein, wir sind es (noch) nicht! (jn)



TANK COMMANDER

Domark hat das hauseigene Softwareteam Big Red damit beauftragt, den Commander in den Tank zu packen – und wir haben uns in Eurem Auftrag schon vorab an eine erste Manöverkritik der neuen Panzersimulation gewagt!



Kettenfahrzeuge bestreiten derzeit ja eine große Verkaufsoffensive in den Soft-Shops, man denke nur an „Across the Rhine“ von MicroProse oder das (allerdings nur leidlich geglückte) „Armored Fist“ von Novalogic. Und auch Tank Commander dürfte gute Chancen haben, sich in die Herzen der Simulanten zu rasseln, werden sie hier doch in 40 Missionen den halben Globus plattwalzen dürfen.

Für kühle Strategen und kalte Krieger stehen dabei Einsätze aller Art auf dem Programm, etwa gezielte Blitzkriege, raffinierte Sabotage an feindlichen Brücken oder im Zweifelsfall auch mal der geordnete Rückzug. Um in der Hitze der Wüste oder der eisgekühlten Tundra idyl-

lische Dörfchen und ausgewachsene Großstädte erobern bzw. bis zum letzten Kettenglied halten zu können, wird man nämlich bis zu vier Challenger II-Tanks gleichzeitig in Echtzeit dirigieren und dazu noch die Artillerie befehligen müssen – was natürlich leicht in den Graben gehen kann. Da trifft es sich gut, daß jeder Kriegsschauplatz vor dem Gefecht per Helikopter erkundet werden darf, zumal die Feindfahrten ja auch noch bezüglich der Route und der Primärziele auf einer Satelliten-Karte genau auszuarbeiten sind.

Im Schlachtgetümmel werden dann zahlreiche Außenblickwinkel für Übersicht

sorgen; selbst auf das thermische Infrarot-Scanning wird der Tank Commander nicht verzichten müssen. Da klingt es glaubhaft, daß zehn Mannjahre in die Entwicklung investiert wurden, wobei das besondere Augenmerk der Programmierer dem realistischen (Fahr-) Verhalten der Vehikel galt. Und obwohl die Jungs von Big Red bisher hauptsächlich an der Konsolenfront tätig waren, haben sie an eine feine Netzwerkoption gedacht, die insgesamt 16 Kommandeuren die Teilnahme am Feldzug erlaubt. Es darf sich also praktisch Euer gesamter Freundeskreis auf mit schicken Texturen und Gouraudshading veredelte Polygon-Grafik in 3D freuen, die sich in der Detailtreue der individuellen Rechnerleistung anpassen läßt. Dazu kommen Full-Motion-Videosequenzen und ein, der jeweiligen Spielsituation angepaßter und höchst realistischer Digi-Sound, was auch noch den letzten Präsentationsfetischisten vor den Monitor locken sollte.

Getankt wird freilich nur mit einem CD-ROM (auf eine Diskversion will man bei Domark komplett verzichten), und das wohl schon mit Erscheinen des nächsten Hefts – wo selbststrasselnd auch ein ausführlicher Test zu dieser Panzer-Sim wartet. Und sollte die Endversion dabei halten, was unser Vorabmuster verspricht, dürft Ihr von Tank Commander nicht weniger als einen neuen Hit erwarten! (mic)



SPACE QUEST VI

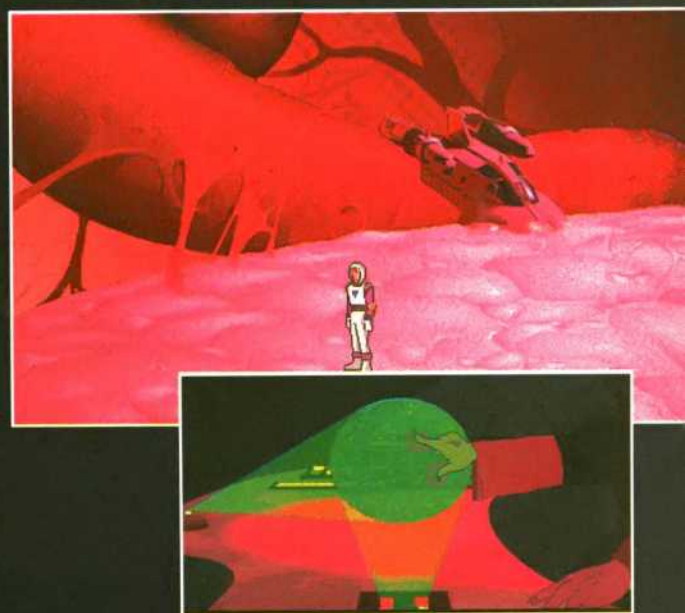
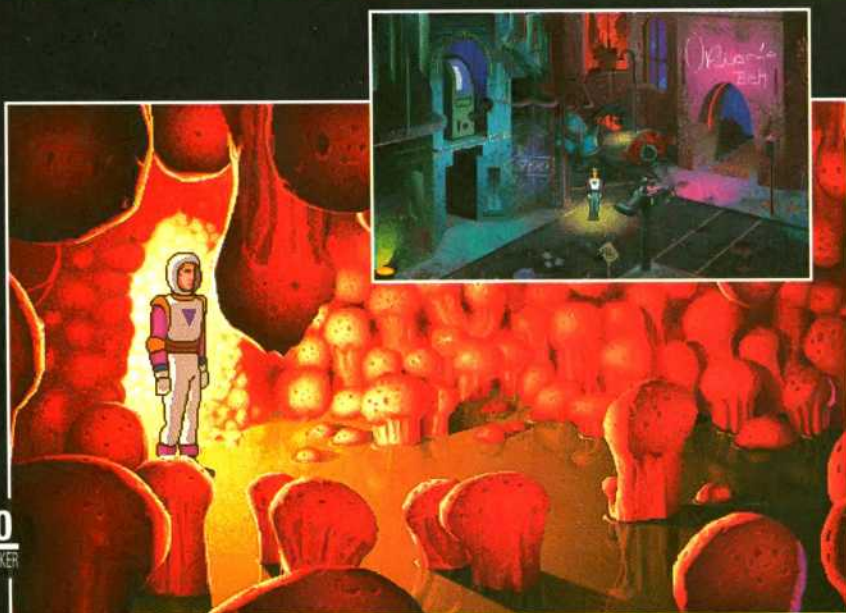
Bald sind die Entzugerserscheinungen vergessen, denn Roger Wilco kehrt zurück: Erneut will Sierras abenteuerlich satirischer Serientäter beweisen, daß er das Zeug zum Weltraumhelden hat – und sei es nur das Putz-Zeug...

Im sechsten SF-Adventure sollen endlich auch all jene Fragen beantwortet werden, die nach der spektakulären Endsequenz des Vorgängers offen durch den Raum schweben: Wird es Roger Captain Kirk gleich tun können und zum Admiral befördert werden? Wird seine geliebte Beatrice ihn zum Traualtar führen? Und wird sich das Universum jemals wieder von seinen Eskapaden erholen?! Kurz gesagt, am bewährt witzigen Konzept der Serie wurde nicht gerüttelt – einmal mehr werden die Abenteuer des schusseligen Hauptdarstellers mit einer Familienpackung bissemigen Humor und umwerfenden Parodien auf die Ikonen des SF-Gewerbes aufwarten können. Denn gerade als unser unermüdlicher Putzteufel das Kapitänspatent erobern, seinem ärgsten Widersacher die Frau ausspannen und die Galaxis vor einem Mutationsvirus retten konnte, bricht das Unheil auch schon wieder über ihn herein: Mr. Wilco wird von einer Lady entführt, die für den Erhalt ihrer Jugend und ihres glatten Teints über Leichen geht und gleich im Anschluß von einer weiteren Dame namens Stellar Santiago (die Beste geht zwar keinem Streit aus dem Wege, steht aber immerhin auf Rogers Seite) gerettet. Ein Mann zwischen mehreren Frauen, wenn das kein klassischer Tragödienstoff ist? Eher unkonventionell dagegen die



Methode des Helden, mit dieser Situation umzugehen – er läßt sich im Stil von „Die Reise ins Ich“ einschrumpfen und in Stellars Blutbahn injizieren. Doch ist das nur einer von vielen skurrilen Momenten dieses Programms, denn es warten u.a. noch eine Veräppelung von „Street Fighter II“, ein computergenerierter Kopilot, der freundliche Blechkumpel Circuit Sidney, Commander Kielbash, Djurkwahd und jede Menge anderer Nebenrollen, die oft selbst nicht so genau wissen, welche Rolle sie hier zu spielen haben. Und was wir bisher von Space Quest VI gesehen haben, zeigt bereits deutlich, daß der Einfallsreichtum des Erfolgstrios Scott Murphy, Mark Crowe und Josh Mandel noch immer keine Abnutzungserschei-

nungen aufweist! Fast noch erstaunlicher ist, daß die ohnehin schon edle Präsentation des Vorgängers wohl noch mal übertroffen wird, z.B. mit durchgängiger Sprachausgabe. Auch die atemberaubend abgedrehten SVGA-Grafikwelten wirken dank ihrer höheren Auflösung realistischer denn je; kein Wunder, wird das Spiel doch genau wie „King's Quest VII“ nur auf der Silberscheibe zu haben sein. An der Point & Click-Steuerung nach Art des Hauses gibt es ja ohnehin wenig zu mäkeln, und so blicken wir denn voller Hoffnung in die nächste Zukunft – sobald Roger Wilco sich als Larry Laffer versucht, sind wir auf alle Fälle mit einem großen Testbericht dabei. (C. Borgmeier)

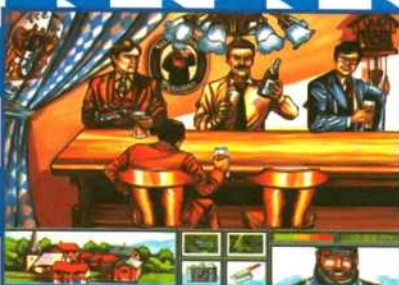


CD-ROM

Das Amt



Copyright by ZDF 1995



Da legst di nieda !!!

Werden Sie Bürgermeister in einem kleinen bayerischen Dorf, mit allem was dazugehört - Politik, Macht, Geld, Vetternwirtschaft, Presserummel, Tourismus, Volksfeste und Blasmusik. Erleben Sie DAS AMT - die etwas andere Simulation.

DAS AMT wurde in der Entwicklung durch den Bund der Steuerzahler (BdSt) unterstützt und bietet so einiges an Realitätsnähe. Das ZDF stellte eigens Redakteure, die Sie mit den neuesten Nachrichten versorgen.

Freuen Sie sich auf eine neue, packende und humorvolle Simulation - jetzt im Handel erhältlich !!!

BdSt

CD-ROM

GREENWOOD
ENTERTAINMENT

GREENWOOD ENTERTAINMENT - POSTFACH 10 09 47 - 44709 BOCHUM

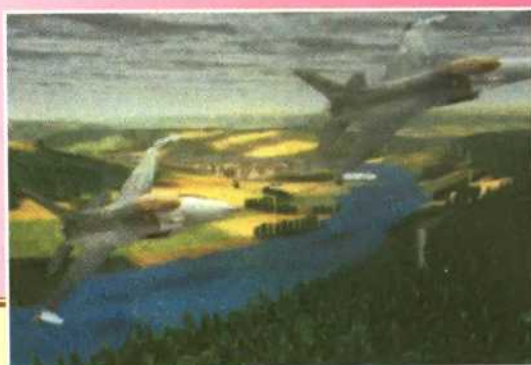
Noch vor wenigen Jahren war der Begriff „Virtuelle Realität“ kaum mehr als ein utopisches Schlagwort aus der SF-Literatur – kürzlich konnte man sich auf Europas größter VR-Fachmesse von seinem inzwischen erstaunlich bodenständigen Unterbau überzeugen. Ende Februar trafen sich in Stuttgart rund 700 Aussteller an 20 auf über 1.000 qm Fläche verteilten Ständen, um die neuesten VR-Projekte vorzustellen. Dabei wurde in fünf Bereiche unterteilt: Virtual Prototyping, Architektur, Robotik, Medizin und Entertainment.

VIRTUAL PROTOTYPING

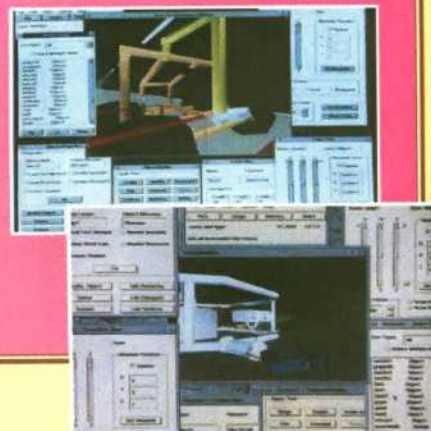
Hierbei geht es um die Beschleunigung von Entwicklungsprozessen in der Produkterstellung: Wenn die hohe Anschaulichkeit eines physischen Prototypen auch in einer virtuellen Umgebung erzielt werden kann, lassen sich die Testkosten des jeweiligen Produkts natürlich enorm senken. So präsentierte die Firma Telegen z.B. eine digitale Fahrschule namens **Economy**, wo extreme Verkehrssituationen ohne Gefahr für Mensch und Blechkleid simuliert werden. Evans & Sutherland konnte dagegen mit der **Liberty**-Serie ein kostengünstiges Grafiksystem vorstellen, das hochwertige Cyberwelten für Trainings-, Produkttest- und Entertainmentzwecke ermöglicht. Und schließlich hatte Virtual Presence mit dem **Genesis World Builder** ein komfortables Prototyping-Tool im Gepäck, das insbesondere bei der Erstellung virtueller Maschinen seine Klasse zeigt.



Die virtuelle Fahrschule



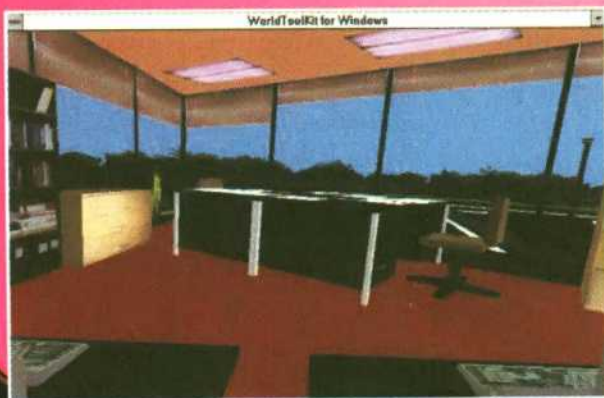
Das Trainingsprogramm von Evans & Sutherland



Die Menüoberfläche von Genesis

ARCHITEKTUR UND KONSTRUKTION

Auch auf diesen Gebieten lassen sich durch den Einsatz von VR-Technologie Entwicklungskosten sparen – wie sonst käme man etwa zu Anschauungszwecken zu einem kompletten Straßenzug? Mit der Hilfe eines leistungsfähigen und ausgereiften Programms wie dem **World Tool Kit** von Sense 8/Vartec ist das kein Problem: Animierte Landschaften samt detaillierter Gebäude werden erstellt und dann unter Zuhilfenahme einer Datenbrille wie etwa dem formschönen **Cyber Eye**-Modell von General Reality durchschritten. Das Virtual Design Environment **dVise** von Division/Media Systems ist demgegenüber eine VR-Erweiterung gängiger Konstruktionstools wie „Autocad“, „Alias“ oder „Wavefront“, mit der Anwender interaktive Visualisierungen durchführen können. Und auch der PC-Gigant IBM war mit einem VR-Projekt vertreten: **Elysium** verfügt über einen speziellen Joystick namens **V-Flexor** und den extrem leistungsfähigen Datenhelm **Visette 2**.



Eine World Tool Kit-Bürolandschaft



dVise: Alle Mann an Bord?



Die Brille der Zukunft: Visette 2

ROBOTIK

Klassische VR-Einsatzgebiete in der Robotik sind die Telepräsenz und die Einsatzplanung. So verfügt die neue Supermaus von DLR/Logitech über eine neunknöpfige Tastatur, mit der Roboter und Fahrzeuge – etwa im Weltraum – dreidimensional gesteuert werden können. Erste Versuche anlässlich einer Spacelab-Mission der NASA verliefen jedenfalls sehr vielversprechend. Das Ecole Polytechnique Fédérale stellte ein brandneues Projekt vor, mit dem die Bewegungen eines Mikroroboters in sechs Freiheitsgraden gesteuert werden konnten, um so Mikrosysteme in Echtzeit zu manipulieren. Und last not least überzeugte T.A.N. durch Stereoprojektionsanlagen, die als individuelle Sonderlösung bereits für Robotersteuerungen und als Projektionsleitstände bei Polizei und Feuerwehr Verwendung finden.



Eine Projektionswand von T.A.N.



Ein virtuelles Medizinlabor von Fraunhofer

Das Fraunhofer Institut beschäftigt sich u.a. mit der Erstellung von dreidimensionalen Cyber-Patienten und virtuellen Operationssälen zum Zwecke der Ausbildung von jungen Ärzten sowie zur Unterstützung chirurgischer Eingriffe durch grafische Navigationssysteme. In nicht allzu ferner Zukunft soll es auf diese Weise sogar möglich sein, via Bildschirm und Datenautobahn Tele-Operationen durchzuführen! Sehr nützlich könnte dabei ein noch in der Forschungsphase befindliches Projektionssystem von HitLab sein, bei dem das Licht direkt auf die Netzhaut des Betrachters projiziert wird, um so millimetergenaue Bewegungen im virtuellen OP zu ermöglichen.

MEDIZIN

ENTERTAINMENT

Recht unterhaltsam erschien uns schon mal das **Cyberbook**, ein Notebook von Vrex, das mittels Spezialbrille holographische Bilder zum besten gibt (derzeitiger Preis der Mac-Version: 4.500 \$). Ähnliche Ergebnisse lassen sich mit der stereoskopischen Videokamera **CAM-3000** erzielen; demnächst sind also dreidimensionale Urlaubsvideos angesagt. Für passivere Unterhaltung war schließlich im „Experience Park“ gesorgt, wo u.a. die Konsoleros von Sega drei actionreiche Spielautomaten präsentierten: Bei der Panzersimulation **Desert Tank** konnte man die Wüste erbeben lassen, die Karate-Klopperei **Virtua Fighter 2** brillierte mit erstaunlich animierten Polygon-Recken, und das pfeilschnelle Autorennen **Daytona USA** stellte seine höchst realistischen Straßen auf zwei Monitoren gleich zwei Piloten zur gleichen Zeit zur Verfügung. Paradigm, ein Mitentwickler von Nintendos neuer Konsole „Ultra 64“, steuerte den Kampfsport-Automaten **Killer Instinct** bei, und schlußendlich waren mit den zwei **Cyberbase SU 2000**-Stationen von Virtuality auch noch richtig spektakuläre Erlebnisse geboten: einmal im Boxring, zum anderen auf einem frei aufgehängten „Rhönrad“, auf das sich ganz Mutige schnallen ließen, um unter einer VR-Brille durch 3D-Welten im Stil von „Microcosm“ zu schlingern. Die Entertainment-Zukunft verlangt also auch nach einem stabilen Magen... (md)



Völlig losgelöst...



Arcade-Action als VR-Entspannung

Guilty

Nach „Innocent Until Caught“ begibt sich Psygnosis' Meisterdieb Jack T. Ladd erneut auf abenteuerliche Abwege – diesmal jedoch unter der Aufsicht einer ebenso hübschen wie willensstarken Gesetzeshüterin!



Ein dilettantischer Überfall wird Jack zum Verhängnis, als Gefangener der Polizistin Ysanne Andropath muß er die Reise zum Gefängnisplaneten Alkaseltz antreten. Dabei hat der Spieler nun die Wahl, ob er den Part des Tunichtguts oder den seiner Gegenspielerin übernehmen will, was zwar wenig am Handlungsablauf dieses Adventures ändert, aber doch jeweils andere Lösungsstrategien erforderlich macht. Der gemeinsame Raumflug entpuppt sich nämlich bald als wahre Irrfahrt, bei der das ungleiche Paar nach und nach vier Welten (Dschungel, Eis, Kasino, Wüste), eine Orbitalstation und schließlich sogar eine Alien-Invasion entdeckt. Um Jack bzw. Ysanne im Point & Klick-Verfahren durch die teils scrollenden, teils bildweise umschaltenden Örtlichkeiten zu bewegen, greift man zu Maus oder Joystick; am unteren Bildrand ist stets eine Karte des aktuellen Raums samt seiner Ausgänge eingeblendet. Mit Hilfe von sechs Icons lassen sich Gegenstände aufnehmen, benutzen und im Inventory (mit automatischer Sortierfunktion) verstauen. Die Steuerung selbst ist dabei sehr komfortabel, allerdings sind viele der Objekte derart winzig ausgefallen, daß man sie kaum findet – was den Schwierigkeitsgrad der sowieso nicht unbedingt harmlosen Rätsel noch erhöht. Davon erholen kann man sich wieder bei den Unterhaltungen mit Mafiosi, Söldnern und Profizockern, die mit Anklicksätzen, teilanimierten Porträts und jeder Menge Wortwitz geführt werden. Vor allem aber wenn Obermacho Jack versucht, die

Erz-Emanze Ysanne zu becirchen, ist das immer für einen Brüller gut.

Die CD-Version brilliert mit gerenderten Zwischensequenzen und englischer Sprachausgabe nebst deutschen Untertiteln, doch abgesehen von ihrer Sprachlosigkeit braucht sich auch die komplett übersetzte Diskausführung nicht zu verstecken. Zugegeben, arg viele Fortschritte hat die Präsentation gegenüber dem Vorgänger nicht gemacht, aber das Spiel um und mit dem losen Mundwerk der beiden Protagonisten macht einfach Spaß. Und das sozusagen gleich doppelt, denn man sollte sich den zweiten Durchgang mit vertauschten Rollen keinesfalls entgehen lassen! (md)



Eine dubiose Gegend



Jetzt will wieder keiner schuld sein...



Räuber und Gendarm – oder Hund und Katz?!



Guilty (Psygnosis)

Wortwitziges SF-Adventure mit zwei Lösungswegen.

Disk		CD
72%	GRAFIK	74%
71%	SOUND	77%
75%	STEUERUNG	75%
76%	MOTIVATION	78%



75%

77%

Für Fortgeschrittene
Preis: 79,- DM/89,- DM

DATENTRÄGER:	Disk, CD ab Doublespeed-Laufwerk
PROZESSOR:	Ab einem 486 SX
SPEICHER:	4 MB RAM, 20 MB auf der HD (3 MB bei CD)
GRAFIK:	VGA
SOUND:	Soundblaster/Pro/16/AWE32, Pro Audio/16 Gravis Ultrasound, Roland MT-32, General Midi
EINGABE:	Maus, Analogstick
AUSGABE:	Komplett deutsch (CD mit engl. Sprachausgabe)

Terry Pratchett's

DISCWORLD[®]

Erhältlich für PC & PC CD ROM

Mit deutschem Bildschirmtext und deutscher Anleitung



Erleben Sie die
Scheibenwelt!

Von einer gewaltigen
kosmischen Schildkröte
wird sie durchs All
getragen, und Magie
macht auf Ihr das
Unmögliche zum
Alltäglichen.

PERFECT 10

productions



TWG

BUREAU 13

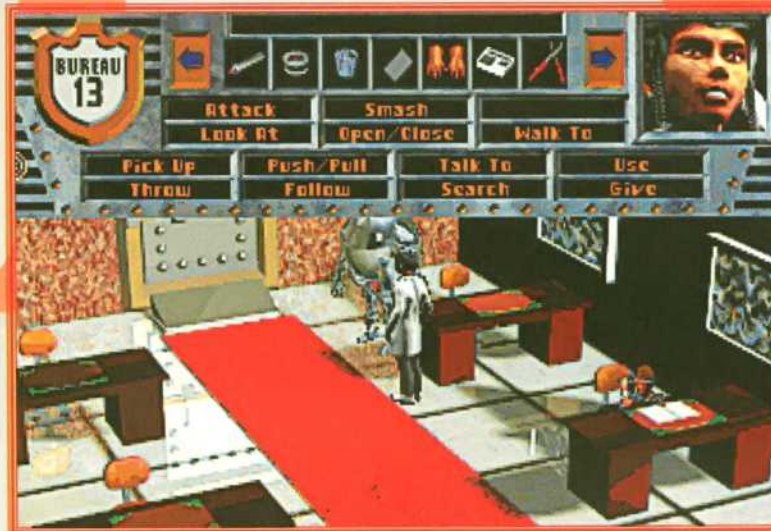
Auch wenn die Programmierer Take 2 heißen, muß man nicht gleich zwei ihrer Adventures nehmen: Greift lieber zum Cyberpunk-Thriller „Hell“ und laßt dafür den neuen Bürohengst im Stall – er hat zu viele Bugs!

Die Story scheint direkt der „Akte X“ des FBI entliehen: Agent J.P. Withers hat urplötzlich durchgedreht, den örtlichen Sheriff um die Ecke gebracht und sich danach aus dem Staub gemacht – ein Fall für die Kollegen vom Bureau 13, das sich mit paranormalen Phänomenen beschäftigt. Nachdem man sich zwei von sechs möglichen Helden mit solch exotischen Spezialfähigkeiten wie Hacken, Zauberei oder gar Exorzismus ausgesucht hat, geht's ab ins

idyllische Städtchen Stratusburg, wo J.P. sein Unwesen treibt. Dort klickt man sich Location für Location durch die Rätsel, bis endlich die furchtbare Wahrheit ans Licht kommt. Was das Programm betrifft, besteht sie in einer umständlichen Steuerung, ödem Gameplay (viel sinnloses Ausprobieren) und zahlreichen Bugs vom Durchlaufen solider Wände bis hin

zum Totalabsturz. Auch grafisch gibt's nur schwach animierte VGA-Kost, die dann und wann von ein paar kleinen Rendering-Sequenzen aufgelockert wird, während triste Musik und schlecht gesampelte, nuschelige Sprachausgabe aus den Boxen dröhnt.

Wir wußten ja schon immer: Büros sind keine Abenteuer-spielplätze... (mic)



Wir wollen Agent Scully!

Bureau 13 (Take 2)

Langatmiges Adventure voller Programmfehler.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

66%
54%
46%
38%



42%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 129,- DM

DATENTRÄGER:	CD (Diskette geplant)
PROZESSOR:	Ab einem 386er (mit Doppelspeed CD-ROM)
GRAFIK:	VGA
SOUND:	Soundblaster/Pro/16/AWE 32, Pro Audio/16 Gravis Ultrasound, Roland LAPC-1/SCC-1, General Midi
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett englisch
SPEICHER:	3 MB RAM, 13 MB auf der HD

THE BIG RED Adventure

Auch durch das Ausmaß seiner Fehler kann man Größe beweisen: Wie hier ein 60 MB umfassendes Politabenteuer voller SVGA-Grafiken und kranker Gags in den Sand gesetzt wurde, das verdient fast schon wieder Bewunderung!

Ein Komplott von ewig gestrigen Apparatschiks, die das Rad der Geschichte zurückdrehen wollen, liefert den Anlaß für drei westliche „Touristen“, in Rußland für Friede, Fortschritt und freien Devisenhandel zu kämpfen: Abwechselnd steuert der Spieler den Techno-Freak Doug Nuts, den Muskelprotz Dino Bean und die nicht zu Unrecht so genannte Donna Fatale – also just jenes Chao-

ten-Trio, das bereits anno 1993 in „Nippon Safes Inc.“ nicht recht zu überzeugen wußte. Auch hier geht der rote Faden in der kruden Geschichte schnell verloren, wenn man via Point & Klick-Steuerung durch über 100 bildweise umgeschaltete Örtlichkeiten stolpert und dort nach wichtigen Ge-

genständen bzw. Gesprächspartnern fahndet. Dabei lernt man u.a. den Roten Platz, das Kaufhaus Gum und den Gorki Park kennen und unterhält sich (per Anklicksätzchen und eingeblendetem Porträt) mit diversen Babuschkas, Komso-molzen usw. Das sieht halbwegs nett aus, hört sich ganz erträglich an und bietet viel Gelegenheit zum Lachen, bloß läßt es sich kaum steuern und wartet allenthalben mit den übelsten Grafikfehlern auf! Fazit: Trotz der verschiedenen Lösungsmöglichkeiten dieses



Ein unhöflicher Portier

Gag-Adventures ist der Osten so nicht zu retten – wenn man sich quasi schon rotärgert... (md)

The Big Red Adventure (Core Design)

Witziges Grafikadventure mit ein paar Mängeln zuviel.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

62%
48%
29%
33%



36%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 119,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD/12 Disks
PROZESSOR:	Ab einem 486 SX
SPEICHER:	4 MB RAM, 60 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Soundblaster AWE 32, General Midi
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett deutsch

CRAZY CIRCUS

EXPLORER — GAMES FÜR ABENTEUERER

Es ist längst kein Geheimnis mehr, daß sich viele Werbespielchen mit Vollpreis-soft messen können – auch und gerade dieses vom Sparkassenverband gesponserte Comic-Abenteuer von ad games macht da keine Ausnahme!

Das gagreiche Adventure ist optisch und inhaltlich irgendwo zwischen „Tom Long“ und „Sam & Max“ anzusiedeln, auch wenn die Detektivgeschichte hier im Zirkus-Milieu handelt: Da mysteriöse Anschläge die Vorstellungen torpedieren, begleitet man eine Schaustellertruppe wahlweise als Aushilfskraft Frank oder Jenny auf ihrer Tournee durch fünf europäische Städte. Jeder Standort entspricht dabei einem Spielkapitel, und weil zu jedem Neustart ein anderer der drei Hauptverdächtigen ausgewählt wird, lohnt auch mehrmaliges Durchspielen – was Crazy Circus zu mehr Dauermotivation verhilft, als sonst bei Werbegames üblich. Der nett animierte Held wird mittels vier per rechter Maustaste abrufbarer Icons (Laufen, Sprechen etc.) durch 50 kunterbunte und bildweise umschaltende Örtlichkeiten gelotst. Dort darf er in zahlreichen Automatik-Gesprächen verdächtige Kollegen wie den Schweinedompteur, Zauberer oder Clown aushorchen, aber auch branchenfremde Charaktere wie ein Autoverkäufer oder eine Politesse haben einiges zu erzählen. Mit Hilfe der aufgefundenen Gegenstände und eines zwecks Ablichtung sämtlicher Artisten mitgeführten Fotoapparats zieht sich die Schlinge dann immer enger um den Hals des Saboteurs: Auf einem Alibi-Board werden die Fundstücke den Fotos zugeordnet, wo-

durch ein Verdächtiger nach dem anderen als Täter ausscheidet. Wen das ein wenig an den Brettspielklassiker „Cluedo“ erinnert, der wird sich über die zehn im Abenteuer versteckten Subgames freuen, denn neben vier (optisch allerdings eher mäßigen) Knobelaufgaben à la „Incredible Machine“ warten hier noch diverse Digi-Varianten von „Memory“ oder „Mastermind“. Und sollten die Ermittlungen mal ins Stocken geraten, so blendet sich nach einiger Zeit ein Bankbeamter ein, um Tips zum besten zu geben. Bei so nettem und darüber hinaus dezentem Product placement steckt man selbst die mitunter etwas unpräzise Steuerung klaglos weg. Schließlich werden die vielen witzigen Bilder hier von ansprechender Musik berieselt, und dann bekommt man ja quasi auch gleich drei Spiele zum Preis eines Drittelspiels! Wo? Na, entweder in einer Sparkassen-Filiale oder (etwas teurer) postalisch für 34,- DM, die auf das Konto 67957 der Kreissparkasse Reutlingen, BLZ 640 500 00, zu überweisen sind. (md)

Ein Dompteur hat's schwör



Kleiner Mann, was nun?



Schweinewelt!



Ein zauberhafter Typ...



Crazy Circus (ad games)

Lustiges Werbe-Adventure mit eingebauten Unterspielen.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

72%
70%
63%
76%



74%

Für Fortgeschrittene
Preis: 29,50 DM

DATENTRÄGER	2 Disks
PROZESSOR:	Ab einem 386 DX
SPEICHER:	4 MB RAM, 28 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	Soundblaster/Pro, Adlib/Gold, Roland MT-32, Pro Audio; Tandy
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett deutsch

UND W



BMH SUPPORTER

Das meisterhafte Zusatzpaket für den Bundesliga Manager Hattrick

Wer kein Fliegenfänger ist, holt jetzt noch mehr aus seinem Bundesliga Manager Hattrick heraus. Der BMH Supporter enthält

• **erstens: Das Profi-Pack** — ein Standardwerk für alle Ein-, Auf- und Umsteiger. Das einzige von SOFTWARE 2000 autorisierte Buch zum Bundesliga Manager Hattrick verrät auf über 200 Seiten unzählige Tips & Tricks, bietet einfache Lösungen für knifflige Fragen und enthält g Routinen. Alles komplett in Farbe mit vielen hundert Screenshots, Grafiken und Fotos sowie einem umfangreichen Stichwort-Verzeichnis.

Zum Profi-Pack gehört eine Disk (für Amiga) oder wahlweise eine CD (für PC's) mit einem Update der neuesten Hattrick-Version, einer Spielerdatenbank 1994/95 sowie etlichen anderen nützlichen Daten und Einstellungen.

• **zweitens: Die Editor Diskette** — das nützliche Zubehör für alle, die den Spielbetrieb mit eigenständigen Mannschaften erweitern wollen. Natürlich könnt Ihr auch Eure Kreisklassen-Mannschaft aufsteigen lassen oder die eigene Freizeitmannschaft am Spielbetrieb beteiligen. Spieler, Schiedsrichter und Vereine können frei erfunden, eigene Vereinslogos und Trikots integriert werden.

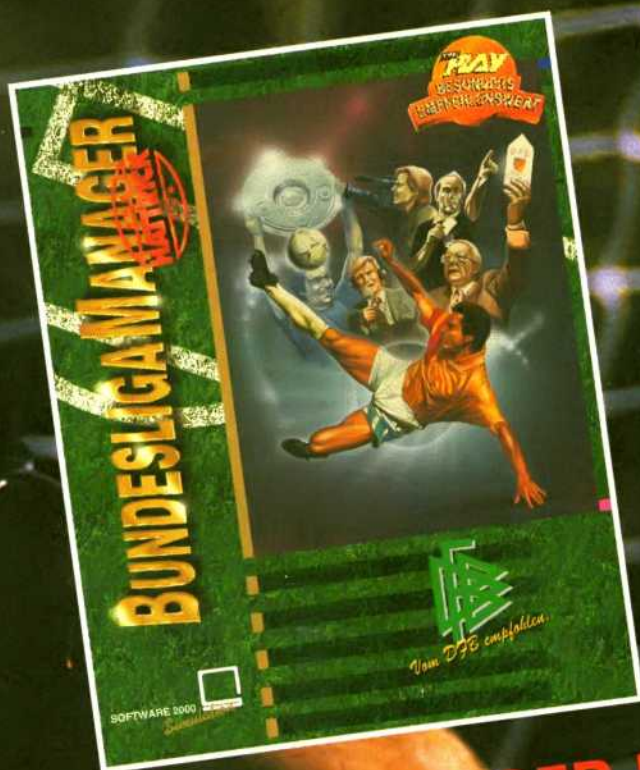
Den BMH Supporter gibt es ab sofort überall dort, wo es gute Unterhaltungs-Software gibt.

- Wann sollte man die Abseitsfalle einschalten?
- Lohnt sich der Einsatz eines Co-Trainers?
- Wie stark darf man seine Spieler beim Training fordern?
- Was ist beim Transfer zu beachten?
- Welche zusätzlichen Möglichkeiten bietet der neue Reality-Modus?

Solche und unzählige andere Fragen werden im Standardwerk zum Bundesliga Manager



JEDER EINE GLANZPARADE!



BUNDESLIGA MANAGER HATTRICK FUSSBALL – TOTAL DIGITAL

Die Wirtschafts- und Sportsimulation, die nur noch von der Realität übertroffen werden kann. Ein digitales Meisterstück mit Realitymodus, veränderbaren Taktiken, vielen spannenden Spielszenen und einem umfangreichen Informations-Management. Vom DFB empfohlen!

SOFTWARE 2000

Programmiert auf gute Unterhaltung.

Software 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin
Hotline (0 52 41) 98 60 10 (Mo-Fr, 11-13 und 14-18 Uhr)
Mailbox (0 52 41) 98 60 23

Programm-



k beantwortet.

Laut Umfragen kommt das Ansehen eines Politikers hierzulande gleich nach dem eines Gebrauchtwagenhändlers, was kein berauschendes Ergebnis ist. Ob Greenwoods neue Polit-Simulation wohl mehr Verständnis für die Schlipsträger mit dem schlechten Image wecken kann?

Das Amt

Die Amigo-Simulation



Die fiktive Simulation realer Politik hat in Deutschland zwar Tradition, doch spielten sich Programme wie „1990“, „Aufschwung Ost“ oder „Hurra Deutschland“ eben über weite Strecken nicht viel spannender als eine Sitzung des Bezirksausschusses zur Klärung von Kläranlagen. Mit Greenwood haben sich nun aber ausgemachte Spezialisten („Der Planer“, „ranTrainer“) an das spröde Thema gewagt, und siehe da: Selten war das politische Parkett so unterhaltsam schlüpfrig wie in dieser bayerischen Kommunal-Posse für bis zu vier Amigos!

Das Intro weiß in stilechter Digi-Mundart von einem typischen oberbayerischen Dorf mit all seinen regionalen Besonderheiten zu berichten. Eine solche Heimat findet nun jeder Teilnehmer (bei Mangel an menschlichen Polittalenten springt der Rechner ein), und allüberall wurde da im März 1995 gerade der neue Bürgermeister gekürt. Ihm steht in den folgenden sechs Spieljahren ein gewaltiges Aufgabenspensum bevor: Das Kaff soll aus dem tie-

fen Tränental von Schuldenlast und Provinzialität zur wirtschaftlichen und kulturellen Blüte geführt werden. Zu diesem Zweck darf sich der Amtsinhaber erst mal sein Parteibuch aussuchen, wobei die sechs verfügbaren das gesamte demokratische Spektrum von erzkonservativ bis linksaußen abdecken. Es gibt ebenso viele Zielsetzungen mit unterschiedlichem Schwierigkeitsgrad; ob man sein Dörfchen zum Touristenparadies trimmen, daraus ein ökologisches Musterstädtchen machen oder sich gar um die Ausrichtung der Olympischen Winterspiele bemühen will, bleibt einem also selbst überlassen. Wichtig ist nur, daß man die nach sechs Jahren anstehende Wahl gewinnt und bis dato auch die drei Konkurrenzstädte in puncto lokaler Attraktivität abgehängt hat.

Das Spiel selbst läuft nun in einer Mixtur aus Echtzeit und Rundenform ab: Jeder Durchgang entspricht einer Woche, innerhalb der sämtliche Entscheidungen binnen einer drei- bis fünfminütigen Frist zu treffen sind. Als Ortsvorsteher muß man

da per Anklicksatz mit Gemeinderäten, Interessengruppen (Jodelverein, Heimatbund...), der Amtskirche sowie der Presse klarkommen, z.B. um dringend benötigte Steuererhöhungen durchzudrücken oder geplante Investitionen zu realisieren. Und wie das (nicht nur) in der Provinz nun mal so läuft, werden politische Entscheidungen hier weniger durch den Stadtrat als vielmehr durch die Stammtische bzw. die Meinungsmache der Medien beeinflusst. Daher sollte bereits im Vorfeld der anstehenden Abstimmungen – etwa über die Errichtung von Ampelanlagen oder Hotels – eine tragfähige Mehrheit gesichert werden, denn Niederlagen in den öffentlichen Sitzungen führen schnell zu einem empfindlichen Imageverlust.

In der Amtsstube versucht man, die Industrie in zähen Verhandlungen für Investitionen zu begeistern, doch ist es ebenso wichtig, regelmäßig im Wirtshaus, im Biergarten oder beim Heimatverein vorbeizuschauen, um dort für die gute, weil



Gebührensätze in Duppflingen	
BEANTRAGUNG EINES PERSONALAUSWEISES:	11 DM
ÄNDERUNG VON DATEN IN EINWOHNERLEADER:	10 DM
FRIEDHOFSGEBÜHR JE GRAB:	1.561 DM
ÄNDERUNG VON DATEN IN STRASSENVERKEHRSAMT:	38 DM
BEWERTUNGSGEBÜHR FÜR SPORTSTÄTTEN:	35 DM
EINTRITT FÜR THEATER UND OPER:	0 DM
BIBLIOTHEKSGEBÜHR:	5 DM
KINDERGARTENGEBÜHR PRO WOCH:	25 DM
ABFALLGEBÜHR JE WOCH:	8 DM
STRASSENREINIGUNG PRO WOCH:	12 DM
FEUERVERSICHERUNG PRO JAHR:	183 DM
GEBÜHREN IN BEREICH FREIZEITVERKEHR:	0 DM
MURBEITAG PRO GAST PRO TAG:	0 DM
FREIZEITVERKEHRSABGABE PRO GAST PRO TAG:	0 DM



Hier besteht unmittelbarer Handlungsbedarf!

eigene Sache zu werben. Selbst der (frei wählbare) Beruf ist populistisch zu vermarkten: Wer etwa als Metzger günstige Weißwürste feilbietet, wirbt gleichsam für sich und sein Städtchen. Und schließlich kann auch der Herr Pfarrer vom guten Zweck des frisch umgestalteten Flächen-nutzungsplans überzeugt werden, sofern man die klerikalen Belange in seiner politischen Weichenstellung berücksichtigt. Über kurz oder lang bleiben freilich auch kleinere und größere Skandale nicht aus, und wer von seinen jüngsten Klüngeleien um eine Wohnanlage nicht alsbald in der Zeitung lesen möchte, muß die sensationsgeilen Pressegeier eben rechtzeitig mit ein paar nichtssagenden Interviews ab-speisen.

Wir haben es hier also mit einer herrlichen Sumpfbilke von einer Simulation zu tun, der

es mühelos gelingt, trotz aller satirischen Seitenhiebe sehr, sehr authentisch zu wirken: Das umfangreiche und damit streckenweise auch etwas trockene Geflecht aus Zahlen, Fakten und Bilanzen wurde nicht umsonst in Zusammenarbeit mit dem Bund der Steuerzahler und dem ZDF erstellt. Dabei hat man nicht bloß real existierende Bestimmungen berücksichtigt (die beiliegende Gemeindeordnung umfaßt satte 250 Seiten), sondern auch allerlei TV-Promis wie z.B. Wolf von Lojewski untergebracht, deren sporadische Mitteilungen – etwa über die Abschaffung der Gewerbesteuer – erheblichen Einfluß auf das Spielgeschehen haben können. Dank der durchdachten Icon-steuerung hat die Maus den bajuwarischen Politsumpf aber jederzeit gut im Griff; nur optisch ist in der Alpenrepublik nicht eben die Hölle los: Die Grafiken wirken doch ein

Politik diesseits des Weißwurst-Äquators

wenig bieder, dazu kommen lediglich ein paar Videosequenzen.

Sei's drum, in Sachen Realismus und Komplexität setzt das Amt durchaus Maßstäbe, die selbst Greenwood mit dem für Ende des Jahres angekündigten „Der Planer 2“ erst mal übertreffen muß. Da kann man es sogar verzeihen, daß die Diskversion mit erheblich weniger Meldungen, reduzierter Be-gleitmusi sowie ganz ohne Intro auskommen muß. (Carsten Borgmeier/md)

Das Amt (Greenwood Entertainment)

Trotz satirischer Elemente höchst realitätsnahe Polit-Simulation.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

71%
76%
80%
83%



81%

Variabel
Preis: ca. 129,- DM (CD), 119,- DM (Disk)

DATENTRÄGER: 1 CD (ab Doublespeed-Laufwerk)/6 Disks

PROZESSOR: Ab einem 386 DX

SPEICHER: Ab 4 MB RAM, 10 MB (CD) bzw. 14 MB (Disk) auf der HD

GRAFIK: VGA

SOUND: Soundblaster/Pro/Roland MT-32

EINGABE: Maus

AUSGABE: Komplett deutsch



Oans, zwoa, gsuffa...

Plagiat Commander

RENEGADE

BATTLE FOR JACOB'S STAR

Strategie, bleib bei deinen Waben – Rollenspieler, bleib in deinem Dungeon. Anders gesagt: Dieser Versuch von SSI, sich an den Erfolg von „Wing Commander 3“ zu hängen, steht unter keinem sehr guten Stern!



Jedem Raumschiff...



...sein eigenes Cockpit!



Welchen Wingman hätten S' denn gern?

Dabei ist der Vorwurf des Plagiats hier ja vielleicht gar nicht gerechtfertigt, schließlich hat man die Lizenz für das zugrundeliegende FASA-Brettspiel „Renegade Legion“ schon vor Urzeiten erworben – und bereits anno 1990 ein eher mäßiges Strategical daraus gestrickt. Der zweite Anlauf in Form einer AOK-Ausführung von Origins aktuellem Megaseiler kann aber leider auch nicht überzeugen:

Der Spieler findet sich als Mitglied der Renegaten-Legion im ewigen Kampf gegen das üble Terranian Overlord Government (TOG) auf einem entlegenen Außenposten wieder, wo er die ersten Missionen an der Seite des ständig nörgelnden Kommandanten „Mother“ absolviert. Als der endlich den Löffel abgibt, wird man zum Staffelkommandeur befördert, um den Stützpunkt gegen die anrückende Feindflotte zu verteidigen. Dazu fliegt man, eingestimmt von einem kargen Textbriefing, in einem von sieben

unterschiedlich gepanzerten und bewaffneten Raumjägern mit bis zu sechs Flügelmännern und -frauen von Einsatz zu Einsatz, ballert Raumer ab, beschützt Transporter, erkundet das Terrain oder birgt gestrandete Kameraden. Daheim warten dann massenhaft Statistiken über die Trefferquote von Freund und Feind, ein Übungssimulator und die Möglichkeit, Dinge wie die Feindintelligenz oder die Aufladerate der Schilde den eigenen Bedürfnissen anzupassen. Das hört sich nun wirklich genau wie „Wing Commander 3“ an, nur leider spielt es sich nicht halb so gut und sieht auch nicht annähernd so toll aus. Sicher, die selbst auf einem 486 DX/33 irre schnellen

Flugsequenzen mit den voll texturierten SVGA-Raumern sind nicht übel, die gerenderten Szenen und die laienhaften Zwischenbilder können aber nicht einmal dem ersten „Wing Commander“ das Wasser reichen. Die Atmosphäre des Originals ist hier also allenfalls ansatzweise vorhanden, woran auch die durchschnittlichen Sound-FX samt Sprachausgabe wenig ändern – und der Techno-Track der CD macht die kümmerlichen Reste des Ambientes dann vollends zu nichts.

Weil schließlich eine Rahmenhandlung bei Renegade nur skizzenhaft geboten wird und sich die Missionen allesamt recht ähnlich spielen, kann dieser Klon selbst noto-

rischen Flügelkommandanten auf Arbeitssuche kaum empfohlen werden. Fazit: ein Spiel für die Schublade. (mic)

Renegade (SSI)

Rundum schwacher Abklatsch von „Wing Commander 3“.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

64%
58%
68%
46%



53%

Variabel
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER: 1 CD

PROZESSOR: Ab einem 486 DX/33

SPEICHER: 4 MB RAM, 15 bis 60 MB auf der HD

GRAFIK: SVGA

SOUND: Soundblaster/Pro/16, Gravis Ultrasound

EINGABE: Analogstick, Thrustmaster, Maus, Tastatur

AUSGABE: Komplette englisch



Schaut der finster!

Joysoft

DIE WELT DER COMPUTERSPIELE



LADEN: 60311 FRANKFURT FAHRGASSE 87 069/280170
LADEN: 56068 KOBLENZ SCHLOSS STR. 16 0261/309634
LADEN: 53721 SIEGBURG KAISER STR. 54 02241/68045
LADEN: 53111 BONN MÜNSTER STR. 11 0228/659726
LADEN: 52062 AACHEN BLONDEL STR. 10 0241/406912
LADEN: 50939 KÖLN GOTTESWEG 157 0221/425566
LADEN: 50676 KÖLN MATTIAS STR. 24-26 0221/239526
LADEN: 40211 DÜSSELDORF AM WEHRHAHN 24 0211/364445

z.B.:	3.5"	CD	z.B.:	PC	CD	SUPER PREIS	SUPER PREIS	LERNEN mit ADI
Across the Rhine (KD) *	109.90	109.90	Jagged Alliance (KD) *	109.90	109.90	nur solange Vorrat reicht	CD z.B.:	(Alle Komplett in Deutsch und auf CD oder 3.5" erhältlich)
Alien Breed			Jungle Strike (KE)	84.90	84.90		7th Guest (KE)	Deutsch Klasse 1-2 99.00
Tower Assault (DA)	64.90	69.90	Kaiser Deluxe (KD) *		69.90		7th Guest & Dune 1 (DA)	Deutsch Klasse 3-4 99.00
Alien Logic SSI (DA)	89.90	89.90	King Ping Bowling (DA) *	79.90			AI Qadim (KD)	Mathe Klasse 1-2 99.00
Alien Olympics (DA)	84.90	84.90	King's Quest 7 (KD)				Alone in the Dark 1 (KD)	Mathe Klasse 3-4 99.00
Alone in the Dark 3 (KD)		99.90	Klick'n Play (KD)	109.90	109.90		Alone in the Dark 1+2 (KD)	Rechnen+Lesen 4-6 Jahre 99.00
Bazooka Sue (KD)	99.90	99.90	Knights of Xanthar (KE)		99.90		Black Power Line 2 (KE)	Rechnen+Lesen 6-7 Jahre 99.00
Big Red Adventure (KD)	79.90		Land of Lore 2 (KD) *		119.90		(Sarakon, Return o. Medusa, Crime Time, Rolling Ronny, Lord o. Doom)	
Bioforge (KD) *		109.90	Legend of Kyrandia 3 (KD)		99.90		Blue Force (KE)	
Bundesliga Manager 3			Legionen (KD) *	84.90			Burning Steel 1 +	
Supporter (KD)	59.90	59.90	Links Pro Super Pack (KE)	99.90			Data 1,2,3 (KD)	69.90
Bureau 13 (DA)	89.90	89.90	(+ Sc. Banff Springs + Belfry)				Burning Steel 2 (KE)	39.90
Cannon Fodder 2 (DA)	79.90		Little Big Adventure (KD)	109.90			Comanche+Data 1+2 (KD)	69.90
Caribbean Disaster (KD)	89.90	99.90	Lost Eden (DA) *	119.90			Critical Path (KD)	59.90
Chaos Control (DA) *		109.90	Magic Carpet (KD)	109.90			Cyberace (KD)	29.90
Command & Conquer (DA) *		99.90	Magic Carpet Data (KD)	49.90			Dark Legions SSI (KE)	49.90
Commander Blood (DA) *	89.90	89.90	Menzoberranzan SSI (DA)	89.90			Day of Tentacle (KE)	49.90
Creature Shock (KD)	109.90	99.90	Metal Marines (DA) *	69.90			Der Trainer (KD)	49.90
Cyberia (DA)	89.90	89.90	Monty Pytons C.W.O.T. (KE)	99.90			Dungeon Hack (KD)	39.90
Cyberspace (KD)	99.90	99.90	Navy Strike (DA) *	109.90			Encore Compilation (KE)	29.90
Cyberwar (KD)	119.90	99.90	Noctropolis (KD) *	109.90			(Heimdall, Thunderhawk, Curse of Enchantia)	
Cyclones SSI (DA)	89.90	99.90	Omar Sharif Bridge Del. (DA) *	89.90			Eye of Beholder 2 (KD)	49.90
Damocles: Mercenary 3 (DA) *	84.90	84.90	Panzer General (DA)	99.90			Eye of Beholder 3 (KD)	39.90
Dark Forces (KD) *	109.90	109.90	Peter Gabriel: Xplora (KE) *	129.90			Great Courts 2 (DA)	29.90
Dark Sun 2 (DA)	89.90	99.90	Phantasmagoria (KD) *		119.90		High Command (KE)	39.90
Das Amt (KD)	99.90	109.90	Phoenix Fighter (KE) *	69.90			Hurra Deutschland (KD)	29.90
Dawn Patrol (KD)	109.90	109.90	Pinball Illusions (DA) *	69.90			Ishar 3 (KD)	49.90
Descent (DA)	99.90	99.90	Premiere Manager 3 (DA)	89.90			Journeymen Project (KD)	39.90
Deathgate (KE)	99.90	99.90	Psycho Pinball (DA) *	69.90			Lemmings Xmas 94 (DA)	39.90
Dime City (KD) *	99.90	99.90	Ring der Nibelungen (DA) *	84.90			Lilil Divil (KD)	49.90
Discworld (KD) *		99.90	Rise of the Triad (KE) *	79.90			Mario is Missing Del. (KE)	19.90
Domino (KE) *	99.90	89.90	Renegade-Interceptor (KE) *	99.90			Megarace (KD)	49.90
Dragon Lore (KD)	99.90	99.90	S.U.B. (KD)	79.90			Protostar (KE)	29.90
Dreamweb (KD)	99.90	99.90	Schatten des Imperiums (KD) *	99.90			Quest & Fun (DA)	49.90
Dungeon Master 2 (KD) *	99.90	99.90	Schwarzes Auge 2 (KD)	89.90			(Larry 5, King Quest 6, Red Baron)	
Elder Scrolls 2 (KE) *	99.90	84.90	Sensible World Soccer (KD) 79.90				Quest f. Knowledge (KD)	49.90
Elite 3 (KD) *	89.90	89.90	Simon i. Sorcerer 2 (KD) *	99.90			(siehe 3.5")	
Fighter Wing (DA) *	109.90	109.90	Space Federation (DA)	84.90			Rebel Assault (KD)	79.90
Flight Commander 2 (KE)	119.90	99.90	Star Trek -				Rings of Medusa 1 (KD)	19.90
Flight of the			Next Generation (KD) *	119.90			Rings o. Medusa Gold (KD)	39.90
Amazon Queen (KD) *	99.90	99.90	Star Trek-Technical Manual (KE)	119.90			Shadow Caster (KD)	49.90
Flight Unlimited (DA)	109.90	109.90	Star Wars Scr.Saver (KD)	69.90			Spirit of Adventure (KD)	19.90
Frontlines (KE) *	99.90	99.90	Stardust (DA) *	69.90			The Animals Multi Zoo (KE)	24.90
Full Throttle (KE) *		109.90	Stonekeep (KE) *	129.90			The Greatest (DA)	29.90
Gadget (KE)		119.90	Super Carts (DA) *	119.90			(Shuttle, Lure o. Temptress, Dune)	
Goblins 4 (KD)		99.90	System Shock (KD)	99.90			Topshot Vol.2 (KD)	39.90
Gone Fishing (KE)	109.90	99.90	Tecno Trance Vol. 1	59.90			(15 Spiele z.B.: M.U.D.S., Tennis Cup, Baby Jo, Transworld...)	
Hammer of the Gods (KD)		89.90	The Dig (KE) *	99.90			Who shot J.Rock? (KE)	49.90
Hattrick-Ikarion (KD) *	89.90	99.90	Third Reich AH (KE) *	99.90			Wing Armada **	69.90
Hell (KD)		99.90	Ticonderoga (DA) *	99.90			World Cup USA 94 (KD)	39.90
Heretic (DA) *		99.90	US Navy Fighters (KD)	109.90			Zool 2 (DA)	39.90
Heroes of			Victory at Sea (DA) *	99.90			Bei Bestellungen von	
Might & Magic (KE) *	99.90	89.90	Virtuoso (KD)	99.90			Angeboten bitte immer einen	
Hokum K50 Werewolf (DA)	89.90		Warcraft: Orcs+Humans (DA)	99.90			Ersatzwunsch angeben, da viele	
Hugo (KD)	69.90		Wing Commander 3 (KD)	129.90			Spiele Restposten sind.	
Incred. Machine 2 (KD) *	84.90		Wings of Glory (KD)	89.90				
Innocent Until Caught 2 -			X-COM: Terror of the Deep (DA) *	109.90				
-Guilty (KD) *	69.90	79.90	Zephyr (KE)	119.90	129.90			
Iron Assault (DA) *		119.90						

Joysoft

DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

SPIEL DES MONATS
HUGO
 Endlich gibt es ihn auch als Computerspiel!
 Hugo der kleine Kobold, bekannt als Held der gleichnamigen interaktiven Fernsehserie, kann jetzt auch auf Ihrem PC seine Abenteuer bestehen. Hugo kann in der TV-Version und in der schwierigeren Arcade Version gespielt werden.
 Komplett Deutsche 3.5" Version.
69.90

TIP DES MONATS
STAR TREK
MOUSEPADS
 Alien 24.90
 Captain Kirk 24.90
 Crew 29.90
 Deep Space 24.90
 Kirk & Picard 24.90
 Klingon 24.90
 Planeten 29.90
 Raumschiff 29.90
 Raumstation 24.90
 4 farbig und von höchster Qualität
 Nicht nur für "Trekkies"

VERSAND:
 AACHENER STR. 1004
 50858 KÖLN
 TEL: 0221/9486100
 FAX: 0221/488701
 BTX: JOYSOFT#

VERSAND:
 NACHNAHME: +9 DM
 ab Rechnungswert von 200 DM
 VERSANDKOSTENFREI

EILPOST: 8+9 DM
 UPS: 6+9 DM
 VORKASSE: +6 DM
 AUSLAND: +15 DM
 (nur postbar)

Joysoft BLITZ BESTELLUNG

Da geht die Post ab...

TITEL	PREIS
☐ KATALOG	KOSTENLOS
fast 100 Seiten voller Spielbeschreibungen & Tips	
☐ PC 3.5" ☐ CD ROM ☐ NACHNAHME: +9 DM ☐ EILPOST: 8 + 9 DM ☐ UPS: 6 + 9 DM ☐ VORKASSE/SCHICK: +6 DM ☐ AUSLANDVORKASSE: +15 DM nur gegen Vorkasse, postbar ☐ TEILLIEFERUNG Ab einem Rechnungsbetrag von 200 DM - VERSANDKOSTENFREI	
NAME	
STRASSE	
PLZ, ORT	
TELEFON	
ERSATZWUNSCH	



Jetzt wird Druck gemacht: Die USK steht unter „Zeit“-Druck (mehr darüber in Überhaupt & Außerdem), die Redaktion wie immer unter Termindruck, und ich werde mal wieder von Tonnen Eurer Briefe erdrückt...

ABGERECHNET

Da Intels Pentium-Fehler zur Zeit die großen Schlagzeilen liefert, habe ich meinen 486 SX einfach mal auf die Probe gestellt: Der „Windows“-Taschenrechner zeigte auf die Eingabe 1,001 minus 1 das Ergebnis 0,0009999 an. Kann es womöglich sein, daß nicht bloß der Pentium-Chip fehlerhaft ist? fürchtet Matthias Kirschner aus Bremen.

Was Du da entdeckt hast, ist ein alter Hut – den sich allerdings der „Windows“-Hersteller Microsoft und nicht Intel aufzusetzen hat. Der Fehler war aber schon im Februar behoben, als wir die neue Version „Windows 95“ im Heft vorstellten. Rein rechnerisch der Zeit voraus, Dein Ghost

OFFEN GESAGT...

Weil mein PC-Gehäuse sehr zerkratzt ist, möchte ich mir ein neues zulegen. Nun hat aber ein Freund seinen Rechner schon seit einer Ewigkeit offen, daher überlege ich, meinen auch ohne Gehäuse zu belassen – schließlich sieht das wesentlich schöner aus. Aber daraus ergeben sich natürlich zwei Fragen:

- 1) Ist es denkbar, daß ich mir auf diese Weise Schäden durch Staub einhandle?
 - 2) Kann man an den freiliegenden Komponenten einen Stromschlag bekommen, wenn man mal zufällig mit den Fingern drankommt?
- sorgt sich Martin Jelonek aus Dieburg.

Ich würde den Deckel auf der Kiste lassen, denn erstens birgt der Staub durchaus die

Gefahr von Schäden, zweitens kann auch der Compi einen Schlag kriegen: Elektrostatische Aufladung Deiner Finger könnte die Dose u.U. zu Almetall machen! Und drittens fehlt ohne Gehäuse der Umluftwirbel, welcher die CPU (falls sie nicht extra mit einem Prozessorlüfter ausgestattet ist) vor Überhitzung schützt. Nackte Tatsachen mögen also erregend sein, gesund sind sie nicht immer! Ganz zugeknöpft, Dein Ghost

AUSTRIA SPIELT EINE ROLLE

Im Februar fragte Christian Safran, ob es in Österreich Gruppen von Live-Rollenspiellern gibt – aber klar gibt es die! Beispielsweise kann er sich wenden an: Ariochs Erben, c/o Ralph Schimpl, Vogtgasse 5/1/40, 1140 Wien, oder Markus Baur & Susanne Mayer, Pouthongasse 5/2/9, 1150 Wien. Und wo wir schon dabei sind, auch bei uns in der Schweiz gibt es natürlich Live-Rollenspiele. Organisiert werden sie von Habakuks Schreibstube, Hauptstr. 9, 9053 Teufen; dabei sind etwa 80 regelmäßige und weitere 100 gelegentliche Spieler.

gibt uns Philipp Gloor aus Baar in der Schweiz eine kleine alpenländische Marktübersicht.

Na, dann viel Spaß beim Rollen, Ihr Spieler! Euer Dungeon-Ghost

BLUE B(AND)YTE

Hallo, Leute, habt Ihr Euch auch damals die Diskettenversion von „Battle Isle II“ gekauft? Habt Ihr Euer System inzwischen auch auf

CD-ROM hochgerüstet und seid an den CD-Zusatzlevels „Titan Net“ interessiert? Dann solltet Ihr aufpassen, daß Ihr nicht in die Falle tappt:

Auf der Packung befindet sich nämlich ein Aufkleber, der auf ein beiliegendes Upgrade-Angebot von Disk auf CD hinweist. Glücklicherweise rief ich aber erst mal bei der Blue Byte-Hotline an, um mich nach den Upgrade-Bedingungen zu erkundigen. Und da erfuhr ich also, daß die Firma nicht nur die Originaldisketten und den Kassensbon sehen will, sondern auch noch zusätzliche 20 Mäuse!

Das darf ja wohl nicht sein, oder? Da kauft man ein Programm für 69,- DM und muß dann noch weitere Kohle lohnen, damit man überhaupt was damit anfangen kann; schließlich arbeitet die Zusatz-Disk ja nur mit der CD-Version zusammen. Und man hat vor dem Kauf keine Chance, etwas vom Extra-Obolus für den Umtausch des Originals von Disk auf CD zu erfahren, wenn man nicht bei der Hotline anruft – das ist Quasi-Betrug und Kundenfang! Bitte druckt also diesen Brief, um Eure Leser vor solchen Geschäftsmethoden zu schützen. fordert Tobias Ebrecht aus Kaiserslautern.

Bitte, hier hast Du Deinen Schutzdruck. Doch selbst wenn der geforderte Aufkleber sicher begrüßenswert gewesen wäre, muß man doch ehrlicherweise dazusagen, daß es sich bei der CD-Version von „Battle Isle II“ um eine stark überarbeitete Fassung handelt – daß es so was nicht zum Nulltarif geben kann, liegt eigentlich auf der Hand.

Heute blue, morgen byte, Dein Ghost

SIR OLLI

Hochverehrtester Ghost, in Eurem ersten diesjährigen Magazin befand sich unter vielen anderen Erbaulichkeiten auch ein Bericht, welcher selbiger mein besonderes Interesse auf sich zog – gemeint ist jener luftige Test zu den Hobby-Fliegerknüppeln. Endlich ein brauchbarer Artikel von noch nicht völlig vertrottelten Menschen, die die Wünsche ihrer Leser kennen! Für meine Wenigkeit verbleibt nur eine klitzekleine Frage: Wie sieht es mit Linkshänder-Versionen aus? Gerade die besten Stücke dieser handlichen Eingabemedien scheinen nämlich ausschließlich für Rechtshänder konzipiert zu sein, und die finsternen Tage, in denen man Linke mit Gewalt umerzogen hat, sind doch wohl vorbei?! glaubt Oliver Bartel aus Hamburg, der begeisterte Anhänger von Ihrer Geistlichkeit.

Sehr höflich formuliert, alle Achtung! Aber Du weißt ja: Höflichkeit ist eine Zier, doch weiter kommt man ohne ihr. Und in diesem Sinne hat sich auch kein Hersteller der Mühe unterzogen, für seinen Freudenknüppel ein linkslastiges Gegenstück zu entwerfen. Es scheinen also die zwielichtigen Tage der gewaltfreien Umerziehung angebrochen zu sein... Dein ohnehin zweihändiger Ghost

DAS CD-QUARTETT

- 1) Ihr habt vor geraumer Zeit ein Perry Rhodan-Game erwähnt, das damals für das Jahresende 1994 angekündigt

wurde: Wo bleibt es?

2) Im Februarheft habt Ihr einen Bericht über das Mitsumi FX 400 gebracht, worin etwas von CD-i als unterstütztem Standard steht. Bedeutet das wirklich, daß ich mit diesem Laufwerk alles, was es für das CD-i gibt, auf meiner DOSe benutzen kann? Und müßte das CD-ROM dann nicht auch für die Video-Scheiben einen MPEG-Dekompressor haben?

3) Bei allen „Video for Windows“-Varianten, die ich kenne, steht in der Installation etwas von „Runtime-Version“. Soll das heißen, daß diese Software irgendwie abgespeckt ist?

4) Zu Guter Letzt bin ich etwas skeptisch in Bezug auf Euren neuen Multimedia Joker, weil dort auch Software für andere CD-Systeme getestet werden soll. Mich als DOSler interessieren andere Systeme nämlich nicht, folglich werde ich mir das Heft mal probeweise anschauen, aber wenn zuviel „Fremdgeräte“ drinnen stecken, ist es für mich tabu! versichert Dirk Slodzinski aus Bad Grund.

1) Ein Preview zu „Perry Rhodan: Die Jagd nach dem Leben“ findest Du in dieser Ausgabe – ein gut 40 MB starkes Mega-Demo davon auf der Beilag-CD des ersten Multimedia Joker! Und wenn ich Dir jetzt noch versichere, daß auch der Heftinhalt zu gut drei Vierteln dem PC CD-ROM gewidmet ist, können wir auch gleich Punkt 4 Deiner Fragenliste als abgehakt betrachten, oder?

2) Noch mal in aller Deutlichkeit: Der Quadrospeeder von Mitsumi kann in der Tat MPEG-Videos von Scheiben für das CD-i abspulen, mehr jedoch nicht. Und auch das nur, wenn man zusätzlich über eine MPEG-Karte verfügt.

3) Davon abgesehen, daß „Video for Windows“ und alle damit erstellten Progis aufgrund eines Verstoßes gegen das Urheberrecht (da

wurden wohl Routinen von „Quicktime“ abgekupfert) demnächst vom Markt genommen werden müssen, lassen sich Runtime-Versionen stets nur zum reinen Abspielen verwenden.

Dein urheberrechtlich geschützter Ghost

VOLLER DURCHBLICK

Ist es möglich, sich so ein VR-Helmchen samt Brille über den Kopf zu ziehen? Und kann mir mal jemand sagen, was es heißt, wenn Grafik „in Echtzeit berechnet“ wird?

bittet Torsten Klamt aus Dresden.

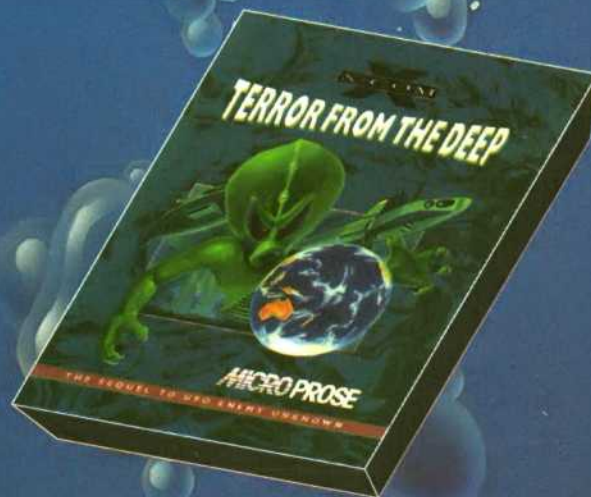
Unter die gängigen VR-Helme paßt zwar keine Brille, doch lassen sich die Linsen so regulieren, daß auch Brillenträger in aller Regel voll durchblicken. Mehr dazu übrigens in der Erstausgabe des Multimedia Joker; auch auf der CD. Und von in Echtzeit berechneter (3D-) Grafik spricht man immer dann, wenn die situationsbedingt erforderliche Optik genau in dem Moment berechnet wird, in dem sie auch dargestellt wird – was im Gegensatz zu vorberechneten und fixfertig auf dem Datenträger vorliegenden Sequenzen (wie z. B. bei „The 7th Guest“) natürlich das abwechslungsreichere, aber auch viel aufwendigere Verfahren ist.

Dein Helmi (der VR-Ghost)

DER HARDCORE-COMMANDER

Im Prinzip bin ich ja mit Eurer Zeitschrift sehr zufrieden, aber als ich den Test zu „Wing Commander 3“ las, wäre ich doch glatt vom Stuhl gefallen, wenn ich nicht gerade gestanden hätte! Was fällt Euch eigentlich ein, diesem wohl besten Game aller Zeiten nur schlappe 87 Prozent zu geben? Normalerweise habe ich ja nichts gegen eine solche Wertung, halte sie jedoch für völlig

Bei der Bedrohung aus dem All haben Sie hoffentlich gut geübt...



MICRO PROSE

AUCH FÜR PC CD-ROM ERHÄLTlich

MPS SOFTWARE DISTRIBUTION GMBH, BARTHOLOMÄUSWEG 31, 33334 GÜTERSLOH



falsch, wenn ein gähnend langweiliges und grafisch so unterentwickeltes Spiel wie „Elite 2“ doch glatt ein Prozent mehr abstauben kann! Bei dem Spiel müßt Ihr doch echt vom Hersteller geschmiert worden sein, anders kann ich es mir nicht vorstellen – ich hätte das Teil an der 50-Prozent-Hürde scheitern lassen, und damit wäre ich sicher nicht der einzige gewesen...

Nun aber zurück zum „Wing Commander“: Ich habe mir das Game sofort besorgt und war von Anfang an von der Grafik überwältigt! Der Spielspaß kommt hier ebenfalls nicht zu kurz, und auch die deutsche Sprachausgabe ist perfekt gelungen. Ich gebe ja zu, daß die Hardware-Anforderungen verdammt hoch sind, aber anders kann man ein Spiel wie dieses eben nicht machen. schwelgt Steffen Cagnolati aus Duisburg.

Hey, wir teilen ja Deine Begeisterung für „Wing Commander 3“! Trotzdem: Erstens hinkt der Vergleich mit „Elite 2“, das letztlich zu einem anderen Genre gehört und doch etwas mehr Spieltiefe mitbringt, während die Grafik in den letzten anderthalb Jahren nun mal enorme Fortschritte gemacht hat – daß es eine eigene, große Fangemeinde hat, ist wohl unumstritten, und daß man über das Thema prächtig streiten kann, beweisen Joe und Mik in der neuen Rubrik „Pro & Contra“. Zweitens sind 87 Prozent nach unseren strengen Maßregeln schon eine gigantische Bewertung, die übrigens ziemlich genau zwischen den Noten der (halbwegs ernst zu nehmenden) Konkurrenz liegt, welche in einem Magazin 82 Prozent und in einem anderen 89 Prozent vergeben hat. Dein hochprozentiger Space-Ghost

DER GEGEN-COMMANDER

1) Ich möchte mich an dieser Stelle mal über Origin be-

schweren. Okay, „Wing Commander 3“ mag ein sehr gutes Spiel (oder ein sehr guter Film?) sein, aber laßt mich doch mal an ein paar Aussagen von Chris Roberts aus dem PC Joker 12/93 erinnern: „Glaube mir, WC 3 wird man bereits ab einem schnellen 386er gut spielen können..., ...einen Pentium haben wir bei Origin noch gar nicht“. Na schön, der Fortschritt ist fortgeschritten seitdem, aber ein 66-MHz-Pentium ist immerhin um ein Vielfaches schneller als ein 40-MHz-386er – und das ist nur die reine CPU-Leistung. Wenn man dann noch Faktoren wie schnellere Grafikkarten, mehr RAM oder flottere CD-ROMs dazurechnet, dann, ja dann hat sich Chris Roberts wohl ein wenig verschätzt!

2) Euer Special zu den Pentium-Overdrives war sehr interessant. Da haben sich die Intel-Ingenieure mal wieder was Feines ausgedacht: DX2-User, die für ihr OD-Board viel Geld bezahlt haben, können maximal einen Overdrive-Chip mit 83 MHz (iCOMP-Index 581) bekommen; wer was Besseres haben möchte, muß schon über ein DX4- oder gar Pentium-Board verfügen! Nun mag sich ja der ahnungslose Laie denken, daß ein 83er OD-Pentium doch fast so fix sei wie ein 90er Normalo, doch nix da – mit so was ist man gerade mal einen Windhauch schneller dran als mit 'nem gewöhnlichen 66er-Pentium (iCOMP-Index 567). Der 90er dagegen bringt es auf satte 735 Indexpunkte. Ein Dankeschön an Intel!

3) Ich habe mir letztes die „X-Wing“-Compilation gekauft. Mal abgesehen davon, daß es die beste Investition war, die ich je in ein Spiel gemacht habe: Erhält man in der „germanisierten“ Version eigentlich auch deutsche Sprachausgabe?

grüßelt Marcel Frank aus Mülheim/Ruhr.

1) Tja, Irren ist bekanntlich menschlich – Mogeln übrigens auch. Die Integrität eines Geists meiner Klasse kann man halt von keinem Sterblichen verlangen, selbst wenn er Chris Roberts heißt...

2) Auch wenn wir hier nun mal keine hauptberuflichen Compi-Bauer(n) sind, wissen wir doch, daß es beim „Upgraden“ eben technische Grenzen (etwa was die mögliche MHz-Zahl angeht) gibt. Warum also immer alles von der negativen Seite sehen? Freuen wir uns doch lieber, daß man aus 'nem DX2 überhaupt einen Pentium machen kann!

3) Gute Nachrichten: man erhält!

Dein übermenschlicher Ghost

HANNOVERANER ALLERLEI

1) Warum überredet Ihr nicht einfach irgendeine populäre Softwareschmiede zu einer einmaligen Werbeaktion: Ihr laßt Euch einen Monat lang mit den neuesten Spiel-Ideen Eurer treuen Leser vollabern, dann stellt Ihr die besten davon im nächsten Heft vor und laßt die Leser entscheiden, welche der Sieger sein soll. Tja, und die wird dann von der besagten Softwarefirma realisiert. Wahnsinn, oder?

2) Die BPS-Listen sollten nicht nur den INSIDERN vorbehalten bleiben.

3) Wie wirkt sich das Pentium-Desaster auf Zocking-Only-User aus?

4) Ich weiß gar nicht, wie einige Leser Euer neues Layout nicht bemerken können! Ich bin davon völlig beGEISTert!

5) Wo kann ich eine (ältere) defekte Diskettenversion von „T.F.X.“ in eine funktionstüchtige CD-Version umtauschen, wenn der Händler das Ding nicht mehr will? Und was kostet das?

will Malte Wilms aus Hannover wissen.

1) Echt Wahnsinn! Vor allem, weil wir so was Ähnliches gerade machen, nämlich mit dem

Klik & Play-Wettbewerb im letzten Heft bzw. dem dazugehörigen Workshop in dieser Ausgabe.

2) Wenn Du den Insider nicht für 30,- DM im halben Jahr (sechs Ausgaben) abonnieren willst, bleibt Dir immer noch ein Abo des „Jugend Medien Schutz Report“ der BPS – hier kosten die sechs Ausgaben eines Jahres (inkl. sechs Newsletter) allerdings 46,- DM plus Porto und Versandkosten. Bestelladresse: Nomos-Verlagsgesellschaft, Postfach 610, 76484 Baden-Baden.

3) Schlicht und ergreifend überhaupt nicht.

4) Du auch?

5) Das dürfte schwierig werden, aber vielleicht kann ja der deutsche Vertrieb helfen? Bomico erreichst Du unter der Telefonnummer: 06107/76060 Han & Over, Dein Ghost

95 FENSTER

Ehrlich gesagt war ich etwas enttäuscht von Eurer „Windows 95 Info-Power“ aus dem Februar-Heft, da sie zu allgemein und knapp war. Wie wäre es, wenn Ihr bei Erscheinen der Endversion z.B. eine „Lauffähigkeits-Liste“ für Spiele abdruckt. Außerdem könntet Ihr Euch mal bei Herstellern umhören, ob sie das Betriebssystem überhaupt unterstützen wollen. schlägt Matthias Schwake aus Bad Bevensen vor.

Gerade weil's noch keine endgültige Version war, mußte der Artikel natürlich allgemein bleiben. Aber eine Spieliste wird sich sicher machen lassen, und die Unterstützung seitens der Hersteller dürfte bei einem Produkt wie der neuen „Windows“-Version wohl außer Frage stehen. Klar wie ein Fenster, Dein Ghost

DER TÜCKISCHE TYCOON

1) Ich bin vor kurzem vom Amiga auf die DOSe umge-

stiegen, und prompt hauen mir Tausende von Fachbegriffen an den Schädel: Wie muß ich denn nun meinen Speicher konfigurieren, um gut spielen zu können?

2) Als eingefleischter Simulant konnte ich mir nun endlich „Transport Tycoon“ zulegen, aber was mußte ich feststellen? Ich kann den Rechner ruhig zwei Stunden allein weiterlaufen lassen, ohne etwas zu verpassen! Und dann wimmelt es bei mir nur so vor Grafikfehlern!!!

3) Erscheint der Multimedia Joker mit CD monatlich? Wenn ja, wie komme ich an staatliche Subventionen, um die 20 Märker bezahlen zu können?

4) Wieso liegt die Hauptwertung bei 100, wenn sowieso fast kein Game über 90 kommt?
moniert Florian Oeltjen aus Emden.

1) Kleiner Tip: Guck Dir doch mal die Konfigurations-Specials der letzten Monate an – oder verlasse Dich zumindest vorläufig auf den Memmaker von MS-DOS 6.0.

2) Grafikfehler sind uns bei dem Spiel noch nie untergekommen, und daß Du im Selbstlauf nichts verpaßt, wundert uns auch: Was hast Du denn mit den Computergegnern gemacht? Vorher erschossen?!

3) Die Erstausgabe des Multimedia Joker ist bis Ende Juni, also drei Monate lang erhältlich, dann geht's im Rhythmus von zwei Monaten weiter. Etwas weniger Butter aufs Brot, und Du solltest somit keine finanziellen Probleme bekommen!

4) Man beachte den feinen Unterschied: 100 Prozent sind nicht die Haupt-, sondern die Maximalwertung, könnten also nur vom perfekten Spiel erreicht werden. Dein perfekter Ghost

DIE ZEIT IST UM!

Der Druck ist auch weg, denn für diesen Monat haben wir die Briefschlacht hinter uns. Doch auch in vier Wochen wollen diese Seiten wieder mit interessanten Fragen, Vorschlägen und Anregungen Eurerseits sowie dämlichen Antworten meinerseits gefüllt sein – krallt Euch also die Tastatur und auf geht's! Was nicht gedruckt wird, das wird übrigens persönlich beantwortet; jedenfalls wenn RÜCKPORTO (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) beiliegt, ich den Absender entziffern kann und auf dem Umschlag folgende Adresse prangt:

**JOKER VERLAG
„GHOSTWRITER“
BRETONISCHER RING 2
D-85630 GRASBRUNN**

...für den Terror aus der Tiefe!



MICRO PROSE

AUCH FÜR PC CD-ROM ERHÄLTICH
MPS SOFTWARE DISTRIBUTION GMBH, BARTHOLOMÄUSWEG 31, 33334 GÜTERSLOH



Spiel ohne Grenzen

DIE GRENZENLOSE GAMETEK-COMPETITION

Mit der elitären Space-Opera „Frontier 2: First Encounters“ will Gametek alle spielerischen Grenzen sprengen – mit diesem Wettbewerb fallen alle übrigen Schranken...

Bilder sagen mehr als 1.000 Worte, und so braucht Ihr Euch nur mal die Bildschirmfotos auf dieser Seite zu betrachten, um zu sehen, daß der neueste Teil von David Brabens unter dem Titel „Elite“ bekannt gewordener Space-Opera die grafischen Grenzen des Vorgängers weit hinter sich lassen wird; von den inhaltlichen Erweiterungen wie individuellem Planeten-Design, Alien-Auftritten, verbesserter Steuerung und durchgehender Story gar nicht zu reden. Und diesen kommenden Meilenstein gibt's hier zu gewinnen, genau wie ein eigens und exklusiv erstelltes Original-Artwork des Original-Grafikers – von Großmeister David Braben persönlich handsigniert!

Bei Gametek hat man derzeit aber noch mehr auf der Pfanne, etwa die geniale PC-Version der genialen Arcade-Prügelei „Super Street Fighter II Turbo“. Auch dieses Game (samt passendem T-Shirt) könnt Ihr hier noch vor seiner Veröffentlichung abstauben, sofern Ihr sie beantworten könnt, unsere

**PREISFRAGE: WIE
HEISSEN DIE BÖSEN
ALIENS IM „ELITE“-bzw.
„FRONTIER“-UNIVERSUM?**

Wer's nicht weiß, hat so tolle Preise wie das signierte Bild-Unikat (das wir Euch nur deshalb nicht zeigen können, weil es noch in der Mache ist – es soll aber demnächst ein Joker-Cover oder -Poster zieren!) auch nicht verdient. Wer's schon weiß, schreibt das Lösungswort auf eine Postkarte und schickt diese samt leserlichem Absender bis zum 11.04.1995 (Einsendeschluß) an unsere nachstehende Adresse, womit er/sie unter Ausschluß des Rechtswegs bei der Verlosung dabei ist. Die Mitarbeiter von Gametek und dem Joker Verlag können sich die Mühe freilich sparen, allen anderen wünschen wir, daß die Macht mit ihnen sein möge!

**HAUPTGEWINN: EIN
VON DAVID BRABEN
HANDSIGNIERTES
ORIGINAL-ARTWORK
ZU „FRONTIER 2:
FIRST ENCOUNTERS“
PLUS DAS SPIEL**

**STREET
FIGHTER II
TURBO**



**JOKER VERLAG
„GAMETEK-
COMPETITION“
BRETONISCHER RING 2
D-85630 GRASBRUNN**

**2. – 8. PREIS: JE EIN-
MAL „FRONTIER 2“
PLUS „SUPER STREET
FIGHTER II TURBO“
MIT T-SHIRT**

GAMETEK

**9. – 15. PREIS: JE
EINMAL „FRONTIER 2:
FIRST ENCOUNTERS“**

SOFTPREIS GMBH

34121 KASSEL FRANKFURTER STR.86
TEL.0561-285721 & 285727 FAX -285758
Montag-Freitag 9.00-18.30 Samstag -14.00 Uhr

PC 3,5

1869	74,90
1942 Pacific Air War	84,90
Aces of the Deep	84,90
Aces over Europe	39,90
Across the Rhine	84,90
Aladdin	64,90
Alien Legacy	74,90
Armoured Fist	69,90
Battle Isle 2	74,90
Battle Isle 2 Scenery	48,90
Battledrome	84,90
Baulöwe	76,90
Black Hawk	59,90
Burntime	59,90
BM Hatrick	76,90
BM Supporter	48,90
Caesar Deluxe	34,90
Cannon Fodder 2	64,90
Caribbean Desaster	74,90x
Chaos Engine	59,90
Civilization	84,90
Colonization	84,90
D-Day Impression	74,90
Dark Legions	69,90
Dark Sun 2	74,90
Dawn Patrol	79,90
Death or Glory	79,90
Der Clou	74,90
Clou Profidisk	44,90
Desert Strike	64,90

Descent 69,90

Die Siedler	79,90
Doppelpass	79,90
Dune 2	32,90
Earthsiege	79,90
Ecstasia	64,90
Eightball Deluxe 2	54,90
Elite 2	64,90
F1	49,90
F 14 Fleet Defender	84,90
Falcon 3.0	39,90
Fields of Glory	84,90
FIFA Soccer	69,90
Fifth Fleet	74,90
Flight Commander 2	74,90
Fritz Chess	67,90

PC 3,5

Front Page Baseball	74,90
Grandest Fleet	63,90
Great Naval Battles 2	63,90
Guilty	59,90
Hanse	44,90

Hannibal 24,90

Heimdal 2	63,90
History Line	63,90
Hokum KA 50	69,90
In Extremis	64,90
Intern Tennis Open	59,90
Jetstrike	54,90
Kingdoms of Germany	59,90
Kolumbus	74,90
Lamborghini	54,90
Links Pro	84,90
Data Big Horn	48,90
Lion King	64,90
Loderunner	79,90
Mad News	74,90
Mad News Extra	39,90
Maniac Mansion 2	69,90
Master of Magic	84,90
Master of Orion	84,90
Menzo Berranzan	74,90
Micro Machine	59,90
Nascar Racing	69,90
NHL Hockey	74,90
Oldtimer	64,90
Operation Bodycount	54,90
Pacific Strike	79,90
Panzer General	74,90
Pinball Fantasies	59,90
Pinball Illusions	64,90x
Pirates Gold	39,90
Pizza Connection	79,90
Police Quest 4	63,90
Powerdrive	54,90
Prince of Persia 2	63,90
Privateer	79,90
Project X	39,90
Quarantine	75,90
Retribution	63,90
Return of Medusa Gold	69,90
Rise of Robots	74,90
Robinsons Requiem	63,90

PC 3,5

Scooters Magic Castle	63,90
Sensible Soccer Ltd.	39,90
Sensible World o. Soccer	63,90x
Soccer Kid	54,90
Space Hulk	39,90
Space Simulator	84,90
Space Quest 5	39,90
SSN Sea Wolf	74,90
Stalingrad	74,90

Star Crusader kpl. nur 79,90

Starlord	84,90
Star Trek	74,90
Sternenschweif	74,90
Street Fighter 2	31,90
Strike Commander	79,90
Subwar 2050	79,90
Summer Challenge	29,90
Syndicate	74,90
System Shock	74,90
Tactical Manager	64,90
Task Force	34,90
TFX	79,90
Theatre of Death	64,90
Theme Park	64,90
Tie Fighter	79,90
Mission	43,90
Transport Tycoon	84,90
Trivial Pursuit	29,90
UFO	84,90
Ultima 8	79,90
Ultima Underw.2	74,90
Ultimate Body Blows	54,90
Universe	74,90
War Games Constr.	74,90
Warcraft	74,90

Wing Armada nur 74,90

Wolf	69,90
XMAS Lemmings 94	39,90
Zeppelin	74,90
Zool 2	59,90

PC CD-ROM

11th Hour	96,90x
-----------	--------

1942 Pac. Air War Gold 66,90

Aces of the Deep	79,90
Across the Rhine	84,90

Air Havoc Controll 69,90

Alien Logic	74,90
Armoured Fist	74,90
Battle Isle 2	74,90
BC Racers	64,90
Bioforge	84,90x
Caribbean Desaster	79,90x
Civilis. + Railroad	59,90
Colonization	84,90
Comanche kpl.	84,90
Commander Blood	74,90
Creature Shock	84,90
Crime Patrol	79,90
Cyberia	84,90
Cyberwar	96,90
Cyclemania	69,90

Dark Forces 89,90

Dark Sun 2	79,90
Dawn Patrol	79,90
Death Gate	69,90
Der Clou	74,90
Descent	69,90
Desert Strike	63,90
Die Saga von Nietom	49,90
Dogfight	39,90
Dragon Lore	74,90
Dragonsphere	79,90
Dungeon Master 2	79,90x
Earthsiege	84,90
Ecstasia	84,90
Eightball Deluxe 2.0	54,90
Erben des Titan	49,90
F 14 Fleet Def. Gold	84,90

Falcon Gold nur 84,90

Fifa Soccer	69,90
Flight o. Amaz. Queen	75,90x
Grandest Fleet	69,90
Great Naval Battles 2	64,90
Guilty	77,90
Hannibal + 200 Sharew.	24,90

Sonstige Spiele auf Anfrage

PC CD-ROM

Heimdal 2	65,90
Hell	79,90
Hellcab	89,90
History Line	59,90
Höhlenwelt Saga	84,90
Inferno	89,90
Intern Open Golf	74,90
Iron Assault	84,90x
Jetstrike	59,90
Jutland	48,90
Jungle Strike	74,90x
Kick off 3	54,90
Kingdoms of Germany	59,90
Kings Quest 7	84,90
Klik + Play	79,90
Kolumbus	79,90
Kyrandia 3	79,90
Lemmings 1+2	48,90
Lilil Devil	64,90

Little Big Adventure 84,90

Lord of the realms	74,90
Lost Eden	89,90
Lucas Double Pack	96,90
Mad News	84,90x
Magic Carpet	84,90
Master of Magic	84,90
Menzoberranzan	74,90

Händler-anfragen erwünscht!

Mortal Kombat 2	84,90
Myst	84,90
Nascar Racing	79,90
New World of Lemming	74,90
NHL Hockey 95	74,90
Noctropolis	84,90x
Novastorm	84,90
Oldtimer	79,90
Operation Bodycount	59,90
Outpost	64,90

Panzer General nur 74,90

Pinball Dreams Deluxe	66,90
Pinball Fantas. Deluxe	69,90
Pirates Gold	34,90
Powerdrive	66,90
Privateer + Strike Comm.	82,90
Quarantine	74,90

PC CD-ROM

Rebel Assault	79,90
---------------	-------

Ring of Medusa Gold nur 69,90

Rise of Robot Spec. Ed.	96,90
Sensible Soccer Ltd. Ed.	43,90
Sherlock Holmes	96,90
Space Pirates	74,90
SSN Sea Wolf	76,90
Stalingrad	79,90
Star Crusader	84,90
Starlord	84,90
Sternenschweif Ltd. Ed.	74,90
Subwar 2050	84,90
Superkarts	96,90x
Superski Pro	69,90
Syndicate Plus	87,90
System Shock Enh.	79,90
Task Force	39,90
The Hidden below	64,90
Theme Park	74,90
Transport Tycoon	84,90

UFO + Master of Orion 64,90

Ultimate Body Blows	54,90
Ultima 7 Bundle	89,90
Ultimate Football	69,90
Universe	74,90
Under a killing moon	96,90
US Navy Fighters	86,90x
Vortex	96,90
Voyeur	74,90
Warcraft	74,90
Wild Blue Yonder	64,90
Wing Armada	74,90
Wing Comm. 1+2 kpl.	67,90

Wing Comm. 3 nur 96,90

Wings of Glory	74,90
Wolf	64,90
Wolfpack	54,90

Woodruff + S. of Az. 66,90

X-Com Terror f.t. Deep	84,90
Xmas Lemmings 94	39,90
Xplora 1 Secret Worlds	89,90
Zephyr	84,90
Zeppelin	82,90x
Zool 2	64,90

Alle Preise in DM

Das Sammlerstück

MIT EINGEBAUTER WERTSTEIGERUNG!

Die JOKER-TELEFONKARTE mit Einheiten im Wert von 6,- DM und einem Jugendstil-Motiv unseres Maskottchens existiert nur in einer streng limitierten Auflage von 2.000 Stück und repräsentiert einen Katalog-Wert von ca. 80,- DM. Unseren Lesern können wir eine begrenzte Stückzahl anbieten, und zwar für

NUR 29,- DM



EXKLUSIV

Bestelladresse:

Joker Verlag · „JOKER SHOP“ · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn

(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 5,- DM Postgebühren im Inland bzw. 10,- DM für Auslandsbestellungen dazuschlagen.)

DIE AKTUELLEN GAME-CHARTS

Lesercharts



1. (6) INDIZIERT
2. (3) TIE FIGHTER
3. (7) BUNDESL. MAN. HATTR.
4. (1) INDIZIERT 2
5. (4) COLONIZATION
6. (5) SIM CITY 2000
7. (8) DSA 2: STERNENSCHWEIF
8. (9) SAM & MAX
9. (14) DUNE 2
10. (11) CIVILIZATION

Personal Top Five: Mad Max



1. HERETIC
2. INDIZIERT
3. HARDBALL 4
4. CIVILIZATION
5. PSYCHO PINBALL



Wie immer habt Ihr eimerweise Euren Senf zu den aktuellen Spiele-Highlights über uns ausgegossen, wie immer haben wir damit die neuen Charts gewürzt – erstmals in der fifty-fifty-Verteilung für Disk und CD.

Abgesehen von IDs nicht jugendfreien Ballerdungeons werden die Spitzenplätze der Lesercharts hier wie dort von Weltraumaction besetzt, wobei „Wing Commander 3“ zwar etwas spät (wir hatten ihn schon im letzten Heft vermutet), aber um so gewaltiger durchgestartet ist – nicht umsonst steht Christopher Blair auch bei den Markenhlights der Firma Origin ganz oben auf dem Treppchen! Ganz oben auf Max' Privat-Treppchen steht übrigens das falsche Game:

Lesercharts: CD-ROM



1. (1) REBEL ASSAULT
2. (–) WING COMMANDER 3
3. (3) DAY OF THE TENTACLE
4. (–) DSA 2: STERNENSCHWEIF
5. (–) INDIZIERT 2
6. (4) THEME PARK
7. (5) KYRANDIA 3
8. (–) X-WING
9. (–) LITTLE BIG ADVENTURE
10. (–) SAM & MAX

Business Charts: CD-ROM



1. (1) WING COMMANDER 3
2. (–) MAGIC CARPET
3. (2) SYSTEM SHOCK
4. (–) PANZER GENERAL
5. (–) ACES OF THE DEEP
6. (–) KING'S QUEST 7
7. (4) LITTLE BIG ADVENTURE
8. (–) DSA 2: STERNENSCHWEIF
9. (–) ALONE IN THE DARK 3
10. (–) WINGS OF GLORY

Business Charts



1. (1) ALADDIN
2. (2) COLONIZATION
3. (3) TRANSPORT TYCOON
4. (–) ACES OF THE DEEP
5. (–) BUNDESL. MAN. HATTRICK
6. (4) KÖNIG DER LÖWEN
7. (–) CANNONFODDER 2
8. (9) METALTECH: EARTHSIEGE
9. (8) DSA 2: STERNENSCHWEIF
10. (–) BATTLE ISLE 2

Special Charts: Die aktuellen Highlights von Origin



1. WING COMMANDER 3
2. SYSTEM SHOCK
3. ULTIMA 8
4. PACIFIC STRIKE
5. WINGS OF GLORY
6. ULTIMA 7/II
7. PRIVATEER
8. STRIKE COMMANDER
9. WING COMMANDER 2
10. WING COMM. ACADEMY

Eigentlich wäre der verdoomte Oldie, welcher ja auch bei Euch an die Spitze der Charts zurückgekehrt ist, sein erklärter Liebling, doch sind wir übereingekommen, indizierte Spiele nicht an die erste Stelle der Personal Top Five zu setzen. Warum? Na, u.a. damit wenigstens hier immer das richtige Foto gedruckt werden kann...

So, wie Ihr seht, haben wir unsere Drohung vom letzten Heft wahrgemacht und sämtliche CD-Charts auf Kosten der ehemals umfangreicheren Leser-Hits um je fünf Plätze erweitert – wodurch nun alle „offiziellen“ Hitlisten gleich lang sind, was ja nur gerecht ist. Ganz gerecht verteilen wir übrigens auch diesmal wieder drei tolle Games unter allen, die uns eine Liste ihrer derzeiti-

gen Lieblingszockereien (säuberlich nach Disk und CD sortiert) schicken. Zur Verlosung stehen an:

- 1 x The Box CD-ROM (Comp.)
- 1 x Eishockey Manager
- 1 x Aufschwung Ost

Wir armen Redakteure dürfen dann zu sehen, wie die schönen Sachen im Postauto verschwinden (soweit Ihr einen leserlichen Absender verwendet habt), und uns ans Auszählen der Ergebnisse für den Wonnemonat Mai machen...

Joker Verlag
„Top Job“
 Bretonischer Ring 2
 D-85630 Grasbrunn

Die brandneuen CD-ROM Spiele

COM
SOFT
VERSANDHANDEL

CROSS
Computersystems GmbH
Laden & Versand

So finden Sie Ihr Spiel :

1: Action 2: Simulation e : engl. Spiel
3: Adventure 4: Sport e/d : deut. Anleitung
5: Rollenspiel 6: Geschickl. d : komplettdeutsch
7: Sammlung 8: Strategie

Knooper Weg 144 24105 Kiel
Tel. 0431- 56 76 79
- 56 76 76
Fax. 0431- 57 83 80
Mo - Fr 10.00 - 18.00 Sa 10.00 - 13.00

Körnebachstr. 95 44143 Dortmund
Tel. 0231 - 53 11 334
- 53 11 335
Fax. 0231 - 53 11 333
Mo - Fr 10.00 - 18.30 Sa 10.00 - 14.00

CD SPIELE

7th Guest e/d 3 85.-
Aces of the deep d 2 79.-
Across the Rhine * d 2 95.-
Action Soccer * d 4 89.-
Aegis, Guardian of the Fleet e 2 79.-
Air Combat Classic e/d 7 85.-
Aladdin e/d 6 67.-
Alone in the dark II d 3 85.-
Alone in the dark III d 3 87.-

Lösungsbuch (dt)
Alone in the dark III 19.-

Anstoss World Cup Edition d 4 79.-
Archon Ultra d 3 69.-
Armored Fist e 2 79.-
Battle Bugs d 2 75.-
BattleDrome d 1 79.-
Battle Isle II d 3 75.-
Battle Isle II Erbe des Titan d 2 49.-
Battle Race * e/d 1 75.-
Battle Hawks d 2 35.-
Bazooka Sue d 3 92.-
Beneath a Steel Sky d 2 79.-
Betrayal at Krondor d 3 65.-
Biing * d 2 79.-
Big Red Adventure * d 3 79.-
Bioforge * d 3 97.-
Bloodnet e/d 3 65.-
Burning Steel incl. Missions d 2 87.-
Burning Steel II d 2 79.-
Burntime d 3 75.-
Caribbean Desaster d 2 85.-
Cannon Fodder II e 1 68.-
Central Intelligence e/d 8 49.-
Chessmaster 4000 e/d 8 67.-
Colonization d 8 85.-
Comanche incl. Mission 1&2 d 2 65.-
Commander Blood * d 2 76.-
Corridor 7 enh. Version d 3 49.-
Creature Shock e/d 1 89.-
Cyberia e/d 1 88.-
Cyberia * d 1 88.-
Civil War * d 8 89.-
Cyberwar e 1 89.-
Cyclemania d 2 79.-
Dark Legions e 3 59.-
Dark Sun d 3 78.-
Dark Sun II Wake o. Ravager e/d 3 89.-
Das Schwarze Auge I d 3 68.-
Dawn Patrol d 1 89.-
Der Clou d 3 75.-
Der Planer + Extra Data d 3 79.-
Descent e/d 1 75.-
Discworld e/d 1 89.-
Dragonsphere e/d 3 85.-
Dragon Lore d 3 65.-
Dungeon Master II * d 5 74.-
Earth Siege d 8 79.-
Ecstastica e/d 3 84.-
Elite 3 First Encounters * d 2 84.-
Erben der Erde d 5 79.-
Falcon 3.0 Gold e/d 2 87.-
Fantasy Empire d 3 66.-
Fantasie Fest * e 7 84.-
FIFA Soccer d 4 66.-
Flight of the Amazon Queen * d 3 76.-
Freddy Pharkas * d 3 84.-
Gabriel Night d 3 79.-
Goblins 3 d 3 89.-
Gunship 2000 + Scenery e/d 2 34.-
Hammer of the Gods * e 6 77.-
Hell d 3 95.-
Höhlenwelt d 1 77.-
Hurra Deutschland d 2 66.-
Incredible Machine 2 * d 8 79.-
Incredible Toons * e/d 8 67.-
Indiana Jones 4 d 3 79.-
Inferno d 8 89.-
Iron Assault e/d 1 99.-
Iron Cross * e 8 84.-
Joy of Sex * e/d 2 69.-

CD SPIELE

Kings Quest Coll. 1-6 e 3 75.-
Kings Quest 7 e 3 79.-
Klick'n Play d 2 79.-
König der Löwen (nur 3.5") e/d 6 65.-
Legend of Kyrandia 3 d 3 99.-
Lilil Devil e/d 3 59.-
Little Big Adventure d 3 88.-
Lothar M. Super Soccer * d 4 65.-
Lucas Arts Classic Advent. d 7 98.-
Mad News Extrablatt * d zus 37.-
Magic Carpet d 1 89.-
Maniac Mansion 2 DOTT d 3 85.-
Marco Polo * e/d 75.-
Master of Magic * d 8 95.-
Mega Race d 2 49.-
Menzoberranzan * e/d 5 86.-
Monty Python e 7 72.-
Nascar Racing e/d 2 69.-
NHL Eishockey '95 d 4 79.-
Noctropolis * e/d 3 89.-
Nomad e/d 1 59.-
Oldtimer d 7 73.-
Outpost d 3 67.-
Panzer General e/d 8 85.-
Patrizier II * d 8 37.-
PGA Tour Golf e/d 2 88.-
Phantasmagoria (4 CDs) * d 3 95.-
Pinball Dreams Deluxe e/d 2 69.-
Pinball Illusions * e/d 2 72.-
Pinball Wizard 2000 * e/d 2 72.-
Police Quest IV d 3 77.-
Privateer & Strike Comm. e/d 7 85.-
Project Paradise * e/d 1 73.-
Railroad Tycoon & Civil. e/d 7 59.-
Raptor 1-3 e/d 1 55.-
Ravenloft d 3 66.-
Rebel Assault d 1 79.-
Renegade - Battle f. Jacobs * e/d 1 85.-
Rise of the Triad e/d 1 79.-
Sam & Max d 3 94.-
Sea Wolf SSN 21 d 2 79.-
Sensible World of Soccer d 4 59.-
Sim City 2000 d 2 83.-
Sim Town * d 2 96.-
Simon the Sorcerer II * d 3 76.-
Skyreals of Jorune - Alien L. * e/d 5 85.-
Space Quest 6 * d 3 89.-
Space Quest I - V e/d 3 88.-
Star Crusader d 3 85.-
Star Trek 25th Annivers. d 3 59.-
Star Trek Next Generation * d 2 99.-
Sternenschweif DSA II d 3 69.-

Lösungsbuch (dt)
King's Quest 7 19.-

Stronghold d 3 79.-
Subwar 2050 incl. Missions d 2 89.-
Superhero League of Hob. * e 3 72.-
Syndicate Plus d 7 88.-
System Shock d 3 74.-
Terminator Rampage e 3 66.-
T.F.X. d 2 79.-
Theme Park d 2 69.-
The Lost Eden * e/d 3 89.-
Tornado & Falcon 3.0 e/d 2 65.-
Tower Assault Alien Breed III * e/d 1 63.-
Transport Tycoon d 2 89.-
U.F.O. Enemy Unknown d 3 88.-
Ultima 7 Bundle d 7 94.-
Under a Killing Moon e/d 1 99.-
US NAVY Fighters * d 2 99.-
USS Ticonderoga e/d 8 79.-
Voyeur e/d 3 79.-
War Unlimited * d 8 88.-
Warcraft e/d 8 75.-
Wing Armada e/d 2 78.-
Wing Comm. 1 & 2 Deluxe e/d 7 66.-
Wing Commander 3 d 1 95.-
Wings of Glory d 2 75.-
Winter-Summer Challenge e/d 4 39.-
Woodruff - Schnibbelle o. A. d 3 75.-
X Wing d 2 59.-

Angebote

Battle Hawks d 2 35.-
Central Intelligence e/d 8 49.-
Corridor 7 enh. d 3 49.-
Indiana Jones 3 v 3 35.-
Microcosm e/d 1 28.-
Monkey Island I d 3 37.-
Monkey Island II d 3 37.-
Pirates Gold d 3 39.-
Sensible Soccer Int. e/d 4 36.-
Silent Service II e/d 2 29.-
Transworld d 2 24.-
Winter & Summer Challenge e/d 4 39.-

Hardware

Aktivboxen 15 Watt 39.-
Aktivboxen 80 Watt 99.-
Mitsumi FX-400 369.-
NEC CDR 210 SCSI 2-Fach 279.-
Toshiba XM 3601 SCSI 4-Fach 629.-
Game Card Eliminator 49.-
Gravis Joystick 49.-
Gravis Analog Pro Joystick 59.-
Gravis Phoenix 199.-
Gravis Gamepad 39.-
Thrustmaster Flight 2 159.-
Speicher PS/2 4 MB 299.-
Speicher PS/2 8 MB 599.-
Mozart 16 BIT Multi-CD 159.-
Soundblaster 16 Value Edition 189.-
Soundblaster 16 SCSI-2 299.-
Soundblaster AWE-32 CSP 459.-

Lösungen

Alone in the Dark 3 19.-
Amberstar 19.-
Creature Shock 19.-
Das Schwarze Auge 1 24.-
Das Schwarze Auge 2 24.-
Death Gate 19.-
Dragonsphere 19.-
Ecstastica 19.-
Höhlenwelt Saga Teil 1 19.-
Indiana Jones 3 19.-
Inherit the Earth 19.-
King's Quest 7 19.-
Legend of Kyrandia III 19.-
Menzoberranzan 19.-
Might & Magic 3 19.-
Might & Magic 4 19.-
Might & Magic 5 incl. World of Xeen 19.-
Monkey Island 1 19.-
Monkey Island 2 19.-
Ravenloft Strahl's Possession 19.-
Sam & Max 19.-
Superhero League of Hoboken 19.-
Ultima 8 Pagan 19.-
Ultima Underworld 1 19.-
Ultima Underworld 2 19.-
Wizardry 7 19.-
Zak Mc Cracken 19.-
11th Hour * 19.-
Ambermoon * 19.-
Discworld * 19.-
Dungeon Master * 19.-
Flight of the Amazon Queen * 19.-
Full Throttle * 19.-
Lands of Lore * 19.-
Noctropolis * 19.-
Phantasmagoria * 19.-
Space Quest 6 * 19.-
Stonekeep * 19.-

Unsere Spiele des Monats:

Dark Forces *
3-D Shoot'em Up der Spitzenklasse von LucasArts. Geniale Grafik und deutsche Sprachausgabe. LucasArts hält was der Name verspricht !!
Komplett deutsch nur **89.-**

Woodruff
Tolle Rätsel und SVGA Grafik.....Prima Adventure
Der Goblins Nachfolger von Sierra.
Komplett deutsch nur **75.-**

Top - Spiele auf CD ROM

Dungeon Master II
Komplett deutsch nur **74.-**

Biing *
Die ultimative Krankenhaus
Verlängerung à la Monty Python
Komplett deutsch nur **77.-**

Discworld *
deutsche Untertitel nur **89.-**

Alone in the Dark III
Komplett deutsch nur **87.-**

Incredible * Machine II
Komplett deutsch nur **79.-**

Full Throttle *
Das LucasArts Rennspiel gegen
langweilige Sommernächte
Anleitung deutsch nur **89.-**

Heretic *
Fantasy - Doom
Anleitung deutsch nur **79.-**

Pinball Wizard 2000
Anleitung deutsch nur **72.-**

USS Ticonderoga
Komplett deutsch nur **79.-**

Der Reeder *
Gegen Euch ist Onassis nur
ein kleiner Fisch !
Komplett deutsch nur **75.-**

Angebote freibleibend und unverbindlich solange der Vorrat reicht.
Produkt- und Preisänderungen vorbehalten. Die angegebenen Preise
sind ausschließlich Versandpreise ab Lager Dortmund zzgl. Porto. Es
gelten unsere AGB, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden.
* Bei Anzeigenschluß noch nicht verfügbar- Vorbestellung erbeten.

Versandkosten: Die Lieferung erfolgt gegen Nachnahme oder Vorkasse, ins Ausland
nur gegen Vorkasse (Euroscheck + 20.- DM). UPS NN zzgl. 17.- DM, bei
Vorkasse zzgl. 10.- DM. Post NN zzgl. 10.- DM, bei Vorkasse zzgl. 8.- DM.
Als Vorkasse wird generell nur Euroscheck akzeptiert ! Auf Wunsch
versenden wir in Sicherheitsverpackungen (+ 3,50 DM).



Daß am Roulette-tisch oder beim Black Jack schon so mancher sein letztes Hemd verloren hat, ist nicht weiter ungewöhnlich – daß sich die weiblichen Croupiers entblättern, kommt im wirklichen Leben aber leider nur sehr selten vor...



5 Glücksspiele um nackte Tatsachen



Der Video-Vergleich: Single-speed-Auflösung...

Die verspielte Fleischschau der Virtual Casino-Reihe von Escal erstreckt sich auf fünf CDs mit so vielversprechenden Namen wie „Secret Fantasies“, „Gambler's Paradise“, „Monte Carlo Intimate“, „Club Voyeur“ oder schlicht „Casino Royale“. Allen „Windows“-Clubs gemeinsam ist jeweils ein Roulette- und ein Black Jack-

Tisch, deren hübsches Personal nicht abgeneigt ist, gegen eine kleine Gehaltsaufbesserung vor erfolgreichen Glücks-

rianten reden wir besser erst gar nicht. Reden wir statt dessen lieber von der relativ aufwendigen Aufmachung dieser Sex-Soft: Vor dem Intro kann man die Abspielgeschwindigkeit der

in jedem Programm untergebrachten gerenderten Kamerafahrten justieren, bekommt anschließend die virtuelle Spielhölle in ihrer ganzen Pracht gezeigt und darf sich zwischen dem Spiel mit der rollenden Elfenbeinkugel und der amerikanischen 17+4-Variante entscheiden. Auch die „Üppigkeit“ der Animationen

steht hier zur Disposition, die Filmchen für Strips, Resultate und Specials sind getrennt ein- bzw. abschaltbar, und der Sound ist in jeder denkbaren Variante (mit oder ohne Hintergrundmusik, FX, Sprachausgabe etc.) zu haben.

Auf jeder CD warten nun drei Damen, von denen jeweils die erste den Zocker am Spieltisch seiner Wahl empfängt und in herziger Sprachausgabe (im Club Voyeur deutsch, ansonsten englisch) Runde um Runde unterhält. Mit seinem Startkapital von 200 Jetons kann man nun die Feinheiten der anstehenden Disziplinen recht ordentlich ausloten: Am Roulette-Tableau darf von einfachen Chancen (z.B. Schwarz oder Rot) über Transversalen bis hin zu Plains (eine Zahl) alles bepflanzt werden, auch in Kombinationen – beim Black Jack kann nach den originalen Casinoregeln gesplittet, verdoppelt oder versichert werden. Das Programm listet Jungspielern auch die jeweiligen Gewinnchancen auf, und im Roulettekessel hat jede Nummer ihre eigene Animation. Wem es dann nach Animations-Nummern der etwas heißeren Art gelüftet, der braucht seiner hübschen Dea-



...und Doublespeed-Qualität

rittern alle Hüllen fallenzulassen. Nun ist das Gebotene ja fast schon deshalb originell, weil erotische Computerspiele sich lange Jahre auf Strippoker beschränkten – von den unsäglichen Puzzle- und Memory-Va-



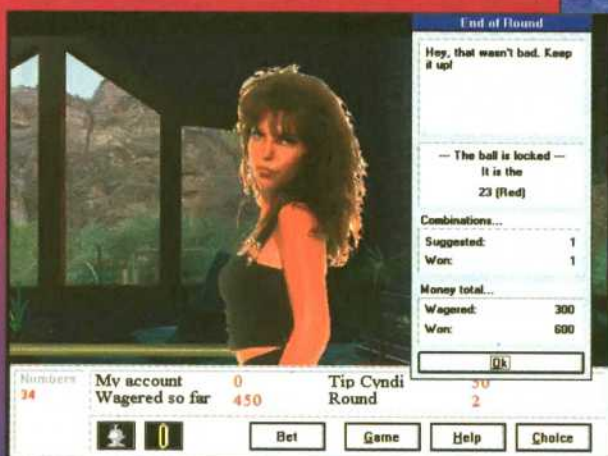
Der Farb-Vergleich: 256 Farben...



...und True Color



Casino Royale



Secret Fantasies



Gambler's Paradise

lerin nur ein dickes Trinkgeld zuzustecken...

Ein neuer Einfall ist, daß die Mädels hier ab und an auch mal schummeln – wer sie dabei ertappt, wird mit einem Extra-Strip belohnt. Sobald man dann von einer Dame gesehen hat, was sie zu zeigen bereit ist, wechselt man zur nächsten Lady; freilich nicht, ohne die bisherige Schöne mit einer weiteren Gebühr zu einer extra-langen Abschiedsvorführung zu überreden. Alternativ kann aber auch nur der Tisch gewechselt werden, wodurch die erspielten Gewinne erhalten bleiben – eine Savefunktion gibt's nämlich nicht, aber einen netten Trick im Besserwisser: Im Fall eines irregulären Spielabbruchs sind die Programme nämlich durchaus in der Lage, sich den Spielstand zu merken.

Überhaupt wurden die Virtual Casinos sehr ordentlich programmiert, denn z.B. warnt eine Meldung vor zuwenig

Speicher. Doch keine Sorge, normalerweise reichen 4 MB dicke, und selbst auf einem 486er mit Singlespeed CD-ROM lassen sich die Animationen unter VGA in 256 Farben noch in doppelter Größe betrachten. Schöner sind die Mädels freilich in True Color mit bis zu 16 Millionen Farben. Ja, man hat sich sogar die Mühe gemacht, Filme für Single- und Doublespeed-Laufwerke gesondert abzulegen, nur der von Teresa Orlowskis VTO-Company vertriebene Club Voyeur tanzt da aus der Reihe: Hier liegt die Fenstergröße zwischen dem Minimal- und dem Maximal-Format der anderen Casino-Videos, dafür kann man zwischen Nah- und Fernaufnahme wählen und den Film sogar anhalten. Verpassen wird man aber auch in den anderen Clubs nichts, denn alle einmal „erspielten“ Sequenzen dürfen jederzeit nochmals angeguckt werden.

Und sonst? Sonst gibt es Help-funktionen zu den Spielregeln und für Black Jack sogar einen ganz brauchbaren Trainingsmodus, hübsche Raytracing-Tische und die Möglichkeit von Schwenks und Zooms, um etwa die Objekte der Begierde aus allen Winkeln begaffen zu können oder einfach nur mal ein anderes Panorama vor dem Fenster zu erspähen. Die Musikstücke sind auf jeder CD andere, von Jazz über Techno-beat bis hin zu sakralen Klängen ist so gut wie alles vertreten. Auch die Videos haben jeweils andere Sounduntermalung, und ein paar erotische FX sind ebenfalls zu vermelden. Sicher, all das, all die Bonusanimationen und sonstigen Gimmicks vermögen aus inhaltlich schlichter Schmutzware keine innovativen Highlights zu machen – aber innerhalb dieses umstrittenen Genres sind die Virtual Casinos gewiß eine gute Wahl. (mm)



Virtual Casino (VTO/Escal)

Roulette und Black Jack mit Strip-Einlagen.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

68%
74%
76%
52%



61%

Für Fortgeschrittene
Preis: Club Voyeur 89,- DM
ansonsten je 79,- DM

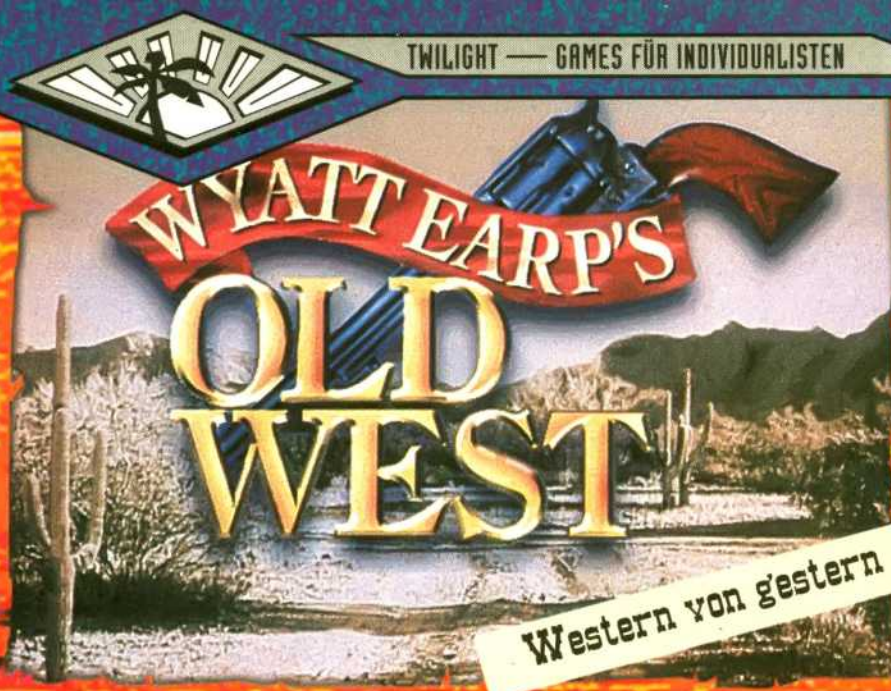
DATENTRÄGER:	Je 1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 DX/40
SPEICHER:	4 MB RAM
GRAFIK:	VGA/SVGA
SOUND:	Alle zu „Windows“ kompatiblen Soundkarten
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Club Voyeur komplett deutsch, ansonsten komplett englisch

Club Voyeur



Monte Carlo Intimate





Zieh, Fremder!

Wyatts Wildwest-Show für CD-Cowboys mit „Windows“ unter dem Sattel ist ein digitales Freilichtmuseum und 'ne romantisch verklärte Ballerorie in einem – also genau der Stoff, aus dem die Legenden sind?

Alte Westerner wissen, daß sich Wyatt Earp und Doc Holliday am 26. Oktober 1881 die berühmte Schießerei mit den Clanton-Brüdern am O.K. Corral lieferten. Wyatt verließ das Schlachtfeld als Sieger und lieferte damit Anlaß für ungezählte Movies – sowie Groliers Multimedia-Western voller alter Fotos, Zeitungsberichte und Kurzfilme:

Zur Veranschaulichung führt man den Benutzer bzw. Besucher durch ein typisches Westernstädtchen jener Zeit, in dem vom Saloon über die

Schmiede bis hin zum Friedhof kein Klischee, Pardon, keine historisch verbürgte Kulisse fehlt. Und weil der Titelheld seine Blaue-Bohnen-Suppe seinerzeit bevorzugt in Dodge City und Tombstone servierte, finden sich hier auch die Namen von Gebäuden, Straßen und Plätzen dieser Städte wieder. Mit dem Mauszeiger kann man sich nun durch die sauber digitalisierten und bildweise umschaltenden Örtlichkeiten bewegen, bloß daß man bei seiner Wanderung meist allein auf weiter Flur ist – le-

diglich ein animierter, englisch sprechender Erzähler taucht ab und an auf.

Diese Form des Bildungsurlaubs erschien wohl dem Hersteller selbst ein wenig zu eintönig, weshalb er der CD zusätzlich ein paar mehr oder weniger passende Gimmicks spendiert hat. So darf man den Einarmigen Banditen im Saloon mit Silberdollars füttern, kann den Zahlencode für den örtlichen Banktresor „zufällig“ entdecken oder sich in der Art des auf den BPS-Index verbannten „Verrückten Hunds“ von American Lasergames mit bösen Desperados duellieren. Diese Action- bzw. Adventure-Elemente wirken nicht nur aufgesetzt, sie sind auch technisch wahrlich keine Offenbarungen, weshalb wir recht froh darüber waren, daß man dem ganzen Schnickschnack auch ohne weiteres aus dem Weg gehen kann.

Bei der Wahl der Soundkulisse bewies Grolier mehr Feingefühl und spendierte Wyatt die passende Countrymusik nebst sehr realistischen Geräuschen. Da jedoch auch der Cursor gerne mal hängenbleibt (vor allem mit 4 MB und gerade da, wo es besonders stört, nämlich beim Ballern), während „Windows“ eine Auslagerungsdatei sucht, würden wir aber trotzdem lieber die nächstgelegene Westernstadt aufsuchen als diesen kruden Multimedia-Mix. (C. Borgmeier)

Wyatt Earp's Old West

(Grolier Electronic Publishing)

Interaktives Wildwest-Museum mit überflüssigen Spieleinlagen.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

72%
74%
61%
42%



47%

Für Anfänger
Preis: ca. 119,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD, läuft schon mit Singlespeed CD-ROM.
PROZESSOR:	Minimal 386 SX/25, optimal ab 486 DX2.
SPEICHER:	Ab 4 MB RAM, besser 8 MB; 5 MB auf der HD.
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Alle von „Windows“ unterstützten Soundkarten.
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett englisch, inkl. Sprachausgabe.



Dodge City oder Tombstone?



Im Saloon, da gibt's koa Sünd'



HAMMER OF THE GODS



Vor den Toren von Bornholm

Die mit der Rolli-Serie „Might & Magic“ zu Ruhm gelangte Company hat hier ein nordisches Strategical eingekauft, wo der Spieler unter dem Helm eines Wikingers den Göttervater Odin höchstpersönlich mit seinem Können beeindrucken soll. Dazu hat man als Stammesfürst zahlreiche Aufgaben zu erledigen, was, abhängig vom eingangs gewählten Volk, neben dem allmählichen Aufstieg im Rang auch magische Waffen, Zaubersprüche oder besonders kräftige Krieger für die eigenen Reihen mit sich bringt.

Auf dem gottgegebenen Programm stehen Missionen wie das Erkunden bestimmter Geländeabschnitte oder verschärftes Plündern. Letzten Endes dreht sich freilich mal wieder alles um das leidige Geld, welches man sich

durch gezielte Handelsabkommen mit der Restwelt oder aber durch lukrative Raubzüge beschaffen kann. Die dabei unausweichlichen Kämpfe werden rundenweise auf einem Extrascreen ausgefochten und kommen auf die Dauer auch nicht ganz billig – ständig wollen frische Einheiten rekrutiert, Schiffe gebaut und eingenommene Städte und Dörfer kolonisiert werden. Aber man darf ja



Angriff ist die beste Verteidigung

Liebling der Götter sind die Befestigung und der Ausbau seiner Ländereien.

Gespielt wird gegen drei Computergegner oder per

Modem bzw. Netzwerk gegen ein paar menschliche Raubzüge, und das in lediglich hübscher VGA- oder SVGA-Grafik. Richtig neu dabei ist aber eigentlich nur der 2D-Kampfscreen, alles übrige kann seine Verwandtschaft mit dem Handelsprinzen



Das Städtemenü

auch den eigenen Nachwuchs verschachern, denn erzürnte Gegner lassen sich schon mal mit einem hübschen Töchterlein umstimmen, während die Stammhalter dynastisch vermählt werden. Weitere

Sprossen auf der Erfolgsleiter zum

kaum verbergen. Dafür hat der Sound hier kräftig zugelegt, denn es gibt gute Effekte, ein wenig Sprachausgabe und u.a. Wagners Walkürenritt als stimmungsvolle Musikantermalung zu hören. Auch beim Maushandling wurden die Ecken und Kanten des Vorgängers konsequent ausgebügelt, wodurch Hammer of the Gods nicht bloß wegen des strafferen Gameplays deutlich besser zu motivieren weiß. Besser, aber noch nicht gut genug: Gegenüber Genre-Konkurrenten wie z.B. „Master of Magic“ fehlt einfach der letzte Kick, es bleibt bei einem grundsoliden Strategical. (mic)

Mit „Merchant Prince“ konnte QQP vor einem guten Jahr keinen Strategen vom Hochsitz reißen, inzwischen sind die Programmierer für New World Computing tätig. Ob der Götterhammer deshalb wohl mächtig magisch ist?



Hammer of the Gods (New World Computing)

Gefällige, aber unspektakuläre Wikinger-Strategie.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

58%
72%
66%
64%



65%

Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 119,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 SX
SPEICHER:	4 MB RAM, bis zu 10 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA, SVGA
SOUND:	Soundblaster/Pro/16/AWE 32, Pro Audio/16, Roland RAP-10, Gravis Ultrasound
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett englisch

Preislistenauszug	Anl. CD 3,5	Preislistenauszug	Anl. CD 3,5	Preislistenauszug	Anl. CD 3,5
11TH HOUR	DA 108	HERETIC	DA 78	SKYREALMS OF JORUNE	DA 80 80
1942 PACIFIC AIR WAR	DA 89 89	HOKUM KA-50	DA 74	SSN-21 SEAWOLF	DV 80 80
ACES OF THE DEEP	DV 86 79	INCREDIBLE TOONS	DA 62	STAR CRUSADER	DV 86 80
CROSS THE RHINE	DV 80	INFERNO	DV 100	STAR TREK INTERACTIVE	EV 99 80
ACTION SOCCER	DV 80	INTERN. TENNIS OPEN	DV 79 59	STAR TREK: THE N. G. E.	DV 98
AEGIS - GUARDIAN OF...	DV 98	IRON ASSAULT	DA 80	SUBWAR 2050 MISSION	DV 54
ALADDIN	DA 62	IRON CROSS	EV 80 80	SUPER KARTS	DA 86 86
ALIEN OLYMPICS	DV 62 64			SUPER STREET FIGHTER2	DV 86 86
ALONE IN THE DARK 2	DA 74 74			SYSTEM SHOCK	DV 86 86
ARMORED FIST	DA 45 45			TEMPERATION	DA 89
B-17 FLYING FORTRESS	DV 80 66			THE INCRED. MACH. 2	DA 69
BATTLE BUGS	DV 53			THE LOST EDEN	DA 80
BATTLE ISLE 2 SCENERY	DV 68			THE PARK	DV 79 79
BATTLE RACE	DA 61			TIE FIGHTER	DV 89
BATTLESLIDE	DA 49			TOWER ASSAULT	DA 62 59
BATTLESLIDE	DA 61			TRANSPORT TYCOON	DV 89 89
BIG RED ADVENTURE	DV 68			TRANSPORT T. W. ED.	DV 43
BIING!	DV 68 79				
BIOFORGE	DV 89				
BLACK HAWK	DA 68				
BLOODNET	DA 68				
BOPPIE	DA 59				
BUNDES. MAN. 3 SUPP	DV 55 55				

PREISLISTE

incl. umfangreicher Hard-
ware kostenlos (System-
angabe) anfordern!

BUREAU 13	DV 68
CANNON FODDER 2	DA 62
CARMAH DESASTER	DA 86 80
CENTRAL INTELLIGENCE	DA 79
CHARTBREAKER	DV 66
CHAOS CONTROL	DA 89
COLONIZ. + CIVILIZ.	DA 89
COMMAND & CONQUER	DV 80
COMMANDER BLOOD	DV 89
CREATURE SHOCK	DV 86
CRUSADER	DA 89
CYBERIA	DV 100
CYBERWAR	DA 80 80
CYCLONES	EV 61 61
DARK LEGIONS	DA 81 80
DARK SUN 2: WAKE OF...	DV 94
DAS AMT	DV 86 86
DAS SCHWARZE AUGE 2	DA 59
DAWN PATROL	DV 86 86
DEPTH DWELLERS 3D	DV 82
DER BAULOWE (WIN)	DV 87
DESCENT	DV 89
DISCOWORLD	DV 55
DIE HOHENWELT SAGA	DV 75
DIE SAGE V. NIETOOM	EV 39
DIE VERKROCKTE RALLY	DV 48
DOGFIGHT	EV 39
DOXIM 2 UTILITIES	DV 75
DRAGON LORE-TELEG.	DA 74
EARTH COMMAND	DV 86 86
EARTHSEIGE	EV 82 82
ELITE 3	DV 89 80
EPIC PINBALL 1-12	DA 52
ERBEN DER ERDE	DV 69 69
F-14 FLETTDEF. MISSION	EV 80
FIFA INTERN. SOCCER	EV 80
FIFTH FLEET	EV 80
FLIGHT COMMANDER 2	EV 80
FLIGHT OF THE AMAZON	EV 80
FORMUL 1 GRAND PRIX	DA 48 48
FS-DESIGNER	DV 62
GUNSHIP 2000	DA 48 48
HALLLOWEEN HARRY (1-4)	EV 59
HAMMER OF GODS	DA 80 79
HATTRICK	DV 86 79
HELL - A CYBERPUNK	DV 86

! MPEG !

SIGMA ReelMagic	559,-
ONE MUST FALL	EV 69
OTTO REHAGEL SOCCER	DV 68
OVERDRIVE	DV 74 74
PANZER GENERAL	EV 89
P. GABRIEL'S XPLORA I	DA 89
PGA TOUR GOLF 486	DV 80
PHANTASMAGORIA	EV 64
PINBALL ILLUSIONS	DA 68
PINBALL WIZARD 2000	DA 68 59
POWER DRIVE	DA 69
PROJECT PARADISE	DA 86
PRIVATEER & STRIKE C.	DV 89
PSIMASTER	DA 69
PSYCHO PINBALL	DA 80 80
QUARANTINE	DV 80 67
QUEST FOR GLORY 4	EV 89
RAPTOR	DV 79 80
RAVENLOFT	DA 80
RENEGADE - BATTLE...	DA 68 68
RETRIBUTION	DV 74
REUNION	DA 86 79
RISE OF THE ROBOTS	DA 69 69
RISE OF THE TRIAD	DV 66
S.U.B.	EV 63
SENSIBLE W. O. SOCCER	DA 63
SIM CITY 2000	DV 89 86

CD-ROM DRIVE

AZTECH CDA268 - 2fach/IDE	249
PANASONIC CR562 - 2fach/IDE	249
TEAC - 4fach/ATAPI	425
MITSUMI F300 - 3fach/ATAPI	365
MITSUMI F400 - 4fach/ATAPI	395
TOSHIBA XM-3501B-4fach/SCSI	675
TOSHIBA XM-5201B-3fach/SCSI	432

SOUNDKARTEN

ROLAND SCD-16	349
ROLAND SCD-15	469
SOUND GALAXY 16 FP	199
SOUND GALAXY NOVA 16 EX	259
SOUND GALAXY ORION 16	289
SOUND GALAXY WAVEBLASTER	345
WAVE POWER	279
SoundBlaster 16 Value	189
SoundBlaster 16 MultiCD	259
SoundBlaster 16ASP MultiCD	319
SoundBlaster AWE32 VALUE	379
SoundBlaster AWE32 ASP	505
ORCHID GAME WAVE 32	259
ORCHID SOUND WAVE 32	425
ORCHID Upgrade Sound-Rom	89
ORCHID WaveBooster 2	269
ORCHID WaveBooster 4	365
ORCHID WaveBooster 4x	435
TERRATEC GOLD 16	210
TERRATEC MAESTRO 16	415
TERRATEC MAESTRO 32	742

MOTHERBOARD'S

486DX2-66 AMD VESA	495
256 KB Cache, Vesa Local + ISA	
486DX2-66 INTEL VESA	515
256 KB Cache, Vesa Local + ISA	
486DX-60 AMD VESA	585
256 KB Cache, Vesa Local + ISA	
486DX4-100 AMD VESA	685
256 KB Cache, Vesa Local + ISA	
586-66 INTEL PC/VLB	1049
586-66 INTEL PC/VLB	1275

Schnellversand möglich! Versandkosten incl. Nachnahme 10,50 DM. Vorkasse (EC-Scheck) 7,- DM.
Lieferung Ausland erfragen. Einige Spiele (-) waren bei Anzeigenschluss noch nicht lieferbar; Auslieferungs-
termin erfragen! Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten. Vorbestellung von Spielen nehmen
wir gerne an. Kein Ladenverkauf. Abholung nach telefonischer Absprache möglich!

Steve Jackson
presents
FIST
Fantasische interaktive Spiele am Telefon

Wirst du den mörderischen Kampf mit Monstern und Fallen in Kaddis Ra's sagenumwobenem Labyrinth des Horrors überstehen? Nimm den Kampf auf und wähle:

0190 24 27 21

Ein Service von CompuTel und Editorial Services 12. Stk. = 0,23 DM

Das Fantasy-Abenteuer am Telefon

++CD-ROM++Software+++Hardware+++Zubehör++Netz++			
Spiele:		Erotik:(nur gegen Altersnachweis)	
König der Löwen	80,85	Erotrix, Win	35,80
Das schwarze Auge II	107,95	Sensus, Win	35,80
Dark Forces	116,95	California Dream Man	88,20
Privateer+Strike Com.	116,95	Pin Up girls 2	71,10
Star Crusader	116,95	Vibration 2, interaktiv	71,90
Alone in the Dark I & II	80,95	Venus2	72,00
Hardware:		Software:	
AMD, 486DX 2/66	280,00	KHK-PC-Kaufmann	1.698,00
8 MB, 2Mx32, PS/2	519,60	KHK-Euro-Profit, Win	298,00
1,44 MB DS/HD, for.	15,00	BLZ 94, o. Export	199,00
Design Diskettenbox	12,90	BLZ 94, m. Export	399,00
Bildschirmfilter, 14"	149,00	MediaStudio	439,00
Versand gegen UPS-/Post-NN. Händleranfragen erwünscht			
Cos Com, M. Schön, Böhmerwaldstr. 5, 93176 Beratzhausen, Tel. 09493-2852, Fax 09493-2381,			

Ihr Spezialist für Simulationen, Strategie- und Rollenspiele

Fantasy Productions - Abteilung Computerspiele -
Postfach 14 16 - 40674 Erkrath

Direktimport aus den USA - Viele ältere Titel - Raritäten

Strategie

IBMDiskette		Star Trek Technical Manual US	109,-
5th Fleet US	119,-	Ultima I-VI US	99,-
American Civil War I - III US je	74,-	Ultimategoldbox (alle drei auf Disk erschienenen Gold Boxen auf einer CD-ROM)US	119,-
Genghis Khan II US	99,-	Top Ten Pak (CD mit zehn Top-Spielen, u. a. Chuck Yeager, Ultima VII, PGA Tour Golf, Wing Commander II, Ultrabots.) US-Version, nur auf CD-ROM	109,-
Grandest Fleet US	89,-		
Great Naval Battles II US	49,-		
Harpoon II US	99,-		
Harpoon II US Battleset I	69,-		
High Command US	45,-		
Operation Crusader US	109,-		
Panzer General US	99,-		
Romance o. t. 3 Kingd. III US	99,-		
SSI Award Winning Wargames (War in Russia, Clash of Steel, Pacific War, Carrier Strike) US	119,-		
Stalingrad US	109,-		
Tigers on the Prowl US	119,-		
Warlords II Scenario Builder US	89,-		

Das Schwarze Auge

Schicksalsklänge CD-ROM	99,95
Schicksalsklänge Lösungsbuch	24,95
Schicksalsklänge Audio-CD	24,95
Sternenschweif Audio-CD	24,95
Sternenschweif Lösungsbuch	24,95
DSA-Tools - Die Spielleiterhilfe für das Schwarze Auge. Charaktergenerierung, Kampfsimulator, Datensammlungen und vieles mehr. Nach Mantel, Schwert und Zauberst.69,95	

Simulation

IBMDiskette	
1942 Pac. Air War Szenarios US	79,-
Air Combat Classics(Battlehawk 1942, Their Finest Hour, SWOTL	79,-
Merchant Prince DA	99,-
Sim City 2000-Urban Renewal (neue Zusatzdisc aus den USA)	45,-
Star Crusader US	79,-
IBMDROM	
Great Naval Battles II US	59,-
Harpoon Classic	89,-

Rollenspiel/Adventure/SF

IBMDiskette	
BattleTech Megapack (Crescent Hawk's Inception, - Revenge, Mechwarrior) US	79,-
Delta VUS	69,-
Gabriel Knight US	45,-
Gold Box (Pool o. Rad., Curse o. t. A. Bonds, Sec. o. t. S. Blades) US	69,-
Gold Box II (Champ. of Krynn, Dark Queen & Death Knights of K.) US	69,-
Gold Box III (Savage/Treasures of the savage Fr. Pools of D.) US	69,-
IBMDROM	
BattleTech Megapack US	79,-
Betrayal at Krondor US	69,-
Fantasyfest SSI Comp. mit Stronghold, Unlimited Ad., Fantasy Emp., u. Dungeon Hack auf einer CD	119,-
Gold Box III s.o. US	69,-
Hammer of the Gods US	109,-
Knights of Xenthar US	109,-
Shadowcaster DV	49,-

Mouspads/Hardware

Große Auswahl an Star Trek und Star Wars Mouspads: Luke und Leia, Darth Vader, Millennium Falcon, Yoda, Rebel Assault, Next Gen. Crew oder Enterprise, Classic Enterprise, Generations, Deep Space Nine, Kirk & Tribbles, Bird of Prey	jeweils 29,95
Sonderpr.: Gravis Joystick Pro	79,-
Gravis Joystick	59,-

Lösungshilfen/Bücher

Falcon, Official Combat Book US	42,-
Lucasfilm Air Combat Strat US	39,-
Might & Magic Compendium US	39,-
Rebel Assault US	39,-
Tie Fighter Book US	39,-
Ultima VIII US	29,80
SSI-Clue Books US	27,- bis 39,-
... und viele weitere Bücher vorrätig.	
Tastaturschablonen für Falcon 3.0, X-Wing, Privateer, Strike Com.	27,-

Gratiskatalog Computerspiele mitbestellen!

Irrtümer und Änderungen vorbehalten. Lieferung: Nachnahme (+DM 8,-), Vorausscheck (+DM 5,50) oder Einzugsermächtigung (+DM 5,50)

Telefon: 0211/92 43 300 (Mo - Fr 10.00 - 17.30)
Fax: 0211/92 43 310

Mephisto Genius 2.0



Teuflich genial!

Mal ehrlich: Hätten wir der Welt einziges Schachprogramm, dem es jemals gelang, einen amtierenden Weltmeister in einem Turnier zu besiegen, das nicht Blitzschach, sondern immerhin das 25minütige Schnellschach zum Inhalt hatte, wirklich im Update Service versauern lassen sollen, nur weil es grundsätzlich nicht mehr das jüngste ist? Zumal Richard Langs „Windows“-Genius ja in mehr als einer Beziehung brandneu ist...

Von gewohnter Güte war bei der von uns getesteten Beta-Version die Spielstärke. So kalkuliert das Programm unter einem Pentium-Prozessor locker mehr als 100.000 Stellungen pro Sekunde und erreicht damit in Normal-Turnie-

ren einen ELO-Wert von 2350, beim Blitzschach steigt die Quote gar auf satte 2600 Punkte – menschliche Weltmeister liegen für gewöhnlich bei 2700 bis 2800 ELO-Zählern. Neu gegenüber der von uns bereits im Januar 1994 geprüften Standardfassung des Meister-Killers ist bei der Fenster-Version vor allem die Präsentation: Einmal wurde das bislang auf Pulldown-Menüs basierende Handling weitgehend auf Icons umgestellt, zweitens

kann man nunmehr in typischer „Windows“-Manier Screen und Brett frei konfigurieren, und drittens verfügt das Digi-Genie jetzt über schwelgerische (wenn auch zweidimensionale) fünf Figurensets, wo man einst mit einem einzigen auskommen mußte.

Im übrigen entsprechen die Optionen denen des Vorgängers, wobei immer noch die Möglichkeit besonders interessant ist, programminterne Figurenwerte zu manipulieren – etwa um der Springer/Läufer-Tauschfreudigkeit des Compis auf die Sprünge zu helfen oder den umstrittenen Damen-Wert an eigene Vorstellungen anzupassen. Auch die Remisneigung läßt sich variieren, ansonsten sind natürlich alle im Genre üblichen Funktionen wie Stellungseingabe, Druckoption, Zugvorschläge, Zugrücknahme oder Partieanalyse vorhanden, ganz zu schweigen von Eröffnungsbibliothek und Datenbank.



Genial teuflisch!

Am 31. August 1994 wurde in London Schachgeschichte geschrieben: Auf einem Pentium konnte Genius 2.0 den Weltmeister Garry Kasparov aus dem Turnier werfen! Jetzt liegt der digitale Großmeister in einer komplett überarbeiteten Version für „Windows“ vor.

Der Sound beschränkt sich zwar nach wie vor auf dreieinhalb Piepser, dank der verblüffenden Spielstärke und vergleichsweise reichhaltigen Ausstattung avanciert Genius 2.0 in der neuen Version jedoch trotzdem zum Muß für alle Schachliebhaber – schon weil es keine Schande ist, gegen einen wahren Profi zu verlieren. Zumindest diesbezüglich steht man dann ja auf einer Stufe mit Kasparov... (C. Borgmeier/jn)

Mephisto Genius 2.0 (NBG EDV Handels & Verlags GmbH)

Optisch und im Handling aufpoliertes Meisterschach für „Windows 3.1“.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

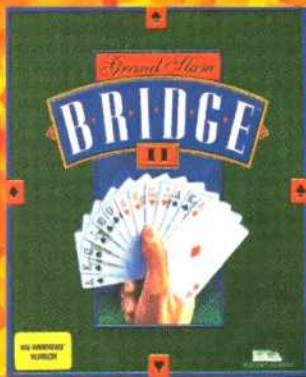
29%
3%
86%
93%



85%

Variabel
Preis: ca. 119,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Maximale Spielstärke auf einem Pentium
SPEICHER:	4 MB RAM, 2 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	PC-Piepser
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch



Obwohl die hiesigen Bridge-Spieler in letzter Zeit via Import einiges geboten bekamen, machten sich große Hersteller doch eher rar. Nun aber fand mal wieder ein Kartenset von Electronic Arts den Weg über den Teich.

Im Vergleich zum Vorgänger gibt es in der hier getesteten „Windows“-Zweitbrücke neben der Normalpartie gleich 36 spezielle Eröffnungsbätter, an denen man sich üben kann. Generell sind bis zu vier

fleischliche Spieler zugelassen, man darf aber auch alle Arbeit der CPU übertragen – ein nettes Feature für Kiebitze. Natürlich sind Spielstände speicherbar, und es werden Statistiken über die Erfolgsbilanz geführt. Daß der Compi Tricks bzw. Stiche und gewonnene Spiele zählt, ist auch selbstverständlich; Ungeübte können sich zudem im Practice-Modus Tips abholen.



Diesen Stich mach' ich!

Das Ganze präsentiert sich in einem wenig spektakulären Grafik-Gewand, wirkt jedoch deutlich hübscher als bei der Genre-Konkurrenz, zumal die Partien von stilvoller Klassikmusik begleitet werden. Zudem findet die Masse der teutonischen Bridge-Ignoranten in der (englischen) Anleitung eine akzeptable Hilfestellung, werden hier doch alle Grundbegriffe erläutert. Und wenn man's dann einmal begriffen hat, sind die unkomplizierten Menüs mit dem Nager gut zu beherrschen.

Fazit: Zum Breitensport wird hierzulande auch EA das urenglische Kartenspiel nicht machen können, aber wenn über-

haupt Digi-Bridge, dann dieses! (mash)

Grand Slam Bridge II (Electronic Arts)

Ordentlicher Digi-Partner für Bridge unter „Windows“.

GRAFIK	34%
SOUND	58%
STEUERUNG	66%
MOTIVATION	62%



60%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	Disk
PROZESSOR:	Ab einem 386 SX
SPEICHER:	1 MB RAM, 2 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Roland LAPC-I/SCC1, Gravis Ultrasound, General Midi
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett englisch

STALINGRAD

Heiter weiter: Nachdem weder Electronic Arts noch Three Sixty die ewig gleichen Machwerke der historischen Wabenschieber von Atomic Games mehr veröffentlichten wollten, bringt sie nun Avalon Hill unters Strategenvolk.

Mit „Operation Crusader“ kämpfte ja bereits der Vorgänger unter der Flagge von Avalon Hill, wobei Unterschiede zum Nachfolger selbst mit der Lupe nicht zu finden sind. Und wenn sich hier jetzt bis zu zwei Feldherren auf den

schon aus „V for Victory“ bekannten Hexfeldern in den Kessel von Stalingrad wagen, erwartet sie dort auch sonst nichts Neues: Die Truppen sollen durch sechs Szenarien und eine Komplettkampagne ge-



Dieses Spiel kennt keine Sieger...

scheucht werden, dürfen kämpfen bis zum Umfallen, sich mit Nachschub versorgen oder auch mal zurückziehen – das Spiel entspricht also nicht jederzeit den historisch verbürgten Tatsachen. Die eigentlichen Gefechte werden dann vom Rechner ausgewürfelt und deren Ergebnisse neben unzähligen Statistiken über Wetterbedingungen, Angriffs- und Verteidigungswerte etc. ausgespuckt. Das alles präsentiert sich in spartanischem Strategie-

SVGA nebst müden Sound-FX und kurz angespielten Nationalhymnen; lediglich die Maussteuerung befindet sich halbwegs auf der Höhe der Zeit.

Fazit: Taktische Vergangenheitsbewältigung aus einer Schublade, die spä-

testens seit dem genialen „Panzer General“ fest verschlossen sein sollte. (mic)

Stalingrad (Avalon Hill/Atomic Games)

Überholtes Strategical für ewig Gestrige.

GRAFIK	38%
SOUND	27%
STEUERUNG	64%
MOTIVATION	52%



48%

Variabel
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	3 Disketten
PROZESSOR:	Ab einem 386 SX
SPEICHER:	2 MB RAM, 12 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Sound Blaster, Pro Audio 16, Gravis Ultrasound
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett englisch

ES GIBT MEHR ALS NUR DEN PC...



3/95

**A
M
I
G
A

J
O
K
E
R**

AMIGA

JOKER

DAS COMPUTERMAGAZIN DER NEUEN GENERATION

B 30352 E
DM 7,- / sfr 7,-
øS 56,- / Lit 8300,-
hft 9,50 / DR 1200,-
skr 55,-
Nr. 3 MARZ '95

4 399114 907005

SKELTON & ROADKILL KREW

Neu am Amiga

**OLDTIMER
DAWN PATROL
DREAMWEB**

Bald am Amiga

**ALIEN BREED 3D
&
CHAOS ENGINE 2**

Nur im Joker

**HEFT IM HEFT
MARKTÜBERSICHT:
AMIGA-BÜCHER
TÖLLE DEMOS AUF
DISK & CD**



KNOW HOW
TIPS • CHEATS • PLANE • LÖSUNGEN
KOMPLETT GELOST:
DREAMWEB
RUFF 'N' TUMBLE
FIFA INT. SOCCER
ZEEWOLF
U.V.A.
!

**...Z.B. DEN AMIGA – UND DAFÜR GIBT'S JETZT
DEN NEUEN AMIGA JOKER MIT
CD-SONDERTEIL. HOLT EUCH DIE NEUESTE
AUSGABE AB
31. MÄRZ AM KIOSK!**

Whizz



Schach dem Gegner!

Nach dem Erfolg der Virgin/Disney-Hüpfer „Aladdin“ und „König der Löwen“ entdecken immer mehr Hersteller den PC als Plattform für ihre Plattformen. Jüngstes Beispiel: die Hasenfüße von Flair Software.

Der Spieler darf hier der Flucht des ballonfahrenden Karnickels Whizz vor seinem bösen Widersacher Ratty beiwohnen – sie führt über mehrere Welten von bemoosten Burgen durch ein Spielzeugland bis in die Südsee und schließlich gar in die Antarktis. Auf der Suche nach dem jeweiligen Levelausgang bekommt es Meister Lampe mit übellaunigen Schleimis, fiesen Clowns, Giftschlangen und wandelnden Schachfiguren zu tun, die allesamt an seinem Steinpilz (endlich mal 'ne sinnige Form für einen Energiebalken...) knabbern wollen. Außerdem

darf der knuddelige Mümmelmann während des eng gesetzten Zeitlimits noch ganz schön knifflige Rätsel lösen. Und während Spielkarten da recht schnell als Sprungbretter entlarvt sind, muß das Geld für den Spielautomaten, der bei Bedienung eine Münzenbrücke ausfährt, erst gefunden werden, genau wie die Blockbrecher für Holz-, Eis- oder Stahltüren. Dazu lockern Minispielchen wie das Erraten der nächsthöheren Spielkarte



Im Sauseschritt zum Exit



Der langohrige Ballöner

oder ein Ritt auf einem Schachpferdchen die Hüpferei auf. Das Punktekonto läßt sich weiterhin durch aufgesammelte Fähnchen, erbeutete Schätze oder per Wirbelattacke erlegte Gegner aufstocken, die für gewöhnlich noch Goodies wie Stärkungstränke, aber auch mal Gift hinterlassen. Damit nicht genug, denn versteckt angebrachte Knöpfe sorgen für so manchen Raketenstart, der mit 1.000 Extrapunkten vergütet wird – die man gut gebrauchen kann, weil zu den drei Anfangscontinues alle 100.000 Punkte ein weiteres hinzukommt und die jeweils drei Hasenleben nicht ewig währen. Auch optisch ist Whizz nicht gerade Standardkost, denn hübsches Iso-3D ist im Genre der Hüpfer und Läufer ja eher selten zu finden. Das Parallaxscrolling ist so sanft, wie der Sound stimmig ist, bloß an die Steuerung via Keyboard oder Joystick muß man sich erst gewöhnen. Und auch das Gamedesign hat so seine Schwachstellen, etwa wenn der Held immer wieder

mal unbeabsichtigt einen Gifttrank einsackt. Das ist besonders ärgerlich, weil es hier weder Paßwörter noch speicherbare Spielstände gibt. Wer also ein rätsellastiges und recht originelles Jump & Run sucht, das sich wohltuend von der meist hausbackenen Konkurrenz unterscheidet, wird bei Whizz fündig, muß aber dafür Abstriche beim Spielkomfort in Kauf nehmen. (mic)



Whizz (Flair Software)

Origineller Hüpf-Hase mit vielen Puzzles.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

76%
74%
63%
70%



72%

Schwierigkeit: 2 Stufen
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 SX
SPEICHER:	2 MB RAM
GRAFIK:	EGA/VGA
SOUND:	Soundblaster/AWE 32, Roland LAPC-1/SCC-1, Gravis Ultra-sound, General Midi
EINGABE:	Analogstick, Tastatur
AUSGABE:	Handbuch deutsch, Screen englisch.

Diese Wand ist leicht zu knacken



Interplays „Frankenstein: Through the eyes of the monster“ hätten wir lieber getestet als diese Schöpfung des englischen Budget-Labels Zeppelin – aber wer seine Leichenteile zuerst beisammen hat, der hüpfet auch als erster...

Und so hausbacken dieses niedliche kleine Jump & Run auch sein mag, immerhin ist es das bislang beste Computerspiel zu Mary Shelleys Schauermär. Dabei hat es an Versuchen im Lauf der Jahre nicht gemangelt, doch waren diese Games halt durch die Bank eher mißglückte Experi-

oder versteckten Räumen gefahndet wird. Dabei haben es nonstop Hexen, Spinnen und Geistliche auf Igers Energie abgesehen; ist sie verbraucht, ist eines seiner wahlweise drei bis fünf Leben beim Teufel, und sämtliche Leichenteile müssen noch mal zusammengekratzt werden. Also steigt der Knecht den Gegnern im Stil von „Super Mario“ auf den Kopf und hält nach der hübschen Dorf-

die nett animierte und ordentlich scrollende (es sind zwei Modi vorhanden, einer für VGA-Karten mit und einer für solche ohne Page-Frame-Puffer) Comicgrafik inzwischen stark überarbeitet wurde, bleibt doch ein eher schaler Nachgeschmack. Der wird noch von einigen Ungeheimtheiten im Programmcode verstärkt, aber dafür ist Igor ja auch eine sehr preiswerte Arbeitskraft – insbesondere auf CD, wo neben den Pausenanimationen noch ein besserer Sound samt etwas Sprachausgabe geboten wird. (mm)



Frankensteins Wäscheleine?

mente. Vielleicht steuert man hier ja deshalb weder den namensgebenden Baron noch sein Monster, sondern das buckelige Faktotum Igor auf der Suche nach menschlichen Bauteilen: Frankies Heimatburg samt dem umliegenden Dorf, ein paar Höhlen und natürlich der Friedhof – all diese heimeligen Orte soll der glatzköpfige Zuträger hier nach brauchbaren Fleischstücken oder auch Schrauben abklappern. Mit jeweils zwei Fundstücken geht's dann zwecks Abgabe wieder zurück ins Labor, ehe erneut (teils auch hinter Türen) nach Material

Hoppla, eine Geheimtür!

maid Ausschau, die ihn mit frischer Lebenskraft versorgt, sobald er sich an ihr gerieben hat. Der kleine Perwersling... Die Steuerung geht über Tastatur und Joystick gleichermaßen gut von der Hand, und weil unfaire Stellen fehlen, ist das Spiel auch nicht allzu schwer. Allzu toll war es allerdings schon beim ersten Erscheinen am Amiga vor über drei Jahren nicht, und selbst wenn



Eine Leichengruft?

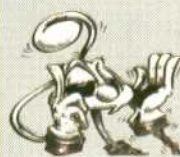


Auf dem Dach ist eine Schraube locker

Frankenstein (Zeppelin/Merit Europe)

Preiswertes Jump & Run für Nostalgiker.

	DISK	CD
GRAFIK	60% – 60%	
SOUND	62% – 65%	
STEUERUNG	66% – 66%	
MOTIVATION	54% – 56%	



57%
58%

Variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 49,- DM

DATENTRÄGER:	Disk & CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 SX
SPEICHER:	2 MB RAM, 7,5 MB auf der HD (Disk)
GRAFIK:	VGA
SOUND:	Soundblaster, Roland MT-32
EINGABE:	Tastatur, Joystick
AUSGABE:	Komplett englisch

BIING!

Sex, Intrigen und Skalpelle

Magic Pharma Labs

Sind Sie totkrank? - Hoffentlich BIING! im Schrank
Gebrauchsinformationen - Bitte aufmerksam lesen!

Zusammensetzung

1 Datenträger enthält: opto-visuelle-Hirniimplan-
tatoide, gelöste glaukome Akustika, 2% Programmi-
intoleranciae-erroris i. Tr.

Anwendungsgebiete

Akute Depressionen, Zahn- und Regelschmerzen,
zeitweise Amnesie, Langeweile, leichte bis mittel-
schwere Hormonstörungen.

Gegenanzeigen

BIING! darf nicht angewendet werden bei Magen- und
Zwölffingerdarmgeschwüren oder bei krankhaft er-
höhter Errötungsneigung. BIING! sollte nur nach Be-
fragen des Arztes verwendet werden bei vor-
geschädigter Niere oder in der Schwangerschaft, ins-
besondere in den letzten 9 Monaten.

Nebenwirkungen

Erhöhter Blutdruck und Testosteranproduktion; sel-
ten Überempfindlichkeitsreaktionen (Anfälle von
Atemnot). Kann zum Exitus führen, falls es zusam-
men mit Föhnen in Badewannen geworfen wird. Bei
Daueranwendung kann es zum Biing!-Commander-
Syndrom führen.

Wechselwirkungen mit anderen Mitteln

Pertoxide Amboleszenzen können über parallele
Stektotyten neuronale Anti-Substiten provozieren. Da-
her niemals zusammen mit Aalen kochen.

Dosierung

Soweit nicht anders verordnet,

	Erwachsenen	inder ab 16 Jahren
Einzeldosis	3-4 Stunden	2-3 Stunden
Tagesdosis	bis 10 Stunden	bis 6 Stunden

Art der Anwendung

Die Datenträger werden ohne Flüs-
sigkeit und unzerkaut über den Com-
puter eingenommen.

Hinweis: BIING! soll nach Ablauf des
Verfalldatums nicht mehr angewen-
det werden.

BIING! Für Rinder unzu-
gänglich aufbewahren!

Darreichungsform

Schachteln mit 13 bis 19 Dis-
ketten für Amiga (14), Amiga
AGA (19), MS-DOS (13),
Anstaltspackung mit kom-
paktem Disk-Rom. Minde-
stens haltbar bis: siehe
Rückseite

Systemvoraussetzungen:

Amiga: 2 MB RAM, Harddisk 15- 18 MB frei.

Amiga AGA: 3 MB RAM, Harddisk ca.34 MB frei

MS-DOS: ab 386er, 4 MB RAM, SVGA, HD 34 MB frei, DOS 5.0
oder höher, MS kompatible Maus.

CD-ROM: wie MS-DOS

Soundunterstützung: Soundblaster, SB-PRO, Roland, General Midi.

Vertrieb Schweiz:
Thali AG

Vertrieb Österreich:
Dynamic Systems



Schicken Sie Ihre Bestellung an: Verlag R. Kleingräber, Postfach 2144, D-33251 Gütersloh, Tel. 05241 -34861 Fax. - 340275

Hiermit bestelle ich folgende(s) Spiel(e):

	Menge	E-Preis	G-Preis
BIING! Amiga	_____	DM 119,95	_____
BIING! Amiga AGA	_____	DM 129,95	_____
BIING! MS-DOS 3,5"	_____	DM 119,95	_____
BIING! CD-ROM	_____	DM 99,95	_____
Gesamt:	_____		_____

Ich zahle per: ☐ O Nachnahme ☐ O Vorkasse

Nachnahme zzgl. 10,-DM, Vorkasse zzgl. DM 5,-, Ausland nur Vorkasse zzgl. DM 20,-

HUGO

Der TV-Gnom



Wer die gleichnamige Sendung im Fernsehen regelmäßig verpennt, kann sich ihren digitalen Inhalt nun auch direkt nach Hause holen. Wir würden allerdings im Bett bleiben...

Mal ehrlich: Live in der Glotze vor einem großen Publikum anzutreten, während man von einer reizenden Moderatorin angefeuert wird – das ist doch der wahre Hugo! Wen juckt es da, wenn das Spiel selbst ein alter Hut mit Freilauf ist? Schließlich ist praktisch jeder in so einer Situation höllisch nervös, zudem muß man auch noch mit der Telefontastatur als

Steuergerät vorlieb nehmen – da kann das Gameplay gar nicht simpel genug sein. Hugo im Fernsehen (täglich um 16.45 Uhr auf Kabel 1) geht von uns aus also schon in Ordnung, aber gilt das auch für Hugo am PC? Nein, nein und nochmals nein! Denn hier fällt erst so richtig auf, daß dieses Jump & Run nur spielerische Schonkost auf PD-Niveau bietet. Entspre-

chend wenig läßt sich über den Spielinhalt erzählen, den man nach etwa einer Stunde komplett gesehen hat: Der hüpfende Gnom Hugo wird via Keyboard durch den Wald, über Schienen, durch die Luft oder das Gebirge gescheucht, wobei neben dem normalen TV- auch zusätzlich ein Arcade-Modus mit höherem Schwierigkeitsgrad anwählbar ist. Die Grafik ist ganz nett, die Steuerung könnte präziser sein, die Sprachausgabe ist halbwegs verständlich, und Musik oder Effekte sind kaum zu hören.



Die olle Hexe darf nicht fehlen

Fazit: Schuster, bleib bei deinem Leisten – Hugo, bleib in deiner Glotze! (Jens Schmidt-Wilke)

Hugo (ITE)

Windiger Geschicklichkeitstest für verhinderte TV-Kandidaten.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

62%
41%
55%
27%



33%

Variabel: 2 Stufen
Preis: ca. 79,- DM

DATENTRAGER:	1 Disk
PROZESSOR:	Selbst ein AT genügt
SPEICHER:	570 KB RAM, 9 MB auf der HD
GRAFIK:	EGA, VGA
SOUND:	Soundblaster
EINGABE:	Tastatur
AUSGABE:	Komplett deutsch, inkl. Sprachausgabe



Es gibt Umsetzungen, auf die man sich freut, und solche, für die man am besten einen Kerosinkanister und ein Feuerzeug griffbereit hält. Und jetzt ratet mal, in welche Kategorie diese grausige Action-Simulation fällt!

Den Amiga und das CD³² haben die Programmierer schon mit ihrem Jet bestreikt, jetzt ist eine PC-Version da, und darüber hinaus wird eine eigene Fassung für

„Windows“ angedroht. Geben wir uns also zwangsweise dem Charme eines C64-Games ohne Playtesting hin:

Jetstrike bietet bis zu neun Piloten eine Trainings-Option, über 200 Missionen, mehr als 60 Flugzeuge und ebenso viele Waffen – nur der Spielspaß wurde vergessen. Ob's daran liegt, daß sich die Flieger per Tasten halbwegs und per Joystick so gut wie gar nicht steuern lassen? Auch, aber nicht nur! So hat das dilettantisch gestrickte Game z.B. keine

vernünftige Softwarebremse, wodurch man am Pentium selbst bei heruntergetaktetem Rechner übermenschliche Reaktionen braucht. Was die Aufträge betrifft, so sind sie spannend wie Bingo im Altenheim, die 2D-Grafik ist von vorgestern und der miese Soundblaster-Sound etwa aus derselben Zeit.

Machen wir's also kurz: Jetstrike ist eine spielerische Katastrophe und aufgrund seiner Programmfehler allenfalls als Negativbeispiel für angehende

Programmierer von Nutzen. Spendet die Kohle lieber an eine karitative Organisation anstatt den verantwortlichen Stümpfern! (mm)

Jetstrike (Rasputin)

Eine Baller-Simulation aus der Geisterbahn!

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

42%
41%
33%
16%



19%

Für Bruchpiloten
Preis: ca. 89,- DM

DATENTRAGER:	2 Disks
PROZESSOR:	BIS zu einem 486 DX
SPEICHER:	2 MB RAM, 5,2 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	Adlib, Soundblaster, Ultra Sound
EINGABE:	Joystick, Tastatur
AUSGABE:	Komplett englisch



Auf einem Pentium hebt der Jet zu schnell ab!

ZEPHYR

Ballern mit Helmpflicht

Mit der mächtig magischen Rollenspiel-Saga „**Might & Magic**“ hat es New World Computing zur Kult-Company gebracht – der neue Action-Mix aus Rennspiel und Weltraumballerei bringt dagegen ohne VR-Helm nicht viel...

Demnächst wollen sechs Konzerne den Weltmarkt durch Wettkämpfe unter sich aufteilen, die mit bewaffneten Gleitern auf acht Planeten (= Strecken) ausgetragen werden. Wer hier innerhalb eines Zeitlimits die höchste Rundenzahl erreicht, ohne den Kanonen und Raketen der Gegner oder den umherschwirrenden Aliens zum Opfer zu fallen, bekommt Punkte, die am Ende über den Sieg entscheiden.

Die einzelnen Companies halten Gimmicks wie z.B. einen

Schutzschild für ihre Piloten bereit, von denen erst im Update mehrere aus Fleisch und Blut sein dürfen – bei uns verweigerte die Netzwerkoption noch den Dienst. Doch dürfte an dem per Stick, Maus und Tastatur fast gleich mies zu steuernden Spektakel eh nur Freude haben,



Ein Königreich für einen Helm!

wer einen VR-Helm wie den VFX1 oder den Cybermaxx besitzt. Dann läuft Zephyr nämlich in einer Spezialversion, während die texturierte 3D-Grafik am Bildschirm bloß unübersichtlich aussieht. Gelungen ist aber die deutsche Sprachausgabe, und auch Musik und FX können sich hören lassen. Fazit: Eine mächtig matschige Punktehatz für die behelmte Elite. (mash)

Zephyr

(New World Computing)

Zähes Actionsspektakel für Helmträger.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

59%
80%
48%
34%



39%

Variabel: 4 Stufen
Preis: ca. 119,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 SX, mit VR-Helm besser ein 486 DX/2
SPEICHER:	8 MB RAM, 2 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Gravis Ultrasound
EINGABE:	Tastatur, Maus, Analogstick, Flightstick Pro, Thrustmaster, Cyberman
AUSGABE:	Komplett deutsch, läuft auch über VR-Helme wie Cybermaxx und VFX1

SING COMMANDER III

Bard of the Taiga

Die beiden ersten Teile der stimmungsgewaltigen Action-Saga waren ja nur als Shareware erhältlich, doch jetzt geht das Team um Altschlaggerstar Chris Roberts in die vollen: Es wartet ein Karaoke-Hammer mit 96 Phon!

Auch diesmal gemahnt die Story wieder an Origins Space-Saga, ist aber viel origineller: Captain Christopher Plärr wird wegen fortgesetzten Falschsingens in ein Schwarzes Loch versetzt, die Hauptrolle im Kilrathi-Musical „Cats“ kann er erst mal vergessen. Es sei denn, der Spieler könnte ihn mit Hilfe seines Karaoke-Sets bis an die Spitze der Charts trällern...

Um dem Helden wieder zu Stimme und Klangvolumen zu verhelfen, muß man sich unter Zeitdruck und mit eingeblen-

detem Songtext von Wettbewerb zu Wettbewerb singen, wobei Phon- und Tonzahl jeweils die der bis zu 20 Digi-Konkurrenten übertreffen müssen. Dabei stehen Klassiker wie „Du kannst nicht immer 17 sein“ oder Wagners kompletter „Ring der Nibelungen“ genauso auf dem Programm wie Helge Schneiders „Katzenklo“. Wer mag, darf auch via Btx,

Telefon oder Faxgerät gegen einen Freund ansingen. Grafisch gibt's in Echtzeit gerenderte Notenblätter, der Megasound entstand unter der Leitung von Herbert von Katzajan. Okay, das Handling mit Kohlemikro, Maus und Telefon führt leicht zu Kabelverwirrungen, aber trotzdem – hier wartet wortwörtlich eine Action-Arie! (mic)



Wer singt, sündigt nicht!

Sing Commander 3 (Liederkreis Lyra)

Karaoke-Action für Space-Musikanten.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

95%
99%
50%
100%

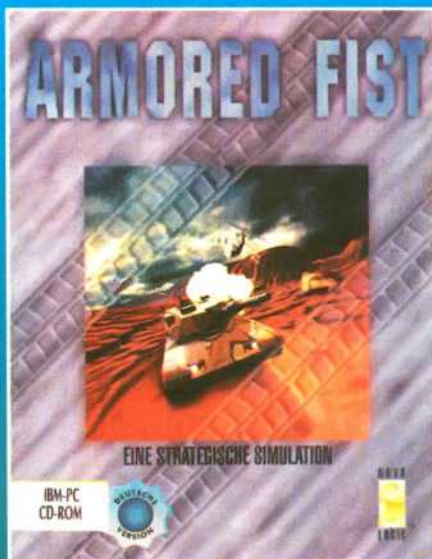


96%

Variabel: 12 Oktaven
Preis: ca. 500,- DM

DATENTRÄGER:	47 CDs
PROZESSOR:	Ab einer Stereoanlage mit CD-ROM
SPEICHER:	4 MB RAM, 2000 MB auf der Festplatte
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Ghettoblaster/Pro/16
EINGABE:	Mikro, Maus, Tastentelefon
AUSGABE:	Bis auf die Caruso-Arien komplett deutsch

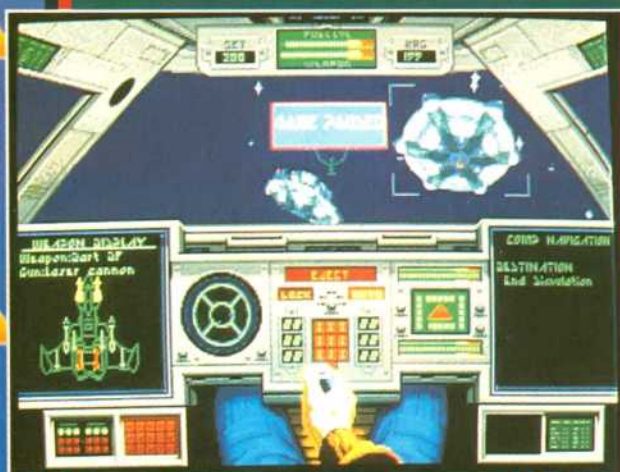
Nun ist wieder zusammengewachsen, was zusammengehört: Willkommen zur über- großen Übersicht über Übersetzungen (was für ein Überdrübersatz...), Verbilli- gungen, Verbesserungen, Erweiterungen und sonstige Updates zu Spielen auf Dis- kette UND CD!



Die deutsche Version kommt in Norm-Verpackung: Armored Fist



Für jeden was:
CD-ROM Interactive Collection Volume 1



Das verbilligte SF-Stu- dium in der Wing Commander Academy



Für ein paar Bälle weniger:
David Leadbetter Golf

DEUTSCHER

Die Fantasy-Strategen hat das MicroProse-Game **Master of Magic** ja schon immer ange- sprochen, für 119,- DM tut es das jetzt komplett in Deutsch. Spät, aber doch, rollt für 109,-DM nun Novalogics Panzersimu- lation **Armored Fist** aus den Übersetzungsbüros von Soft- gold, wo man uns noch einen weiteren Nachzügler angedroht hat: Jahre nach der Erstveröf- fentlichung soll dieser Tage der allererste Teil von Bethedas Rollenspielsaga **The Elder Scrolls** in eingedeutschter Ver- sion wieder auf den Markt ge- bracht werden. Na, warten wir mal sicherheitshalber die end- gültige Fassung ab...

PREISWERTER

Grundsätzlich mögen 149,- DM für eine Compilation nicht billig sein, aber was Kixx für diesen Betrag auf der **CD-ROM Interactive Collection Volume 1** offe- riert, muß man sich mal auf der Zunge zergehen lassen: Hier warten satte 16 Titel und allerlei Dreingaben auf stol- zen zehn CDs! An Spielen gibt es „Links“ (Golf-Klassi- ker von Access), „Thunder- hawk“ (Heli-Sim von Core Design), „Curse of Enchan- tia“ (ein Märchen-Adventure

von Core), „James Pond 2: Robocod“ (Top-Plattformen von Millennium), die klassi- sche Arcade-Raserei „Out Run“, das WM-Game „World Cup USA '94“ und die „Win- ter Olympics“ von Lilleham- mer. Dazu kommen ein „World Atlas“, die „Space En- cyclopedia“, das tierische „The Animals“ und Musik-CDs von den Stars Phil Collins, Ma- donna und Michael Jackson. Damit immer noch nicht ge- nug, denn es warten noch Sierras Bildschirmschoner „Johnny Castaway“, die Gag- Scheibe „Comic Central“ so- wie das Druck- und Grafik- Utility „Print Power Plus + Paint Power + Click Art“. Ab- gerundet wird das vielfältige Multimedia-Paket von 60 zu- sätzlichen Spieledemos und deutschen Anleitungen – wer also über ein Doublespeed- Laufwerk, „Windows“, „Video for Windows“ und zumindest 10 MB freien Festplattenplatz verfügt, sollte hier unbedingt zuschlagen! MicroProse hält mit einer CD- Compilation namens **Power Flight** dagegen, die für 99,- DM drei Simulations-Klassiker ver- eint: die CD-Version von „F- 15 Strike Eagle III“, den Heli „Gunship 2000“ samt Szena- rios und den Tarnkappenbom- ber „F-117A“. Einzeln und wahlweise auf CD oder Dis- kette gibt's derzeit von Power Plus den fliegenden Meilen- stein **Falcon 3.0**, das feine **Da- vid Leadbetter Golf** und die unübersichtliche Historien- Strategie auf den **Fields of Glory**. Von Kixx XL kommen für jeweils 39,- DM Sierras Brettspiel-Versoftung **Jones in the Fast Lane** und der scrol- lende 3D-Rolli **Legends of Valour** auf Disk hinzu, während Hitsquad zu diesem Preis die **Wing Commander Academy** und Novalogics schon etwas veraltete Robo- terschlacht **Xenobots** offeriert.



ERWEITERT

Mit dem **Transport Tycoon World Editor** kann man sich eigene Städte für das Mega-Strategical von MicroProse basteln, als alternatives Grafikset ist eine Marslandschaft bereits fest eingebaut – wer seine Arbeit hier im Jahr 1930 aufnimmt, findet sich in einer launigen Optik à la Jules Verne wieder. Im Preis von 49,- DM ist außerdem eine Modem-Option (zusätzlich zum Direktlink) enthalten, damit die Fernrouten wortwörtlich auch einem Kumpel offenstehen. Keinen Heller kostet dagegen das Update von **1942 Pacific Air War** – wer die kleinen Bugfixes, die Modem-Option und die jeweils drei neuen Flieger japanischer oder amerikanischer Herkunft für die MicroProse-Sim haben will, braucht nur seine Originaldisketten an den Hersteller zu schicken oder sich im aktuellen Mailbox-Special die entsprechende Nummer zwecks Downloading zu notieren. Im nächsten Heft wartet dann übrigens die erweiterte CD-Version **1942 Gold**!

Alles andere als billig ist dagegen das auf Disk und CD erhältliche Zusatzpaket **Bundesliga Manager Hattrick Supporter**, denn für 69,- DM liefert Software 2000 bloß ein gut 200seitiges Buch zum Spiel und eine Editordisk. Aber auch wenn die Spielerdaten der Saison 1994/95 nicht mehr die aktuellsten sind, beseitigt das Update doch immerhin ein paar kleinere Bugs der Originalversion. Nur zwischen dem 15. März und dem 1. Mai ist eine limitierte Auflage von Attics Top-Rollenspiel **Das Schwarze Auge 2** erhältlich, die für 119,- DM zusätzlich zu den Disks bzw. CDs ein T-Shirt enthält; wer daran interessiert ist, sollte sich also sputen.

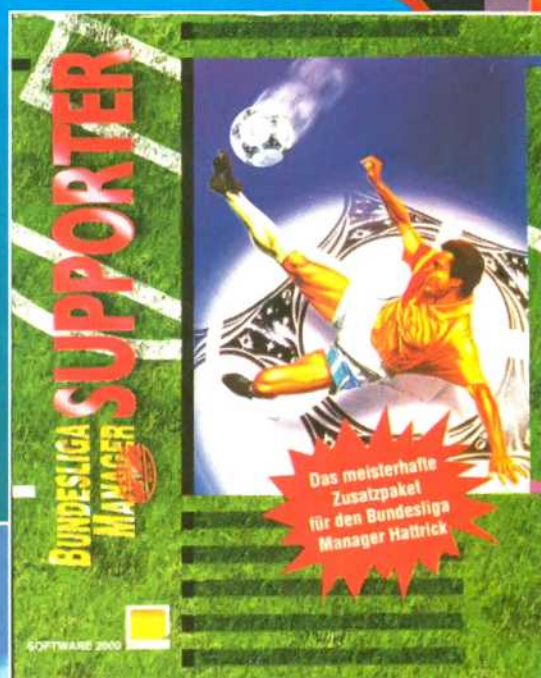
Nicht ganz so eilig ist die Anschaffung von Sublogics **USA with Flight Assignment: Advanced Transport Pilot**, wo es für 199,- DM den originalen ATP samt den beiden Amerika-Szenariosets gibt. Gut fanden wir hier vor allem den zusätzlichen Anleitungsteil über grundlegende Flugnavigation, schlecht hingegen die umständliche Installation. Für fortgeschrittene Transport-Piloten hat Lago aber auch noch ein besonders schrilles Angebot auf Lager: Wer 99,- DM in das **3D Advanced Graphic System** investiert, kann mittels einer coolen 3D-Brille das „Flight Assignment: ATP“ in der dritten Dimension zocken, bekommt neue Cockpits und eine höhere Auflösung von 800 x 600 Punkten bei 256 Farben. Aber Vorsicht, denn es werden unbedingt entweder das „ATP Rev. D“ (blaue Packung) oder die CD-Version benötigt! (mm)



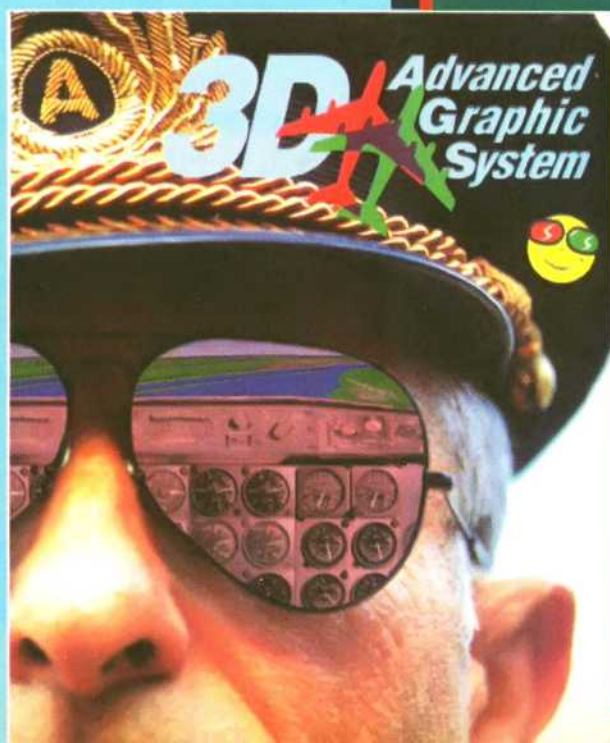
Der World Editor zum Transport Tycoon

Das Update für
Leseratten:
**Bundesliga Manager
Hattrick
Supporter**

Sechs Gratis-
Flieger für 1942
Pacific Air War



Das meisterhafte
Zusatzpaket
für den Bundesliga
Manager Hattrick



Mad Max mit 3D-Brille

Das originellste Update des
Monats: 3D Advanced
Graphic System

Kurz beleuchtet:

NEUE MPEG-KARTEN

Mit zwei neuen Grafikkarten inklusive MPEG-Kompressionsstandard wird die Hardware-Entwicklung im multimedialen Bereich derzeit vorangetrieben – was die aktuellen Video-Beschleuniger kosten und was sie bieten, erfährt Ihr hier!

SPEA SHOW TIME PLUS

Die Features des neuen Modells aus der renommierten Hardware-Schmiede SPEA zeigen bereits deutlich, wie schnell und bedarfsorientiert derzeit produziert wird: Der

sion-Board angeschlossen werden. Im Audio-Bereich unterstützt die Karte 16-Bit-Stereosound in 44,1 kHz und hat einen Ausgang für den Anschluß von Aktivboxen oder eine Soundkarte. Außerdem kann über den Videoein-

REAL MAGIC RAVE

Auch vom MPEG-Pionier Sigma Designs gibt's Neuigkeiten, nämlich einen VESA-kompatiblen Grafikbeschleuniger, der MPEG- und DAT-Files verarbeiten kann. Hier verrichtet ein Trident-Chip seine Dienste, und je nach Version sind 1 oder 2 MB DRAM auf dem Bord, von denen natürlich die jeweils

übrige Speicherkapazität durch virtuelle Screenkontrolle nutzbar gemacht werden kann. Obwohl sich ein VAFC (Vesa Advanced Feature Connector) auf der Karte befindet, ist er nicht zum Abspielen von MPEG-Files vonnöten, sondern für den Anschluß anderer im System installierter Karten gedacht, die diesen Port nutzen können. Die Real Magic Rave wird mit einem ganzen Pack



SVGA-kompatible Grafikbeschleuniger ist sowohl für die Wiedergabe von Filmen, Audio- und Videoclips als natürlich auch zum Abspielen normaler (Spiel-) Software geeignet. Wo zu diesem Zweck also vor kurzem noch zwei Slots belegt werden mußten, genügt jetzt ein einziges Kärtchen; der nicht ganz unproblematische Anschluß über einen „Advanced Feature Connector“ kann entfallen – genau wie das Herumstöpseln an Jumpern. Die Show Time Plus ist mit einem Tseng W32p Grafikprozessor für VESA Local Bus oder PCI 2.0 Bus-Systeme und 2 MB DRAM bestückt, was im True Color-Mode eine Auflösung von 800 x 600 und bei 256 Farben von 1280 x 1024 Bildpunkten non-interlaced ermöglicht. Über den SPEA-Movie-Bus können entsprechende Hardware-Komponenten wie z.B. ein Motion-JPEG-Compres-

sion-Board angeschlossen werden; Bilder lassen sich entweder bildschirmfüllend oder im variablen Fenster betrachten. Die Skalierung digitaler Videobilder ist durch den TsengViper Videoprozessor möglich; die Wiedergabe von MPEG-, AVI- und VideoCD-Files wird mit Hilfe der beiliegenden Software gesteuert. Soviel vorab, alles Weitere dann im ausführlichen Hör- und Seh-Test in einer der nächsten Ausgaben.



mögliche Auflösung abhängt: Standardauflösungen sind 640 x 480, 800 x 600, 1024 x 768 oder 1280 x 1024, wobei eventuell noch

von Software geliefert, darunter der einstige Arcade-Hit „Dragon's Lair“ sowie die MPEG-Versionen von „Psychotron“ und „Return to Zork“. Außerdem wurden je eine Demo-CD des MPEG-Thrillers „Flash Traffic“ und der interaktiven Sound-Scheibe „Prince Interactive“ (als Freischaltversion) beigelegt. (ms)

	SPEA SHOW TIME PLUS	REAL MAGIC RAVE
Kartentyp	PCI und Local Bus	VESA Local Bus
Grafikprozessor	Tseng W32p	Trident TGUI 9440 AGI
Auflösung	640x480 mit 16,7 Mio. Farben 1024x768 mit 256 Farben 1280x1024 mit 256 Farben	640x480 mit 16,8 Mio. Farben 1024x768 mit 256 Farben 1600x1200 mit 16 Farben
Anschlüsse	FBAS-Eingang, S-VHS-Video-Eingang Stereo Audio-Ausgang	Stereo Audio-Ausgang
Lieferumfang	Treiber + Utilities	Treiber + Utilities, Software-Bundle
Preis	899,- DM	1 MB DRAM: 849,- DM / 2 MB DRAM: 999,- DM

jetzt 2x in Berlin
 Neukölln - Jonasstraße 28/29
 und ganz neu ab 10. März 1995:
 Die Sensation auf über 200 qm - Berlins
 größtes Fachgeschäft für Computerspiele
 Steglitz - Bismarckstraße 63

Media Point

Verkauf
Ankauf
Tausch

Berlins Name für Computerspiele und Zubehör

The even more Incredible Machine
 Der Nachfolger eines der beliebtesten Spiele aller Zeiten

PC-Disk **19,95**

Sonderposten! Pacific Strike
 incl. Speech Pack

Origins Strike Commander-Nachfolger - bei und jetzt incl. Speech Pack zum absoluten Knallerpreis, solange Vorrat reicht!
 für PC-Disk **49,95**

Unser Tip des Monats

Dark Forces *

LucasArts präsentiert den langersehnten Nachfolger von Rebel Assault: ein StarWars Action-3D-Abenteuer, das Doom das Fürchten lehren wird.

CD-ROM **89,95**

Der Hammer! Comanche

incl. 100 Missionen, kompl. deutsch zum absoluten Wahnsinns-Preis - solange Vorrat reicht -

CD-ROM **49,95**

Völlig losgelöst! Descent *

Interplays Action-3D-Ballerspiel mit der Rasanz einer Achterbahnfahrt

CD-ROM **79,95**

Wir müssen wahnsinnig sein!

Der Planer

incl. Der Planer Extra
 CD-ROM **29,95**

Aktionspreis! Cyberia

das eindrucksvollste Action-Adventure seit Rebel Assault - mit einer grandiosen Mischung aus Grafik und Sound, welche neue Zeichen setzt. Jetzt bei uns zum Sensationspreis mit deutscher Anleitung!

CD-ROM **59,95**

PC-Spiele	CD	Disk
11th Hour *	119,95 *	
1942 - Pacific Air War Gold	99,95 *	
1944 - Across the Rhine	99,95 *	99,95 *
Aces of the Deep (dt.)	89,95	69,95
Aladdin		79,95
Alien Legacy		
Alien Logic	99,95 *	
Alien Olympics	79,95 *	79,95 *
Alone in the Dark 3 (dt.)	99,95	
Armored Fist (dt.)	89,95	89,95
Battle Bugs (dt.) AKTIONSPREIS		49,95
Battle Isle 2	89,95	89,95
Battle Isle 2 - Scenery CD	49,95	
Bazooka Sue	89,95 *	89,95 *
Bling!	89,95 *	89,95 *
Bioforce	99,95 *	
Blackhawk (dt.)		89,95
Bureau 13	79,95 *	79,95 *
Cannon Fodder 2		69,95
Caribbean Desaster	89,95 *	89,95 *
Chaos Control	109,95 *	
Colonization (dt.)	99,95	99,95
Command & Conquer	99,95 *	
Commander Blood	79,95	
Creature Shock (dt.)	99,95	
Crime Patrol	99,95	
Cyberia (e.d.A.) AKTIONSPREIS	59,95	
CyberWar (dt.)	109,95	
CyClones	89,95 *	89,95 *
Dark Forces	89,95 *	
Dark Sun 2 - Wake of the Ravager	89,95	89,95
Das Amt	89,95 *	89,95 *
Dawn Patrol (dt.)	89,95	89,95
Der Baulöwe (Windows)	89,95	
Der Clou - Profidisk		39,95 *
Descent	79,95 *	
Desert Strike	79,95	69,95
Die Siedler		89,95
Dime City	89,95 *	89,95 *
Discworld	99,95 *	89,95 *
Doom Episoden für Doom 1 oder 2		je 29,95
Doom 1 & 2 Utilities (2 CD's)	49,95	
Doppelpass (Anstoss + WorldCup)	89,95	89,95
Dragon Lore - Chapter One (dt.)	89,95	69,95 *
Dungeon Master 2	79,95 *	79,95 *
Earthsiege	89,95	89,95
Ecstasia	89,95	79,95
Elite 3 (1st Encounters)	79,95 *	79,95 *
FIFA Soccer	69,95	79,95
Flight of the Amazon Queen	89,95 *	79,95 *
Flightsimulator 5.1 (engl.)	99,95 *	
Freddy Pharkas	79,95 *	79,95
Full Throttle	89,95 *	
Guilty	69,95 *	69,95 *
Hammer of Gods	79,95 *	
Hanse - Die Expedition		49,95
Hattrick (Bundesliga Manager 3.0)		89,95
Hattrick (BM 3.0) Supporter	99,95 *	59,95 *
Hattrick (Ikarion)	99,95 *	89,95 *
Hell	89,95	
Heros of Might & Magic	89,95 *	89,95 *
Höhlenwelt Saga	89,95	
Hokum KA 50		79,95 *
Incredible Machine 2	89,95 *	79,95 *
Innocent until Caught 2	69,95 *	69,95 *
Inferno (dt.) AKTIONSPREIS	69,95	

PC-Spiele	CD	Disk
Iron Assault	99,95 *	
Iron Cross	89,95 *	
Joy of Sex	79,95 *	
Jungle Strike	79,95 *	79,95 *
Kick Off 3 - European Challenge	69,95 *	
King's Quest 7 (dt.)	89,95	
Klik & Play (dt.)	89,95	89,95
Larry 1-6 Collection	komplett 89,95 *	
Last Dynasty	89,95 *	
Legend of Kyrandia 3 (k.dt.)	89,95	
Legionen		69,95 *
Lemmings 3 (World of Lemmings)	69,95	69,95
Lion King		69,95
Little Big Adventure (dt.)	99,95	
Lode Runner (dt.) AKTIONSPREIS	59,95	69,95
Lords of the Realms (dt.)	79,95	79,95
Lost Eden	99,95 *	
Lothar Matthäus Super Soccer		69,95
Mad News	89,95 *	89,95
Magic Carpet (dt.)	89,95	
Magic the Gathering	99,95 *	
Master of Magic	99,95	99,95
Menzoberranzan	89,95 *	89,95 *
Metal Marines		69,95 *
MS-Golf		119,95 *
Myst	99,95	
Nascar Racing	89,95	79,95
NHL Hockey '95	79,95	
Noctropolis	99,95 *	
Novastorm	89,95	
Oldtimer (dt.)	89,95	89,95
Panzer General	89,95	89,95
Peter Gabriel - Xplora	ab 99,95	
PGA Tour Golf 486	99,95	
Phantasmagoria	99,95 *	
Pinball Fantasies Deluxe	69,95	
Pinball Illusions	79,95 *	69,95 *
Pizza Connection		89,95
Powerslide	79,95 *	79,95 *
Psycho Pinball	89,95 *	89,95 *
Quarantine (dt.)	79,95	79,95
Ran Trainer (dt.)	99,95	89,95
Rebel Assault (dt.)	89,95	
Renegade	89,95 *	
Rise of the Robots (dt.)	69,95	69,95
Royal Flush Pinball	79,95 *	79,95 *
Sam & Max (dt.)	99,95	89,95
Sensible Golf		79,95 *
Sensible World of Soccer	69,95 *	69,95 *
Sim City 2000 (dt.)	99,95	89,95
Sim City 2000 Data Disk		39,95
Sim Tower		89,95 *
Simon the Sorcerer (dt.)	99,95	99,95
Simon the Sorcerer 2		89,95 *
SSN-21 Seawolf (dt.)	89,95	49,95
Star Trek 2 - Judgement Rites (dt.)		99,95
Star Trek - Next Generation	99,95 *	
Star Trek TNG: Technical Manual	99,95	
Star Wars Screen Entertainment		59,95
Stereoworld	69,95 *	69,95 *
Sternenschweif (DSA 2, dt.)	79,95	89,95
Sternenschweif Speech Pack (dt.)		39,95

PC-Spiele	CD	Disk
Strike Com. & Privateer	komplett 99,95	
S.U.B.		79,95 *
Superkarts	99,95 *	99,95 *
Syndicate	99,95	89,95
Syndicate Data Disk		39,95
System Shock (dt.)	89,95	79,95
Theme Park (dt.)	89,95	79,95
Tie Fighter (dt.)	i.V.	99,95
Tie Fighter Mission Disk		39,95 *
Transport Tycoon (dt.)	99,95	99,95
U.F.O. & Master of Orion	komplett 79,95	
Ultima 8 - Pagan (dt.)	119,95	89,95
Ultima 8 Speech Pack		39,95
Under a Killing Moon	99,95	
US Navy Fighter		99,95
USS Ticonderoga	99,95 *	
Virtuoso	79,95 *	79,95 *
Voyeur	89,95	
WarCraft: Orks & Humans	89,95	89,95
Wing Armada	AKTIONSPREIS 49,95	49,95
Wing Commander 1 + 2 Deluxe	69,95	
Wing Commander 3 (dt.)	109,95	
Wings of Glory	79,95	89,95 *
Woodruff & Schnibble of Azimuth	79,95	
X-Wing (incl. aller Zusatzdisks)	69,95	79,95
Zonked		49,95 *

PC-Disk Preishits (solange Vorrat reicht)

Burning Steel 2 (engl.)	39,95
Chaos Engine	29,95
Dark Legions (engl.)	39,95
Dune 2 (engl.)	29,95
Eight Ball Deluxe	29,95
Eishockey Manager	29,95
Even more Incredible Machine (dt.)	19,95
Formula 1 Grand Prix	39,95
Gunship 2000	39,95
Hurra Deutschland	39,95
Indiana Jones Adventure 3 (dt.)	39,95
Ishar 1 (dt.)	19,95
Ishar 2 (dt.)	29,95
Heimdall 2	29,95
Lemmings 2	19,95
Lothar Matthäus	29,95
Michael Jordan in Flight	29,95
Might & Magic 5	39,95
Monkey Island 1 + 2 (dt.)	je 39,95
North & South	29,95
Pirates Gold	39,95
Populous 2	29,95
Railway Challenge	29,95
Silverball	29,95
Space Quest 4 (engl.)	19,95
SSN 21 Seawolf	49,95
Super VGA Harrier	19,95
Taskforce 1942	39,95
Transarctica	19,95
Ultima 7 (dt.)	39,95
Universe	29,95
World Cup USA '94	29,95

CD-ROM Preishits (solange Vorrat reicht)

7th Guest	39,95
Comanche (incl. 100 Missionen, dt.)	49,95
Der Planer	SONDERPOSTEN 29,95
Dune 2 (dt.)	39,95
Elite 2	39,95
Formula 1 Grand Prix	39,95
Great Courts 2	29,95
Gunship 2000	39,95
Hannibal & 200 Spiele	29,95
Hurra Deutschland	49,95
Ishar 1	19,95
Larry 5 & Perfect General	kompl. 39,95
Legend of Kyrandia 3 (Softw. dt., Anl. engl.)	49,95
Lemmings 1+2	kompl. 29,95
M 1 Tank Platoon	29,95
Microcosm	29,95
Mega-Lo-Mania	29,95
Megacrease	AKTIONSPREIS 29,95
Monkey Island 1 + 2 (dt.)	je 39,95
Pirates Gold	39,95
Power 3 (Sil.Serv.2, Rail.Ty., Perf.General)	49,95
Rebel Assault (e.d.A.)	SONDERPOSTEN 49,95
Red Baron & Railroad Tycoon	kompl. 39,95
Silent Service 2 & Red Storm Ris.	kompl. 39,95
Star Control 1 + 2	kompl. 29,95
Summer + Winter Challenge	kompl. 29,95
S.W.O.T.L. incl. aller Sceneries	39,95
Taskforce 1942	39,95
Transarctica	19,95
Universe	29,95
Wizardry 6 & 7 Compilation (dt.)	kompl. 49,95

Multimedia-Zubehör

CD-ROM Panasonic 562 B, Double Speed	299,95
Soundblaster Midi Adapter	49,95
Soundblaster Pro Value Edition	159,95
Soundblaster 16 Bit Value Edition	199,95
Stereo-Lautsprecher	ab 39,95
3,5" MF 2HD	ab 5,99

Joysticks

Advanced Gravis GamePad	49,95
Advanced Gravis Joystick	ab 59,95
Advanced Gravis Joystick "Phoenix"	249,95
Flightstick Pro	169,95
Logi WingMan	ab 69,95
Gamecard PC (2 Ports)	29,95

* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allg. Geschäftsbedingungen, die wir Ihnen auf Wunsch gerne vorab zusenden. Fordern Sie auch unter Angabe Ihres Systemtyps gegen 1,50 DM Rückporto unseren Gesamtkatalog an!
Versandkosten:
 Vorkasse: 6,50 DM - Kreditkarte: 9,50 DM
 Nachnahme: 9,50 DM + 3,- NN-Gebühr der Post
 ab 250,- DM Bestellwert versandkostenfrei
 Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 15,- DM

Kreditkarten ...
 der einfachste und bequemste Weg
 für Ihre Versandbestellung:
 Anrufen, Kartennummer und Gültigkeits-
 datum durchgeben und Ihre Bestellung
 geht Ihnen ohne lästige Nachnahme zu.

Bestellannahme

Telefon (030) 621 60 21
 Telefax (030) 622 90 15

Laden- & Versandanschrift

Media Point Vertriebs GmbH
 Jonasstraße 28 - 29
 12053 Berlin (Neukölln)

BTX - Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#
Automatischer Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28

PRO & CONTRA

Nanu, eine neue Rubrik? Na ja, vielleicht – falls Euch redaktionsinterne Diskussionen wie diese interessieren sollten. Neulich überraschten wir nämlich Nörgel-Mik und Grantel-Joe im heißen Disput um das Thema: „Aufrüsten am PC – jetzt?!“



schwarzen Weltraum in SVGA bietet und für hübsche, aber letzten Endes nur aufgeblasene Zwischensequenzen dann am liebsten einen P6 hätte! Da lobe ich mir „Frontier 2“, das in der CD-Version speziell auf den Prozessortyp abgestimmt werden kann...

Mik: Also bitte! Von Handelssimulationen magst du ja was verstehen, aber du wirst doch wohl nicht allen Ernstes ein grafisches Referenzspiel wie „Wing Commander III“ – das sich übrigens auch inhaltlich von seinen Vorgängern unterscheidet – mit David Brabens optisch mageren Space-Sims vergleichen wollen.

Joe: Grafisch mager? Brauchst du 'ne Brille?! Hier ist jeder einzelne Planet anders, und das unter Hardwareanforderungen, mit denen jeder 486er spielend fertig wird.

Mik: Klar, wer mit „Frontier 2“ glücklich ist, der braucht wohl wirklich kaum aufzurüsten. Aber sobald SVGA-Grafik ins Spiel kommt, ist meist auch Rechenpower gefragt. Und heutzutage schreien ja schon Strategicals wie „Harpoon 2“ nach tüchtig viel Speicher und Taktfrequenz. Du wirst sehen, bis Weihnachten ist der Pentium Standard, so wie derzeit der 486er.

Joe: Logo, fragt sich bloß, ob Weihnachten 95, 96 oder 97. Daß 486er über kurz oder lang veraltet sind, streitet selbst mein Opa Willi nicht ab. Daß man allerdings jetzt auf Biegen und Brechen den alten Compi auf den Müll schmeißen muß, um dafür in den Genuß von Präsentationswundern zu kommen, deren spielerischer Tiefgang meist noch von jedem 64er-Game geschlagen wird, das wirst du mir doch nicht ernsthaft einreden wollen?!

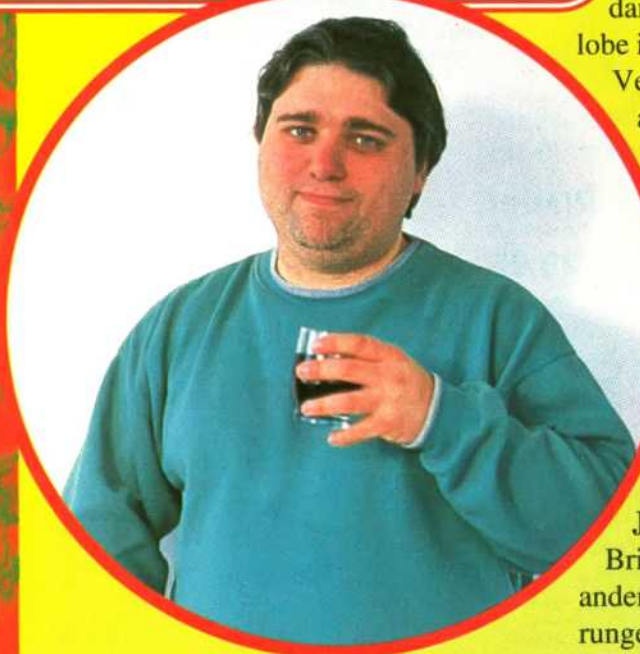
Mik: Jetzt verstehe ich, daß du eine Brille brauchst – so kurzsichtig wie du bist! Mögen die lohnenden Titel im Moment auch noch wenige sein, schon in den nächsten Wochen und Monaten lauern Kracher

wie „Flight Unlimited“ oder „Command & Conquer“. Und du darfst mit deiner Rappelkiste immer noch „Tetris“ zocken...

Joe: Kurzsichtig ist erfahrungsgemäß eher der, der blindlings den Veröffentlichungsdaten der Hersteller vertraut. Bis das Angebot an Power-Soft wirklich steht, hat man noch genug Zeit, auf einen Power-Rechner zu sparen. Außerdem, was willst du eigentlich – mir einen neuen Compi aufschwätzen? Hast du Intel-Aktien gehortet oder was?!

Aus Rücksicht auf jugendliche Leser haben wir an dieser Stelle den Recorder ausgeschaltet und den Dingen ihren Lauf gelassen. Aber keine Sorge, inzwischen ist Joe wieder aus der Intensivstation entlassen worden, und auch Miks gebrochene Nase heilt langsam zusammen. Ehe wir die beiden jetzt im Krankenhaus besuchen, hätten wir aber noch 'ne Frage an Euch: Wie seht Ihr das Problem eigentlich? Und habt Ihr Interesse an weiteren Streitgesprächen dieser Art? Schreibt's uns doch einfach mal!

Joker Verlag
„Pro & Contra“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn



Mik: Wer weiterhin vorne an der Softwarefront mitmischen will, wird wohl dieses Jahr nicht mehr um das Pentium-Niveau herumkommen...

Joe: Na, ich weiß nicht. Solange man nicht auf diese neumodischen „Windows“-Abenteuer à la „Myst“ steht oder ein absoluter Flugi-Fan ist, reicht ein 486 DX/2 noch locker!

Mik: Das glaubst auch nur du! Nimm doch bloß mal „Wing Commander III“, schließlich ist Origin schon immer ein Vorreiter in Sachen Rechen- und Speicherpower gewesen – du kannst sicher sein, daß bis Jahresende die anderen Hersteller mit ähnlich anspruchsvollen Spielen nachziehen werden. Und ohne „Windows“ geht ja heutzutage überhaupt nicht mehr viel, speziell seit die CD das Sagen hat.

Joe: Okay, „Windows“ ist wahrlich ein hartes Argument (grinst), „WC3“ dagegen ein gutes Beispiel für die Nutzlosigkeit des Aufrüstens um jeden Preis. Ein Game, das sich von seinen Vorgängern im Grunde kaum unterscheidet, dafür den ohnehin



MEHR ALS NUR EIN NEUES HEFT...

WAHLWEISE MIT UND
OHNE SPEKTAKULÄRE
CD!



Ab
31. März am Kiosk!

DAS TERROR-ABO

Beschleunigte Lieferung und der sagenhaft günstige Preis machen ein Joker-Abo zum Schrecken aller Kioske – und jetzt geben wir ihnen den Rest: mit einem voll spielbaren Demo von **„X-COM – TERROR FROM THE DEEP“!**

Tja, so ein Kiosk-Betreiber hat's nicht leicht, denn als Abonnement kriegt man alle 10 Ausgaben eines Joker-Jahres zum Preis von neun, sprich für erschreckend billige 63,- DM (Ausland: 75,- DM). Dann werden die Hefte schon eine Woche vor dem Kiosk-Termin verschickt, und zwar ebenso wetterfest wie umweltschonend verpackt. Und als ob das nicht Konkurrenz genug wäre, legen wir diesen Monat noch eine Wahnsinns-Prämie drauf:

Es wartet eine weitestgehend spielbare Demoversion von **„X-COM – TERROR FROM THE DEEP“**, der brandneuen Strategiesimulation von MicroProse. Ja, der Nachfolger zum populären „UFO – Enemy Unknown“ ist so neu, daß nur Neuabonnenten schon Jagd auf versteckte Alien-Basen machen dürfen, während der Rest der Menschheit noch in Ungewißheit lebt. Wer also das irre Gameplay in feiner Präsentation, mit vielen Funktionen und ungeheurer Spieltiefe erleben will, noch ehe es im Shop auftaucht, der sollte sich gleich über den Coupon hermachen!

Weitere Gründe wären, daß es diese Mega-Prämie garantiert nur im April gibt und daß bei jeder Abo-Verlängerung ein neues spielbares Dankeschön auf Abonnenten wartet. Worauf wartet Ihr also noch?



MICROPROSE

Luftkissenpanzer/ Plasma

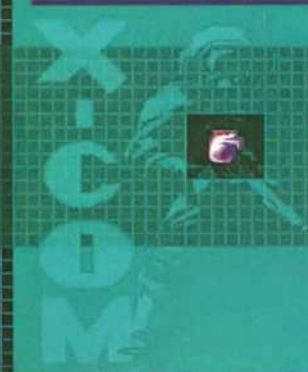


Dank der Außerirdischen-Technologie haben die SWTs eine neue Bedeutung erhalten. Die bessere Manövrierfähigkeit und die Stärke der Plasmastrahlen bilden eine tödliche Kombination.

GESUNDHEIT.....90
 RÜSTUNG VORN 130
 RÜSTUNG LINKS 130
 RÜSTUNG RECHT 130
 RÜSTUNG HINT 130
 GERÜSTET.....100
 Waffe.....PLASMASTRAHL
 Waffenstärke.....110

OK < >

Granate



Diese Standardgranate für Präzisionsexplosionen ist mit einem hochentwickelten Zeitzünder ausgestattet.

HOCHEXPLOSIV

OK < >

SCHNELLER ALS DER SHOP: EINE SPIELBARE DEMO-VERSION VON „X-COM – TERROR FROM THE DEEP“ ZU JEDER ABO-BESTELLUNG!!!

PC-JOKER ABO-COUPON



Ich bestelle ab (inkl.) Ausgabe: _____ / _____

Ich bezahle durch Bankabbuchung: ☐

Kontoinhaber: _____

Konto-Nr.: _____

Geldinstitut: _____

Bankleitzahl: _____

Ich bezahle per Vorkasse: ☐
 (Scheck oder Bargeld liegt bei)

Ich bezahle nach Rechnungserhalt durch: ☐
 Überweisung auf Postgirokonto:
 Nr.: 444 714-806 BLZ 700 100 80

Name / Vorname _____

Straße / Hausnummer _____

PLZ / Wohnort _____

Datum / 1. Unterschrift _____

(bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

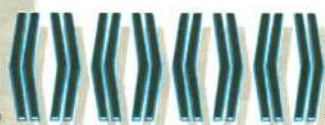
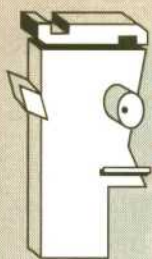
Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei PC-JOKER, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen.
 Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs.
 Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift _____

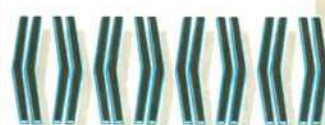
Bitte geben Sie bei Zahlung oder Korrespondenz immer Ihre Kundennummer an!

**Joker Verlag
 Abo-Service
 PC Joker**

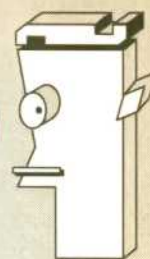
**Bretonischer Ring 2
 85630 Grasbrunn**



BESSERWISSE



4/95



Die Narren haben ja inzwischen Ferien – zum Glück habt aber Ihr Euch keine Verschnaufpause gegönnt, sondern fleißig Lösungen und Tips erspielt, die wir in diesem Heft präsentieren! Dafür gibt's den Orden für brave Zocker vom Besserwesser!

Auch werden wir nicht müde, an Eure Hilfsbereitschaft zu appellieren, und wir hoffen, daß Ihr uns wie immer trick- und hilfreich zur Seite steht, indem Ihr uns wieder mit zahlreichen Lösungen, Tips, Tricks und Karten zu den neuesten Spielen versorgt. Die Mühe lohnt sich, denn **jeder abgedruckte Beitrag wird mit bis zu 300 deutschen Märkern belohnt**, je nach Umfang und Aktualität. Einen kleinen finanziellen Extra-Bonus gibt's für diejenigen, die uns zusätzlich zum Text noch Savestände auf die Disk packen, bei denen

schwierige Spielstellen schon geschafft sind. Um uns ansonsten die Arbeit erheblich zu erleichtern, sollten längere Beiträge stets auf Papier und als ASCII-Textfile auf Diskette vorliegen, Karten und ähnliches können wir nur nutzen, wenn sie schwarz auf weiß, also auf weißem, unliniertem Papier eingesandt werden. Geschickt werden soll das Ganze an den



Joker Verlag
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

Besonders Eilige können ihren Beitrag auch unter der **Fax-Nummer 089/460 49 77** loswerden.

Solltet Ihr selbst mal einen Rat brauchen, so steht Euch jeden Mittwoch von 16 bis 19 Uhr unsere **telefonische Hotline** zur Verfügung, wo

Ihr Tips zu Soft- und Hardwarefragen erhalten könnt. All das unter den Telefonnummern

089/46 38 23 und
089/460 58 22

Gelöst

Die Sage von Nietoom
Höhlenwelt Saga

Cheats zu

Mortal Kombat II
Rise of the Triad
Virtual Casino

Tips und Codes zu

Mortal Kombat II
Panzer General
Robinsons Requiem
Warcraft

Karten zu

Heretic

Höhlenwelt

Komplettlösung Teil 2

Weiter geht die abenteuerliche Reise durch die Höhlenwelt: Nächster Anlaufpunkt ist die Ortschaft Währingen. Eric führt ein kurzes Gespräch mit dem Stallmeister (3, 1, 1) und begibt sich in das örtliche Wirtshaus. Die Stammgäste rücken mit Informationen über einen gewissen Dolmanar raus (2, 1, 4, 2, 1, 1, 1). In einem der Nachbarhäuser ist der derzeitige Wachleiter anzutreffen, von ihm erhalten wir die stattliche Summe von 50 Forint (1, 2, 1, 1). Zurück auf dem Landeplatz, entlohnen wir den Stallmeister mit 3 Forint und machen uns

auf den Weg nach Berg-Wolkenheim. Dort befragen wir Graubart über „Dolmanar“ (auch Stallmeister). Auf dem Rücken unseres Drachens geht's weiter nach Wiesen-Sulzthal. Gleich nach der Ankunft spricht Eric mit dem Stallmeister (Susi, Eintrittskarte). Für schlappe 20 Forint kann er ihm eine wertvolle Karte abkaufen. Derweil findet im nahegelegenen Gasthaus die Jahreshauptversammlung der Drachenzüchter statt. Klar, daß Eric dabei nicht fehlen darf. In einer etwas längeren Konversation kann er nämlich sein ganzes Wissen unter Beweis stellen (1, 2, 2, 2, 2, 2, 1, 1, 2,

2, 1, 3, 1 – Sahnetorte mit Drakken benutzen – 1, 2). Zurück in Berg-Wolkenheim, bitten wir den Stallmeister höflich um seinen Rat. Im Lauf der Unterhaltung wird ein Städtchen namens Südmeerfleck erwähnt – aha! Auch Maomi und Graubart können dazu einige Angaben machen. Mit etwas Geduld gelingt es sogar, Maomi ein weiteres Kartenstück abzuluchsen.

Auf nach Südmeerfleck, dort erst mal einen kleinen Plausch mit dem Stallmeister halten (1, 3, 1, 2 – kurze Pause – 3, 1, 1, 1) und Bekanntschaft mit einer Dame namens Alina machen. Die junge Frau weiß einige interessante Dinge über ein Mullooh zu berichten. Etwas weiter in östlicher Richtung trifft man einen Mann, der ebenfalls über dieses Thema Bescheid weiß. Dem Typ kann man übrigens die Wurzel aus dem Inventar für 70 Forint verkaufen. Ist der Deal über die Bühne, unterhalten wir uns mit der Marktfrau Majulie (2, 1, 2, 1, 1, 2, 1) und bekommen dafür das noch fehlende Kartenstück. Außerdem macht sie uns eine

seltsame Schale zum Geschenk (4, 1, 2). Erneut spricht Eric den Mann auf der Bank an, um etwas über die Drachenenklave in Erfahrung zu bringen. Mit den nötigen Informationen im Gedächtnis geht es zurück zum Landeplatz. Bevor die Reise jedoch weitergehen kann, müssen wir noch einmal mit Alina sprechen. Bei den Ruinen angekommen, schwingt sich Eric auf das Mullooh und läßt sich bis zum nahegelegenen Tempel befördern. Aus dem Innern des heiligen Gebäudes müssen lediglich der pokalähnliche Gegenstand und der Edelstein (linkes Auge der Statue) mitgenommen werden.

Bei einem weiteren Besuch in Südmeerfleck berichten wir Majulie von unseren Entdeckungen und bieten ihr den Pokal für 100 Forint an. Klar, daß sie da nicht nein sagen kann. Auf den großen Mann angesprochen, gibt uns die gute Frau außerdem noch Auskunft über eine Ortschaft namens Mindhoor. Auch dem weisen Graubart, der sich ja bekanntlich in Berg-Wolkenheim aufhält, kann man einige Infor-

mationen über dieses Thema entlocken. Nun macht sich Eric mit seinem Flugdrachen auf die Reise nach Mindhoor. Das dortige Empfangskomitee besteht lediglich aus Zep. Der Bursche erweist sich jedoch als sehr gesprächig (1, 2, 1, 1, 2, 1, 2, 1, 1, 3, 1, 2, 1). Am anderen Ufer des Sees entdecken wir einen weiteren Pilz. Mit einer gewissen Vorahnung nehmen wir die Büsche etwas genauer unter die Lupe, und siehe da, wir werden sogar fündig! In Windeseile beseitigen wir das lästige Gestrüpp mit Hilfe des Messers und legen dadurch eine geheimnisvolle Pyramide frei (drücken). Ein weiteres Exemplar befindet sich in der Nähe von Zep (drücken), das dritte im Bunde ist jenseits des Wassers gelegen (drücken). Endlich ist es Eric möglich, den wunderschönen See bei einer Tauchexkursion näher kennenzulernen. Unterhalb der Wasseroberfläche versperrt jedoch eine Schlingpflanze den Weg. Also bitten wir Zep erneut um Rat. Eric kommt zu dem Schluß, daß es das Sinnvollste wäre, die Pflanze vom Ufer aus mit Drachenfeuer zu bekämpfen. Ist diese Aufgabe erledigt, geht es wieder in den See. Diesmal kann Eric die Schlingpflanze in aller Ruhe einer näheren Analyse unterziehen. An einem der Tentakel entdeckt er schließlich ein kleines Kügelchen, das ihm dabei behilflich ist, in den Unterwassertunnel abzutauchen (benutzen). Um das erscheinende Portal zu öffnen, bedarf es einiger zusätzlicher Anstrengungen: Zunächst schauen wir uns die Zeichnungen gründlich an, dann versuchen wir mit Hilfe der beiden Pyramiden, die großen Riegel zu öffnen. Dies geschieht folgendermaßen: 1. linke Pyramide runter; 2. rechte Pyramide runter und wieder hoch; 3. linke Pyramide hoch und wieder runter; 4. rechte Pyramide runter und wieder hoch; 5. rechte Pyramide runter; 6. linke Pyramide hoch und runter; 7. rechte Pyramide hoch und wieder runter. Normalerweise müßte sich das Portal in diesem Augenblick automatisch öffnen. Im dahinterliegenden Raum erwartet uns ein ähnliches Spielchen. Diesmal müssen die Pyramiden in der richtigen Reihenfolge gedrückt werden: 1. obere linke; 2. obere rechte; 3. untere linke. Als Belohnung winkt der wertvolle Edelstein. Um den inzwi-

schien wieder verschlossenen Ausgang zu öffnen, ist es notwendig, ein weiteres Mal den linken Durchgang zu betreten. Ein Kurzbesuch bei dem in den Bergen gelegenen Plateau des Josbaol steht als nächstes auf dem Plan. Im dortigen Tempel ist in der Zwischenzeit ein weiterer Edelstein aufgetaucht – mitnehmen. Von Wiesen-Sulzthal aus geht es weiter den Pfad entlang bis zu einer Abzweigung. Die drei Edelsteine in die Drachenstatue einsetzen, und es erscheint eine Brücke, die den Zutritt zur Ruinenstadt ermöglicht. Bei einer Untersuchung der rechten Statue fällt zunächst nichts Besonderes auf. Also zurück ins große Bild (Sekamidoor). Wenige Sekunden später taucht Maomi auf, um uns in ein Gespräch zu verwickeln. Auch der Wächter Gusmar gibt sich die Ehre, eine längere Unterhaltung mit unserer Wenigkeit zu führen (1, 2, 1, 1, 3, 1, 1, 1, 2, 1, 1, 1). Ganz nebenbei erhalten wir einen Auftrag, bei dem wir uns eine kleine Belohnung verdienen können. Auf dem Währinger Marktplatz gelingt es Eric, unbemerkt eine Kiste zu entwenden (linke Ecke). In diese läßt er sich von der Verkäuferin einige Nüsse füllen. Damit geht's dann in das Häuschen des Wachleiters. Unter dem Vorwand, Nüsse abliefern zu müssen, erhält Eric tatsächlich einen Passierschein. Dieses Dokument präsentiert er dem Soldaten neben dem Tor (2, 1). In dem abgeschirmten Areal ist es ratsam, zuerst dem Stabsgebäude (rechtes Haus) einen Besuch abzustatten. Äußerst interessant sind die Nachrichten, die am dortigen Schwarzen Brett aushängen. Außerdem kann es nicht schaden, ein Gespräch mit dem ansässigen Drakkenoffizier zu führen (3, 1, 1, 2, 3, 2). Daraufhin erhalten wir nämlich einen Schlüssel, mit dem wir die Tür des Schuppens (links unten) öffnen können. Die darin befindliche Sprechanlage wird per Knopfdruck aktiviert (1, 4, 4, 2). Zurück im Stabsgebäude, schnappt sich Eric den grauen Schlüssel vom Schlüsselbrett und öffnet damit die untere Schublade des Schrankes. Mit leuchtenden Augen läßt er die Urlaubsbescheinigung in sein Inventar übergehen. Der Ordnung wegen sollten anschließend die beiden Schlüssel wieder zurückgehängt werden.

Im Austausch kann man dafür das blaue und das braune Exemplar ausleihen. Mit Hilfe des braunen Schlüssels öffnet Eric die Tür zur Zelle 203 (im Keller). Interessiert untersucht er die obere Türangel und identifiziert nach geraumer Zeit einen winzigen Stift. Achtung, die Tür muß bei dieser Aktion geschlossen sein! Bei einer näheren Betrachtung des Stiftes wiederum kommt ein Quel-Than zum Vorschein, den er mitnimmt. Man verläßt den Keller, und zwar durch die hintere Tür auf dem Gang. Draußen an der frischen Luft schenkt Eric dem Wächter den geklauten Urlaubsschein (1, 4). Per Flugdrachen geht es noch einmal zurück nach Wiesen-Sulzthal, genauer gesagt zur alten Ruinenstadt. Dort überreichen wir Maomi den Quel-Than. Das Einsetzen des Stabs überlassen wir liebend gern dem Wächter Gusmar. Nach der kurzen Zwischensequenz sprechen wir erneut mit Gusmar.

Den letzten Auftrag muß Eric ohne Maomi absolvieren, doch bevor es losgeht, sollte er sich noch einen Hinweis vom Wächter holen. Das Gasthaus in Währingen steht als nächstes auf dem Reiseplan. Die zwei finsternen Gestalten sollten nach Möglichkeit in ein Gespräch verwickelt werden (1, 1, 4, 2, 2, 2, 2, 2). Zwischendurch muß Eric im benachbarten Häuschen des Wachleiters ebenfalls einen Smalltalk absolvieren (Stinkepilz), erst dann plaudern die beiden Männer über einen Ort namens Halantoor. Um dieser Information auf den Grund zu gehen, begibt sich Eric nach Berg-Wolkenheim und befragt den weisen Graubart. Nach einer aufschlußreichen Konversation wird die Reise in Richtung Josbaols Plateau fortgesetzt. Im dortigen Tempel entdeckt unser Held die drei gesuchten Spiegel. Auf dem schnellsten Wege geht es zurück zu den Ruinen in Wiesen-Sulzthal. Mit geschwellter Brust übergibt Eric die Spiegel an den Wächter. Die erscheinenden Strahlen deuten auf einen bestimmten Punkt der Statue. Und genau an dieser Stelle ist der Leuchtende Kristall, der Schlüssel zur Befreiung der Höhlenwelt, verborgen. Das Volk ist vorerst von seinen Peinigern befreit. Doch ein Nachfolger scheint in allzu weiter Ferne!

Die Sage von Nietoom

Komplettlösung Teil 1

Oliver Runge hat eine Hilfestellung für all diejenigen bereit, die sich in den vielen Zimmern des abenteuerlichen Hauses verlaufen haben.

Ausgangspunkt des Abenteuers ist das Schlafzimmer im Obergeschoß des alten Gebäudes. Die Kerze, die auf dem linken Regal steht, sollte unbedingt mitgenommen werden! Beim Versuch, das Nachtschränkchen zu öffnen, fällt der dazugehörige Knauf auf den Boden. Geschwind lassen wir dieses Utensil in unser Inventar überwandern und begeben uns auf den Hausflur. Über die Treppe gelangen wir direkt ins Erdgeschoß. Im dortigen Arbeitszimmer ist es notwendig, das Märchenbuch aufzuheben, dann nämlich kann die rechte Schublade unter dem großen Regal geöffnet werden. Die darin liegenden Streichhölzer nehmen wir mit. Von großer Bedeutung für den weiteren Spielverlauf ist das magische Schwert, das an der hinteren Wand hängt. Es verleiht seinem Träger übermenschliche Fähigkeiten, also einsacken. Auch der Feuerhaken könnte später noch nützlich sein, ebenfalls schnappen. Zu guter Letzt werfen wir noch einen Blick in die untere rechte Schublade des Schreibtisches und entdecken eine weitere Buchseite.

Nächster Anlaufpunkt ist Raum Numero drei im Obergeschoß. Um dort ein wenig Licht ins Dunkel zu bringen, zünden wir die Kerze mit Hilfe der Streichhölzer an. Trotz der mangelhaften Beleuchtung entdecken wir unter dem Kopfkissen ein kleines Säckchen, in dessen Inneren sich ein Schlüssel befindet. Mit diesem wichtigen Beweisstück im Gepäck geht es zurück ins Erdgeschoß, genauer gesagt ins Kaminzimmer – den dortigen Nußknacker mitnehmen. Die am anderen Ende des Flurs gelegene Küche wird als nächstes unter die Lupe genommen. Dabei entdecken wir, daß sich unter der

Spüle zwei verschleißbare Klappen befinden – öffnen. Das nun erscheinende Rohr kann mit Hilfe des Nußknackers in Sekundenschnelle gereinigt werden. Bei dieser Säuberungsaktion fällt uns ein verrostetes Metallstück in die Hände, das sich bei genauerer Betrachtung als Plakette erweist. Leider ist die Inschrift noch unleserlich, also muß ein geeignetes Reinigungsmittel her. Also ab in die Abstellkammer. Von dort können wir einen alten Eimer entwenden. Im benachbarten Keller befindet sich eine weitere Zutat, und zwar im dritten Fach (oben rechts) des rechten Weinregals (vorher durch linke Tür gehen). Das gefundene Fläschchen sollte schleunigst ins Inventar aufgenommen werden.

Zurück in der Küche, räumen wir sämtliches Geschirr aus der Spüle, um anschließend den Eimer darin plazieren zu können. Schnell noch den Hahn angestellt, und schon füllt sich der Behälter mit glasklarem Wasser. Die Flüssigkeit aus dem Fläschchen macht aus der harmlosen Lauge im Nu eine ätzende Säure. Ist dieses Experiment vollzogen, werfen wir einen Blick hinter die rechte Tür und entdecken einen Behälter mit Leim (mit Knauf benutzen). Der auf diese Weise präparierte Knauf läßt sich nun endlich in den Nachtschrank im Schlafzimmer einpassen. In diesem Schränkchen befindet sich ein Faden, den wir sogleich mit dem rostigen Metallstückchen aus dem Inventar verbinden. Dadurch kann man die Plakette vorsichtig im säuregefüllten Eimer säubern (Küche). Die erscheinende Kombination merken.

Bei einem weiteren Besuch im Arbeitszimmer entdecken wir durch Zufall einen geheimen Tre-

sor (im linken großen Regal). Geschwind wird das Schlüsselchen in die Kiste gesteckt und bewegt. Der passende Code lautet: 15974438. Einige interessante Schriftrollen kommen auf diese Weise ans Tageslicht (lesen). Allerdings sind diese Dokumente mit einem uns nicht bekannten Codierungsverfahren versehen worden. Daher begeben wir uns zur Haustür und gewähren dem wartenden Postboten Einlaß. Im Laufe des Gespräches gelangen wir in den Besitz eines Briefes, der die notwendigen Zeichen zur Entschlüsselung der ersten Schriftrolle enthält.

Weiter geht's bei der großen Standuhr im Flur des Erdgeschosses. Um den Uhrenkasten öffnen zu können, ist es notwendig, vorher die Zeiger auf acht Uhr zu stellen. Die erscheinende Steintafel wird genau wie der Besen neben der Uhr mitgenommen. Nun ist der Zeitpunkt gekommen, die Untersuchungen außerhalb des Gebäudes fortzusetzen. Schnell greifen wir uns noch den Mantel, der auf dem Kleiderständer hängt. Wir wandern bis zur nahegelegenen Weggabelung (links) und folgen dem Pfad in den Wald. Im Unterholz am linken Wegesrand machen wir einen gar grausigen Fund – einen Schädel. Diesen müssen wir für spätere Zwecke in unserem Inventar verstauen. Schockiert setzen wir unsere Reise fort und gelangen zu einer alten Ruine. Der dort ansässige Mann weiß einige interessante Dinge (mehrmals ansprechen). Vor der Ruine befindet sich eine Lichtung, auf der ein Wagen abgestellt ist. Auf diesem versuchen wir eine Vogelscheuche zu montieren (Wagen nehmen). Dazu benötigen wir den Besen und den Schädel. Sind bei-

de Gegenstände am Gefährt angebracht, muß der Schädel noch einmal bewegt werden. Mit dem Mantel verpassen wir der Vogelscheuche schließlich das richtige Outfit. Ein kräftiger Tritt, und schon rollt der präparierte Wagen direkt auf den Ruinenwärter zu, der daraufhin Hals über Kopf türmt. Den hinterlassenen Zettel können wir uns in aller Ruhe durchlesen. Ganz nebenbei wird dadurch auch noch ein geheimes Versteck geöffnet, in dessen Inneren sich eine zweite Steintafel befindet (mitnehmen). Diese Tafel läßt sich in Sekundenschnelle mit dem ersten Exemplar kombinieren. Bei korrekter Übersetzung dürfte das Wort „Nietoom“ zum Vorschein kommen.

Mit dem hinzugewonnenen Wissen geht's zurück zum Haus. Zuvor müssen wir jedoch noch den Mantel und das darunterliegende Musikbuch aufnehmen. Im Keller des Gebäudes angelangt, schnappen wir uns das Holzstückchen, das auf dem rechten Haufen liegt, und schreiten durch die Tür (rechts). Ein zweites Stück Holz kann nun aufgenommen werden. Im Badezimmer im Obergeschoß lassen wir eine Zeitung mitgehen. Mit den gesammelten Utensilien können wir im Kaminzimmer ein kleines Feuerchen entfachen. Den benötigten Funken liefert logischerweise eines der Streichhölzer. Im gleichen Augenblick wird auf wundersame Weise das Schloß des rechten Schanks entriegelt. In seinem Inneren befindet sich eine Falldür, die durch einen speziellen Trick geöffnet werden kann. Dazu müssen lediglich die Teller über dem Kamin in der richtigen Reihenfolge bewegt werden: 1. und 3. Teller oben; 2. und 4. Teller unten. Voilà! Aus Gründen der ei-

genen Sicherheit sollten wir, bevor der Abstieg gewagt wird, eine Leiter herbeiholen. Diese befindet sich in der Abstellkammer. Vorsichtig können wir jetzt durch den Schacht in das unbekannte Höhlensystem hinabklettern. Unten angekommen, folgen wir dem Gang bis an eine geheimnisvolle Wand. Die unzähligen Hebel müssen nach den Noten im Musikbuch ausgerichtet werden. Dabei bedeuten alle nach oben zeigenden Noten, daß der entsprechende Hebel ebenfalls nach oben gestellt werden muß, bei nach unten zeigenden Noten logischerweise nach unten. Das ergibt im Zusammenhang folgende Reihenfolge: hoch, hoch, hoch, hoch, unten, unten, unten, hoch, hoch, hoch, hoch, hoch, hoch, hoch, unten, unten. Zu guter Letzt muß noch der große Hebel bewegt werden. Prompt öffnet sich die geheimnisvolle Wand und gibt den Weg zum dahinterliegenden Raum frei. Dort befindet sich ein Teleporter, der in drei verschiedene Bereiche gliedert ist. Jeder davon befördert uns in einen anderen Teil des Labyrinths (rechts: Teleporter 1; links: Teleporter 2). Zur besseren Orientierung in den recht dunklen Räumlichkeiten können streckenweise die Streichhölzer zum Einsatz gebracht werden. Bei eventueller Streichholzknappheit bleibt uns nichts anderes übrig, als das Labyrinth zu verlassen, um aus der Küche eine weitere Packung zu holen. Die im Irrgarten eingebauten Fallen sollten besser großräumig umgangen werden. Unsere erste Aufgabe besteht darin, drei Bretter ausfindig zu machen. Tja, und wie wir das anpacken, lest Ihr im nächsten Beserswiser.

ESSER-SOFT KÖLN

Wir überzeugen durch Service!

Inh. Ulrike Strebel

+ + PC 3,5" Disk + + + + PC 3,5" Disk + + + CD ROM + CD ROM +

Aces of the Deep	DV 83.90	Elite 3	DV 79.90	Alone in the Dark 3	DV 89.90
Aladdin	DA 69.90	FS5 Designertool	DV 67.90	Das Amt	FV 89.90
Armored Fist	DV 85.00	FS5 Scenery Europa 1	DA 59.90	Dragon Lore	DV 79.90
Battledrome	DV 46.00	Hugo (Kabelkanal)	DV 63.50	Dungeon Master 2	DV 87.90
Bazooka Sue	DV 88.90	König der Löwen	DA 65.00	Flight of the Amazon Queen	DV 79.90
Big Red Adventure	DV 69.90	Lode Runner	DA 69.90	Hell	DV 89.90
Blackhawk	DV 73.90	Lords of the Realm	DV 69.90	King's Quest 7	DV 99.90
Bundesl. Man. 3 Supporter	DV 52.50	Master of Magic	DA 97.90	Little Big Adventure	DV 97.90
Caribbean Disaster	DV 79.90	Panzer General	DA 79.90	Lost Eden	DV 79.90
Charthbreaker	DV 69.90	Power Game 2	DA 73.90	Magic Carpet	DV 97.90
CyClones	DA 83.90	Powerdrive	DA 59.90	Panzer General	DA 79.90
Dark Sun 2	DV 79.90	Quest for Glory 4	DV 69.90	Pinball Fantasies deluxe	DA 68.50
Das Amt	DV 85.50	Stone Racer	DA 73.90	Superhero League of Hoboken	EV 69.90
Der Baulöwe	DV 89.90	System Shock	DV 83.90	US Navy Fighters	DV 97.90
Descent	DA 87.90	Tower Assault	DA 58.00	Warcraft	DA 83.90
Dungeon Master 2	DV 87.90	Ultimate Body Blows	DA 56.90	Zeewolf	DV 73.90
Earthsiege	DV 94.90	Warcraft	DA 83.90	Zephyr	DV 77.50
Ecstatica	DA 79.90	GESAMTLISTE ANFORDERN !!!		...ZUBEHÖR ANFORDERN !!!	

Wir versenden ausschließlich im Sicherheitskarton ohne Mehrkosten.

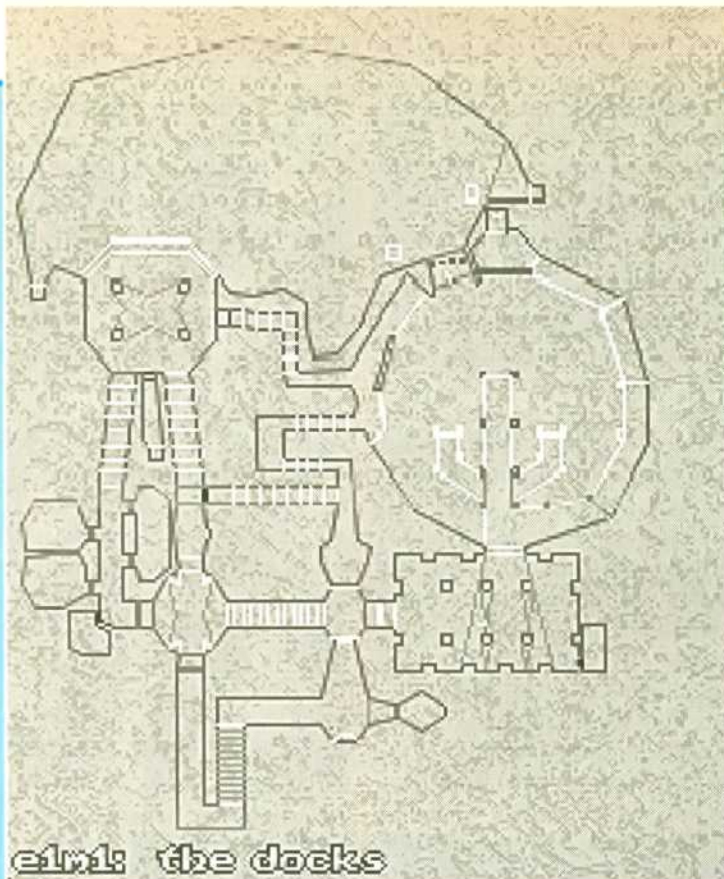
+ + + Zubehör + + +

Gravis Game Pad	38.00
Gravis Joystick PRO	59.50
Gravis Joystick schwarz	49.90
Gravis PHOENIX Stick	EV 215.90
Gravis Ultrasound MAX	369.00
CH Virtual Pilot PRO	189.50
CH Rudder Pedals	199.50
ORCHID Game Wave 32	DA 199.90
ORCHID Sound Wave 32	DA 349.00
ORCHID Wave Booster 2	EV 199.90
ORCHID Wave Booster 4	EV 265.90
Soundblaster 2 Deluxe	DV 116.00
Soundblaster 16 Multi CD	249.95
Soundblaster 16 Multi CD CSP	309.95
Soundblaster 32 AWE Value	365.00

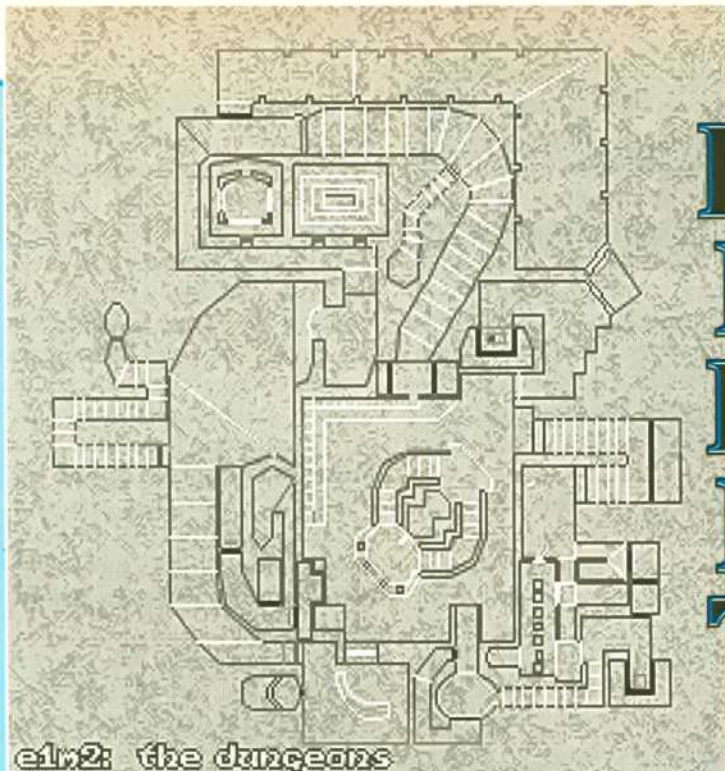
ESSER-SOFT KÖLN
Adrian-Meller-Str. 10
50859 Köln

Versandkosten: Bei Vorkasse Post DM 7.50 / bei Vorkasse UPS DM 9.00
NN Post DM 10.50; NN UPS DM 17.00 / Ausland nur Vorkasse per Scheck DM 17.00
Bei Software ab DM 350,- Bestellwert liefern wir *versandkostenfrei* (nur im Inland)
*bei Drucklegung des Magazins noch nicht lieferbar - Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

Telefon: : 0221 / 50 50 68
Telefax : 0221 / 50 83 10
BTX : ESSER#SOFT

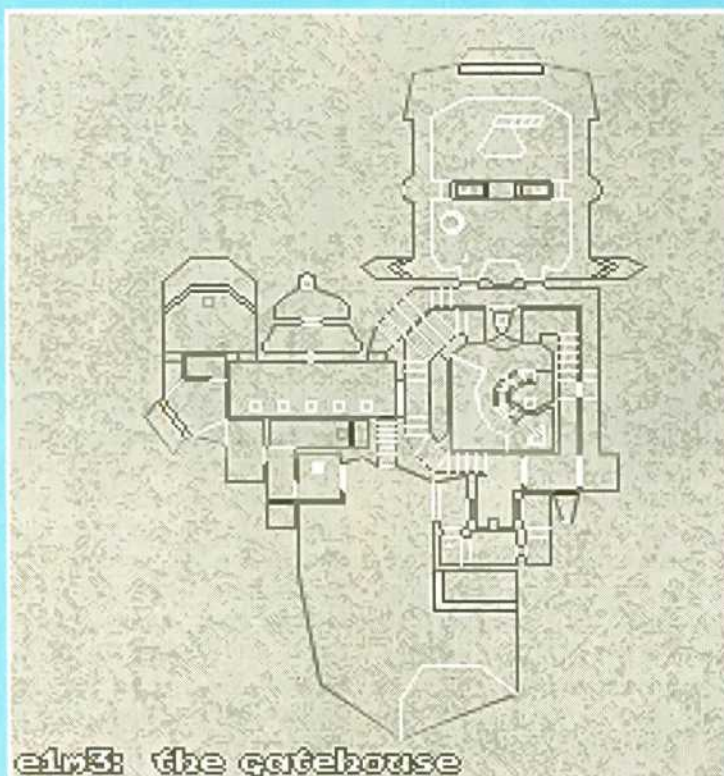


elw1: the docks

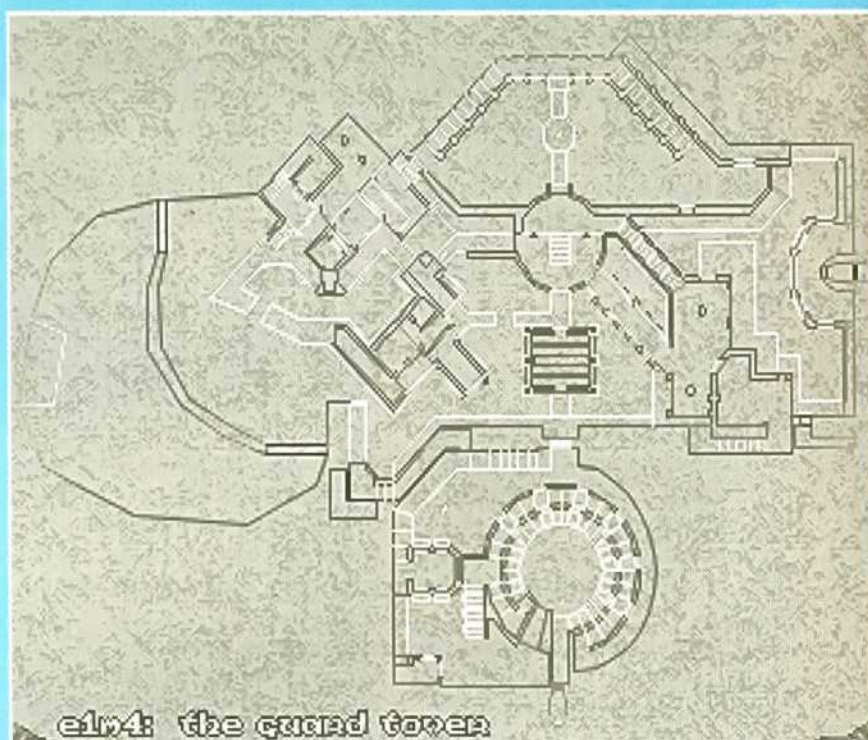


elw2: the dungeons

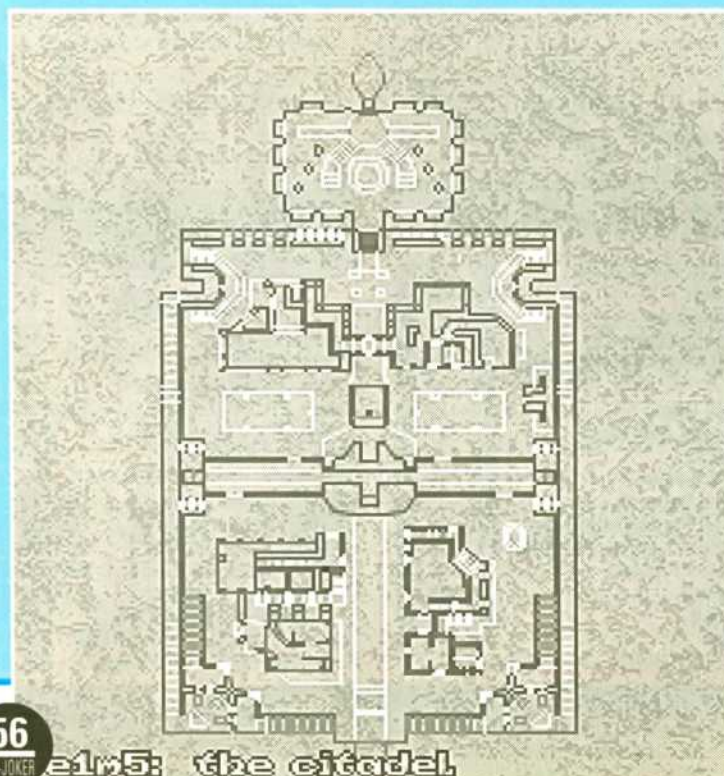
Damit im Dungeon niemand verlorenght, haben wir diese schönen Karten von Dirk Bonnemann für Euch parat.



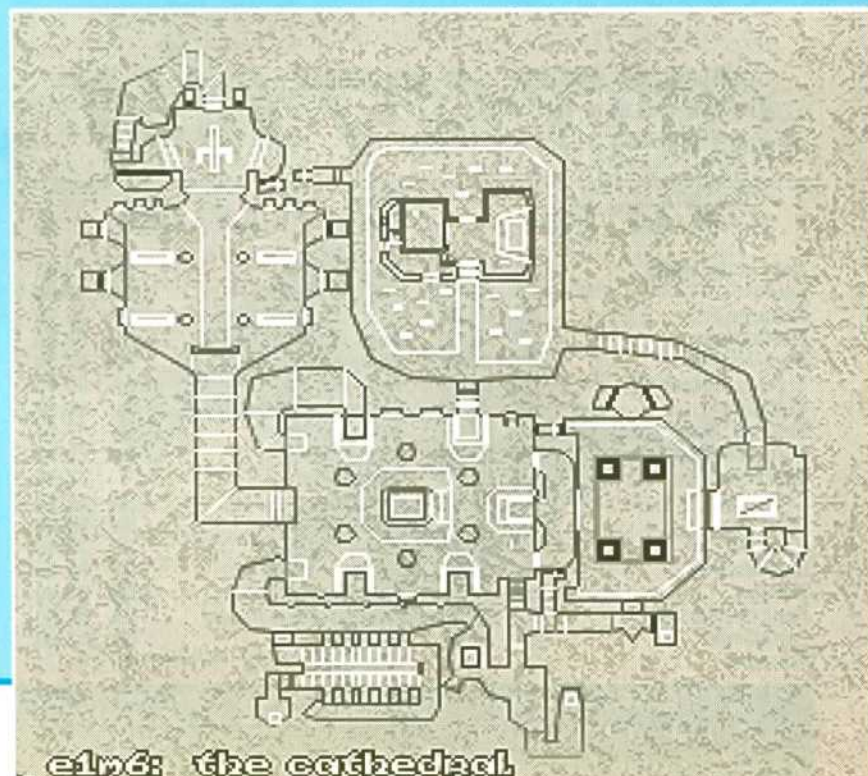
elw3: the gatehouse



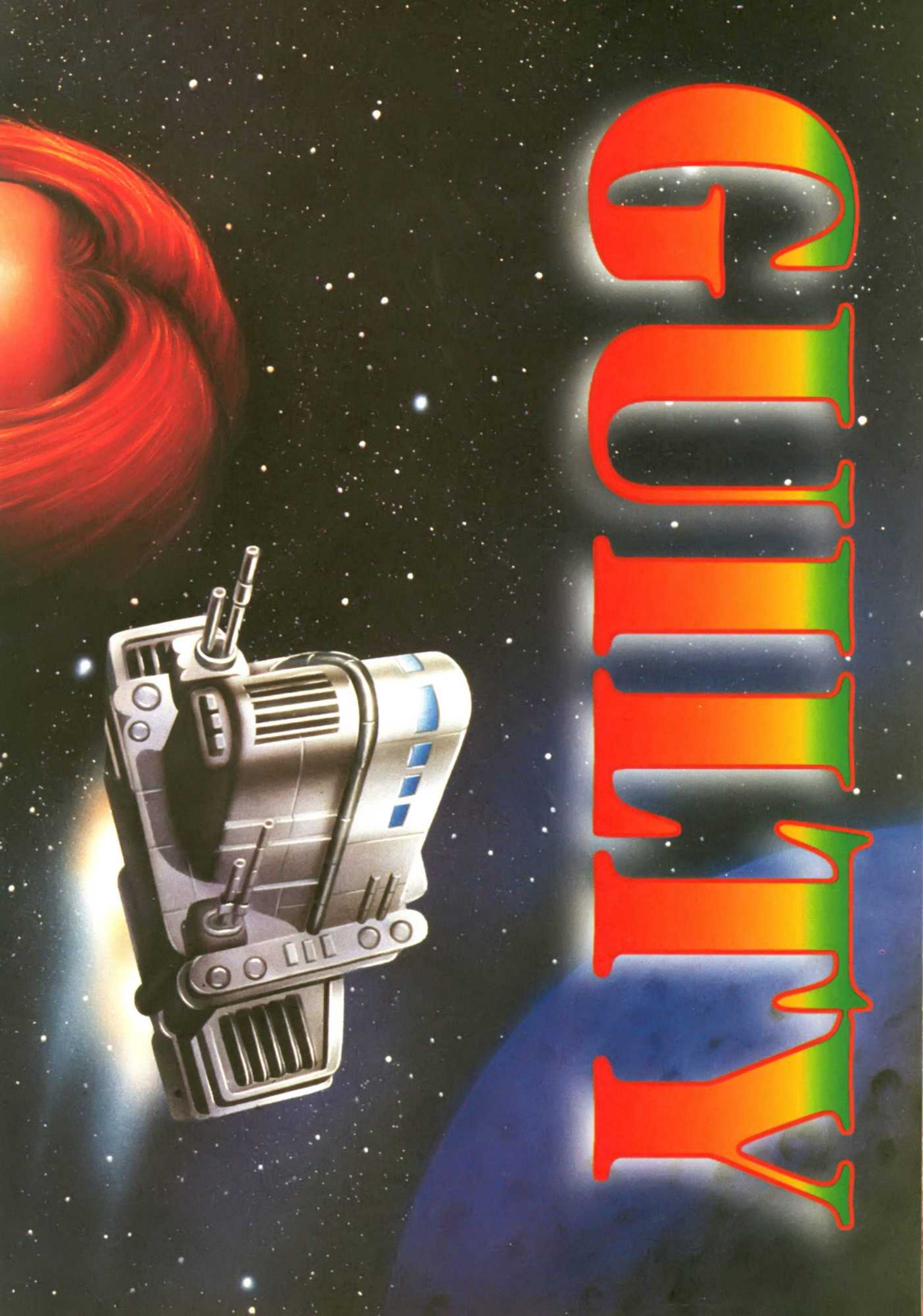
elw4: the guard tower



elw5: the citadel



elw6: the cathedral



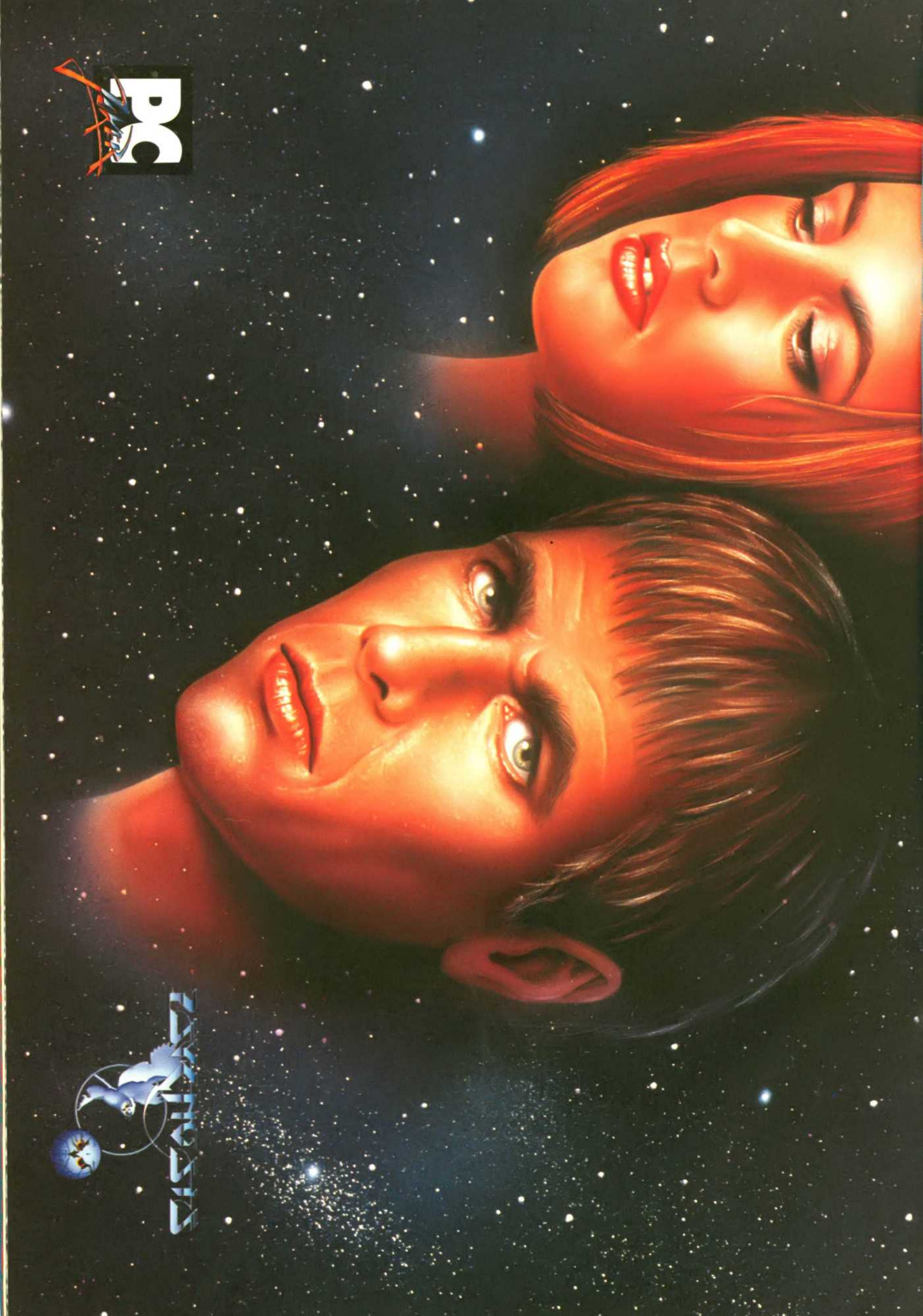
GUNNERY

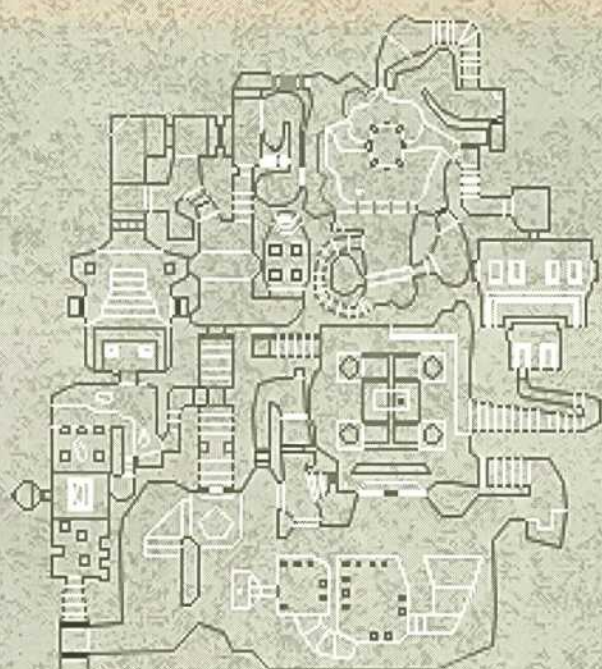


neo

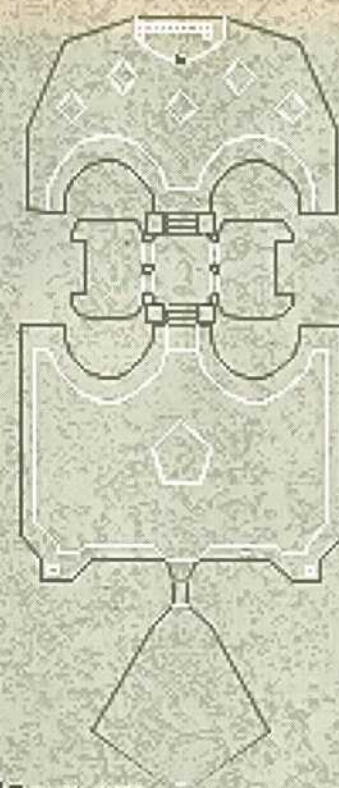
PROTOTYPE







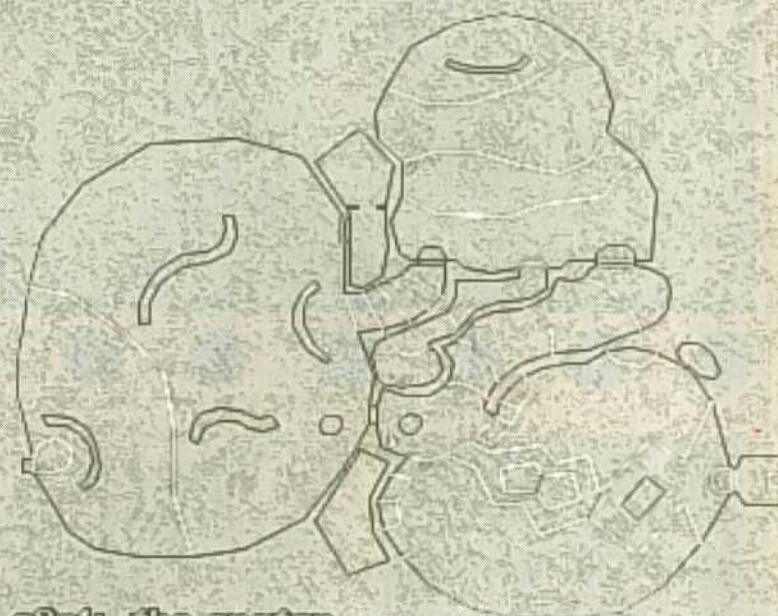
e1w7: the crypts



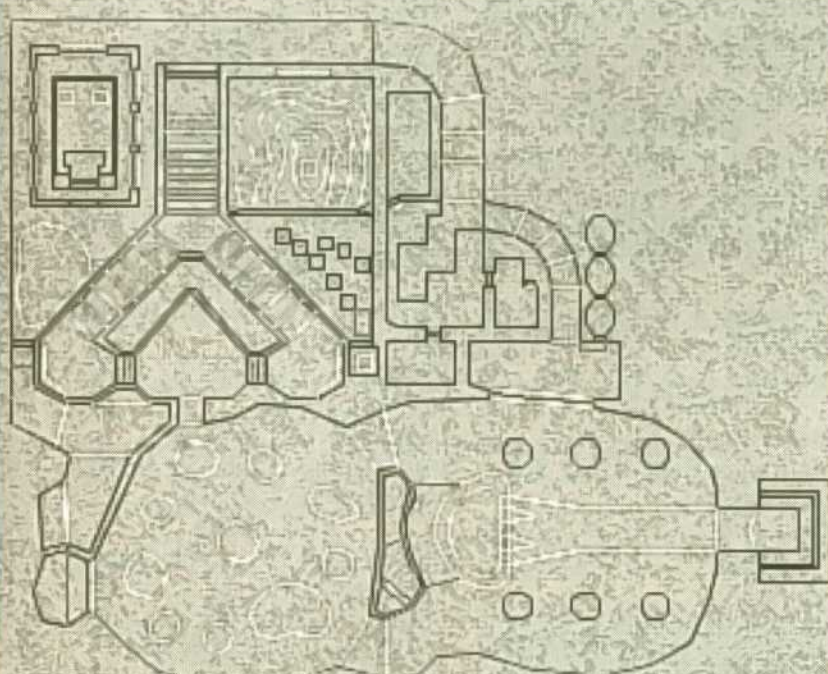
e1w8: hell's maw



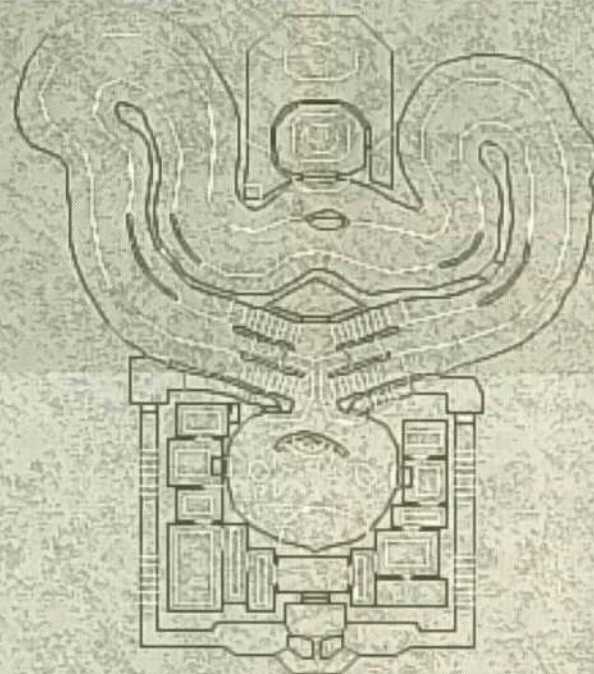
e1w9: the graveyard



e2w1: the center

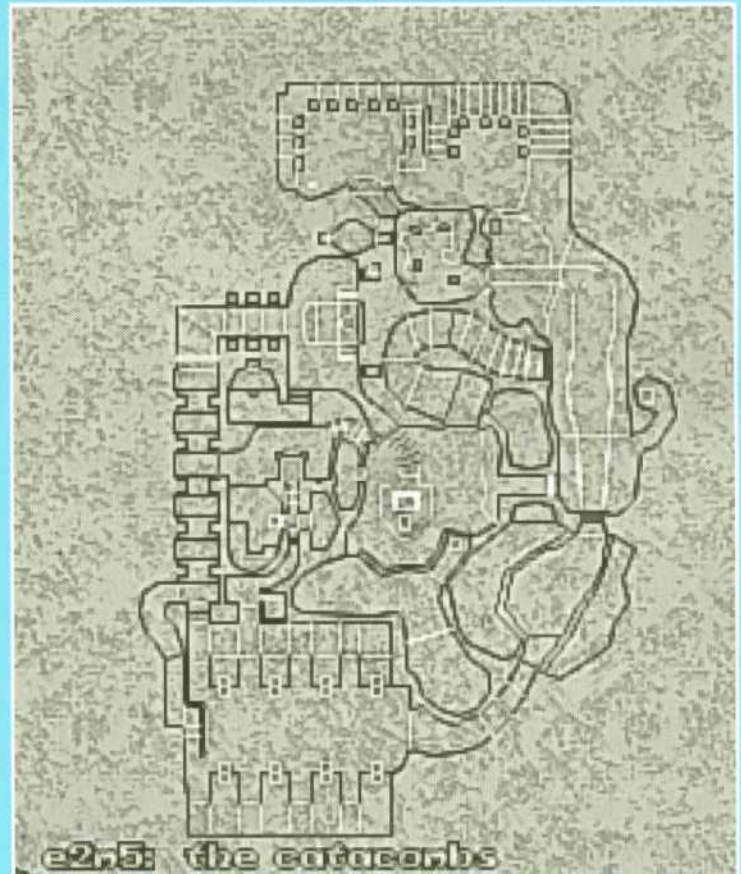
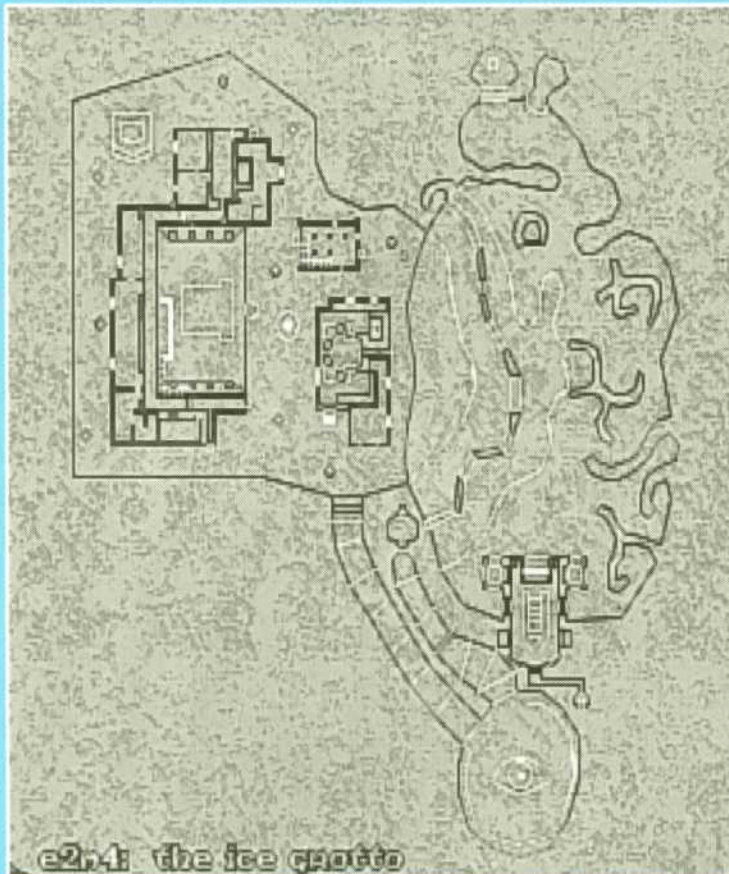


e2w2: the lava pits



e2w3: the river of fire

Heretic



BUNT gemischt und streng SORTIERT

Mortal Kombat 2

Aus der Faust, äh, Hand von Marek Trawny stammen die knallharten Special-Moves zu Midways Prügelei:

V = Vor
HS = Hoher Schlag
Z = Zurück
TS = Tiefer Schlag
O = Oben
HK = Hoher Kick
U = Unten
TK = Tiefer Kick
U-V = Unten-Vorne

BL = Block

U-Z = Unten-Zurück

BARAKA

Fatality 1 = Halte BL, (Z, Z, Z, Z, HS), BL loslassen

Fatality 2 = Z, V, U, V, TS

Friendship = Halte BL, (O, V, V, HK), BL loslassen

Pit/Ceiling = U, V, Z, U, V, HK + TK

Babality = V, V, V, HK

JACKSON BRIGGS (JAX)

Fatality 1 = Halte TS, (V, V, V), TS loslassen

Fatality 2 = BL, BL, BL, BL, TS

Friendship = Halte BL, (U, U, O, O), BL loslassen, TK

Pit/Ceiling = Halte BL, (O, O, U), BL loslassen, TK

Babality = Halte BL, (U, O, U, O, TK), BL loslassen

JOHNNY CAGE

Fatality 1 = U, U, V, V, TS

Fatality 2 = V, V, U, O

Fatality 3 = V, V, U, O, halte U + TS + TK + BL

Friendship = U, U, U, U, HK

Pit/Ceiling = U, U, U, HK

Babality = Z, Z, Z, HK

LIU KANG

Fatality 1 = U, V, Z, Z, HK

Fatality 2 = Halte BL, drehe

Stick um 360°, BL loslassen

Friendship = V, Z, Z, Z, TK

Pit/Ceiling = U, Z, V, V, TK

Babality = U, U, V, Z, TK

KITANA

Fatality 1 = Halte TK, (V, V, U, V), TK loslassen

Fatality 2 = BL, BL, BL, HK

Friendship = U, U, U, O, TK

Pit/Ceiling = V, U, V, HK

Babality = U, U, U, TK

KUNG LAO

Fatality 1 = V, V, V, TK (In Reichweite)

Fatality 2 = Halte TS, (Z, Z, V), TS loslassen (weit vom Gegner)

Friendship = Z, Z, Z, U, HK

Pit/Ceiling = V, V, V, HS

Babality = Z, Z, V, V, HK

MILEENA

Fatality 1 = V, Z, V, TS

Fatality 2 = Halte HK (3 Sek.), HK loslassen

Friendship = U, U, U, O, HK

Pit/Ceiling = V, U, F, TK

Babality = U, U, U, HK

RAIDEN

Fatality 1 = Halte TK, (laufe zum Gegner), TK loslassen,

BL+TK öfters

Fatality 2 = Halte HS (5 Sek. vor

dem letzten Schlag), HS loslassen (3 Sek. nach Finish

Him/Her) (nahe beim Gegner)

Friendship = U, Z, V, HK

Pit/Ceiling = Halte BL, (O, O, O, HS)

Babality = Halte BL, (U, U, O, HK)

REPTILE

Fatality 1 = Z, Z, U, TS (Sprunglänge vom Gegner)

Fatality 2 = Invisibility, (laufe zum Gegner), V, V, U, HK

Friendship = Z, Z, U, TK

Pit/Ceiling = U, U, V, V, BL

Babality = U, Z, Z, TK

SCORPION

Fatality 1 = Halte BL, (O, O, HS), BL loslassen

Fatality 2 = Halte HS, (U, V, V, V), HS loslassen

Friendship = Z, Z, U, HK

Pit/Ceiling = U, U, V, V, BL

Babality = U, Z, Z, HK

SUB ZERO

Fatality 1 = V, V, U, HK, (laufe zum Gegner), V, U, V, V, HS

Fatality 2 = Halte TS, (Z, Z, U, V), TS (weit vom Gegner)

Friendship = Z, Z, U, HK + TK

Pit Fatality = V, U, V, V, HS

Babality = U, Z, Z, HK

SHANG TSUNG

Morph/Baraka = U, U, TK

Morph/Jax = U, V, Z, HK

Morph/Johnny Cage = Z, Z, U, TS

Morph/Liu Kang = Z, V, V, BL

Morph/Kitana = BL, BL, BL

Morph/Kung Lao = Z, U, Z, HK

Morph/Mileena = Halte HS (3 Sek.), HS loslassen

Morph/Raiden = U, Z, V, TK

Morph/Reptile = Halte BL, O, U, HS

Morph/Scorpion = Halte BL, O, O

Morph/Sub-Zero = V, U, V, HS

Fatality 1 = Halte HK (3 Sek.), HK loslassen (in Reichweite)

Fatality 2 = Halte BL, O, U, O, BL loslassen, TK

Fatality 3 = Halte TS (von Anfang der Finisshrunde an), loslassen nach „Finish Him/Her“

Friendship = Halte BL, Z, Z, U, Z, HK

Pit/Ceiling = Z, U, O, TS

Babality = Z, V, U, HK

Und zuletzt noch ein Cheat: Im Optionsmenü DIP eingeben, und es stehen 10 Schalter zur Verfügung. Viel Spaß beim Ausprobieren!

Panzer General

Panzergeneräle ohne Fortune können das Schlachtenglück dank der kleinen HEXerei von Oberwebel Conny Stoppa aus München problemlos wenden: Zunächst startet man eine beliebige Schlacht und notiert sich die aktuellen Prestigepunkte, bevor man das Spiel abspeichert und verläßt. Danach öffnet man mittels eines Diskeditors wie beispielsweise „PC Tools“ oder „Norton Utilities“ den gespeicherten Spielstand und rechnet die Prestigepunkte mit dem dort vorhandenen Hex-Rechner in einen hexadezimalen Wert um. So wandeln sich beispielsweise 1500 Dezimal-Punkte im Hexcode in die Zahl 5DC um. Nun geht man im Savefile etwa bis zur Zeile 6000 und sucht dann nach den letzten beiden Ziffern der Hexzahl (im angegebenen Beispiel wäre das die Zahl „DC“). Die richtige Stelle hat man dann gefunden, wenn im nachfolgenden oder vorhergehenden Zahlenpaar die dritte Ziffer (in unserem Beispiel „5“) vorkommt. Sämtliche drei Zahlen werden einfach mit dem Wert „F“ überschrieben, und schon verfügt man über ca. 65.000 Prestigepunkte und damit über schier unbegrenzten Nachschub.

Rise of the Triad

Wer die folgenden Cheats während des Spiels eingibt, dem verspricht Christoph Schaible haufenweise Überraschungen. Damit die Cheats funktionieren, muß man während des Spiels einfach DIPSTICK eingeben.

SLACKER: Slacker pack

CHOJIN: Woundless with weapons

GOTO: Level selection

SIXTOYS: Kugelsichere Weste

TOOSAD: Godmode

WOOF: Dogmode

FLYBOY: Mercury mode

BADTRIP: Shrooms mode

BOING: Elastomode

GOOBERS: Zurück zu E1A1

WHACK: Selbstzerstören

SPEED: Autorun

PANIC: Back to normal

DIMON: Light Diminishing

LONDON: Fog on

NODNOL: Fog off

GOGATES: Zurück zu DOS

GOARCH: Level überspringen

GOTA386: Floor and Ceiling off

GOTA486: Floor and Ceiling on

LUNG DUNG: Gasmask

HUNTPACK: Split missile

86ME: Say goodnight

REEN: Zurück zum Anfang

JOHNWOO: Extra Pistole

PLUGEM: MP40

VANILLA: Bazooka

HOTTIMES: Heat-Seaker

BOOZE: Drunk missile

FIREBOMB: Firebomb

BONES: Flamewall

SEEYA: Godmode

SPLIT: Split missile

KESOFDEATH: Dark Staff

HOMERUN: Excalibat

CUJO: Dogmode

RIDE: Missile cam

WHERE: HUD

RECORD: Demo aufnehmen

STOP: Demo speichern

PLAY: Demo abspielen

MAESTRO: Jukebox

CARTIER: vollständige Map

Robinsons Requiem

Als Onkel Doktor betätigte sich Jochen Berthold mit seinen Überlebensstips bei den Krankheitsfällen in diesem Spiel:

Husten: Adrophin (maximal einmal)

Grippe: Antibiotika (ggf. Vitamine)

Infektion: Antibiotikum

Lebensmittelvergiftung:

1. Gegengift spritzen, 2. Antibiotikum, 3. Chinin, 4. Aspirin, 5. Gegengift, 6. Antibiotikum, 7.

Vitamine (5, 6 und 7 notfalls wiederholen)

Amputation: 1. Sedativum, 2. Anästhetikum, 3. Abbinden, 4. Abschneiden, 5. Nähen, 6. Antiseptikum, 7. Plasma, 8. Binde entfernen, 9. Morphium, 10. Plasma, 11. Vitamine, 12. Antibiotikum (9-12 notfalls wiederholen)

Knochenbruch: 1. Morphium, 2. Arm verbinden, 3. Arm schienen

Wahnvorstellungen/Hysterie: Sedativum

Fieber: 1. Chinin, 2. Aspirin, 3. Antibiotikum, 4. Vitamine

Virtual Casino

Trickreich wie eh und je brach Casanova Max die Herzen der Stripperinnen und lieferte folgenden „Cheat“, durch den alle Mädels in den im Heft getesteten Casino-Spielen in null Komma nix die Hüllen fallen lassen: Zuerst alles Geld auf eine Farbe setzen (am besten Rot), dann die Croupieuse einmal strippen lassen und mittels „Alt-TAB“ in den Programm-Manager von „Windows“ wechseln. Jetzt „Windows“ verlassen und wieder neu starten. Nun erneut das Casino-Programm aufrufen, und siehe da, das Game hat sich während des Programmabbruchs die Daten gemerkt. Jetzt immer alles auf eine Farbe setzen, Video ansehen, bis der Wechsel des weiblichen Croupiers angekündigt wird. Sollte es einmal nicht klappen, einfach rausgehen, ohne Video zu schauen! Ihr könnt auch alle Kohle von ihr zurückholen, indem Ihr soviel zusätzlich ins Minus geht, wie Ihr der Dame Trinkgeld gegeben habt, und so schnell mal einen Tausender machen, wofür sich dann jede sämtlicher Klamotten entledigt.

Warcraft

Eine hübsche HEXerei für Humans and Orcs hat Thomas Rühl: Geht einfach mit irgendeinem Hex-Editor in Euer gewünschtes Savegame. Wenn Ihr Euer Lumber auf ca. 16 Mio. bringen wollt, müßt Ihr einfach in Zeile 00600 die Bytes 7, 8 und 9 auf FF setzen. Um dieselbe Summe an Geld zu haben, braucht Ihr nur in Zeile 00610 die Bytes 11, 12 und 13 wie vorher zu ändern. Mit der Kohle und dem Vorrat an Holz müßt Ihr eigentlich jeden Level locker schaffen! Die Zeilen müßten etwa so aussehen:

00600 - 32 00 32 00 - FF FF 90 10 - 00 00 E8 03 - 00 00 00 00
00610 - 00 00 00 00 - 00 00 00 00 - 00 00 E8 03 - 00 00 E8 03

TCS Software

Thomas Fester

Heinrich Ludwig Str.63

08468 Reichenbach

Tel./Fax 03765 / 65078

BTX Fester CD-ROM#

Erotik CD-ROM

ab 18 Jahren nur gegen Altersnachweis

Amateur Models 1	59,00
American Girls 1,2 je	65,00
Erotic Dreams 1,2 je	65,00
Exotic Girls 3 in 1	35,00
Extreme Hot Girls	39,00
Hot Girls 1,2 je	29,00
Island Girls 3 in 1	35,00
L.A.Strippers	55,00
Love Bits	55,00
Magic Girls 1 u. 2 je	39,00
Pin up Girls 2	39,00
Sexy Acts (3 CD's)	29,00
Steamy Windows	50,00
Strip Poker	28,00
Stripping Hot Girls	39,00
Tropical Girls 3 in 1	35,00
Vibration 1,2 je	59,00
Wet Dreams 1 - 3 je	28,00
Wet Dreams als Paket	69,00

weitere Erotik CD's auf Anfrage

CD-ROM Spiele

7th Guest	49,00
7th Guest+Mega Race	79,00
Aces of the Deep DV	89,00
Chessmaster 4000	49,00
Commander Blood	78,00
Creature Shock DV	96,00
Crime Patrol	82,00
Critical Path	69,00
Cyclemania	79,00
Epics Pinball	79,00
Hell DV	89,00
Kyrandia 3 DV	85,00
Mega Race	45,00
Oldtimer DV	89,00
Panzer General	59,00
Kings Quest 7	89,00
Star Trek Tech.Man.	89,00
System Schock Enh.	89,00
Transport Tycoon DV	89,00
Under a K. Moon DV	104,00
Wing Commander III	107,00

Pegasus Pack 1 (3.0,4.0,Win-OS2,Graph.Universe)	59,00
Pegasus Pack 2 (wie oben und Pegasus 5.0)	89,00

Bertels.Universallex.95	86,00
Best of Rock Stars 1	49,00
Bravo Hits des Jahres	59,00
Chip Pay CD	25,00
Das Jahr im Bild 1994	49,00
David Bowie : Jump	75,00
Global Explorer	119,00
Map'n GO	79,00
MS Encarta 95	119,00
Paris Lexikon	59,00
Street Atlas USA	159,00
World Atlas 5.0	59,00
YELLOW POINT CD	59,00
YELLOW STAR CD	29,00

Versandkosten

Nachnahme	12,00
Vorkasse	5,00
Ausland	10,00

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten

Katalogdiskette gratis!

	3,5"	CD
Aces of the Deep	76,95	79,95
Across the Rhine		84,95
Armoured Fist		74,95
Battle Isle 2		69,95
BI 2 - Erben des Titan		44,95
Colonization	79,95	84,95
Creature Shock		89,95
Cyberace		44,95
Dark Forces		79,95
Dark Sun 2		74,95
Das Amt	79,95	84,95
Disk World	64,95	74,95
Dragon Lore		64,95
Hattrick Supporter	49,95	49,95
Kingdoms of Germany		59,95
Kyrandia 3		79,95
Little Big		83,95
Magic Carpet		84,95
Master of Magic	79,95	79,95
Might and Magic 3-		84,95
Myst		84,95
Noctropolis	84,95	
Novastorm		69,95
Panzer General	64,95	64,95
Ravenloft		64,95
Rise of the Robots	66,95	73,95
Sternenschweif	62,95	66,95
System Shock	67,95	75,95
The 11th Hour		89,95
Theme Park	69,95	74,95
Tie Fighter	89,95	
Transport Tycoon	79,95	79,95
UFO & Master of Orion		59,95
Under a killing Moon		89,95
US Navy Fighters		79,95
Virtuoso		78,95
Wing Armada	59,95	74,95
Wing Commander 3		94,95
Wings of Glory		69,95
X-Wing Collectors		69,95
Gravis Analog Pro		59,95
Gravis Phoenix		199,-

Preise sind Stand 13.2.95 - Tagespreise erfragen, wir geben
Preissenkungen sofort weiter!

* = noch nicht verfügbar bei Drucklegung

Nachnahmeversand: DM 9,90 + NN-Gebühr

Vorkasse/EC-Scheck: DM 6,90, ab DM 250,- frei

Game It! ☎ Kreuzthal • 87474 Buchenberg
☎ 07569/92020 • FAX 92022

BESSERWISSE INDEX

ALLE TIPS AUF EINEN BLICK

Alien Breed	1/94	Codes	Jurassic Park	1/94	Codes
Alone in the Dark 2	3/94	Lösung	Jurassic Park-CD	4/94	Codes
Alone in the Dark 2	4/94	Karten	King's Quest 7	3/95	Lösung
Alone in the Dark 2	8/94	Tip	Lands of Lore	10/93	Lösung/Karten
Al-Quadim	8/94	Lösung	Lawnmower Man	6/94	Tip
Anstoß	4/94	Tips	Legend of Kyrandia II	2/94	Lösung/Karten
Anstoß	10/94	Tips	Legend of Kyrandia II	3/94	Lösung/Karten
Battle Isle II	6/94	Codes	Legend of Kyrandia III	2/95	Lösung
Battle Isle II	8/94	Cheat	Little Big Adventure	3/95	Cheat/Lösung
Battle Isle II	10/94	Cheat	Lollypopp	2/95	Codes
Battle Isle II Data	10/94	Tip/Codes	Metaltech: Earthsieg	3/95	Tip
Betrayal at Krondor	10/93	Tips/Codes	Might & Magic V	10/94	Tips
Blackhawk	12/94	Codes	Mortal Kombat	4/94	Cheat/Tip
Cannonfodder	10/94	Cheat	Myst	9/94	Lösung
Christoph Kolumbus	10/94	Tip	NHL Hockey	12/93	Tips
Colonization	1/95	Cheat	NHL Hockey	2/94	Tips
Comanche	12/94	Cheat/Tip	Oldtimer	3/95	Cheat
Corridor 7	10/94	Cheat	One Must Fall	2/95	Tips
Creature Shock	2/95	Cheat	Outpost	9/94	Tips, Cheats
Cyberace	2/94	Tips	Pinball Fantasies	6/94	Tip
Das Schwarze Auge 2	12/94	Cheats	Pirates!	2/95	Tip
Das Schwarze Auge 2	1/95	Lösung/Tip/Karten	Pizza Connection	12/94	Cheat
Das Schwarze Auge 2	2/95	Lösung/Karten	Police Quest IV	2/94	Lösung
Der Patrizier	9/94	Tip	Privateer	1/94	Tip
Der Planer	8/94	Tips	Privateer	3/94	Tip
Der Schatz im Silbersee	1/94	Lösung	Railroad Tycoon Deluxe	10/93	Cheat
Desert Strike	1/95	Codes	Raptor	8/94	Cheat
Desert Strike	2/95	Cheat	Rebel Assault	1/94	Codes
Devil Land	1/95	Cheats	Rebel Assault	2/94	Codes
Die Siedler	8/94	Codes	Rebel Assault	3/94	Cheat
Doofus	9/94	Codes	Return to Zork	1/94	Lösung/Karte
Doom	3/94	Cheats	Reunion	9/94	Tips
Doom	6/94	Cheats/Karten	Rings of Medusa Gold	12/94	Cheat
Doom 2	11/94	Cheats, Karten	Robinsons Requiem	11/94	Tip
Dragonsphere	6/94	Lösung	Sam & Max	2/94	Lösung
Dragon Lore	2/95	Lösung	Shadowcaster	1/94	Tip
Dreamweb	11/94	Lösung	Silverball	4/94	Cheats
Dynablaster	3/94	Tip	Sim City 2000	3/94	Tip
Ecstatica	1/95	Lösung	Sim City 2000	8/94	Cheat/Tip
Eishockey Manager	10/94	Tip	Simon the Sorcerer	1/94	Lösung
Elite 2	12/93	Tips	Sink or Swim	2/94	Codes
Elite 2	1/94	Cheat	Spear of Destiny	10/93	Cheat
Elite 2	3/94	Tip	Star Trek: The Judgment Rites	4/94	Lösung
Elite 2	2/95	Tip	Star Trek: The Judgment Rites	6/94	Lösung
Empire Deluxe	12/93	Tips	Subwar 2050	6/94	Tip
Fields of Glory	10/93	Tips	Superhero League of Hoboken	11/94	Lösung
FIFA Int. Soccer	10/94	Tips	Terminator Rampage	3/94	Tip
FIFA Int. Soccer	11/94	Tip	T.F.X.	3/94	Tips
Gabriel Knight	3/94	Lösung	The Horde	12/94	Cheat
Gabriel Knight	4/94	Lösung	The Lost Vikings	6/94	Codes
Gabriel Knight	8/94	Tip	Theme Park	9/94	Cheat, Tip
Heimdall 2	10/94	Lösung	Theme Park	1/95	Cheat
Heretic	3/95	Cheats	Tie Fighter	10/94	Tips/Codes
Höhlenwelt Saga	3/95	Lösung	Tie Fighter	12/94	Lösung
Human Race	6/93	Codes	Tom Long	10/94	Lösung
Hurra Deutschland!	12/94	Cheats	Transport Tycoon	1/95	Tips
Inca 2	2/94	Lösung	Troddlers	2/94	Codes
In Extremis	8/94	Codes	UFO	11/94	Cheats
Inherit the Earth	9/94	Lösung, Karten	Ultima 7 Part II	10/93	Lösung
Ishar 3	3/95	Cheat	Ultima VIII	8/94	Cheats/Lösung
Jack Jazzrabbit	1/95	Cheats	Yo! Joe!	6/94	Cheat
Jim Power	2/95	Tips	Zeppelin	4/94	Tips
Joker CD	2/95	Tip	Zeppelin	6/94	Tips

Profi-Software ab 4,90 DM

Die gigantische Fundgrube für Anfänger und Profis Computer Center



Lieber PC-Freund,

nachdem wir in über 3 Jähriger Tätigkeit auf dem Amiga inzwischen zum Marktführer geworden sind, freuen wir uns sehr, daß wir Ihnen jetzt auch für den PC die besten Shareware-Highlights anbieten dürfen.

Versand:
Vorkasse: 6,- DM
Nachnahme: 10,- DM

- * Alle Programme laufen selbständig und ohne Vorkenntnisse.
- * Vollständige Virus- und Error-Freiheit.
- * Umtauschgarantie bei Hard- und Software-Problemen.
- * Überwiegend deutsche Programme mit deutschen Anleitungen.
- * Alle Programme lauffähig ab PC 286 mit VGA-Grafikkarte und 1 MB RAM
- * Mindestbestellwert: 10,- DM

Bocholt

Am alten Wehr 2
46395 Bocholt (PC)

Tel: 02871 / 18 66 25

Fax: 02871 / 18 66 26

Jedes Spiel nur
4,90 DM

Jedes Programm nur
4,90 DM

Jedes Spiel nur
5,90 DM

Jedes Programm nur
5,90 DM

Top Spiele

X00 Kinderspiele

4 tolle Lernspiele für Kinder: Verflixte 6, Codeknacker, Addition und Verwürfelt.

X01 Poker Tetris

Neuartiges Tetris-Spiel: Anstelle von Spielsteinen fallen Spielkarten, die zu sinnvollen Spielpaaren angeordnet werden müssen.

X02 Pipeline

Das bekannte Spiel mit Wasserleitungen bauen.

X03 Auto Cross Rennen

Original Auto-Renn-Simulation für 1-2 Spieler im Maßstab 1:32 SUPER Grafik !!!

X04 Skat perfekt

Das bekannte Spiel für 1-2 Spieler.

X05 Helicopter Mission

Das grandiose Hubschrauberspiel von der Bundeswehr. Mit verschiedenen Hubschraubertypen.

X06 Action in Hollywood (Bi Fi II)



Spannendes Grafik-Adventure in der Filmstadt.

X07 Backgammon

X08 Mensch ärgere Dich nicht

X09 Billy the Kid

Tolles Action-Spiel im wilden Westen.

X10 American Football

X11 Fußball Manager

X12 Star Trek Pack



X13 3D Billard

X14 Tony im Kellog's Land



Ein von der Fachpresse angepriesenes Jump'n'Run-Spiel der Extraklasse.

Top Anwenderprogramme

X20 Firma plus

Komplettlösung für kleinere Betriebe aller Art.

X21 Mathematik

Zahlreiche Mathe-Programme auf einer Diskette.

X22 Etikett Master

Erstellt und druckt Adressaufkleber, Paketaufkleber und Etiketten aller Art in beliebigen Größen.

X23 Streckenplaner



Der ultimative Streckenplaner für Windows. Berechnet sofort die kürzeste oder die schnellste Strecke zwischen 2 Orten innerhalb Deutschlands.

X24 Der Innenarchitekt

Ein komplettes Einrichtungsprogramm zur Planung der Möbelstellung und Räumlichkeiten.

X25 Kassenbuch

Sehr einfach zu bedienen. Auch für totale Buchhaltungslaien bestens geeignet. Für Privatleute, Klein- und Mittelbetriebe.

X26 Briefkopf

Erstellen Sie kinderleicht eigene Briefköpfe mit Text und auch mit Grafik.

X27 Profibuchhaltung

Erstellen Sie Ihre eigenen Grafik/Sound-Demos mit tollen Grafik-Animationen und bester Musik.

X28 Demo Maker Pack Pro

Hiermit wird Ihre Festplatte bis zu 10 mal schneller. Dieses Programm ist ein muß für jeden Festplattenbesitzer.

X30 Haushaltsbuch

Verwaltet all Ihre Kosten und Finanzen des Alltags.

X31 Überweisung

Verwaltet Ihre Rechnungen und bedruckt Überweisungsformulare völlig automatisch.

X32 Musterbriefe

Über 300 Musterbriefe für alle nur denkbaren schriftlichen Vorgänge helfen Ihnen im Alltag weiter.

X33 Terminkalender

Komfortabler Terminkalender.

X34 Mailmonster

Komfortable Adressverwaltung mit Druckfunktion.

Top Spiele

X40 Historicus

Das Programm führt Sie spielerisch durch die Geschichte. Das Programm stellt Ihnen auch Fragen und testet Ihren Wissens-Stand.

X41 Hanse

Kaufmännisches Strategiespiel. Nach dem Vorbild der alten Hanse treiben Sie regen Handel mit Ihrem Schiff. Ein wahres TOP-Programm !!!

X42 Glückswand

Ein Familienratespiel für 2-6 Mitspieler. Themen wie Sachen, Natur, Personen, Orte, Redewendungen... müssen erraten werden. Mit eigenen Frageeditor.

X43 Europa Liga

Managen Sie Ihren Verein durch durch 34 Europaligaspiele bis hin zur Meisterschaft.

X44 Dragon World

Kämpfen Sie in einer grausamen Welt gegen Riesen Ungeheuer und Feuerdrachen.

X45 Diamond Ball II

Ausgezeichnetes Action/Geschicklichkeitsspiel mit spitzen Grafik.

X46 Darts

Ein Wurfspielspiel mit spitzen Grafik.

X47 20th Century Frog

Ein Actionspiel der Superklasse: In der Umgebung eines Feuchtbiotops erleben Sie als Frosch aufregende Abenteuer. Ihr Frosch muß Fliegen, Bienen und Raupen jagen. Er kann springen, schwimmen und tauchen. Auch für Kinder geeignet.

X48 5 Gewinnt

Plus 2 andere Gratis-Spiele auf der Disk.

X49 Superlotto

Ein Lottoprogramm mit allem Drum und Dran.

X50 Imbiss

Currywurstbudensimulation.

X51 Tennis

Tennisspiel mit Joystick-Unterstützung.

X52 Das Werner Game

Das super lustige Spiel mit super brillanter Top-Grafik. Action/Geschicklichkeits-Spiel.

X53 PC-Ball

Ein super Breakout-Spiel.

X54 Off Road

Ein Auto-Cross-Rennen im freien Gelände.

X55 Las Vegas

Ein einarmiger Bandit im kriminellen Las Vegas.

X56 Krieg der Sterne

Das ultimative Strategiespiel mit integriertem Editor.

X57 Super Puzzle

Wunderbare Bilder in 56 bis zu Teilen zerlegt garantieren Spielspaß für Stunden.

Bunter Mix

X60 1000 starke Sprüche
Und 300 Kochrezepte werden Sie staunen lassen.

X61 Alf

Das tolle Katzenfresser-Spiel mit dem bekannten Helden.

X62 Schreibmaschinenkurs

Erlernen Sie kinderleicht das 10 Finger-System!

X63 Virus Killer Pro

Universalprogramm gegen alle bekannte Viren.

X64 Einsteigerdisk

Eine Diskette randvoll mit nützlichen Tips und Tricks rund um den PC.

X65 Disk Tools

Kinderleichtes formatieren und Kopieren von Dateien ohne komplizierte DOS-Eingaben.

X66 DOS-Commander

Übersichtliche Benutzeroberfläche, die über Funktionstasten bedient wird. Eine echte Hilfe für Anfänger und Fortgeschrittene.

X67 FM-Video

Verwalten von Videofilmen mit dem PC. Umfangreiche Eingabemaske und die Möglichkeit, eigene individuelle Ergänzungen anzubringen. Mit Such- und Sortier-Funktion nach beliebigen Kriterien.

X68 FM-Text

Super Textverarbeitung für den täglichen Briefverkehr. Mit Hilfstexten, Suchen, Ersetzen, automatischer Wortumbruch, div. Schriftarten, Lineal, Kalender...

X69 VGA Paint

Vollständiges Malprogramm mit allen üblichen Funktionen.

X70 VGA-Copy Pro

Das wohl beste Kopierprogramm für den PC: Kopiert alle Formate, erstellt Masterdisks auf Festplatte und bietet tolle Grafik und tollen, lustigen Sound.

X71 Disk/Festplatten-Retter

Zeigt gelöschte Files an und korrigiert fehlerhafte Daten so gut wie möglich.

X72 Weltatlas

Ausführlicher deutscher Atlas von über 160 Ländern.

X73 Print Studio

Zeigt GIF/PCX/TIF-Bilder an und druckt Sie aus.

X74 Horoskop

Errechnet individuelle Horoskope für jeden.

X75 Pornsoft

Ein Verschnitt des Spiels Leisure Suit Larry.

STOP

...mit der Ruhe auf dem Softwaremarkt. Jetzt wird gewirbelt...



PD

Derleu

Wer die Katze nicht gerne im Sack kauft, der muß den Shareware-Gedanken einfach lieben: Hier und nur hier dürfen die Programme ausgiebig angetestet werden, ehe man das Portemonnaie zückt. Bühne frei zur aktuellen Katzenbesichtigung!



Hetzt die Gleiter!

Unser erster Testkater zeigt gleich die Krallen, handelt es sich bei **Highway Hunter** doch um eine futuristische Ballerorgie für ein mit einer Bordkanone bewaffnetes Auto. Mittels Stick oder Tastatur lenkt man den Boliden über eine von oben gezeigte und vertikal parallax scrollende Schnellstraße, während Hubschrauber, Insekten oder andere PKWs wortwörtlich aus dem Verkehr gezogen werden. Jeder abgeschossene Feind hinterläßt Punkte sowie (per Drüberfahren aufladbare) Raketen, Doppelwummen, Schutzschilde etc., die man insbesondere gegen den jeweiligen Schlußgegner am Ende der fünf Abschnitte gut gebrauchen kann. Wer dabei Gefallen am rasanten Gameplay, dem tadellosen Handling und der fetzigen Tekno-Begleitmusik findet, kann sich für 24 englische Pfund registrieren und so zwei weitere Episoden mit insgesamt zehn neuen Levels ins Haus kommen lassen. (Bestellnummer: 15058)

Interplays Vollpreis-Strategical **Warcraft** hinterließ beim Test im Januar einen sehr guten Eindruck, den auch die mittlerweile als Shareware erhältliche Betaversion bestätigt: In dem Fantasy-Epos betreut der Spieler wahlweise Menschen oder Orks, die unter seiner Fuchtel Bauwerke errichten, Rohstoffe abbauen, Waffen produzieren und Schlachten schlagen sollen. Das hochwertige Gameplay der per Maus, Icons und einer Landkarte ablaufenden Echtzeit-Strategie hat von jeher ein wenig an den Klassiker „Dune“ erinnert, was für vorliegende Version erst recht gilt – fehlen hier gegenüber der rund 90 Mark teuren Verkaufsfassung doch die Zaubersprüche, die Netzwerk-Option und vor allem die komplexeren Szenarien. Für spannende Sitzungen, eine komfortable Steuerung und entzückende Musikberieslung ist aber auch in der Billigversion gesorgt! (Bestellnummer: 15427)



Ein Erkundungstrupp zieht los...



Der Futuro-Freibeuter im verseuchten Alien-Revier

Wer Plattform-Action mag, könnte auch **Stalker** mögen: Ein mit drei Bildschirmleben ausgestatteter Pirat soll durch zwölf horizontal scrollende Landschaften wie Wüste, Lava oder Häuser hüpfen, um sich dort mit seinem MG der Hinterlassenschaften außerirdischer Besucher (Fledermäuse, Riesenratten, Würmer etc.) anzunehmen. Fundstücke wie Munition oder Heilkoffer erleichtern das Gemetzel, doch ist die gesamte Gegend radioaktiv verseucht, weshalb der Levelausgang jeweils unter Zeitdruck zu finden ist. Dabei erweist sich zwar die etwas umständliche Tastatursteuerung öfter mal als hinderlich, doch die Grafik ist hübsch und wird von atmosphärischer Musik berieselt. Die 30 Dollar teure Vollversion mit den beiden weiteren Episoden ist somit durchaus eine Überlegung wert. (Bestellnummer: 7595)



Kühle Umgebung, kühler Kopf

Der Eisplanet sucht noch Wirtschaftsstrategen, die der dortigen Regierung beim Umgang mit aufkeimendem Sektenwahn behilflich sind. Sie dürfen als Freund der Königin per Maus und Richtungspfeilen über die Landkarte der kühlen Welt streifen, um herumlungende Sektierer oder deren Waffenlager in automatisch ablaufenden Schlachten niederzumachen. Auf die eine oder andere Weise kommt man da an die verschiedensten Waren wie Gold, Waffen oder Eis am Stiel, welche sich zwecks Aufbau einer schlagkräftigen Armee in zahlreichen Städten verhöckern lassen. Das alles spielt sich angenehm komplex und wird dank vieler hübscher Grafiken und schöner Melodien auch sehr angenehm präsentiert, allerdings kann das Sektenproblem nur endgültig aus der Welt schaffen, wer sich für 49,- DM registrieren läßt. (Bestellnummer: 15086/15087)

Bei dem SF-Rollenspiel **Shadowforce** befehligt man per Maus oder Tastatur eine vierköpfige Söldnertruppe, die ein weitläufiges Militärinstitut nach Aliens absuchen soll. Das schrittweise Vorankommen mittels Richtungspfeilen und einer Übersichtskarte erinnert dabei ein wenig an „Eye of the Beholder“, zumal auch hier die Gänge und Räumlichkeiten aus der Sicht der Helden gezeigt werden. Interessante Gegenstände und böse Roboter werden in zwei zusätzlichen Sichtfenstern angezeigt, und natürlich sind die Blechkumpene (in Rundenform) mit den zuvor hoffentlich aufgeklauten Feuerwaffen unter Beschuß zu nehmen. Steuerung und Soundkulisse gehen bei diesem 3D-Rolli jedenfalls voll in Ordnung, so daß die 30 Dollar Registrierungsgebühr für zwei weitere Episoden und ein Hintbook absolut gerechtfertigt scheinen. (Bestellnummer: 15491)



Viel Feind, viel Ehr'!



Ballern wie anno dunnemals

Zum Schluß noch ein Vorschlag für Nostalgiker: Wer dem klassisch schlichten Gameplay des Arcade-Oldies „Scramble“ nachtrauert, darf es mit **Evasive Maneuvers** nun auf den PC-Monitor holen. Wie gehabt soll ein mit drei Leben ausgestattetes Raumschiff (mittels Stick oder Tastatur) über einen horizontal scrollenden Parcours gelenkt werden, während der Pilot zwei Wummen zur Verfügung hat, um auftauchende UFOs, Minen und Raketen zu pulverisieren. Während des Dauerbeschusses ist zudem auf Treibstoffnachschub zu achten, weshalb man hier wahrlich alle Hände voll zu tun hat. Da trifft es sich gut, daß die Steuerung jederzeit prima klappt, auch wenn das Spiel weder sonderlich sehens- noch hörens-wert ist. Wer dennoch drei zusätzliche und sehr lange Levels haben will, bekommt sie für 15 Dollar Registrierungsgebühr. (Bestellnummer: 15217)

Infos & Bezug

Für sämtliche Spiele genügt ein 386 DX mit 1 MB RAM, lediglich bei „Warcraft“ sind 4 MB Speicher erforderlich. „Highway Hunter“, „Shadowforce“ und „Evasive Maneuvers“ finden sich für 10,- DM auf der Sammel-CD „Highway Hunter“, sind aber, genau wie die anderen Katzen, für jeweils 8,50 DM plus Sack auch einzeln auf Disk zu haben. Die Bestelladresse lautet:

CDV-Verlag
Postfach 2749
Neureuther Str. 37b

76014 Karlsruhe
Tel.: 0721/972240
Fax: 0721/9722424



Selbstverständlich

Genug zu essen,
ein Hemd und eine Hose,
ein Dach über dem Kopf,
genügend Medikamente?
Selbstverständlichkeiten!

Ja, aber leider nicht für
alle Kinder. Helfen Sie daher
mit Ihrer Spende. Denn dort,
wo diese Kinder leben, fängt
kein soziales Netz sie auf.

Das Kinderhilfswerk für die
Dritte Welt e.V. sorgt schon
seit 19 Jahren dafür, daß **Spendengelder
ohne Umweg dort ankommen, wo sie ankommen
sollen: bei den Kindern.**
Dank gezielter Projekte vor Ort.

Damit wir diese Projekte erfolgreich weiterführen
und neue angehen können, brauchen wir dringend
Ihre finanzielle Unterstützung.
Helfen Sie uns und damit den Kindern.

Spendenkonto:
Kinderhilfswerk für die Dritte Welt e.V.
Hamburger Str. 11, 22083 Hamburg
Postbank Hamburg 2668 04-206 (BLZ 200 100 20).

Diese Anzeige wurde ohne Spendengelder gestaltet und gedruckt.



zocker olymp

TOP JOB

Jetzt haben wir den Salat:
Da unser Boß die Weggabe
von Games unter Andro-
hung schwerster Strafen
(u.a. Entfernung sämtlicher
Kaffeemaschinen, Rauch-
verbot in allen Räumen,
„Verschlankung“ der Mit-
tagspause von fünf auf zwei-
dreiviertel Minuten) unter-
sagt hat, werdet Ihr nun
wohl oder übel leer ausge-
hen müssen... April, April!
Die Verlosung findet natür-
lich weiterhin statt, was im
folgenden bewiesen werden
soll: Mit Der Trainer führt
seine Digi-Crew von Erfolg
zu Erfolg

Sascha Röhrig, Kirch-Göns
Mit dem Eishockey Mana-
ger fühlt sich sicher nicht
aufs Glatteis geführt

Alexander Reuther, Hof
Und mit Pizza Connection
wird zum Herrscher über ein
Fladenimperium

Frank Frommann, Achern

BLACKOUT

Noch'n Aprilscherz? Etwa,
daß uns die Kärtchen so ans
Herz gewachsen sind, daß
wir sie jetzt selber behalten?
Ach, lassen wir's, outen wir
lieber die fünf Gewinner
von je einem Master Pack
plus je drei Power Packs von
Dark Force – als da wären
Rafael Ortmann, Langen
*Marion Wischnack, Lüden-
scheid*

Markus Foitzik, Marl
Stephan Paulini, Adendorf
Steffen Koch, Mittweida

PC-PARLAMENT

Wer die Qual hat, kriegt den
Wal (oder so ähnlich), bei
uns gibt's aber trotzdem
kein Meeressäuger – wär'
auch wahrscheinlich etwas
zu groß für Eure Badewan-
ne –, sondern viel nützli-
chere Wertgegenstände: Der
Eishockey Manager ist nütz-
lich zum Zocken für
Hajo Triendl, Rüßelsheim
Mit 'ner schönen Joker-Uhr
zieh'n vergnügt durch Wald
und Flur

Hansjörg Meister, Marburg
Torsten Klein, Osnabrück
*Markus Langner, Aschaf-
fenburg*

Das Joker-Shört, das Joker-
Shört, ist niemals nicht ganz
unverköhrt, und zwar für
*Martin Bindnagel, Billig-
heim-Sulzbach*

Markus Engel, Saarlouis
Jens Krubert, Templin

Es schützt das Haar vor al-
lem Schmutz die Geister-
Mütz' beim Frühjahrsputz –
Eimer und Schrubber kön-
nen schon mal bereitstellen
Rouven Brumm, Sternenfels
Marc Bierwerth, Kronberg
Ulrich Buhr, Siegburg

So, das wär's gewesen für
dieses Mal. Wir wünschen
Ihnen zündende Ideen für die
Aprilscherze – und natürlich
viel Spaß mit den Preisen!

ZEIT FÜR VERSÖHNUNG

**Fastenaktion der
deutschen Katholiken
für Gerechtigkeit
und Solidarität**

1. März – 16. April 1995

MISEREOR
556 Sparkasse Aachen

SMALLTALK

ein offenes Gespräch mit:

PETER MOLYNEUX
VON BULLFROG

Nur sieben Jahre haben Peter Molyneux und sein Freund Les Edgar gebraucht, um Bullfrog zu einer der renommiertesten Spieleschmieden überhaupt zu machen – mit inzwischen 57 Mitarbeitern, die einen Meilenstein nach dem anderen auf den Markt rollen!

Der Chef der „Ochsenfrösche“ kam am 5. Mai 1959 in England zur Welt, studierte Informatik und programmierte später erst mal Datenbanken. Allerdings war er von jeher spielsüchtig, und als ihn dann sein Freund Tony Beckworth als Konvertierer für eine Amiga-Umsetzung des damaligen C64-Hits „Druid II – Enlightenment“ vorschlug, hatte wohl das Schicksal die Hand im Spiel: Peter & Company konzentrierten sich fortan auf Digi-Entertainment und gelangten mit göttlichen Strategicals wie „Populous“, „Powermonger“ oder auch „Syndicate“ zu weltweitem Ruhm. Während diese Programme allesamt noch am Amiga entwickelt und nachträglich für den PC konvertiert wurden, ist inzwischen natürlich auch im englischen Froschteich längst die DOSe das Maß aller Dinge – wie neuere Highlights vom Schlage eines „Magic Carpet“ eindrucksvoll belegen. Trotz seines sagenhaften Erfolgs ist Peter Molyneux aber ein bescheidener und netter Mensch geblieben. Besonders nett (wenn auch von uns nicht ganz bescheiden) fanden wir es, daß er bereit war, in diesem Interview mit so heißen Exklusiv-News über die Flut kommender Bullfrog-Projekte auszu-

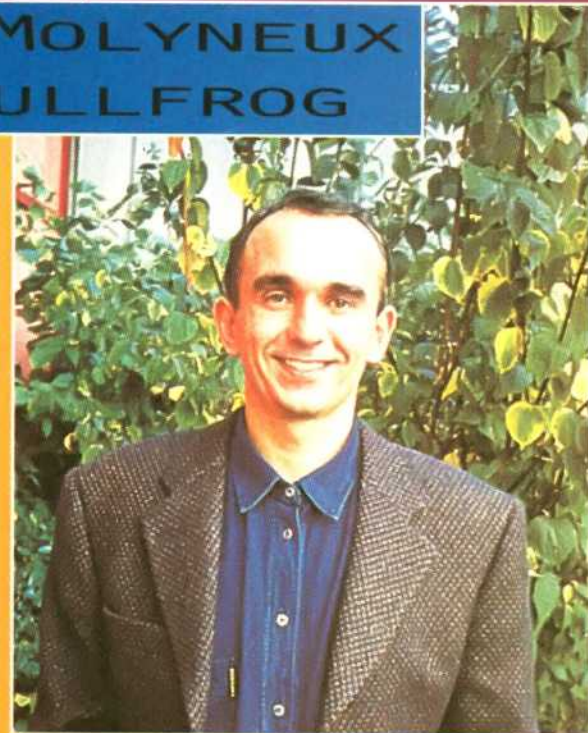
packen, daß uns beim Eintippen schier die Tasten angesengt sind!

?: Oh, großer Vater des Genres der Götterspiele, würdest du uns Sterblichen gleich vorweg etwas zu den neuen Projekten erzählen?

PM: So soll es sein. Zunächst steht eine Fortsetzung zum fliegenden Teppich an, die mit mehr Story und verstärkten Rollenspiel-Elementen aufwarten kann. Da wird die Geschichte jeweils zwischen den Missionen weitergesponnen, und wenn man etwa mit einem Zauberspruch besonders gut umgehen kann, soll das auf diesem Gebiet quasi eine Beförderung wert sein – nicht umsonst wollen wir diesmal zwischen 60 und 70 solcher Spells im Spiel unterbringen. Außerdem werden bis auf den Drachen alle Kreaturen gegen neue ausgetauscht, es gibt Flüge durch Höhlen und einen Tag/Nacht-Wechsel im Freien.

?: Vom Vorwurf, nur eine weitere Datadisk zu produzieren, bist du damit schon mal befreit. Allerdings war der 50ste Level von „Magic Carpet“ ja nur mittels eines Patches lösbar; kannst du dich beim Nachfolger auch vom Vorwurf der Unspielbarkeit befreien?

PM: Der Schwierigkeitsgrad ist, wie der Name schon sagt,



ein schwieriges Thema. So hatte ich selbst an keiner Stelle Probleme, andere Leute im Team jedoch schon. Also haben wir die bereits erschienene Datadisk mit Absicht nicht schwerer als das Original gemacht, und so wollen wir es auch beim Nachfolger halten.

?: Okay, aber was ist eigentlich mit „Biosphere“ passiert? Seit der letzten ECTS habt ihr diese interplanetarische Mischung aus „Populous“ und „Theme Park“ nun angekündigt, doch wo bleiben die 50 Siedlungsplaneten in lustiger Iso-Grafik denn nun?

PM: Diese Simulation befindet sich nach wie vor in Arbeit, zumal wir gerade das ursprüngliche Konzept umstricken. Um mehr Eingriffsmöglichkeiten für den Spieler zu schaffen, mußte das Programm etwas kriegischer werden – z.B. wird man nun ein harmloses Hoppelhäschchen durch



Die Götterdämmerung: Populous



Krieg der Wuselmännchen: Powermonger



Die Strategen-Antike: Populous 2

DNA-Manipulation zur reißenden Bestie mutieren und diese Verwandlung in Echtzeit beobachten können.

?: Ja, nur wann?!

PM: Noch dieses Jahr. Aber unser stärkster Titel sollte trotzdem „Dungeon Keeper“ werden, das erste Rollenspiel in der Bullfrog-Historie. Hier kommt unsere neue Entwicklungs-Engine zum Einsatz, die es u.a. ermöglicht, über eine Stadt zu schweben, dabei in ein Fenster zu zoomen und durchzuschauen! Diese Technik verwenden wir dann auch gleich für „Super Heroes“, eine Actionsimulation um Superhelden.

?: Die neue Engine scheint ja ein wahres Allroundtalent zu sein...

PM: So könnte man sagen. „Magic Carpet“ war jedenfalls nur der Anfang des Möglichen!

?: Solange Eure Spiele nicht Unmögliches von der Hardware verlangen, ist uns alles recht.

PM: Keine Sorge, ein 486 DX/2 reicht, und ein Pentium reicht dicke. Schon weil wir das Entwicklungssystem in den letz-

ten 18 Monaten ja noch verbessern konnten und die neuen Spiele nun quasi von alleine um gut 30 Prozent schneller laufen.

?: Bleiben wir also noch beim Thema „neue Spiele“: Wie geht es eigentlich „Syndicate 2“?

PM: Das heißt jetzt „Syndicate Wars“, spielt zwar noch im gleichen Szenario, bietet nun aber die Möglichkeit, das Geschehen in flüssigen Schwenks aus den ver-

schiedensten Blickwinkeln zu betrachten. Und das alles in „Realtime Raytracing“, wodurch jeder einzelne Lichtstrahl, z.B. von Straßenlampen oder brennenden Gebäuden, realistisch eingefangen wird!

?: Wow!

PM: Es kommt aber noch besser, denn diesmal ist vom Abfalleimer über Hunde bis hin zu Menschen wirklich alles zerstörbar.

?: Ob auch die BPS das „besser“ findet?

PM: Kaum, weshalb wir die deutsche Version wohl wieder etwas entschärfen müssen – genau wie beim Vorgänger, wo wir einige Gegner zu Aliens erklärt und das Blut weiß gemacht haben. Bleibt nur zu hoffen, daß sich hier niemand an den rivalisierenden Gruppen stören wird; neben Pungkangs und Agenten werden es nämlich auch religiöse Fanatiker sein.

?: Ja, das ist heikel. Nicht, daß man dich noch exkommuniziert...

PM: Keine Gefahr, schließlich gehe ich ein- bis zweimal pro Woche in die Kirche. Obwohl das nun nicht unbedingt bedeuten muß, daß ich sonderlich religiös wäre.

?: Sollten es dann Lokaltermine für ein neues Götter-Strategical sein?!

PM: Ein, zwei Geheimnisse muß ich schon für mich behalten. Reden wir lieber noch ein paar Takte über „Theme Hospital“, unsere Simulation eines Krankenhauses vom Mittelalter bis in die

Zukunft. Dieses Projekt soll nämlich bereits zum Jahresende erscheinen.

?: Warum nicht, solange du dafür keinen längeren Lokaltermin im Krankbett benötigst – und solange es sich von „Biing!“ unterscheiden wird, jener satirisch-sexistischen Krankenhaus-Sim von Magic Bytes, die dieser Tage vom Amiga auf den PC umgesetzt wird.

PM: Dann sind wir da ja gar nicht mehr die ersten, schade. Trotzdem mache ich mir um Verwechslungen wenig Sorgen, immerhin wird unser Spiel auf „Theme Park“ basieren. Aber natürlich trotzdem eigenständig und originell sein!

?: Keine Frage. Was übrigens hoffentlich auch für „Creation“ gilt, auf das wir ebenfalls schon sehr gespannt sind. Bei Messevorführungen wirkte das Futuro-U-Boot mit seinen fotorealistischen Grafiken im verbesserten „Magic Carpet“-System nämlich immer so schön spannend...

PM: Seltsam, das sagen die meisten, die das Game auf einer Vorführung erlebt haben. Um so schockierender dürfte es dann sein, wenn der Spieler plötzlich mit den Gefahren der Unterwasserwelt konfrontiert wird – etwa, wenn ein bösartiger Pilz das gesamte Ökosystem samt den diversen intelligenten Lebensformen bedroht. Hier sind wir besonders stolz auf unsere spannende und doch in der Tendenz friedfertige Story, weshalb ich sie jetzt noch nicht ausplaudern darf. Aufwand haben wir für „Creation“ jedenfalls ohne Ende betrieben: Beispielsweise ist unser Projektleiter Guy Simmons mit der gesamten Entwicklercrew in einem Mini-U-Boot ins Loch Ness getaucht!

?: Ein Scherz?!

PM: Kein Scherz!

?: Jetzt fehlt nur noch, daß du uns „Populous 3“ ankündigst...

PM: Kein Problem, allerdings dürfte es noch bis zum Frühjahr 96 dauern.



Muß für Deutschland entschärft werden: Syndicate Wars



Schließlich wird es ein komplett neues Spiel sein, in dem nun die Götter selbst gegeneinander kämpfen. Auch einen Netzwerkmodus für vier bis acht Teilnehmer wird es geben, was übrigens mit ein Geheimnis unseres Erfolgs ist – nach Arbeitsschluß testet das ganze Team so die neuen Spiele.

?: Ach, deshalb lassen neue Bullfrog-Games oft so lange auf sich warten?

PM: Auch, denn es muß ja alles stimmen. Wenn wir mal wirklich ein paar Tage vor dem geplanten Abgabetermin fertig sein sollten, wird die gewonnene Zeit eben in zusätzliche Tests investiert; doppelt hält bekanntlich besser.

?: Bei einem solchen Schwung neuer Projekte bleibt wohl kaum Zeit für Privates, oder?

PM: Na ja, ich habe ein großes Haus, zwei Hunde und vielleicht bald drei Autos – soeben habe ich nämlich den neuen Aston Martin probegefahren. Überhaupt bin ich für gefährliche Sachen zu haben; Saufen, Rauchen, Rock Climbing und Fallschirmspringen etwa.

?: Ein neuer Aston Martin – wenn Michael das liest, frißt ihn der Neid! Hast du auch preiswertere Hobbies, z.B. Spiele von der Konkurrenz?

PM: Na klar! So habe ich die ganze „Battle Isle“-Serie durchgezockt, fand „Dune 2“ schlicht genial und bin viele, viele Stunden vor „Civilization“ gesessen. Auch mit „Dungeon Master“ verbinden mich schöne Erinnerungen an durchspielte Nächte.

?: Das haben wir gemeinsam. Etwa auch das Warten auf die Fortsetzung von FTLs klassischem Rollenspiel?

PM: Ich weiß nicht so recht, vor vier Jahren wäre der zweite Teil vielleicht noch

ein Knaller gewesen, aber heute ist die Technik ja völlig veraltet. Und wenn Konzepte zu lange in der Schublade liegen, muß man sich schon viel einfallen lassen. Nicht umsonst war „Creation“ mal ein schlichtes Fraktalspiel aus der Draufsicht für den Amiga...

?: Oops!

PM: Ja, an Ideen hat es uns noch nie gemangelt – höchstens an der Zeit, sie alle umzusetzen!

?: Na, dann wollen wir dich nicht länger aufhalten. Danke für das nette Gespräch, und mögen alle Götter mit euch sein! (mm)



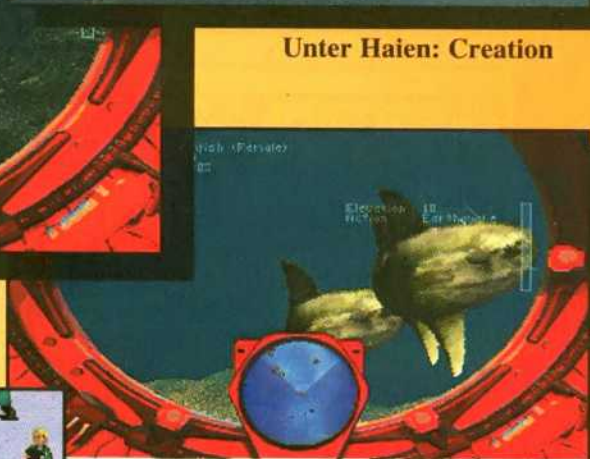
Lokaltermin am Loch Ness:
Projektleiter Guy Simmons steigt ins U-Boot



Unter Haien: Creation



Vom Rochen gestochen: Creation



U-Boot in Seenot: Creation



Diesmal sezieren die Frösche:
Theme Hospital



Ein (Oktober-) Fest für Simulanten: Theme Park



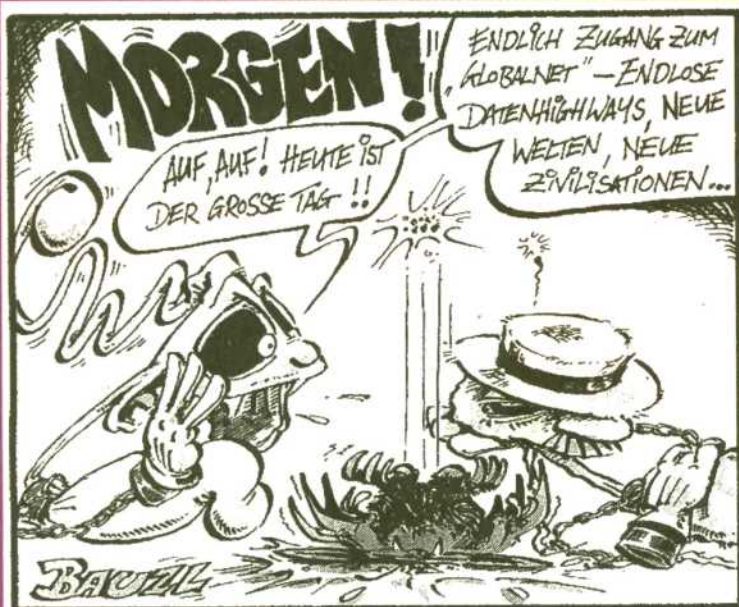
Flug-Zauber: Magic Carpet



Bullfrogs Softographie

Populous (1989)
Powermonger (1992)
Populous 2 (1992)
Syndicate (1993)
Theme Park (1994)
Magic Carpet (1994)

GH⁰ST IN THE MACHINE



CALL AND PLAY

Versandanschrift:
Sabine Geratz
Papenweg 15
46487 Wesel

Versandtelefon:
02803 - 1359
02803 - 8530
02803 - 719
Fax:
02803 - 8161

Versandtelefon Mo.-Fr. von 9.30 - 18.30 Uhr

Ladenlokale Softwarehouse:
46483 Wesel / Dudelpassage/ 0281-25922
47533 Kleve / Gasthausstr. 12/ 02821 - 14483
47608 Geldern / Innenstadt-Glockengasse 13/ 02831 - 87904
61169 Friedberg/Computer Marsch / Kaiserstr.53 / 06031 - 72050

Neues Ladenlokal !!!
Dortmund-Hörde/Hörder Rathausstraße
In der Hörder- Fußgängerzone / 0231 - 432763

Angebote solange Vorrat reicht (gültig nur für Shop Dortmund)

CD Dark Forces deutsch* 99,95 DM
CD Klik & Play deutsch 89,95 DM
PC Klik & Play deutsch 89,95 DM

Ladenpreise weichen
von Versandpreisen ab

* Erscheinungstermin ca. Ende März,
Vorbestellungen empfohlen.

PC 3,5 "

A-Train + Constr. Set	DV	44,95
Aces of the Deep	DV	79,95
Aces over Europe	DV	69,95
Across the Rhine	DV	x89,95
Al Quadim	DV	79,95
Aladin	DA	59,95
Alien Olympics	DV	59,95
Alien Breed 3 /		
Tower Assault	DA	x54,95
Alone in the Dark 2	DV	79,95
Amored Fist	DV	79,95
Anstoss + World Cup	DV	79,95
Battle Bugs	DV	59,95
Battle Isle 2	DV	79,95
Battletoads	DA	x59,95
Biing	DV	i.V.
Blackhawk	DV	69,95
Bundesl. Manager Hattr.	DV	74,95
Bundesl. Manager -		
Hattrick Supporter	DV	44,95
Burning Steel 2	DV	84,95
Cannon Fodder 2	DA	59,95
Colonization	DV	89,95

Comb. Classics 3
DV 69,95
* Campaign DV
* History Line 14-18 DV
* Gunship 2000 DA
Dark Sun 2 DV x79,95

Das Amt
DV 79,95

Das schw. Auge 2 Speech	DV	36,95
Das schwarze Auge 2	DV	74,95
Death or Glory	DV	79,95
Decent	DA	x79,95
Der Panzergeneral	DA	69,95
Desert Strike	EV	59,95
Die Siedler	DV	74,95
Discworld	DV	x79,95
Dogfight	DA	34,95

Dungeon -
Master 2
DV x79,95

Earth Siege	DV	79,95
Ecstasia	DV	74,95
Elite 3	DV	x79,95
Erben der Erde	DV	79,95
F 15 Strike Eagle 3	DA	34,95
F117 A-Nighthawk	DA	34,95
FIFA Soccer	DV	64,95
Formula One Grand Prix	DA	34,95
Goblins 4	DV	x79,95
Gunship 2000	DA	34,95
Hugo	DV	59,95
Hokum KA - 50	DV	x74,95
Incred. Maschine 2	DV	x67,95
Indiana Jones 4	DV	47,95
Inferno	DV	87,95
Jungle Strike	EV	x67,95
Kingdom of Germany	DV	69,95
Klik & Play	DV	84,95
König der Löwen	DA	59,95
Lemminge 3	DA	59,95
Lode Runner	DV	67,95
Lolly Pop	DA	74,95
Lord of Realms	DV	69,95
Lothar Mathäus 2	DV	69,95
Mad News	DV	74,95

Master of
Magic
DV 89,95

Menzoberranzan	DA	x79,95
Metal Maschines	DV	x59,95
Micromaschines	DA	49,95
Monkey Island 2	DV	39,95
Mortal Combat 2	DA	54,95
NASCAR Racing	DA	74,95
Otto Rehagel Soccer	DV	x69,95

Versandkosten: Ab 250 DM Portofrei/Bei Vorkasse 6,90 DM Porto / Nachnahme 9,90 Porto zuzügl. 3,-DM Nachnahmegebühr.
Abkürzungen: DV = Spiel u. Anleitung deutsch / DA = Deutsche Anleitung / EV = voll englisch
X = Spiel war bei Redaktionsschluss noch nicht am Markt / i.V. Spiel ist in Vorbereitung.

Klik & Play
84,95
Erschaffe Dein
eigenes
Computerspiel
Erhältlich für
CD - ROM
PC 3,5"
deutsche Version

PC 3,5 " PC-CDRom

Navy Strike		i.V.	11th Hour	DA	x109,95
Pinball Fantasies	DA	59,95	Aces of the Deep	DV	79,95
Pirates Gold	DA	34,95	Aegis: Guard o.t. Fleet	DV	87,95
Pizza Connection	DV	79,95	Al Quadim	DV	67,95
Powerdrive	DA	54,95	Alien Logic	EV	x69,95
Quest for Glory 4	DV	x79,95	Alone i. t. Dark 1	DV	39,95
RAN Trainer	DV	79,95	Alone in the Dark -		
Retribution	DA	69,95	Tell 1 und 2	DV	59,95
Rise o. Robots/SVGA	DV	77,95	Alone i. t. Dark 3	DV	84,95
Rüsselsheim	DV	64,95	Armored Fist	DV	79,95
Sam & Max	DV	84,95	Anstoss+World Cup	DV	79,95
Sensible Golf	DA	x69,95	Battle Bugs	DV	x77,95
Shanghai 2	DV	69,95	Battle Isle 2	DV	79,95
Sim City 2000	DV	79,95	Battle Isle 2 Data	DV	47,95
Sim City 2000 Data	DV	34,95	Bundesl. Manager -		
Sim Farm	DV	79,95	Hattrik Supporter	DV	44,95
Simon the Sorcerer	DV	79,95			
Simon the Sorcerer 2	DV	x79,95			
Space Federation	DA	69,95			
Space Simulator	DV	129,95			
Star Crusader	DV	79,95			

Bioforge

DA x87,95

Termin ca. 18.03.95

DARK FORCES
89,95
CD - ROM Version
deutsche Sprachausgabe
mindest. 8 MB erforderlich
Termin ca. zweite Märzhälfte

Vorbestellungen empfohlen
Comanche incl. Data 1 + 2 und
10 Bonusmissionen DV 59,95
Colonization DV 89,95
Comander Blood DA 74,95

Star Trek 2	DV	79,95
Star Wars Bildschirm- schoner	DV	54,95
Superh. Leag. Hoboken	EV	67,95
System Shock	DV	74,95
T.F.X.	DV	59,95
Theme Park	DV	74,95
Tie Fighter	DV	89,95
Tie Fighter Data	DV	37,95
Transport Taycoon	DV	89,95
Transport Taycoon - World Editor	DV	x34,95
Ultima 7	DV	34,95
Warcraft	DA	79,95
Wing Armada	DA	64,95
Woodruff	DV	x79,95

Das Amt
DV 84,95

Nachfolger von U.F.O.
X - COM
Terror from the Deep
ca. mitte März 89,95

X-Wing Compilation incl.
B-Wing und A-Wing DV 69,95
X - Wing Upgrade DV 49,95
B - Wing DA 39,95
Dungeon -
Master 2
DV x79,95
DXXM 1+2 Utilities EV 39,95

Der Panzergeneral
69,95
CD-ROM oder PC 3,5"
Deutsche Anleitung

PC-CDRom PC-CDRom

Discworld	DV	x87,95	Sim City 2000	DV	84,95
Dogfight	DA	34,95	Simon the Sorcerer	DV	79,95
Dragon Lore	DV	69,95	Simon the Sorcerer 2	DV	i.V.
Dune 2	DV	39,95	Star Crusader	DV	89,95
Earth Siege	DV	87,95	Strike Comander und Privateer Incl.		
Ecstasia	DA	87,95	aller Zusatzmissionen und		
Erben der Erde	DV	79,95	Speech Packs	DA	84,95
Eye of Beholder 1 - 3	DV	87,95	Star Trek 1	DV	69,95
F 117 A-Nighthawk	DA	34,95	Star Trek - Interactive -		
F 15 Strike Eagle 3	DA	34,95	Tecnical Manuel	EV	99,95
Falcon Gold	DA	89,95	Stonekeep	DA	x87,95
FIFA Soccer	DV	67,95	Subwar 2050 + Data	DA	89,95
Flight o.t. Amaz. Queen	DV	x79,95	Superkarts	DA	x99,95
Formula One Gr.Prix	DA	34,95	Syndicate + Data	DV	89,95
Full Throttle	??	i.V.			

Goblins 4
"Woodruff and the Schnibble....."
DV 79,95

Gunship 2000	DA	34,95	Transport Tycoon	DV	89,95
Inferno	DV	94,95	U.F.O. und Master of Orion/Angebot- solange Vorrat reicht	DV	64,95
Intern. Tennis Open	DV	79,95	Under a Killing Moon	DV	99,95
Iron Assault	DA	x89,95	US Navy Fighter	EV	89,95
Ishar 3	DV	79,95	US Navy Fighter	DV	x89,95
Jungle Strike	EV	x74,95	US Navy Fighter	DV	x89,95
			Whacky Wheels	DA	54,95

Kings Quest 7
DV 87,95

Warcraft
DA 79,95

Links 386 Pro
mit 2 Kurse
EV 69,95

Lode Runner DV 79,95
Lost Eden DV x89,95
Lukas Flight Classice DA 79,95

enthält:
o Battlehawk 1942
o Their Finest Hour + Data
o S.W.O.T.L. + 4 Missionen

Master of Magic
DV 89,95

Magic Carpet
DV 89,95

Menzoberranzan DA x79,95
Mephisto -
Schachprogramm DV 74,95

Might & Magic 3-5 DV 87,95
NASCAR Racing DA 79,95

Gravis Joystick -
Analog Pro 59,95

Gravis Game Pad 39,95

Phoenix Joystick - Flight & Weapon
Control System 199,95

Descent
79,95
3D-Actionspiel
Modem und
Netzwerkfähig
CD-Rom / deutsche Anleitung

Preisreduzierung!

Navy Strike	i.V.	
NHL Hockey 95	DA	79,95
Noctropolis	DA	x89,95
Novastorm	DV	79,95
Oldtimer	DV	84,95
PGA Golf 486	DA	89,95
Pinball Wizard	DA	x69,95
Pinball Dreams Deluxe	DA	67,95
Pirates Gold	DV	34,95
Powerdrive	DA	54,95
Quarantine	DV	79,95
RAN Trainer	DV	87,95
Rebel Assault	DV	79,95
Renegade	DA	x77,95
Retribution	DA	69,95
Rise o. the Robots	DA	84,95
Rise of the Triad	EV	i.V.
Sam & Max	DV	89,95
Shadow of Caim	EV	89,95

Für bestellte und annahmeverweigte
Ware brechen wir 15,-DM pauschal.

Preisliste kostenlos und
unverbindlich anfordern!!!



Steuer sparen unter DOS...

Extravaganzen von der Berlinzulage bis hin zu den exotischsten Abschreibungsformen in den neuen Ländern. Erstmals bietet das diesjährige WISO-Sparbuch auch individuelle Filtereinstellungen an, um unwichtige Passagen von Anfang an ausklammern zu können. Wer sich dennoch im Gestrüpp der Paragraphen verheddert, kann entweder das umfangreiche Handbuch oder eine Online-Hilfe konsultieren.

Sind dann alle relevanten Zahlen eingegeben, läßt sich die voraussichtlich zu erwartende Steuerrück- bzw. -nachzahlung auf den Pfennig genau anzeigen. Das Gesamtergebnis kann schließlich entweder direkt auf die originalen Steuerbögen ausgedruckt werden, oder man nimmt ein Blanko-Papier, auf das dann die Beträge samt allen notwendigen amtlichen Formularen (KSO, GSE...) eingestanzelt werden. Unter „Windows“ klappt das alles dank der übersichtlichen Programmstruktur völlig problemlos, die Bedienung der nicht ganz so überschaubaren DOS-Version ist dagegen ein wenig mühsamer. Übrigens:

Um das Paragraphendickicht der alljährlichen Steuererklärung zu lichten, benötigt man heute meist die Hilfe eines teuren Finanzprofis – genügt auch der preiswerte Digi-Berater der ZDF-Wirtschaftsredaktion?

...und unter „Windows“

Druckfrische Formulare im Originaldesign

Daten, die mit dem letztjährigen WISO-Sparbuch erstellt wurden, können problemlos importiert werden; eventuell anstehende Erweiterungen und Aktualisierungen finden via Dateg-J oder Btx Eingang. Kurzum, für so wenig Geld wird sich kein ähnlich kompetenter Steuerprofi Jahr für Jahr Eurer Erklärungen annehmen – zumal die knapp 80 Marker für das Programm auch noch steuerlich abzugsfähig sind! (md)

Für die DOS-Installation genügt ein AT mit 1 MB RAM, unter „Windows 3.1“ sollte es zumindest ein 386 DX mit 4 MB RAM sein.

WOZU SONST HABT IHR EIN CD-ROM?

Datenbank

mit ALLEN bisher veröffentlichten Tips, Cheats, Karten und Komplettlösungen!

Multimedia-Game

von, mit und über die Redaktion: eine gnadenlose Gaudi zum Ablachen!

Tolle **Hintergrund-Infos**, heiße Demos, Multimedia-Shopping und und und!

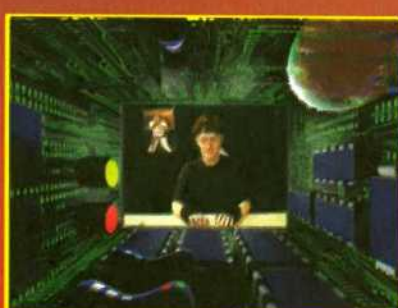
Interaktives Video-Interview

mit Michael:
150 kluge Fragen –
150 dumme Antworten!

Interaktiver **Ghost-Comic** mit Sound für Gags ohne Ende!

Joker Clip Art

zur freien
Verwendung für Eure
Briefbogen,
Grußkarten etc.!



DIE JOKER-CD

DAS ULTIMATIVE KULT-EREIGNIS

Für nur 49,- DM (zzgl. 5,- DM Porto Inland/10,- DM Porto Ausland) bei:

JOKER VERLAG

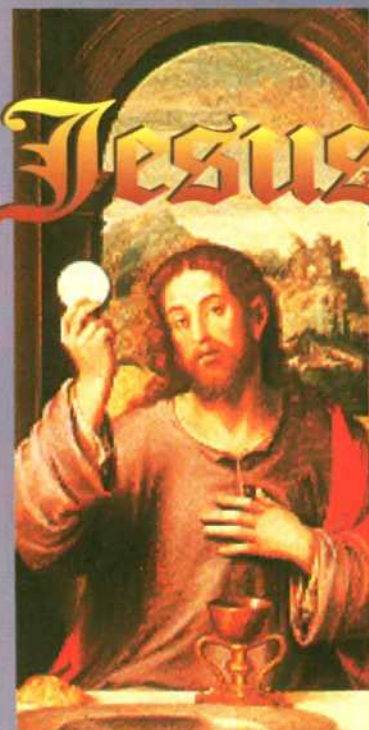
„JOKER SHOP“ · BRETONISCHER RING 2 · D-85630 GRASBRUNN

Nachnahmesendungen sind nur im Inland möglich.

Du lieber Gott...



Online mit Jesus



Katholiken, denen es in dieser hektisch-gottlosen Zeit an derselben für einen Kirchenbesuch mangelt, können nun dank HSL-System Design daheim im stillen Kämmerlein unter „Windows“ ihre Sünden beichten und bereuen!

Der auf Disk und CD erhältliche Digi-Beichtstuhl erregte bereits einiges Aufsehen anlässlich von TV-Auftritten, etwa in „Knoff-Hoff“ – wir haben es hier also tatsächlich nicht mit einem Aprilscherz zu tun. Und man lese und staune: Das Erzbistum Köln signalisierte bereits Verständnis für diese Form der Religionsausübung.

Nach der korrekten Bekreuzigung mittels Maus und Bildschirm-Kruzifix findet man sich hier vor einer aufgeräumten Menüoberfläche mit sieben Optionen wie Messe, Buße oder Beichte wieder. Nun darf sich der Sünder mit dem Ablauf einer in Latein und Deutsch gehaltenen Digi-Messe in zwölf Akten vertraut machen, vielleicht noch einige der in Noten- und Textform dar-

Sämtliche Sünden können beliebig oft gestanden werden, um nach der Beichte die Buße in Form einer bestimmten Anzahl zu betender „Vaterunser“ und „Ave Marias“ zu empfangen. Die Gebetsklassiker werden im angemessenen Tempo Zeile für Zeile angezeigt und entsprechend oft wiederholt, was bei schweren Verfehlungen schon ein paar Stündchen dauern kann – wer dies durch einen Bootvorgang zu umgehen trachtet, wird beim nächsten Start unbarmherzig auf die neuerliche Freveltat hingewiesen. Bei Todsünden wie Mord oder Ehebruch erfolgt die Mitteilung, daß man sich doch mit der Bitte um Vergebung

dem eine umfangreiche und erweiterbare Datei mit Kontaktadressen (Jugendämter, Seelsorger, Aids-Hilfe...) abrufen.

Grafisch hält sich das Programm erkennbar an das Armutsgeklübe, und die Diskversion scheint zudem ein Schweigegeklübe abgelegt zu haben, während bei der CD-Fassung dank Videos um so inbrünstiger gesungen wird. Reichlich Bibelzitate und eine problemlose Steuerung gibt's so oder so; den Sinn dieses digitalen Ablasses (der wie gesagt durchaus ernst gemeint ist) muß hingegen jeder für sich selber finden. Ihr findet ihn jedenfalls im Buchhandel unter der Bestellnummer 59177-70 über den Grossisten KNOE. (md)



Jetzt alle mitsingen

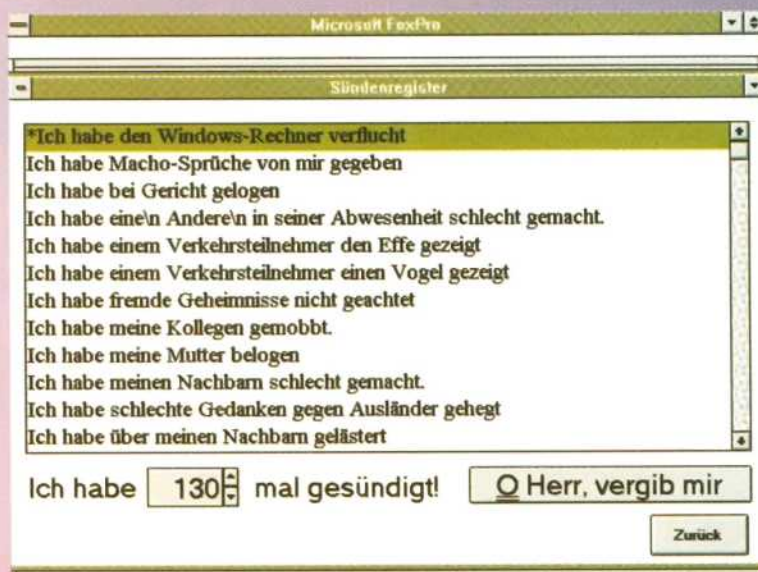


Vater, du hier?!

Oh, Windows, vergib!

gereichten Kirchenlieder mitsummen und sich dann wenigstens eines der 60 vorhandenen (und beliebig erweiterbaren) Stoßgebete ins Gedächtnis rufen, ehe er sein Bekenntnis ablegt. In den Beichtstuhl gelangt man über die als Icons dargestellten Zehn Gebote, hinter denen sich über 200 gottlose Taten verbergen – das Sündenregister reicht von harmlosen Kinkerlitzchen („Ich habe die Pastoralassistentin unkeusch angeschaut“) bis zu bitterernsten Schandtaten wie der Teilnahme an einem Angriffskrieg.

besser an die Polizei oder den Ehepartner wenden möge. In solchen Fällen läßt sich zu-



Rechner, ich habe gesündigt...

Online mit Jesus

Digitaler Beichtstuhl für Multimedia-Katholiken.

PRÄDIKAT:

Besonders bibelfest

Preis: ca. 98,- DM
Hersteller: HSL-System Design

Wer Reue zeigen will, braucht zumindest einen 386er mit 4 MB RAM, Maus und „Windows 3.1“.



H.R. GIGER SCREENSAVER

Bildschirmschoner unter „Windows“ gibt es viele, doch keinen wie diesen: Hier wartet der wahre Kulturschock in Form von teils animierten Werken des Schweizer Horror-Malers, SF-Propheten und Alien-Papas Giger!

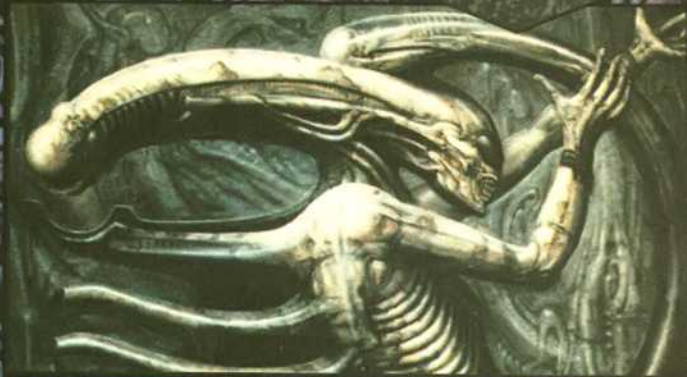
Erstaunlich genug, daß dieser Saver bei dem hohen Bekanntheitsgrad des Eidgenossen nicht bereits viel früher entstand – immerhin haben die Ausgeburten seiner Phantasie nicht nur in „Alien“ oder „Poltergeist 2“ die Kinoleinwand heimgesucht, sondern im Adventure „Dark Seed“ auch schon den PC-Screen. Bei so viel Popularität ist Qualität schon fast ein Muß, und die zehn gebotenen Grusel-Module tragen dem auch Rechnung. Die Motive können über ein komfortables Menü vorab betrachtet und dann konfiguriert werden, was Ein- und Ausblendmodi oder Anzahl und Verweildauer angeht. Wer will, kann es natürlich auch dem Zufall(sgenerator) überlassen, ob ein Totenkopf auf Wirbelsäulen kreiseln



und dann von langohrigen Männchen Stück für Stück verdeckt werden oder eine Monsterhand schonungslos Löcher in den Arbeitsbildschirm reißen soll, durch die seltsame Gestalten lugen, um sie anschließend mittels Spraydose wieder zu schließen. Nicht weniger originell als die Bilder selbst sind die verschiedenen Blendmodi: Mal fallen runde Blättchen wie aus einem Locher auf den Schirm, mal nimmt man das berühmte Alien erst verschwommen wahr, ehe es dem Betrachter messerscharf ins Auge sticht. Und auch die Animationen lassen sich nicht lumpen, etwa wenn einem Kater gemächlich eine Ratte aus dem Ohr krabbelt oder wenn Luftblasen durch ein düsteres Tiefseeszenario blubbern.

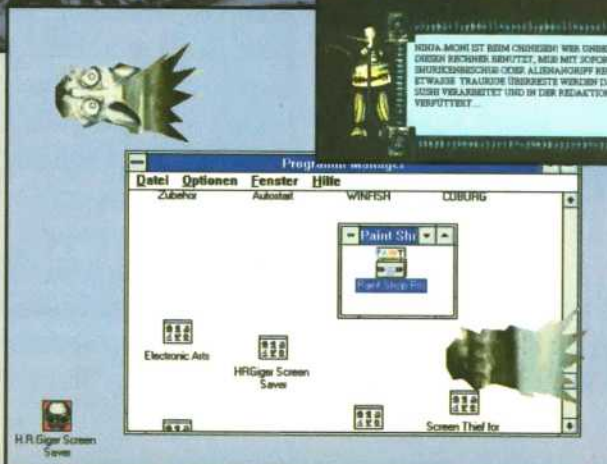
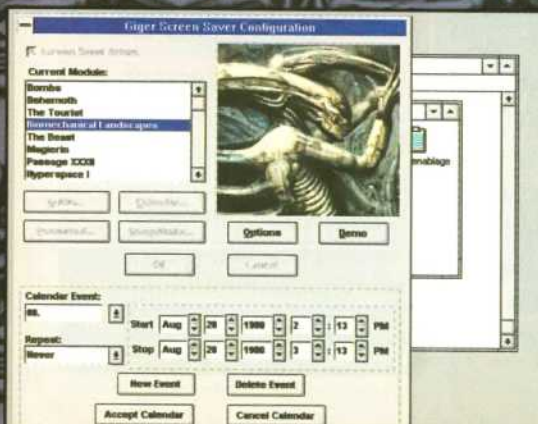


Nun aber zur Technik. So hat man dem Saver neben der mittlerweile schon üblichen Paßwort-Funktion hier einen Kalender für persönliche Eintragungen spendiert – je nach Einstellung werden sie dann prompt täglich, wöchentlich oder monatlich mit dem angewählten Modul in Erinnerung gerufen. Wer das für ausgefallen hält, der sollte erst mal das sogenannte Message-Center sehen, über welches man Nachrichten hinterlassen und erhalten kann. Dazu gesellt sich noch eine nagelneue SF-Story von Harlan Ellison, die der Verkaufsversion auch als Audio-Cassette beiliegen soll. Und so gibt es weder am Umfang des



Programmpakets noch an seiner Machart etwas zu mäkeln, zumal die schauerlichen SVGA-Bilder von Musikstücken unterlegt sind, die ganz für sich alleine eine Gänsehaut erzeugen können. Von Sound-FX wie z.B. markerschütternden Schreien ganz zu schweigen... Und weil die Pausen zum Grausen mittlerweile auch bereits komplett in Deutsch erhältlich sein sollten, können wir diesen Screensaver nur empfehlen – auch für Chefs, die damit Nervenschwache wunderbar bei der Arbeit halten können.(ms)

Das Optionsmenü



H.R. Giger Screensaver

Grauenhaft schöner Screensaver unter „Windows“.

PRÄDIKAT:

**Besonders
schaurig**

Preis: ca. 59,- DM
Hersteller: Cyberdreams

Ab „Windows“ 3.1, SVGA im 256-Farben-Modus und 4 MB RAM wird gegruselt.

Katzenlöcher?

Tools, um die Speicherkapazität von Festplatten zu vergrößern, gibt's viele, aber wer seinen Hauptspeicher ausbauen wollte, mußte bisher tief in die Tasche greifen – jetzt kommt eine preiswerte Komplettlösung aus Kanada!

MEMORY Wizard

MEMBLASTER

Das Kerntool des Speicher-Zauberers von Lumberjack Software ist in der Lage, den

Cache (Direct Move Accelerator) überlaufende Daten, wie sie DOS-Extenderprogramme erzeugen, in die nunmehr freien Bänke. Um dabei Probleme wegen der starren MS-DOS-Spei-

der Cache (Direct Move Accelerator) überlaufende Daten, wie sie DOS-Extenderprogramme erzeugen, in die nunmehr freien Bänke. Um dabei Probleme wegen der starren MS-DOS-Spei-
 daß nahezu jede Soundkarte mit einem DSP-Chip (Direct Signal Processing) ausgerüstet ist, der mit der Verwaltung von Midi- und Soundblasteremulation eben längst nicht ausgelastet ist. Hier wird der DSP-Chip nun direkt angesprochen, um Daten (die zuvor mit Hilfe des Memblasters in die CMBs verschoben wurden) zu packen bzw. entpacken. Dieses System bringt je nach Soundkarte nochmals eine Vergrößerung des Hauptspeichers von rund 100 Prozent. In unserem Fall hatten wir nach der Installation des DSP-Enhancers satte 22 MB freien Hauptspeicher!

ANALYSIS COMPLETE
 Wizard has tried all combinations of loading 15 resident programs into 3 user RAM regions. The best configuration found was:
 Resident programs loaded high: All
 Conventional memory used: None
 User RAM used: 1934K
 Largest free block of User RAM: 331K
 Total free User RAM: 431K
 Total combinations: 95,551,488



Hauptspeicher um bis zu 75 Prozent aufzublasen, und zwar durch ein paar simple Hardware-Tricks: Die Standard-speicherverwaltung von MS-DOS (auch DR- oder Novell-DOS) belegt ja zunächst die vorderen Speicherbereiche, ehe sie sich quasi nach hinten durcharbeitet. Dabei werden, je nach den geladenen Programmen und deren Größe, immer wieder mal ganze Blöcke ausgelassen. Und diese hinteren Speicherbänke, CMB (Corrupt Memory Blocks) genannt, summieren sich im Laufe der Zeit ganz erheblich! Memblaster markiert nun die Sektoren, verschiebt sie in den äußersten Verwaltungsbereich und leitet via DMA-

cherstruktur zu vermeiden, müssen jedoch Treiber wie „EMM386.EXE“ zuvor deaktiviert werden. Das übernimmt aber das komfortable Installprogramm, welches auch gleichzeitig Sicherheitskopien der alten Startdateien anlegt. Bei einem Probedurchlauf mit einem 486 DX/2 mit 8 MB RAM erzielten wir somit einen Speicherzuwachs auf runde 12 MB!

DSP-ENHANCER

Für den weiteren Speicherausbau wird der Enhancer benötigt, dessen Prinzip darauf beruht,

SPEAKER-CACHE

Das dritte und letzte Tool ist nur eine kleine Dreingabe, um wirklich alles aus der DOS herauszuholen, und greift auf das Mini-Cache von 128 KB zurück, mit dem der (ja kaum noch genutzte) interne PC-Pieper gepuffert ist. Der Speaker-Speicher wird genutzt, um die Prozessorleistung zu steigern und so den internen Cache von 256 KB zu entlasten. Das Ergebnis ist verblüffend, denn mit Hilfe dieses gecacheten Caches lassen sich in Benchmarktests reine Prozessorleistungsdaten erreichen, die schon am Pentiumstandard kratzen! Apropos Pentium: Während die beiden ersten Tools auch hier funktionieren, muß Intels derzeitiges Flaggschiff beim Speaker-Cache passen – bedingt durch den hin-

länglich bekannten Rechenfehler würde sonst das komplette Systemcache blockiert, was zu Totalabstürzen führen kann.

FAZIT

Der Memory Wizard bringt viel und kostet vergleichsweise wenig – um so unverständlicher, daß sich bis heute kein deutscher Vertrieb für dieses geniale Programmpaket gefunden hat. Aber bei der Ersparnis gegenüber den gängigen Hardware-Lösungen ist ja fast schon ein Kanada-Urlaub drin... (mic)

Memory Wizard

Innovative Software-Lösung für mehr Hauptspeicher.

PRÄDIKAT:

Besonders empfehlenswert

Preis: 50 \$

Hersteller:

Lumberjack Software

Speichererweiterung ist ab einem XT möglich, auf einem Pentium jedoch nicht im vollen Umfang.

Hautnah...

MEGA

Zoom



PC OPTIX



PC TRACKSTICK



PC COMMANDER



PC PROPAD

Das digitale Pad für den PC. Holen Sie sich die Vorteile der Game-Konsolen an den Computer. **unverbindliche Preisempf. DM 29,95**

PC OPTIX

Der Analog- und Digital-Joystick mit optischen Kontakten. Erleben Sie die wahre Simulation. Incl. **MEGA-ZOOM** (3,5"-Disk) **unverbindliche Preisempf. DM 79,95**

PC TRACKSTICK

Der Analog-Joystick mit integriertem Trackball. Durch ihn wird die Maus im Spiel überflüssig. Incl. **MEGA-ZOOM** (3,5"-Disk). **unverbindliche Preisempf. DM 69,95**

PC COMMANDER

Der Analog-Joystick mit dem **MEGA-ZOOM** (3,5"-Disk). Mit der Dauerfeuer-Unterstützung fangen Sie jeden Gegner ab. **unverbindliche Preisempf. DM 49,95**

Jöllennebeck

QUALITY JOYSTICK

GmbH - FarEast-Import-Export
27404 Weertzen - Tel. (0 42 87) 12 51 - Fax (0 42 87) 6 07

Vertrieb nur über den Fachhandel.

Schweiz: ABC Import & Export AG

Österreich: ABC Marketing & Vertrieb

MEGA ZOOM ist ein eingetragenes Warenzeichen der **STD Electronic Int. Ltd. Hong Kong**

Bahnweg Nord Postfach 25 CH-9475 Sevelen Tel. 081/7852960 Fax 081/7851222

Schießstätte 12 A-Ganahl-Areal A-6807 Feldkirch Tel. 05522/1675 Fax 05522/71674

Lutz Althoff
Computerspiele
Marker Straße 38
34497 Korbach



BTX: ALTHOFF#

TEL : 05631-913191

FAX : 0551-913192

Preisliste kostenlos - Versand im Sicherheitskarton

		3,5"	CD
Aladdin	H	58,90	
Alone in the Dark 1+2	D		61,90
Alone in the Dark 3	D		82,90
Aces of the Deep	D	76,90	81,90
Blind!	D	76,90*	66,90*
Bioforge	D		86,90*
Bureau 13	D	64,90*	
Cannon Fodder 2	H	60,90	
Creature Shock	D		85,90
Descent	H		Anfr.*
Kings Quest 7	D		85,90
Klik & Play	D	84,90	83,90
Kyrandia 3 - Male Reveng.	D		78,90
Lion King	H	61,90	
Little Big Adventure	D		87,90
Magic Carpet	D		86,90
Navy Strike	H		88,90*
Panzer General	H	76,90	77,90
Pinball Fantasies (Deluxe)	H	59,90	71,90
Renegade-Battle f. Jac.Star	H		76,90*
Sensible World of Soccer	D	59,90*	65,90*
Skyrealms of Jorune	H	77,90*	76,90*
Star Trek - Next Generat.	D		95,90*
The Chaos Engine	H	39,90	
US Navy Fighters	D		87,90*
Wake of the Ravager	H	75,90*	77,90*
Warcraft: Orcs & Hum.	H	77,90	77,90
Wing Commander 3	D		99,90
Wings of Glory	D		72,90
Woodruff - Goblins 4	D		76,90
Hocus Pocus	VV	49,90	42,90
Jazz JackRabbit	VV	59,90	79,90
One must fall	VV	49,90	
Rise of the Triad	VV		72,90
Wacky Wheels Deluxe	VV	54,90	57,90

* Bei Anzuegenachlauf noch nicht lieferbar
E. englisch H. deutsches (Landdeutsch) D. komplett deutsch
Nachnahme: + 9,90 (+ 3,-Zahlkarte)
Vorkasse: + 6,90
auf Rechnung: + 7,50 (ab 2. Bestellung)

SILVERADO

Der CD-Rom Versand im Wilden Süden!

WIR BIETEN AN:

Creature Shock	DV	93,-
Cyberia	DA	94,-
Dark Forces	DV	a. A.
Descent	DA	74,-
Kings Quest 7	DV	94,-
Kyrandia 3	DA	83,-
Magic Carpet	DV	93,-
NASCAR Racing	DA	79,-
Panzer General	EV	65,-
Robel Assault	EV	69,-
Rise of the Triad	DA	74,-
Strike Com.+Privateer		89,-
System Shock Enh.	DV	88,-
US Navy Fighters	DV	94,-
Wing Commander 3		94,-
Wings of Glory	DV	79,-
Woodruff	DV	84,-

UNSER SERVICE

24 Std. - Bestellservice

16.00- 21.00 Uhr persönlich

Fon: 0 71 41 - 46 11 26

oder: 0 71 41 - 7 76 85

Versand im Sicherheits-Karton

Vorauskauf (EC): 6,90 DM

Nachnahme: 9,90 DM

Bezahlung auf Rechnung ab der 2. Bestellung möglich!

Inlandspreise, fordern Sie die Gesamtpreisliste an!
Silverado-CD-Rom-Versand, Haftmeisterstr. 4, 71636 Ludwigsburg
Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen.

QUICK



SOFT

Zieht Euch warm an!

COOLE PREISE

Iron Assault (CDROM)

79,17

		Disks	CD			Disks	CD
1942 Pacific Air War	DA	92,37		Jungle Strike	DA	72,57	
Aces of the Deep	DV	85,77	85,77	Kampf um die Krone	DV	65,97	
Across the Rhine*	DV		92,37	Kings Quest 7	DV		85,77
Alien Legacy	DA	72,57		Kolumbus	DV	79,17	92,37
Arcade Pool	DA	26,37		König der Löwen	DA	59,37	
Bat 2-Koshan Con.	DV		46,17	Kyrandia 3	DV		79,17
Bazooka Sue*	DV	85,77		Littil Divil	MA		65,97
Beneath a steel Sky	DV	79,17	79,17	Magic Carpet	DV		92,37
Bioforge*	DV		85,77	Master of Magic*	DA	92,37	92,37
Bloodnet	DA	65,97	65,97	Micro Machines	MA		52,77
Cannon Fodder 2	DA	59,37		NHL Hockey '95	DA		69,27
Colonization	DV	92,37	92,37	Oldtimer	DV	79,17	79,17
Cool Spot	MA	52,77		Pizza Connection	DV		85,77
Cyclemania	DA		65,97	Populous 2	DA		32,97
Das schw. Auge 2	DV	79,17	85,77	R.O.M. Gold	DV	79,17	79,17
Death or Glory	DV	92,37		Reunion	DV	42,87	85,77
Delta V	EV	79,17		Rise of the Robots	DA	85,77	72,57
Der Clou	DV	79,17	79,17	Rise of the Triads*	DA	85,77	92,37
Der Clou Profi Disk	DV	39,57		Star Crusader	DV	79,17	85,77
Die Box Vol. 1	DV		46,17	Star C. 21 New Miss.	DV	39,57	39,57
(Burntime, Dynatech, Whale's Voyage)				System Shock	DV	79,17	79,17
D. Sage von Nietoom	DV		46,17	Transport Tycoon	DV	92,37	92,37
Die Siedler	DV	79,17		Under a killing Moon	DA		92,37
Dreamweb	DV	79,17	79,17	Universe	MA		65,97
Eight Ball Deluxe	DA	52,77	65,97	Wing Commander 3	DV		98,97
Falcon Gold	DA		92,37	World Cup Golf	DA		79,17
FIFA Soccer	DV	69,27	69,27	Xanth*	DV		65,97
Hanse - Die Exp.	DV	39,57					
Hell	DV		85,77				
Inferno - Epic 2	DV		98,97				

mailbox: 0771/64442

Lieferung per Postnachnahme: zzgl. 12 DM (inkl. Kartengebühr) / Vorauskauf (Scheck): 9 DM. Versandkostenfrei ab 250 DM. 5 DM Mindermengenzuschlag bei Bestellungen unter 50 DM. Für Druck- fehler und Irrtümer keine Gewähr. Preisänderungen vorbehalten.

QUICKSOFT GMBH

Am Rappenschneller 16

78183 Hüfingen

tel: 0771/64440

fax: 0771/64449

SUPERFROG

Bereits vor zwei Jahren ließ Team 17 diese Plattform-Kröte auf den Amiga los, wo sie sich eine beachtliche Fangemeinde erhüpfen konnte – am PC sind die Froschschenkel leider nicht mehr ganz so lecker.

So präsentierte sich das Hintergrund-Märchen von der bösen Hexe, der entführten Prinzessin und dem adeligen Rückholkommando in verhexter Amphibienform einst in einem netten Intro, hier muß man es der Anleitung entnehmen. Aber nach wie vor stehen sechs mehrmals unterteilte Welten voller Gegner und Sammelgut zwischen dem Tümpel-Prinzen und seiner Herzdame.

Um den diversen Widersachern (Bienen, Schnecken, Igel und ähnlichem Getier) gewachsen zu sein, müssen also allerlei Taler, Früchte und die Limoflaschen des englischen Sponsors Lucozade aufgesammelt werden, was dem bemantelten Grünling Punkte verschafft, während herumliegende Extraleben, Tarnkappen, Flügel oder Waffen Wettbewerbsvorteile versprechen. Dornen in der Landschaft, die gleich eines der wahlweise drei, fünf oder sieben Froschleben kosten, wer-

den weiträumig umhüpft, den energieraubenden Feinden steigt man in bewährter Genre-Tradition aufs Haupt. Für die Bewältigung aller Hindernisse in Wald, Schloß, Zirkus usw. steht ein gewisses Zeitkontingent zur Verfügung; wer es unterschreitet und dabei ausreichend Schätze eingeheimst hat, dem steht das Tor zum nächsten Level offen.

Auch Geheimräume und Spielautomaten (an denen um Punkte oder Levelcodes gezockt wird) stehen auf dem Programm, und doch fehlt es gegenüber dem Amiga-Original an Atmosphäre: Die horizontal scrollende Grafik ist für aktuelle PC-Verhältnisse allenfalls Mittelmaß, und selbst das lustige Scoreboard mit den direkt herausfallenden Ersatzkröten bei einem Lebensverlust wurde

storniert – statt dessen baumeln hier nur Froschschenkel vom oberen Bildrand, ehe der quakende Reservheld zu Boden plumpst. Dazu kommen eine mäßige Soundbegleitung aus Musik und Effekten sowie eine unpräzise Abfrage von Analogsticks; lediglich per Digi-Knüppel oder Tastatur hat man sein Tier ordentlich im Griff. Mag Superfrog im Feuchtbiotop von Commodore also auch ein Star gewesen sein, in eingeDOSter Form will die Delikatesse von einst nicht mehr so recht munden. Für ein paar Runden netten Hüpfspaß reicht das an sich solide Gameplay aber immer noch aus, und viel mehr kann ein Frosch für knapp 60 Fliegen wohl auch nicht verlangen. (mash)



Morgenstern in finst'rer Nacht



Eisig, gell?



Der Frosch im Mond

Superfrog (Team 17)

Abgespecktes Amiga-Hüpfical für sparsame Frösche.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

58%
60%
58%
62%



59%

Variabel: 2 Stufen
Preis: ca. 59,- DM

DATENTRÄGER: 2 Disks

PROZESSOR: Ab einem 386 SX

SPEICHER: 2 MB RAM, 2 MB auf der HD

GRAFIK: VGA

SOUND: Soundblaster und Kompatible

EINGABE: Analog- und Digistick, Tastatur

AUSGABE: Handbuch deutsch, Screen englisch



Im angestammten Element...

Jedes Spiel nur 29.- DM

NUR SO
VORRAT LANGE
REICHT!

Neu! Neu! Neu!

FOOTBALL MANAGER 2

ISHAR 2

GENESIA

EVASIVE ACTION

SIM LIFE

THE HUMANS

LURE OF THE TEMPTRESS

ELVIRA 2

WORLDS OF ULTIMA:
MARTIAN DREAMS

DELUXE STRIP POKER

COMMAND H.Q.

**NOCH
BILLIGER!**

MAGNETIC SCROLLS
COLLECTION
COLOSSUS CHESS
SPEEDBALL

**FÜR
JE**

19.90 DM

BESTELLCOUPON

☐ **Vorkasse** (Geld bzw. Scheck liegt bei!)
bitte plus 6.-DM für Porto! (+ 10.- DM Ausland)

☐ **Nachnahme** (Bezahlung beim Postboten)
nur im Inland möglich

- ☐ FOOTBALL MANAGER 2
- ☐ ISHAR 2
- ☐ GENESIA
- ☐ EVASIVE ACTION
- ☐ SIM LIFE
- ☐ THE HUMANS
- ☐ LURE OF THE TEMPTRESS
- ☐ ELVIRA 2
- ☐ WORLDS OF ULTIMA:
MARTIAN DREAMS
- ☐ DELUXE STRIP POKER
- ☐ COMMAND H.Q.

- ☐ MAGNETIC SCROLLS COLLECTION
- ☐ COLOSSUS CHESS
- ☐ SPEEDBALL

Meine Adresse

Name: _____

Straße: _____

Plz/Ort: _____

Datum/ _____

Unterschrift: _____

Bestelladresse

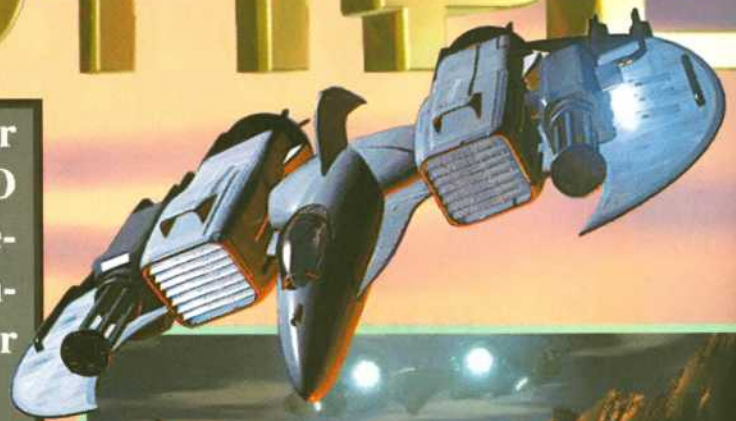
Hardware-Software
und noch mehr
**MANFRED
BERGLER**
Fodermayrstraße 24
80993 München
Fax: 089/140 16 24

Coupon bitte ausschneiden (bzw. fotokopieren) und einsenden. Oder an 089/1401624 faxen.

PC

PROTOTYPE

Klassische Ballerinas lassen sich am PC ja eher selten sehen, doch dieser Action-Prototyp von NEO und Surprise Productions kann sich wahrlich sehen lassen: Hier gibt die VGA-Karte ein paar technische Kabinettstückchen zum besten, die man ihr bislang kaum zugetraut hätte!



Für einen Horizontalscroller der „R-Type“-Klasse so bedeutsame Eigenschaften wie flottes Parallax-Scrolling und vielschichtiges Sprite-Gewusel ohne Flackereinlagen wurden bisher ja ausschließlich speziell dafür konstruierten Spielautomaten und Konsolen zugeschrieben, ganz sicher aber nicht der DOSe. Ein Vorurteil? Tatsächlich, denn spezielle Software-Techniken machen den einstigen Bürohengst hier zum feurigen Arcade-Rappen: Die feine Parallax-Optik von Prototype scrollt selbst bei höchstem Feindaufkommen noch so weich in bis zu sechs Ebenen von rechts nach links (sowie ein wenig nach oben/unten), daß bereits das Zusehen ein Hochgenuß ist! Und das schon ab einem 486 SX/25, lediglich Besitzer eines 386ers werden den Detailgrad der Grafik um eine Kleinigkeit herunterregeln müssen.

Doch auch spielerisch wird allerrhand geboten, jedenfalls viel mehr, als die belanglose Story vom 8247sten Angriff böser Aliens auf die Erde vermuten läßt. Wie anläßlich solcher Freveltaten üblich, besteigt der Spieler einen schwerstbewaffneten Raumer, um die Invasoren durch Beschuß an ihren wahren Bestimmungsort zu schicken – ins digitale Nirwana. Dazu hat der titelgebende Prototyp Laserkanonen, Zielsuchraketen, Flammenwerfer und extradicke Megawummen an Bord, zwischen denen per Tastendruck umgeschaltet wird. Die zunächst etwas schwächelnden Waffensysteme werden durch Aufsammeln von Extra-Icons (welche die abgeschossenen Gegner bisweilen hinterlassen) stufenweise aufgerüstet, gelegentlich macht man sich auf diese Weise auch zeitlich begrenzt halt-

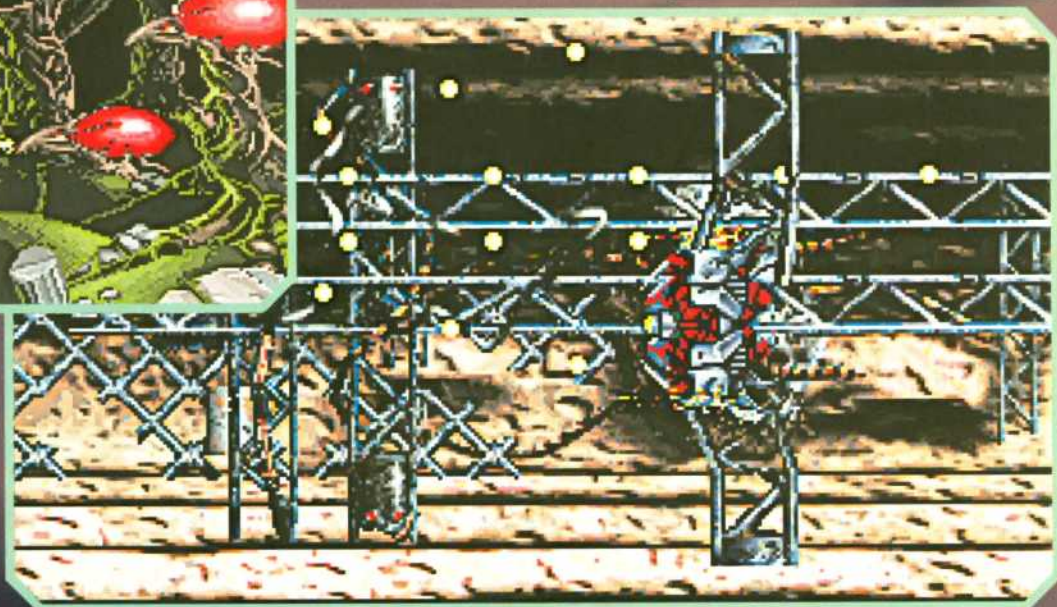
bare Schutzschilde oder alles vernichtende Smartbombs zu eigen. Diese praktischen Kracher sollte sich der Pilot allerdings für besonders heikle Situationen aufsparen...

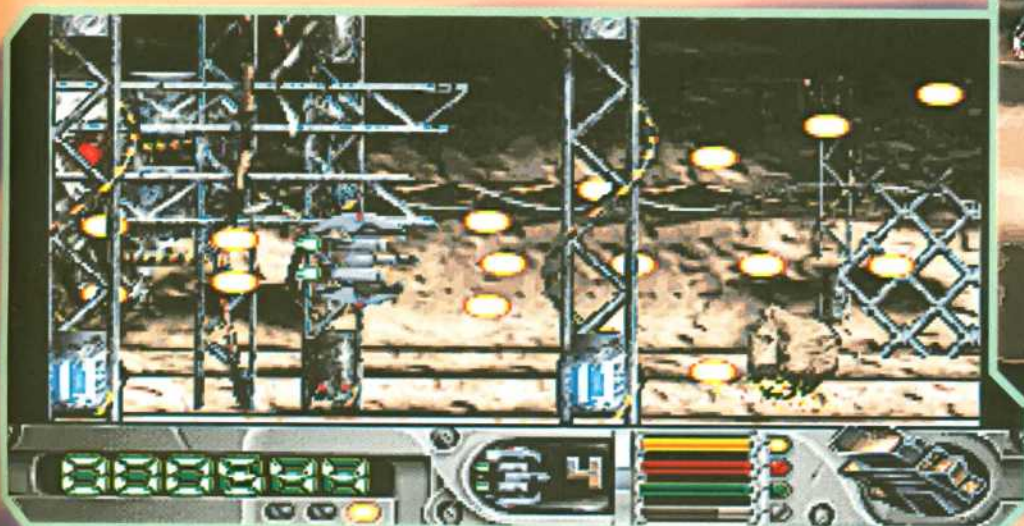
Und davon gibt's auf der Reise durch die vier umfangreichen Levels so einige: Der Flug durch das Höhlensystem konfrontiert den Spieler beispielsweise mit Meteoritenschauern, Space-Würmern und einem rotierenden Endgegner, im Waldabschnitt bereiten Flugsaurier und merkwürdige Organo-Wesen Ungemach, die Techno-Welt wird von



Jetzt bloß den Überblick behalten!

Ah, frisches Kanonenfutter!





Last Action Hero



Da kommt ein besonders dicker Brummer!

amoklaufenden Robotern und Mega-Maschinenpistolen besetzt gehalten. miteinander verbunden sind die optisch völlig unterschiedlich gestalteten Abschnitte durch Hochgeschwindigkeits-Sequenzen, wo das Können des Piloten beim Manövrieren durch einen rasant scrollenden Hindernisparcours auf eine harte Probe gestellt wird. Anders als bei der Genrekonzurrenz gemeinhin üblich, kann man sich auch nicht auf das immer gleiche Wiederkehren der Gegner verlassen und so auswendig gelernten Formationen besser begegnen. Nein, der Prototyp schlägt sich durch nur in den Grundzügen festgelegte, aber schließlich doch variable Angriffswellen und -manöver, die bei jedem Spielbeginn ein wenig anders ausfallen.

In der Praxis hält sich die Abwechslung aber dennoch in Grenzen, auch weil man sich an der gelegentlich etwas farbarmen und stets recht grobkörnigen Op-

tik trotz ihrer unbestreitbaren Qualitäten halt irgendwann satt gesehen hat – spektakuläre FX, wie sie moderne Shoot'em Ups auf anderen Hardware-Plattformen auszeichnen, sind hier eher Mangelware. Zudem hätte die Spielbarkeit noch etwas Feinschliff vertragen: Zwar ist es lobenswert, daß sich der Spielstand jederzeit speichern läßt und nach einem Feindtreffer erst mal nur das jeweils angewählte Waffensystem in den Ursprungszustand versetzt wird (um eines der anfänglich drei Bildschirmleben zu verlieren, sind also zwei kassierte Treffer erforderlich), doch wäre den teils unfair agierenden Gegnern anders auch kaum beizukommen. Und der Verlust bestimmter Waffensysteme kurz vor dem finalen Feind eines Levels ist ohnehin oft mit dem Game Over gleichzusetzen.

Trotz dieser Mankos geht der Unterhaltungswert des Spiels letztlich aber

voll in Ordnung, schon weil insbesondere die Tastatur-Steuerung so fein ausgetüftelt wurde, hübsche Render-Filmchen vor, während und nach dem Spiel für Stimmung sorgen und die ebenso rasante wie abwechslungsreiche CD-Musikbegleitung das Geschehen am Screen meisterhaft untermalt. Um in den vollen akustischen Genuß zu kommen, sollte das CD-ROM allerdings mit der Soundkarte verbandelt sein, andernfalls ertönen bloß Sound-FX. Erledigt? Okay, dann Feuer frei mit Prototype! (rl)



Schade, daß man das feine Scrolling auf dem Foto nicht sehen kann...



Prototype

(NEO/Surprise Productions)

Technisch spektakuläres Ballerspiel, inhaltlich nicht ganz so ausgereift.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

80%
82%
84%
74%



78%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 119,- DM

DATENTRÄGER: 1 CD

PROZESSOR: Ab einem 386er, voller Genuß ab einem 486er

SPEICHER: Ab 4 MB RAM, 11 MB auf der HD

GRAFIK: VGA

SOUND: SB/Pro, Gravis Ultrasound

EINGABE: Tastatur, Joystick, Gravis Gamepad

AUSGABE: Deutsche Anleitung

Bolo

Veteranen brauchen nicht zu erschrecken: Zwar trieb sich dieses Game bereits vor acht Jahren am Atari ST als „Breakout“-Variante herum, doch ist die PC-Version in mehr als nur einer Beziehung brandneu!

Ein elektronischer Fiesling namens Megaghost hat es sich zur Aufgabe gemacht, sämtliche Massenspeicher zu vernichten – wir haben es ja immer gewußt, daß unser Redaktionsmaskottchen nicht aus der besten Familie stammt. Jedenfalls macht man sich hier als Datenretter auf den Weg durch 50 Levels, die zwar besonders anfänglich nach wie vor an Klassiker wie „Arkanoid“ erinnern, später jedoch immer mehr vom betagten Konzept abweichen:

So zielt man auch hier mit einem Schläger bzw. Ball auf Steinreihen, wobei sich jedoch bereits das ST-Bolo dadurch vom Arcade-Original unterschied, daß die längliche Keule über den gesamten Screen bewegt werden konnte, anstatt auf die Horizontale am unteren Bildrand festgelegt zu sein. Neuerdings darf der Kuller aber

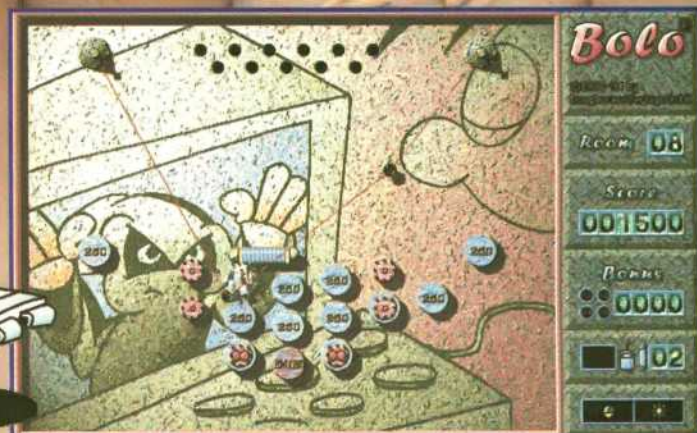
auch jeden Rand des Spielfelds berühren, ohne verlorenzugehen – nur in die allenthalben verteilten Löcher darf er nicht plumpsen, sonst ist eines der anfänglich drei Leben über dem Jordan. Dazu kommen hier Steine, die dem Schläger gefährlich werden, wechselnde Schwerkraftverhältnisse, Multibälle, die teils noch untereinander verbunden sind, und variierende Formen des Schlagholzes selbst: Mal hängt es à la „E-Motion“ an einem Gummiband, mal hat es die Form eines Kreuzes, mal ist es rund. Können trotz aller Widrigkeiten alle Steine abgeräumt werden, darf man einen Spielstand sichern und zur nächsten Ebene schreiten – es sei denn, man hätte bereits einen bestimmten Punktestand erreicht, dann sind nämlich in einer Trainer-Option sämtliche Steinbrüche anwählbar.



Ob man es nun glaubt oder nicht, Bolo vermag der alten Spielidee durch seine neuen Features durchaus noch einiges zu entlocken; selbst wenn die diversen Hintergrundtapeten (z.B. Granit oder Rauhfaser) das Game natürlich nicht zum Grafik-Heuler machen. Dazu gesellen sich digitalisierte Sound-Effekte und eine hörenswerte New Age-Musik von Nik Tyndall, die auf der CD auch in Form von Audio-tracks abgelegt wurde. Einen Duo-Modus gibt es zwar leider nicht, aber die Steuerung geht dank einstellbarer Empfindlichkeit des Nagers in Ordnung,

und jedem, dem es gelingt, den üblen Megaghost zu besiegen, verspricht der Hersteller noch eine kleine Überraschung – man kann 69 Märker also schon sinnloser ausgeben als für diesen netten, kleinen Geschicklichkeitstest. (mash)

Ghost in the machine – noch einer!



Bolo (Dongleware)

Neue „Breakout“-Variante mit Ideen-Bonus.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

41%
66%
68%
57%



59%

Für Anfänger
Preis: ca. 69,- DM

DATENTRÄGER: 1 CD

PROZESSOR: Ab einem 386 SX

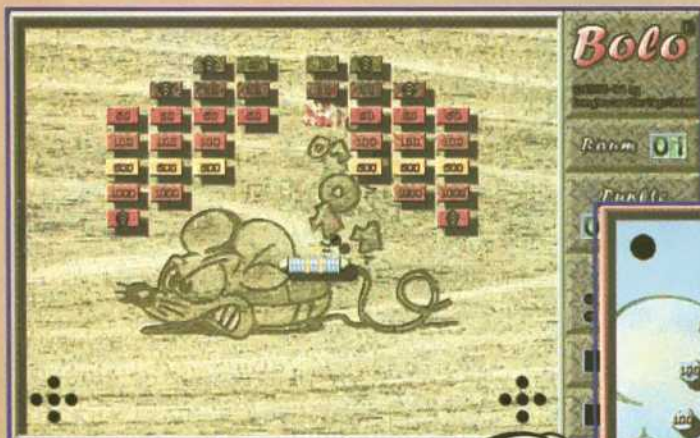
SPEICHER: 4 MB RAM, 8 MB auf der HD

GRAFIK: VGA

SOUND: Soundblaster/Pro/16

EINGABE: Maus

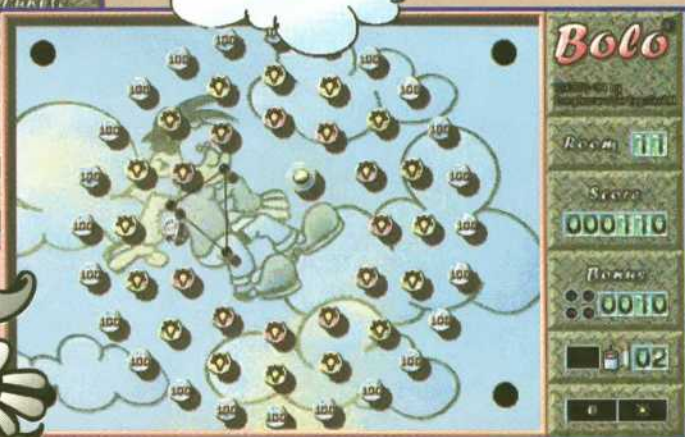
AUSGABE: Komplett deutsch



O Graus, die Maus!

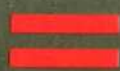


Einfach dreifach





DAS SONDERANGEBOT FÜR SAMMLER



50,-DM!

DER KOMPLETTE PC JOKER JAHRGANG 93 PLUS SAMMELEORDNER ZUM SUPER-SONDERPREIS VON NUR

Bestelladresse: Joker Verlag · „JOKER SHOP“ · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn

(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 5,- DM Postgebühren im Inland bzw. 10,- für Auslandsbestellungen dazuschlagen.)

Das Magazin, auf das eine ganze Branche gewartet hat !



Gegen
Gewerbenachweis
gratis!

insider

DAS HANDELSMAGAZIN DER COMPUTER- UND VIDEOSPIELINDUSTRIE

HALBJAHRESABO

für nur
30,- DM

Endlich auch in Deutsch-
land, aus Deutschland und
für Deutschland: Jeden Mo-
nat die wichtigsten News
und Infos von Insidern für
Insider! Im Heft finden Sie

internationale Charts, die aktuellen BPS-, USK- und
IVW-Listen, die Namen und Telefonnummern al-
ler wichtigen Ansprechpartner bei Verlagen, Ver-
trieben und Herstellern, das Neueste aus den
Fachverlagen und Softwarekonzernen, Ankündi-
gungen, Vorstellungen, Interviews, Features, Hin-
tergrundberichte und natürlich auch ein bißchen
Branchen-Klatsch.

Damit ist **insider** das optimale Medium, um sich
über Branchen-Internia zu informieren und sich
selbst zu präsentieren, um Partner oder Mitarbeiter
zu gewinnen.

Sprechen Sie mit uns über Werbekonditionen (Tel.
04221/120004, Hr. Borgmeier), oder fordern Sie
Unterlagen sowie – gegen Gewerbenachweis – Ihr
Gratis-Abonnement an:

Joker Verlag
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

insider ABO-COUPON

Das Abo gilt für 6 Ausgaben und verlängert sich bei Nichtkündigung automatisch um
ein weiteres halbes Jahr zu den gleichen Bedingungen. Der Preis beträgt 30,- DM in-
klusive Porto und Versand (Ausland: 38,- DM)

Ja, ich möchte **insider** abonnieren und
bezahle durch Bankabbuchung:

Kontoinhaber:

Konto-Nr.:

Geldinstitut:

Bankleitzahl:

per Vorkasse:
Scheck oder Bargeld liegt bei:

nach Rechnungserhalt durch:
Überweisung auf Postgirokonto:
Nr.: 444714-806 BLZ 700 100 80

Name / Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ / Wohnort

Datum / 1. Unterschrift

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht
Tagen bei Insider, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2,
85630 Grasbrunn widerrufen.
Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung
des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des
Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift



Der tödliche Kampf von Acclains Digi-Karateka geht nun auch am PC in die zweite Runde – auf Amiga und Konsolen wurde er allerdings von der BPS bereits wegen übertriebener Härte abgebrochen, genau wie das vorangegangene Arcade-Gefecht.



MORTAL KOMBAT II



Erinnern wir uns trotzdem: Im indizierten Vorgänger konnte Liu Kang den Oberfiesling Shang Tsung ja besiegen, bloß hielt der Frieden nicht lange vor – jetzt hat sich Shang Tsung mit dem Bösewicht Shao Khan zusammengetan, um auf dessen Parallelwelt „Outland“ ein Turnier abzuhalten, an dem mit Reptile auch der zweite Endgegner des ersten Teils teilnimmt. Gekämpft wird um das Leben der entführten Ersthelden Sonya und Kano... Von den ehemals glorreichen Sieben sind hier also nur noch fünf Fighter aktiv am Geschehen beteiligt, unterstützt von fünf gänzlich neuen Kombattanten. Am Optionsscreen hat man dennoch die Wahl zwischen einem Dutzend Charakteren, weil Shang Tsung und Reptile nun auch auf seiten des Spielers antreten. Mit einer dieser Gestalten werden in jeweils bis zu drei Runden alle übrigen auf die Matte geschickt, und zwar zufallsabhängig vor hübsch animierten Hintergründen wie einem Wolken-schloß, dem Gruselwald oder auch einem düsteren Kerker. Wer die Energiebalken der erwähnten Gegner bereits zum Einsturz gebracht hat, darf dann noch gegen den vierarmigen Kintaro (einen engen Verwandten des einschlägig bekannten Goro) und Shao Kahn persönlich antreten; alternativ sind auch Duelle gegen einen zweiten Joystick-Besitzer möglich, wo nur der Sieger zum Hauptturnier zugelassen wird.

An Neuerungen sind erst mal andere Klamotten und frische Special-Moves für die bereits bekannten Karate-Pro-

fis zu nennen. So verfügt nun etwa Liu Kang über einen artistischen Bicycle-Kick, während Reptile wortwörtlich Gift und Galle spuckt. Selbstredend sind unsere fünf neuen Freunde nicht minder aktiv: Da hantieren die Zwillingsschwestern Mileena und Kitana mit Sai-Picksern und Metallfächern, Kung Lao läßt seinen Killerhut fliegen, Jax mäht die Feinde mit einer Sichel nieder, und Baraka sind die Klingen gleich angewachsen. Auch ganz neue Fatality-Moves sind zu vermelden, es spritzt das Blut, Köpfe fallen, Arme bzw. Beine brechen, und ein kleines Säurebad steht ebenfalls auf dem Programm. Daß die Jugendschützer von soviel Brutalität nicht begeistert sind, ist klar – da vermögen auch die neu hinzugekommenen Friendship- und Babality-Moves (wo der Unterlegene ein kleines Präsent erhält oder in ein Baby verwandelt wird) die Kastanien nicht mehr aus dem Feuer zu holen.

Ungeachtet der moralischen Aspekte ist Mortal Kombat II aber ganz klar ein Höhepunkt des digitalen Kampfsports. Frischlinge mögen zwar über die bereits im einfachsten Schwierigkeitsgrad hammerhart agierende Gegnerschaft und die teils recht komplexe Joystick-Akrobatik jammern, der Experte wird

indessen von der Unzahl an Schlag- und Trittvarianten begeistert sein. Zumal die Anleitung nur die Standard- und die Special-Moves bekannt gibt, alle anderen Techniken darf der Spieler selbst herausknobeln. Schade hingegen, daß die Handicap-Option für zwei unterschiedlich begnadete Prügelknaben storniert wurde und daß nur mehr vier Schwierigkeitsgrade zur Verfügung stehen, wo es am Amiga und am Super Nintendo noch fünf waren. Na, immerhin sind ja die Continues noch vorhanden.

Grafisch wird man jedoch auch und gerade am PC sehr ordentlich bedient, denn die digitalisierten Kämpfen bewegen sich höchst realistisch und werden von kleinen Optik-Gimmicks im Hintergrund (z.B. sprechende Bäume) unterstützt – zudem illustrieren schöne Bilder die Vorgeschichte. Das Parallax-scrolling gehört mittlerweile ja zum guten Ton im Ring, und der tiefenanimierte Boden stammt direkt aus der Automatenversion. Auch der Sound aus knackigen Effekten, Sprachausgabe und stilecht asiatischer Musik weiß zu gefallen. Allerdings ist für einen flüssigen Spielablauf zumindest ein 486 DX 2/66 erforderlich, auch wenn die Anleitung einen 386er mit 33 MHz für ausreichend hält. Weiterhin ist es kaum nachvollziehbar, warum das Programm auf einer CD geliefert wird, wenn es nur 17 MB umfaßt, die dann auch noch komplett auf der Festplatte installiert werden. Die Schillerschleibe selbst wird somit quasi zur Keydisk degradiert... Trotz aller Qualitäten und der moti-

vierenden Geheimsszenarios mußten wir der PC-Version die Hit-Trophäe also verweigern; auch weil man die Action mit ein paar zusätzlichen Mankos erkaufen muß: Komplexere Bewegungsabläufe führen selbst mit 8 MB in den Speicherbänken zu Nachladezeiten nebst heftigem Ruckeln, und wer kein Gravis-Gamepad besitzt, wird mit eingeschränktem Handling kämpfen müssen – alle übrigen Joysticks oder gar die Tastatur führen nämlich zu Frust und Fingerkrämpfen. Aber wer mit diesen Einschränkungen sowie mit wahren Blutstürzen leben kann, der darf bei Mortal Kombat II die Fights seines Lebens austragen! (mash)



Tödlicher Fächer



Blut muß man schon sehen können...



Da fliegen die Fetzen!



Starker Schlag!



Den hätten wir zerlegt...



Eine Tiefflug-Attacke

Mortal Kombat II (Acclaim)

Kampfsport ohne Gnade für Mensch und Maschine.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

81%
83%
79%
86%



82%

Variabel: 4 Stufen
Preis: ca. 119,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD (Disk geplant)
PROZESSOR:	Ab einem 386 DX, empfohlen sei zumindest ein 486 DX 2/66
SPEICHER:	4 MB (besser 8 MB oder mehr), 17 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/16/Pro/AWE 32, Gravis Ultrasound, Roland LAPC-1/SCC-1
EINGABE:	Zwei-Button-Sticks, Vier-Button-Sticks, Gravis Gamepad, Tastatur
AUSGABE:	Komplett englisch



Sportspiele um verschiedene Disziplinen und Medaillen sind älter als der PC selbst – neu ist dagegen, daß Mindscape die olympische Fackel nun an Außerirdische aller Rassen und Klassen weitergereicht hat.



Dune läßt grüßen

Für die bis zu acht menschlichen Aliens (jeder Charakter hat besondere Eigenschaften, die ihm da oder dort einen Vorteil gegenüber der Konkurrenz



Rachenputzen mit Saurier

sen kann, sollte also zum Anschaffungspreis die Kosten einer guten Rheumasalbe fürs Handgelenk gleich mit einkalkulieren! (mash)

Elektrisierend?!

verschaffen) stehen hier gleich 15 Wettbewerbe auf dem Programm, wobei sich die Olympiade neben gängigen Disziplinen wie Rennen auch über eher obskure Spektakel erstreckt; etwa wenn man durch ein in vier Richtungen scrollendes Labyrinth schweben soll, ohne von beweglichen Röhren zermalmt zu werden. Nur leider hört sich das viel spaßiger an, als es sich spielt – schon weil bei den wenigsten Sportarten zwei Athleten gleichzeitig am Splitscreen startberechtigt sind.

Und trotz der schier Masse des Gebotenen meint man, das meiste davon schon seit seligen 64er-Tagen zu kennen: Im Übungsmodus werden keine Rekorde gespeichert, man kann einzelne

in allen Bereichen (Speerwurf, Laser-Tontaubenschießen, diverse Sprungvarianten etc.) ein fix vorgegebenes Leistungsspensum erfüllt werden; sollte da mal nur noch ein Teilnehmer im Feld übrigbleiben, hat er in den Duo-Disziplinen bloß noch die CPU zum relativ einfachen Gegner. Der Einzelgewinn wird mit einem netten Bildchen belohnt, der Gesamtsieg mit einer Medaille – Eröffnungs- und Endsequenzen, wie sie bereits die uralten Epyx-Spiele hatten, fehlen indessen.

Okay, die Alien-Sportler sehen putzig aus, sind lustig animiert und turnen durch parallax scrollende Arenen mit bunt und abwechslungsreich gestalteten Hintergründen. Doch die Musik ist sogar noch langweiliger als das einfallslose Gameplay, da können auch die mäßigen Effekte nicht mehr viel retten. Am schlimmsten aber ist die Steuerung, denn wildes Rütteln am Joystick bzw. Hacken am Keyboard war ja schon vor über zehn Jahren aus der Mode. Wer die Finger von den inhaltlich komplett überholten Alien Olympics dennoch nicht las-



Pech gehabt

Alien Olympics (Mindscape)

Ein uraltes Spielprinzip in originellem Grafik-Gewand.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

71%
39%
33%
42%



41%

Für Anfänger
Preis: ca. 89,- DM

DATENTRÄGER: 2 Disks (CD in Arbeit)

PROZESSOR: Ab einem 386 SX

SPEICHER: 1 MB RAM, 10 MB auf der HD

GRAFIK: VGA

SOUND: Soundblaster, Roland MPU 401/MT-32

EINGABE: Analogstick, Zwei-Knopf-Gamepad, Tastatur

AUSGABE: Handbuch deutsch, Screen english

Bolo®

50 Level

...das interaktive Traumspiel!

plug & play...



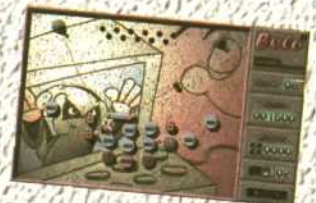
16Bit Stereo



Wer weiß schon, daß hinter den vielen Tücken der modernen Computertechnik eine ganz andere Macht die Fäden zieht, als wir es uns vorstellen! Fordern Sie die Geister der Computerwelt heraus und machen Sie eine Traumreise nach Transelektrika in das Schloß des Megahosts!



Ein neues phantastisches Spiel vom Oxyd™-Erfinder Meinolf Schneider mit träumerischer Musik des international bekannten NewAge Musikers Nik Tyndall



GEMA

COMPACT disc DIGITAL AUDIO

RS Roland Sound Space

DDD

COMPACT disc DIGITAL DATA

Besondere Leistungsmerkmale: CD (655MB) • "plug & play" • 50 dynamische Level • 52 variable Spielelemente • physikalische Simulationen (Gummibänder, Federn, Magnete, Schwerkraft, Strömung, Masse...) • umfangreiche Effekte (Flammen, Partikelexplosionen...) • 16-Bit-22KHz-Stereo-Sound!! • über 60 Illustrationen von Pascal Heller • über 60 Minuten Begleitmusik zum Spiel + 30 Minuten CD-Audio • 16-seitiges deutsches Booklet mit einer Kurzgeschichte zum Spiel • von Windows™ und DOS aus startbar

Bolo™ • CD-ROM/CD-Audio • ISBN 3-928278-20-7 • unverb. empf. VK DM 69 • US \$59 • FF 249

Vertrieb: NBG Verlags GmbH • Regensburger Str. 8 • D-93183 Burglengenfeld • VOX 09471-70170 • FAX 09471-8749

d o n g l e  w a r e
E D I T I O N S

Systemvoraussetzungen: IBM-PC, ab 386, 4MB RAM, MS-DOS 6.0, CD-ROM Laufwerk, 256KB-VGA, Maus, Soundblaster™

Auch das britische Gegenstück zum deutschen „Bundi“ geht in die dritte Digi-Saison, am PC gar im CD-Stadion – was allerdings bei Software 2000 kaum Panikstimmung auslösen dürfte...

Nein, der „Bundesliga Manager Hattrick“ muß um seinen Platz an der Tabellenspitze nicht bangen, schon weil der hiesige Fußballmanager kaum halten kann, was eine Veröffentlichung auf CD verspricht: Die ein bis zwei Spieler werden weder tolle Videosequenzen noch stimmige Sounds vorfinden, wenn sie die schlappen 7 MB auf der Festplatte installiert haben – lediglich die bei den Disk-Vorgängern so nervige Fummelei am Coderad bleibt ihnen erspart. Beim Aufbau der Mannschaft geht es einmal mehr um Training, die Talentsuche und gezielte Spielerkäufe auf dem Transfermarkt. Und wie man das aus dem Genre kennt, darf sich der Meistermacher neben seinen sportlichen Aufgaben auch dem Stadionausbau, Werbesponsoren, Vertragsverhandlungen, Versicherungen und vielem mehr widmen. Auf dem Arbeitsmarkt finden sich daher unterschiedlich qualifizierte Mitarbeiter, denen man so manche lästige Pflicht aufs Auge drücken kann. Statistiken und Tabellen in rauen Mengen sind ebenfalls wieder mit von der Partie, dazu dürfen je acht Spielstände und Taktiken gespeichert werden. Auch daß auf dem Weg von der fünften an die Spitze der ersten Division (inkl. Pokalwettbe-

PREMIER MANAGER 3

Der Insel-Hattrick

werbe) der Brötchengeber gewechselt werden kann, kennt man schon; das akribische Ausfeilen der Aufstellung hingegen so noch nicht: Die Kicker lassen sich frei auf dem in 15 Zonen unterteilten Feld plazieren und Mann für Mann mit genauen Anweisungen für Paß- und Laufspiel, Raum- bzw. Manndeckung etc. eindecken, wobei die individuellen Fähigkeiten eines jeden einzelnen zu berücksichtigen sind. Noch augenfälliger ist natürlich die überarbeitete Optik mit den verschönten Mentis und der neu gestalteten Rasen-Action. Doch ist das Iso-Stadion (in dem optional Sprites,

Spielernummern oder das Leder alleine herumruckeln) nach wie vor keine Offenbarung, woran auch kleine Zwischenbilder und eingeblendete

Kommentare zu den Ballkontakten nichts ändern. Musik und Sound-FX kann man ohnehin vergessen, aber was wichtiger ist, man wird mit der Steuerung per Nager und Tastatur schnell warm.

Der dritte Premier Manager empfiehlt sich somit vorwiegend für Wahlgeländer, denen das britische Regelwerk so sehr am Herzen liegt, daß sie dafür auf die Vorzüge deutscher Simulationen wie „Bundi Hattrick“ oder „Anstoß“ verzichten. (st)



Die geschärfte Taktik-Feile



Freie Sicht auf die Übersicht



Das ausgebaute Stadion

Premier Manager 3 (Gremlin)

Fußballmanagement für England-Puristen.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

33%

30%

65%

67%



62%

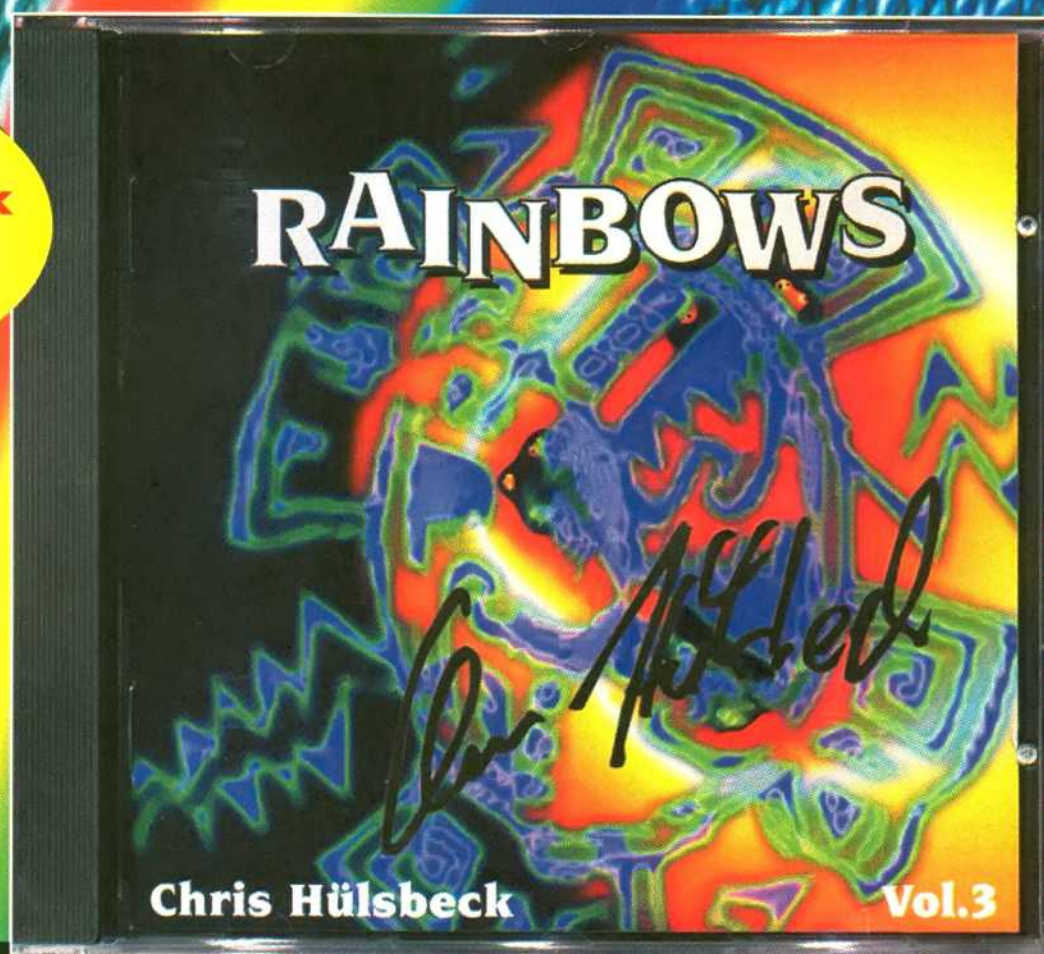
Für Geübte
Preis: ca. 89,-DM

DATENTRAGER:	CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 SX
SPEICHER:	4 MB RAM, 7 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	Soundblaster, Roland MT-32 und General Midi
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Anleitung deutsch, Screentexte englisch

DIE NEUE HÜLSBECK-CD

exklusiv im Joker Shop!

**Jede Scheibe
von Chris Hülsbeck
persönlich
handsigniert!**



„RAINBOWS“ ist eine Longplay-CD und bietet 15 brandheiße Tracks mit neu abgemixten Spiele-Hits und anderen neuen Kompositionen von Chris Hülsbeck – und dazu noch vier Bonustracks mit Samples zur freien Verwendung! Mehr noch, die besten Stücke, die daraus entstehen, werden auf der nächsten Scheibe des Meisters mitveröffentlicht!

Sichert Euch Euer handsigniertes Exemplar von „RAINBOWS“ für 31,- DM im Joker Shop, denn diese Wahnsinns-CD gibt es sonst nirgendwo zu kaufen!!!

Bestelladresse:

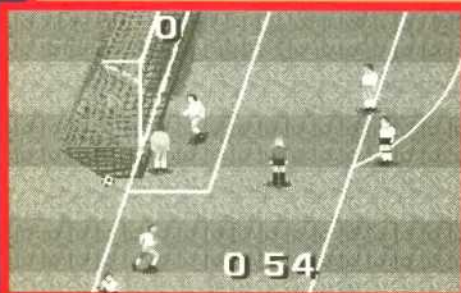
Joker Verlag . „JOKER SHOP“ . Bretonischer Ring 2 . 85630 Grasbrunn

(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 5,- DM Postgebühren im Inland bzw. 10,- für Auslandsbestellungen dazuschlagen.)

Werbespiele werden immer populärer: Nach diversen Bundesministerien haben nun auch die Interessenverbände dieses Medium für sich entdeckt – wie hier die „Gesellschaft für harmonisches Miteinander“.



Was haben nahezu alle Spielgenres gemeinsam? Nun, immer geht es nur um das Gewinnen, oft genug um jeden Preis und ohne Rücksicht auf Verluste. Das war der obengenannten Gesellschaft ein Dorn im Auge, weshalb sie nun das unabhängige Programmiererteam FFE (Friede, Freude, Eierkuchen) mit einem garantiert gewaltfreien Programm beauftragte, das keine Verlierer kennt – ganz im Sinne des olympischen Gedankens ist dabei ein sportlicher Disziplinen-Mix herausgekommen: Bis zu vier Spieler dürfen sich etwa an der Soccer-Variante „One Way Goal“ versuchen,



One Way Goal: Ein Tor genügt

wo beide Parteien auf ein gemeinsames Tor spielen. Wichtig dabei ist, daß die Ballabgabe stets völlig freiwillig und ohne Rängeleien vonstatten geht – am Schluß werden alle Treffer zusammengezählt, so daß es weder Sieger noch Besiegte gibt. Ebenfalls ohne Konkurrenzdruck kommt die

Miteinander Füreinander Durcheinander



„Erbsenzählerei“ aus, wobei alle Kandidaten die auf einer Hülsenfrucht angezeigte Zahl ihrem Nachbarn weitersagen müssen, welcher diese dann zur nächsten dazuaddiert. Das Gesamtergebnis wird nach 30 Runden bekanntgegeben und gemeinsam in ein Scoreboard eingetragen. Nach dieser kleinen Knocheleinlage geht's ab zu „Cakewalk“, wo flinke Reaktionen gefragt sind: Innerhalb eines großzügigen Zeitlimits müssen sämtliche Zutaten für eine Sporttorte aus einer Iconliste zusammengekllickt werden – wer als erster fertig ist, wartet dann auf seine Kollegen. Den krönenden Abschluß bildet „Dungeonrunner“, für das ID-Software reumütig die Routinen seines indizierten Gewaltklassikers zur Verfügung gestellt hat. Hier dürfen nun all die bekannten 3D-Kerker ganz offiziell durchlaufen werden, allerdings mit leeren Händen und ohne Feinde.

Um auch Farbenblinde nicht zu benachteiligen, haben die rührigen Hersteller das gesamte Spiel in Monochrom gestaltet, der Sound beschränkt



Backe, backe Kuchen...

sich auf die eingebaute PC-Tröte – was hier aber ebenso fair wie schlüssig ist, denn es hat nun mal nicht jeder eine Soundkarte. In diesem Sinne kann auch nur per Tastatur gesteuert werden, was bei vier Teilnehmern schon mal zu Lasten des Komforts geht. Und in dieser Konsequenz liegt letztlich auch die große Schwäche von Miteinander-Füreinander-Durcheinander: Wenn man es allen recht machen will, gefällt

es am Ende keinem. Wir haben uns jedenfalls trotz bester Absichten selten so gelangweilt... (mic)

Miteinander – Füreinander – Durcheinander

(Friede, Freude, Eierkuchen)

Digi-Olympiade in Sachen Harmonielehre.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

56%
4%
48%
13%



22%

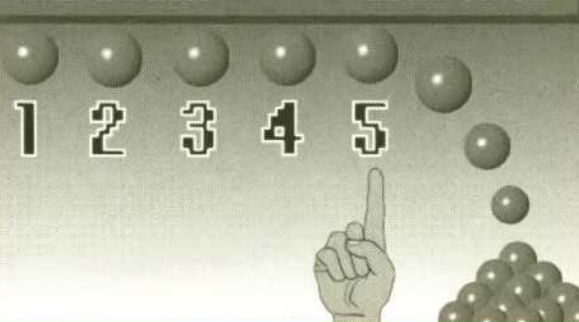
Variabel
Preis: ca. 29,- DM

DATENTRÄGER:	Jeder
PROZESSOR:	Jeder
SPEICHER:	Egal
GRAFIK:	Monochrom
SOUND:	Interner Piepser
EINGABE:	Tastatur
AUSGABE:	Komplett deutsch



SCORE: 0.000.005

ERBSEN: 999.995



Verdoimt, wo
sind die Mon-
ster?



Erbsenzählen: Denksport mit Hülsenfrüchten

TIP TOP

Infogrames' gruselige Dunkelmänner gelten als Wegbereiter der neuen Vektor-Generation von 3D-Actionadventures – jetzt hat man die beiden einstigen Animationswunder samt einem Bonusgame auf einer CD vereinigt!



ALONE IN THE DARK 2 DIE COMPILATION

ALONE IN THE DARK

Das Anfang 1993 erschienene Action-Abenteuer heimste im Ersttest bislang unübertroffene 96 Prozentpunkte in der Gesamtwertung ein, kreierte der jetzt für Adeline („Little Big Adventure“) tätige Frederick Raynal damit doch ein brandneues Spielkonzept: Ungemein realistisch animierte Figuren agieren da vor 3D-Kulissen aus texturierter Vektorgrafik, die aus automatisch wechselnden Perspektiven gezeigt wird. Der Spieler übernimmt dabei wahlweise die Rolle des Detektivs Edward Carnby oder einer weiblichen Er-

bin, deren Hinterlassenschaft, die Spukvilla Dercero, nun Raum für Raum von Monstern Lovecraftscher Prägung und teils in Truhen versteckten Items wie Heiltränken, Schlüsseln, Tips und Munition befreit werden soll,



bis ihr Geheimnis gelüftet ist. Es mangelt nicht an kleinen Rätseln, größeren Echtzeit-Kämpfen (mittels Faust, Bogen, Knarre und der Tastatur) und Atmosphäre, was auch der stimmigen Soundbegleitung zu verdanken ist.

ALONE IN THE DARK 2

Alleiniger Hauptdarsteller des weitaus umfangreicheren Nachfolgers ist der bereits bekannte Schnüffler: Auf der Suche nach einem verschwundenen Mädchen muß Eddy eine neue alte Villa samt dazugehörigem Irrgarten sowie ein Piratenschiff abgrasen, was eine Bande untoter Freibeuter auf den Plan ruft. Ihnen rückt er mit den bereits bekannten Mitteln zu Leibe, und auch hier warten wieder unzählige Möbelstücke darauf, um ihren Inhalt (der dann erneut ins Inventory wandert) erleichtert zu werden. Auch wenn in einer kurzen Sequenz mal das gekidnappte Girl zu steuern ist, setzt der Nachfolger also voll auf das bewährte Konzept – einmal

mehr darf man sich auf schaurig schöne Vektroptik (hier mit verbesserten Routinen), eine gelungene Tastatur-Steuerung und deutsche Sprachausgabe freuen. Da nimmt man selbst die wegen der manchmal ungünstigen Blickwinkel arg schweren Echtzeit-Kämpfe gerne in Kauf!



FAZIT

Da auf der CD als kleine Dreingabe noch das weihnachtliche Mini-Adventure „Jack in the Dark“ wartet, sollte man sich den zweieinhalbfachen Gruselspaß keinesfalls entgehen lassen – zumal er so gut ist, daß Infogrames auch beim unlängst erschienenen „Alone in the Dark 3“ keinen Bedarf für Neuerungen sah... (md)

Alone in the Dark 2 Die Compilation (Infogrames)

GRAFIK	76%
SOUND	78%
STEUERUNG	72%
MOTIVATION	74%



75%

Für Könner
Preis: ca. 89,- DM

DATENTRÄGER:	2 CD, ab einem Single-speed CD-ROM
PROZESSOR:	Ab einem 386 DX/33; optimal ab einem 486 DX
SPEICHER:	Ab 2 MB RAM, 18 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA, regulierbarer Detailgrad
SOUND:	Soundblaster und Kompatibile
EINGABE:	Tastatur
AUSGABE:	Komplett deutsch, (läuft auch unter „Windows 3.1“)



HERSTELLER-

MAILBOXEN

WAS
WAS

SIE
SIE

BRINGEN,
TAUGEN

In der Fremde ist ein Mailbox-Service für Patches, Demos, Upgrades etc. längst alltäglich, jetzt schwappt die Dienstleistungs-Welle von den USA und England endlich auch nach Deutschland. Wir haben das aktuelle Angebot für Euch gesichtet!

BOMICO: HOUSE OF FUN

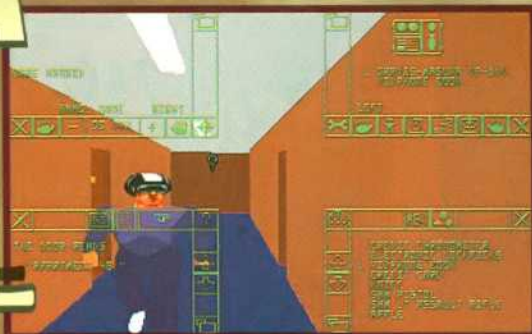
Diese Mailbox ist schon deshalb außergewöhnlich, weil sie nicht von einem einzelnen Hersteller, sondern einem deutschen Distributor für all seine Partner betrieben wird – vom witzigen Namen ganz zu schweigen. Und so findet man unter der Tag und Nacht zu erreichenden Nummer 06107/92 02 22 denn auch nicht nur Stoff zum hauseigenen Sunflowers-Label, sondern auch solchen zu den Programmen von Activision, Adventure Soft, Coktel Vision, Core Design, Empire, Europress, Interplay, Krisalis, Maxis, Millennium, Sierra, Ocean und noch einigen Firmen mehr. Wer sich bei den Kelsterbachern einloggt, kann derzeit etwa eine sieben Le-

vels lange Shareware-Version von „Descent“ absaugen, kriegt Demos zu Neuheiten wie dem Adventure „Cyberspace“ oder dem Golfspiel „Scottish Open“ und darf sich den Spielereitor zu „Lothar Matthäus Super Soccer“ besorgen – vielleicht ist ja sogar das lang erwartete Update zu „Outpost“ inzwischen zu haben. In Bomicos „Freudenhaus“ wird aber noch mehr geboten, beispielsweise Kartenmaterial und Lösungsfiles zu diversen Games (vorwiegend solchen von Sierra; selbst zu „King's Quest 7“ hält man schon Hilfe bereit). Dazu kann man noch allerlei sonstigen Kram wie von Spielern erstellte Städte für „Sim City 2000“ oder ebensolche Videos für die Flugis „Red Baron“ und „Aces of the Pazific“ finden oder darf im „Adventurers Maze“ online zocken. Demnächst will man auch noch einen Compuserve-Anschluß einrichten, und der ganze Spaß kostet nicht mehr als

in den übrigen hier vorgestellten Boxen – nämlich bloß die regulären Gebührenereinheiten.

MICROPROSE & SPECTRUM HOLOBYTE

Wer diese „Doppelbox“ unter der Nummer 05241/94 64 84 anwählt, ist Kunde und damit König: Hier kann man sich u.a. sogar Erweiterungen wie die „F-14 Szenario Disk“ holen, wo neben neuen Missionen auch ein Editor zum Erstellen eigener Einsätze geboten wird. Ebenfalls gratis gibt's das Update zu „1942 Pazific Air War“ mit sechs neuen Fliegern, einer Modem-Option und diversen Bugfixes. Spielbare Demos sind zu praktisch jedem MicroProse-Titel zu finden, wo-



Steht für Probespiele zur Verfügung:
Cyberspace



Sieben Levels von Descent – umsonst!



Lothars Gratis-Editor



Höher, schneller, weiter: die
Szenariodisk zu F-14

Einputten
vor dem
Kauf:
Scottish
Open



Sechs fliegen kostenlos: 1942 Pazific Air War





Panzer per Modem: Across the Rhine



Jetzt mit Pentium-Bremse: Comanche

Bilder zum Abheben: Flight Unlimited



Star Wars zum Anspielen: Dark Forces



Wer braucht Levelcodes zu Lollypop?

Jetzt wird um die Wette gefressen: Pizza Connection



Auch ohne Supporter zu haben: das Update zum Bundi Hatrick

bei die Aktualität kaum Wünsche offen läßt – auch wenn die Panzer noch ohne Zutun des Users „Across the Rhine“ rollen. Lösungshilfen sind ebenfalls im Angebot; und für „Subwar 2050“ gibt's sogar Tips vom Designer höchstpersönlich.

SOFTGOLD: VIELFALT MIT KOMFORT

Auch der Kaarster Großdistributor hat eine Mailbox für die unter seinen Fittichen in Deutschland vertretenen Hersteller eingerichtet, und zwar eine der komfortabelsten. Wählt man mit seinem Modem die Nummer 02131/96 52 22 an, so wird in ausführlichen Text-Infos das Angebot fein säuberlich aufgelistet. An spielbaren Demos zu Programmen von Bethesda, Looking Glass Technologies, Lucas Arts, New World Computing, Novalogic, Rainbow Arts, Sir Tech, SSI (ist inzwischen aber zu Mindscape gewechselt) und Time Warner herrscht zwar kein Mangel, aber auch nicht eben die große Üppigkeit – doch Highlights wie das brandaktuelle „Jag-

ged Alliance“ oder die zwei Files zu „Dark Forces“, dem „Doom“ für Sternenkrieger, lassen kaum Klagen aufkommen.

Zumal ja u.a. auch noch prima Patches für die Disk- und CD-Versionen von „Comanche“ oder „Terminator Rampage“ zu haben sind. Genau wie Slideshows für kommende Attraktionen à la „Indiana Jones Desktop Adventures“ oder „Flight Unlimited“ sowie jede Menge Lösungshilfen in Form von Cheats, Levelcodes oder sogar Komplettlösungen. Einziges Problem: Hier ist sehr, sehr oft besetzt! Aber Softgold hat uns bereits zusätzliche Leitungen versprochen...

SOFTWARE 2000 & KAIKO

Ganz anders diese Mailbox, denn viel besser kann das Pentagon auch nicht abgeschirmt sein: Nur wer brav seine Registrierkarte eingeschickt hat, darf sich (nach etwa einem Werktag Wartezeit) unter der Nummer 05241/98 60 23 einklinken, um sich bei Updates zu „Bundesliga Manager Hatrick“ (V1.38A),

der „Höhlenwelt“, dem „Baulöwen“, der „CD-ROM Edition 1“, „Pizza Connection“ (jetzt mit funktionierendem Zweispieler-Pizza-Wettbewerb) und Kaikos „Software Manager“ zu bedienen. Ansonsten ist hier eher wenig los, denn in Eutin müssen Spieledemos nun mal traditionell käuflich erworben werden. Na ja, immerhin ist der Sysop hilfreich und blitzschnell zur Stelle. Trotzdem: Daß man als registrierter Kunde nicht automatisch Zugang erhält und als User nach 60 Tagen wieder gelöscht wird, scheint uns nicht eben der beste Weg zu sein.

REST DER WELT

Natürlich gibt es noch andere Mailboxen, z.B. will Virgin gerade eine einrichten. Solltet Ihr Euch also weiter für das Thema interessieren, so braucht Ihr bloß unseren Update-Service zu verfolgen – oder uns von Euren Erfahrungen zu berichten, auf daß wir mal wieder ein solches Special machen können! (mm)

Klik & Play

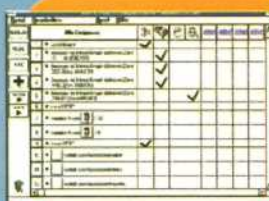
Gut geKLIkt ist halb gewonnen!

Wer noch beim Mega-Wettbewerb aus dem letzten Heft mitmachen und Reisen oder einen Multimedia-Pentium gewinnen will, ist hier richtig – genau wie alle anderen Freunde des Spielebaukastens „Klik & Play“ von Europress/Bomico!

Unser kleiner Workshop versteht sich quasi als sinnvolle Ergänzung zum Handbuch von „Klik & Play“, er soll Euch durch die wesentlichen Komponenten dieses tollen Programms führen und vor allem das Geheimnis des Scrollings lüften. Wer daraufhin tatsächlich beim Programmierwettbewerb (Einsendeschluß ist erst der 31. Mai, die Adresse findet Ihr weiter unten) gewinnt, kann uns ja auf ein Täßchen Schampus einladen...

Daß es mittels „Klik & Play“ möglich ist, ganz ohne Programmierkenntnisse eigene Games unter „Windows“ zu erstellen, dürfte ja seit dem Test in der Ausgabe 12/94 allgemein bekannt sein – genau das wollen wir jetzt versuchen, und zwar erst mal anhand eines Rundgangs durch die programmeigenen und simpel per Mausclick zu bedienenden Tools und Editoren.

die Hintergründe werden hier eingebaut und die Größenverhältnisse der einzelnen Objekte zueinander bestimmt. Die Konstruktion eines Levels ist aber im Manual genau erklärt, weshalb wir weitereilen – es wartet



DER EREIGNIS-EDITOR

Hier werden Dinge wie die Kollisionsabfrage und die darauf eintretenden Ereignisse detailliert festgelegt, etwa, was passiert, wenn Freund oder Feind bei einem Ballerspiel getroffen werden.



DER DREHBUCH-EDITOR

Dieses Tool erscheint gleich nach dem Programmstart auf dem Screen, denn hier laufen sämtliche Fäden zusammen: Alle fertiggestellten Levels der Eigenproduktion erscheinen als Icons, die in der Reihenfolge der Abarbeitung aufgelistet sind. Zu Beginn des neuen Spiels ist der Screen natürlich noch leer, es folgt also



DER EINZEL-SCHRITT-EDITOR

Auch bei dieser Ergänzung zum Ereignis-Editor sagt der Name schon fast alles: Der jeweilige Level kann Schritt für Schritt durchlaufen werden, wobei im Moment eines Ereignisses ein Requester erscheint und nach den gewünschten Auswirkungen fragt. Das alles funktioniert so simpel, wie es sich hier liest, weshalb unsere kurze Funktionsaufzählung auch nur der Einstimmung dienen sollte. Jetzt kommen wir nämlich zu einem Punkt, der im Handbuch nicht erwähnt wird: dem Scrolling. Von Haus aus ist so was bei „Klik & Play“ zwar gar nicht vorgesehen, doch haben wir tief in die Trickkiste gegriffen, um Euch anhand eines Beispiels beim Erstellen scrollender Games unter die Arme zu greifen!



DER LEVEL-EDITOR

Dies ist der eigentliche Arbeitsscreen, wo die verwendeten Sprites ausgesucht und ihre Bewegungsabläufe festgelegt werden; auch

ERSTE SCHRITTE AUF DEM WEG ZUM EIGENEN SPIEL

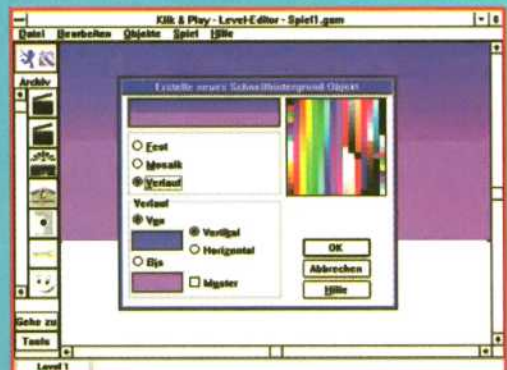


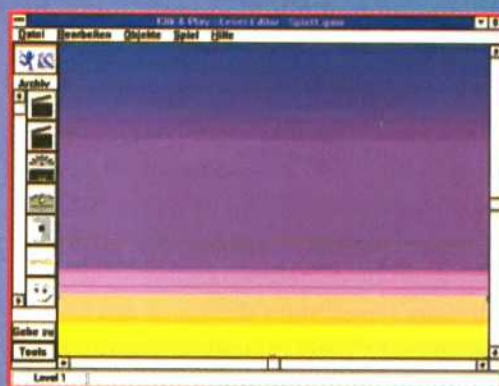
UND ES SCROLLT DOCH!

Zunächst benötigen wir natürlich einen hübschen Hintergrund, den sich zeichnerisch unbegabte Spielekonstrukteure (wie wir) auch aus dem sogenannten Schnell-

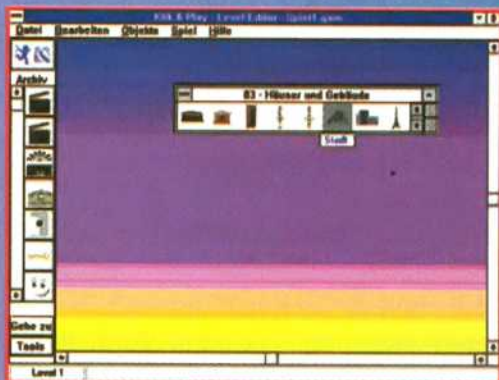


hintergrund im Level-Editor holen können. Ein Farbverlauf im Horizont macht sich dabei immer gut, also wird er als vertikal definiert, und zwar von Blau nach Violett. Damit der Sonnenuntergang nun vor ei-





nem Wüstenpanorama abläuft, geht man mit der unteren Screenhälfte genauso vor; diesmal dient jedoch Violett als Anfangs- und Gelb als Schlußfarbe. Jetzt wird die Gegend mit ein paar der bereits mitgelie-



ferten Objekte belebt, in unserem Fall der Trabantenstadt aus dem Objektverzeich-



nis. Ist das Teil in der Landschaft abgesetzt, führt ein rechter Mausklick darauf in ein Untermenü, wo die Stadt als aktives Objekt definiert wird. Um einen schön

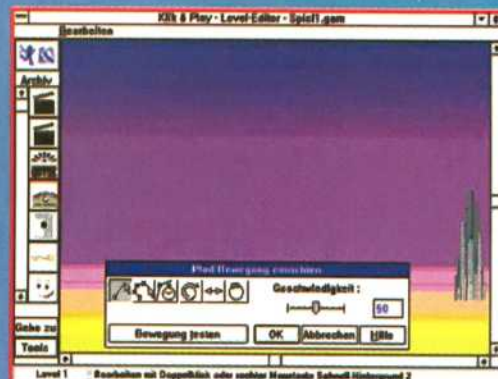


perspektivischen Eindruck zu erhalten, platziert man sie nun direkt am Horizont und paßt die Größe abhängig von der Bildschirmauflösung an. Und jetzt wird getrickst:

Anstatt nun den kompletten Screen scrollen zu lassen, was mangels spezieller Routinen tödlich langsam wäre, beschränken wir die Bewegung einfach auf unsere Wü-

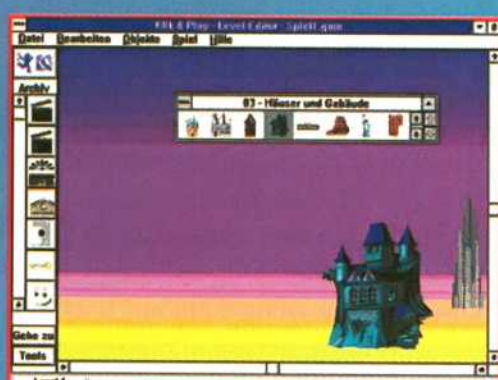


stenstadt. Dazu wird erneut das Untermenü per rechtem Mausklick aufgerufen und dort der Punkt „Bewegung bearbeiten“ angewählt. Im jetzt geöffneten Menü definieren wir den Weg des bewegten Objekts als gerade Linie zum Bildschirmrand, dann muß nur noch die Geschwindigkeit der Bewegung (abhängig von der Rechnergeschwindigkeit) über den Schie-



beregler festgelegt werden. Das praktische Ergebnis kann nun am gleichen Screen getestet und gegebenenfalls korrigiert werden. Damit hätten wir den ersten Schritt hinter uns, es folgt der zweite...

Denn nun setzen wir auf dieselbe Weise ein weiteres Gebäude (z.B. das heimelige Vampirschloßchen auf dem Foto) etwas weiter in den Vordergrund und passen es an die Größe der Hochhaussiedlung an. Um den gewünschten Eindruck zu erzie-



len, muß das neue Anwesen sich dann schneller bewegen als die Stadt, was man am besten mit beiden Objekten gemein-

sam austestet. Der nächste Schritt dürfte somit klar sein, denn auch ganz in den



Vordergrund sollte noch irgendein Objekt, welches sich am schnellsten von allen bewegt – in der Summe erhält man so einen verblüffenden Scroll-Effekt, der auch bei zahlreichen bewegten Objekten immer schön flüssig bleibt. Und auf Grundlage dieses Pseudo-Scrollings lassen sich die tollsten Ballerspiele im Stil von „Defender“ oder „Scramble“ zaubern, Raumschiffe, Flieger, Explosionen etc. sind ja reichlich vorhanden!



Ganz zum Schluß noch die versprochene Adresse für den Wettbewerb, zu dem wir Euch nach wie vor viel Glück und gute Einfälle wünschen – mal sehen, ob ein Scroller gewinnt. (mic)

SCHICKT EURE GAMES AN:

Europress Software
„Klik & Play“

Europa House, Adlington Park
Macclesfield Cheshire SK10 4NP
England

DIE MEINUNGS- SEITE Überhaupt & Außerdem

Nach längerer Pause meldet sich nun unsere Meinungsseite zurück, und zwar aus gutem Grund: Kürzlich geriet die für Altersfreigaben bei Computerspielen zuständige USK ins Kreuzfeuer öffentlicher Kritik – was unsereins ja kaum egal sein kann...



Daß man die Erörterung des Falls USK (steht für Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle) mir als auch von den Jahren her jüngstem Mitglied im Joker-Team zugeschanzt hat, liegt somit quasi in der Natur der Sache. Also rollen wir zunächst mal die Sachlage auf: Die dem Verband der Unterhaltungssoftware Deutschland (VUD) freundschaftlich verbundene Organisation existiert seit exakt einem Jahr und begutachtet Computerspiele auf ihre Eignung für bestimmte Altersstufen – diese weiß-gelben Aufkleber, welche vor allem auf CD-Games prangen, werden Euch ja sicher schon aufgefallen sein. Sinn der Übung war es, einer verbindlichen und möglicherweise unangenehmen Regelung seitens des Gesetzgebers zuvorzukommen, das Image der Unterhaltungssoftware zu heben und last not least Eingriffen der BPS (Bundesprüfstelle für jugendgefährdende Schriften) vorzubeugen.

So weit, so gut, wenngleich die eine oder andere Freigabe sicher nicht ganz unstrittig ist: „Monkey Island II“ bekam z.B. grünes Licht ab 12 Jahren, während „Under a Killing Moon“ für Sechsjährige geeignet sein soll. Unlängst druckte nun aber die renommierte Wochenzeitung „Die Zeit“ einen ebenso umfangreichen wie aufsehenerregenden Artikel zum Thema, in dem der USK Inkompetenz und Amtsanmaßung vorgeworfen wurde, was nicht nur den Verein selbst auf die Palme brachte – auch wir halten die Anschuldigungen zu großen Teilen für unrichtig!

Zunächst einmal ist es wie gesagt wahr, daß die Tätigkeit der selbsternannten Jugendschützer im Unterschied zur FSK, die Kinofilme und Videos einstuft, (noch) keine gesetzliche Legitimation hat und die Prüfergebnisse somit nur Empfehlungen darstellen. Rechtsfragen sind jedoch letzten Endes immer Machtfragen, und deshalb haben die im VUD zusammengeschlossenen Hersteller und Vertreiber (z.B. Rushware, Bomico oder MicroProse) im September einen Vertrag unterzeichnet, in dem sie sich selbst verpflichten, alle neuen Games der USK zur Einstufung vorzulegen. Gewiß wollte man damit nicht nur der im Raume schwebenden FSK-Verpflichtung für die Spieleprüfung zuvorkommen, sondern auch Grauiporten englischer und amerikanischer Software – ein deutscher Distributor sieht es naheliegenderweise nicht so gerne, wenn seine Ware bereits im englischen Original angeboten wird, während er sich noch die Mühe der Übersetzung macht. Dafür spricht auch ein Rundbrief des VUD an alle Einzelhändler, in dem mit „rechtlichen Maßnahmen seitens der Behörden“ gedroht wird, sollten im Handel weiterhin Spiele ohne Aufkleber angetroffen werden.

Okay, diese Drohung steht auf reichlich tönernen Füßen, denn daß die Behörden einschreiten, um, wie „Die Zeit“ es süffisant formuliert, „für ein paar Großvertriebe die Marktbereinigung zu besorgen“, steht in der Tat kaum zu befürchten.

Grundsätzlich gibt es gegen die Arbeit der USK jedoch wenig einzuwenden, denn was könnte die FSK wohl tun, was die USK nicht kann? Im Gegenteil, wer weiß, was dabei herauskäme, wenn „filminante“ Digi-Laien aus ihrer Inkompetenz Verfügungen destillieren müßten, hinter denen dann auch noch die Kraft des Gesetzes stünde? Zwei bedenklich stimmende Überlegungen seien aber dennoch gestattet: Erstens gibt es offenbar bislang keine auch nur halbwegs verbindlichen Kriterien, nach denen eine Spiele-Einstufung mit gleichem Recht für alle erfolgen könnte, und zum anderen fragt man sich manchmal schon, was da eigentlich geprüft wird. So bekam etwa „Discworld“ bereits am 11. Januar seine „TÜV-Plakette“, wurde jedoch Monate später immer noch nicht in der Redaktion gesichtet, geschweige denn im Handel...

Egal, denn wenn auch anderswo Geld die Welt regieren mag, hier im Verlag ist das völlig anders – ich hab' nämlich was zu verschenken, äh, verlosen! Teilnehmen darf jeder (auch Importeure oder Mitarbeiter der USK), vorausgesetzt, er kann folgende Frage beantworten: Was bedeutet die Abkürzung FSK? Wer's weiß, schreibt an den

**Joker Verlag
„Überhaupt & Außerdem“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn**

Der Lohn der Mühe sind drei hundertprozentig nicht indizierte Games, die wir unter allen richtigen Einsendungen verlosen! Dabei wünsche ich Euch viel Glück und der USK in Zukunft ein glücklicheres Händchen,



Ener Martin

Wiedmann

Versand Service GmbH

Versand: Liegnitzer Straße 13 • 82194 Gröbenzell

Telefon: (08142) 5 96 40

Telefax: (08142) 5 46 54

BESTELLANNAHME: MO. - DO. 9⁰⁰-18⁰⁰, FR. 9⁰⁰-17⁰⁰

Unser Ladenlokal in AUGSBURG

Karolinenstraße / Ecke Karlstraße

Mo. - Fr. 9⁰⁰-13⁰⁰ + 13³⁰-18⁰⁰, Sa. 9⁰⁰-12⁰⁰ Uhr

CD ROM Programme

10. JAHRE INTERPLAY ANTHOLOGIE	49,90
11TH HOUR DT. ANL. *	109,90
1942 PACIFIC AIR WAR GOLD DT. ANL. *	89,90
7TH. GUEST	24,90
ACES OF THE DEEP KOMPL. DT.	89,90
ACROSS THE RHINE KOMPL. DT. *	89,90
AEROSMITH: QUEST FOR FAME	99,90
AIRBUS A340 MULTIMEDIA ENCYCLOPÄDIE	99,90
AIR COMBAT CLASSICS INCL. BATTLEHAWKS 1942 / SECRET WEAPONS / FINEST HOUR & SCENERIES	89,90
ALADIN UND DIE WUNDERLAMPE (MÄRCHEN)	39,90
AL QADIM KOMPL. DT.	69,90
ALIEN LOGIC - SSI - DT. ANL. *	79,90
ALONE IN THE DARK I KOMPL. DT.	39,90
ALONE IN THE DARK II KOMPL. DT.	65,90
ALONE IN THE DARK III KOMPL. DT.	89,90
ARCADE POOL DT. ANL. *	29,90
ARCHON ULTRA KOMPL. DEUTSCH	75,90
ARMORED FIST KOMPL. DT.	85,90
B 17 FLYING Fortress DT. ANL.	39,90
B.C. RACERS DT. ANL. *	79,90
BAP: PIK SIBBE AUCH AUDIO CD	39,90
BATTLEBUGS KOMPL. DT. *	79,90
BATTLEHAWKS 1942	19,90
BATTLESLIDE 2 KOMPL. DT.	89,90
BATTLESLIDE II SCENERY - ERBE DES TITAN - K.D.	54,90
BIG RED ADVENTURE DT. ANL. *	85,90
BIOFORCE DT. HANDBUCH *	95,90
BM HATTRICK SUPPORTER KOMPL. DT.	49,90
BUREAU 13 DT. ANL. *	75,90
BURNING STEEL & MISSION 1-3 KOMPL. DT.	89,90
BURNING STEEL II	39,90
CINEMANIA - MICROSOFT - 1995 FILMDATENBANK	139,90
CLASSIC ADVENTURE INCL. LOOM / MANIAC MANSION / INDIANA JONES 3 / MONKEY ISLAND 1 KOMPL. DT.	99,90
CLOU KOMPL. DEUTSCH	85,90
COLONIZATION & CIVILIZATION KOMPL. DT.	89,90
COMANCHE INCL. MISSION 1 & 2 KOMPL. DT.	49,90
COMBAT CLASSICS 3 inkl. HISTORY LINE / CAMPAIGN / GUNSHIP 2000 DT. HANDBUCH	69,90
COMMANDER BLOOD	85,90
CONSPIRACY DT. ANL.	24,90
CORE SUPER GAMES inkl. HEIMDALL / THUNDERHAWK / CURSE OF ENCHANTIA DT. ANL.	24,90
CREATURE SHOCK KOMPL. DEUTSCH	79,90
CYBERIA DT. ANL.	79,90
CYBERRACE KOMPL. DT.	29,90
CYBERWARS KOMPL. DT.	69,90
CYCLEMANIA	79,90
CYCLONE - SSI - DT. ANL. *	79,90
DARK FORCES Update-fähig DT. HANDBUCH	89,90
DARK SUN II - WAKE OF THE RAVAGER - DAKS AMT KOMPL. DT.	85,90
DAS SCHWARZE AUßER DSK KOMPL. DT.	69,90
DAVID BOWIE - JUMP - WINDOWS	75,90
DAVIN PATROL KOMPL. DT.	85,90
DEATH GATE	79,90
DELTA "V" KOMPL. DT.	89,90
DEPTH DWELLERS (INCL. 3 D BRILLE)	44,90
DER PLANER INCL. DATA DISK KOMPL. DT.	39,90
DER REEDER KOMPL. DT. *	79,90
DESCENT DT. ANLEITUNG *	75,90
DESERT STRIKE	39,90
DIE BOX COMPIL. inkl. DYNATECH / WHALES VOYAGE/BURNTIME KOMPL. DT.	54,90
DIGGERS	24,90
DINOSAURS - MICROSOFT - KOMPL. DEUTSCH	139,90
DISCOWORLD DT. ANL.	89,90
DOGFIHT DT. HANDB.	35,90
DOPELPASS (ANSTOSS & WORLD CUP) KPL. DT.	75,90
DOPPELS LAIR DT. ANL.	59,90
DRAGON LORE - LEGEND BEGINS - KOMPL. DT.	65,90
DREAMWEB KOMPL. DT.	85,90
DUNE I - KOMPL. DT.	39,90
DUNE II - BATTLE OF ARAKIS - KOMPL. DT.	39,90
DUNGEON HACK - SSI	29,90
DUNGEON MASTER 2 KOMPL. DT. *	89,90
ECSTASIA DT. ANL.	69,90
EIGHTBALL DELUXE 2.0 (FLIPPER) DT. ANLEITUNG	59,90
ELITE 2 - FRONTIER - DT. ANL.	59,90
EMPIRE DE LUXE (DOS & WINDOWS) KOMPL. DT.	75,90
ERIC THE UNREADY	29,90
EYE OF THE BEHOLDER TEIL I	24,90
EYE OF BEHOLDER TRILOGY 1-3 KOMPL. DT.	89,90
F17 A NIGHTHAWK	35,90
F 14 FLEET DEFENDER GOLD DT. HANDB.	89,90
F 15 TOMCAT + 5 SPIELE DT. ANL.	19,90
F15 STRIKE EAGLE III DT. HANDB.	39,90
FALCON 3.0 GOLD INCL. SCENERIES	99,90
FANTASY FEET inkl. STRONGHOLD / DUNGEON HACK / FANTASY EMPIRE / UNLIMITED ADVENTURES	85,90
FIFA INTERNATIONAL SOCCER DT. HANDB.	79,90
FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN KOMPL. DT. *	79,90
FLIGHT SIM TOOL KIT (DOMARK)	24,90
FLIGHT UNLIMITED DT. HANDB. *	89,90
FORMULA ONE GRAND PRIX DT. HANDB.	35,90
FOTOSHOW: CHINA / ALASKA / NEUSEELAND	44,90
FRONT LINES KOMPL. DEUTSCH *	69,90
FRONT PAGE SPORTS: FOOTBALL 95	85,90
FRONT PAGE SPORTS: BASEBALL	85,90
FULL THROTTLE / VOLLGAS *	89,90
GAMETEK COMPIL. inkl. ELITE 2/NOMAD HUMANS 1 & 2 DT. VERSIONEN	39,90
G O L D - TOPWARE - (SHAREWARE)	39,90
GONE FISHIN	89,90
GRANDEST FLEET DT. ANL.	75,90
GREAT COURTS 2 DT. ANLEITUNG	29,90
GRENIL COMPIATION inkl. ZOO / NIGEL MANSIELE III DT. HANDB.	24,90
GUNSHIP 2000 DT. HANDB.	35,90
HAMMER OF THE GODS *	79,90
HARRIER JUMP JET DT. ANL.	39,90
HELL DT. ANL.	99,90
HERBERT GRÖNEMEYER CD-ROM/CD-AUDIO	34,90
HERETIC (ig-SOFTWARE) - SHAREWARE - HIGH SEA TRADERS KOMPL. DEUTSCH *	9,95
HÖHNELWELT SAGA KOMPL. DT.	69,90
HORDE KOMPL. DT.	89,90
HOT NEWS II	89,90
HURRA DEUTSCHLAND KOMPL. DT.	25,90
I N C A KOMPL. DT.	69,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DEUTSCH	39,90
INDY CAR RACING (PAPYRUS) INCL. MAUSMATTE	35,90
INFERNO KOMPL. DEUTSCH	59,90
INTERNATIONAL TENNIS OPEN DT. ANL.	85,90

CD ROM Programme

INVEST KOMPL. DT.	29,90
IRON ASSAULT *	79,90
ISAR III KOMPL. DT.	85,90
IT CAME FROM THE DESERT + 5 SPIELE D.A.	19,90
JUTLAND - THE NAVAL BATTLE OF JUTLAND - KINGDOMS OF GERMANY DT. ANLEITUNG	49,90
KINGS QUEST COLLECTION 1-6	65,90
KINGS QUEST 7 PRINCE-LESS BRIDE KOMPL. DT.	45,90
KLIK'N'PLAY KOMPL. DT.	89,90
KOLUMBUS KOMPL. DT.	89,90
KYRANDIA 2 - HAND OF FATE - KYRANDIA 3 - MALCOMS REVENGE-KOMPL. DT.	39,90
LANDS OF LORE DT. ANL.	89,90
LARRY 1-6 COLLECTION	34,90
LARRY 5 & PERFECT GENERAL DT. ANL.	39,90
LEGEND OF KYRANDIA I KOMPL. DT.	24,90
LEISURE SUIT LARRY I	29,90
LEMMINGS 1 & 2 DT. ANL.	29,90
LEMMINGS 3 DT. ANL.	69,90
LITIL DITL DT. ANL.	65,90
LITTLE BIG ADVENTURE KOMPL. DT.	95,90
LINKS 386 inkl. 2 SCENERIES	85,90
LINKS GOLF DT. ANL.	85,90
LODERUNNER DT. ANL.	29,90
LOLLYPOP DT. ANL.	69,90
LOST EDEN DT. HANDB. *	99,90
LOTHAR MATTHAUS SUPER SOCCER K.D. *	99,90
MAGIC CARPET KOMPL. DT.	95,90
MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE KPL. DT. - MARCO POLO DT. ANL.	75,90
MASTER OF MAGIC KOMPL. DT.	89,90
MASTER OF ORION & U.F.O. DT. ANL.	69,90
MEGALOMANIA DT. ANLEITUNG	69,90
MEGA PACK inkl. MEGAFORTRESS & SCENERY OPER. SLEDGEHAMMER	29,90
MEGA RACE DT. ANLEITUNG	35,90
MENZOBERANZAN (SSI) INCL. MAUSMATTE	39,90
MEPHISTO GENIUS 2.0 DT. HANDB. *	89,90
MICROCOSM DT. ANL.	34,90
MICROPROSE SOCCER / SAVAGE / 3D POOL / RICK DANGEROUS	29,90
MIG 29 & GUNSHIP DT. ANLEITUNG	39,90
MIGHT & MAGIC 3 KOMPL. DT.	39,90
MIGHT AND MAGIC TRILOGY 3 - 5. KOMPL. DT.	99,90
MONKEY ISLANDS I KOMPL. DEUTSCH	39,90
MONKEY ISLANDS II KOMPL. DT.	39,90
MONTY PYTHON COMPLETE WASTE OF TIME	89,90
MYST - DT. HANDBUCH	99,90
NASCAR RACING (PAPYRUS) INCL. MAUSMATTE	39,90
NOCTROPOLIS KOMPL. DT. *	95,90
NOVASTORM DT. ANL.	89,90
NHL ICEHOCKEY 95 DT. HANDB.	85,90
OLDTIMER KOMPL. DT.	89,90
OUTPOST (SIERRA) INCL. MAUSMATTE	39,90
PANZERGENERAL (SSI) INCL. MAUSMATTE	39,90
PATRIOT	84,90
PC-JURIST WINDOWS (HGB/BGB/StGB)	44,90
PEGASUS 5.0 - SHAREWARE - 2 CD'S	29,90
PETER GABRIEL XPLORA	89,90
PGA TOUR GOLF 486 DT. HANDB.	85,90
PHOTO CD: AUSTRALIA / IRLAND / AEGYPTEN	24,90
PINBALL DREAMS DELUXE DT. ANL.	69,90
PIRATES GOLD DT. HANDB.	35,90
POLICE QUEST I	29,90
POLICE QUEST 4 (SIERRA) INCL. MAUSMATTE	39,90
POWERHITS BATTLETECH: BATTLETECH 1 & 2 / MECHWARRIOR	49,90
POWER UP COMPIL. inkl. PIRATES GOLD / FORMULA ONE G.P. / F 15 STRIKE EAG 3 DT. ANL.	79,90
PREMIERE MANAGER 3 *	59,90
PRINCE - SYMBOL INTERACTIVE - CD	105,90
PRIVATEER & STRIKECOMMANDER DT. HANDB.	89,90
PROJECT TODESLADDE	29,90
PSYCHO PINBALL *	69,90
QUARANTINE KOMPL. DT.	59,90
QUEST FOR GLORY 4	89,90
RAVENLOFT - SSI - KOMPL. DT.	99,90
REBEL ASSAULT DT. VERS.	69,90
RED BARON & RAILROAD TYCOON DT. ANL.	39,90
RENEGADE - BATTLE FOR JACOBS STAR - *	85,90
RETRIBUTION DT. ANL.	79,90
RINGS OF MEDUSA KOMPL. DT.	29,90
RINGS OF MEDUSA GOLD KOMPL. DT.	75,90
RISE OF THE ROBOTS KOMPL. DEUTSCH	49,90
RISE OF THE TRIAD (APOGEE) - SHAREWARE - ROBINSONS REQUIEM ENHANCED KOMPL. DT.	75,90
ROBOCOP 3 & DUNE I	39,90
ROCK & ROLL YEARS THE 50'S	39,90
ROYAL FLUSH PINBALL	59,90
SAM & MAX - HIT THE ROAD - DT. ANL.	39,90
SAM & MAX - HIT THE ROAD - KOMPL. DT.	95,90
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE INCL. SCEN.	39,90
SENSIBLE SOCCER INTERNATIONAL EDITION	39,90
SILENT SERVICE 2 & RED STORM RISING	29,90
SIM CITY 2000 & DATA KOMPL. DT.	95,90
SIMON THE SORCERER KOMPL. DT.	59,90
SPACE QUEST 1-5 COLLECTION DT. ANLEITUNG	85,90
SPACE QUEST 4	29,90
SPACE QUEST I	29,90
SPACE SHUTTLE	29,90
STAR CRUSADER KOMPL. DT.	59,90
STARCONTROL 1 & 2	39,90
STAR TREK 25TH. ANNIV./SPRACHAUSGABE	59,90
STAR TREK: NEXT GENERATION KOMPL. DT. *	89,90
STAR TREK: NEXT GENERAT. TECHN. MANUAL	99,90
STERNENSCHWEIF - DSA II - INCL. SAP KOMPL. DT.	75,90
SPRACHLABOR BOEDER (ENGL./FRANZ./LATEIN)	134,90
STRIP POKER DT. ANL.	29,90
SUBTANCE - RETURN TO IRATA - DT. VERS.	75,90
SUPERCARTS DT. HANDB.	19,90
SUPREMACY + 5 SPIELE DT. ANL.	89,90
SYNDICATE PLUS KOMPL. DT.	109,90
SYSTEM SHOCK ENHANCED KOMPL. DT.	85,90
TASK FORCE 1942 DT. ANL.	39,90
TEMPTATION INCL. 7TH GUEST / LAND OF LORE / HAND OF FATE / INDY CAR RACING	89,90
TERMINATOR 2029	85,90
THE GREATEST COMPIATION inkl. DUNE I / LURE OF TEMPTRESS / SHUTTLE DT. ANL.	29,90
THEIR FINEST HOUR - BATTLE OF BRITAIN - THEM PARK KOMPL. DT.	39,90
TORNADO & FALCON 3.0 DT. HANDB.	79,90
TRANSPORT TYCOON KOMPL. DT.	95,90
TRANSWORLD KOMPL. DT.	29,90
TUNELAND KOMPL. DEUTSCH *	79,90

CD ROM Programme

T2-STRIP BLACK JACK DT. ANL.	34,90
ULTIMATE BODY BLOWS DT. ANLEITUNG	54,90
ULTIMATE GAME COLLECTION INCL. ULTIMA 1-6	65,90
JETSETTER I / QUANTUM GATE	89,90
ULTIMA UNDERWORLD 1 & 2	89,90
US NAVY FIGHTERS KOMPL. DT. *	89,90
UNDER A KILLING MOON DT. HANDBUCH	99,90
VIRTUAL VALERIE II	75,90
VIRTUAL VEGAS (VOICE RECOGNITION) / WIN.	49,90
VIRTUOSO KOMPL. DT. *	85,90
VISTA PRO 3.12 KOMPL. DT.	109,90
WACKY WHEELER DT. ANL.	59,90
WARCRAFT: ORKS & HUMANS DT. ANLEITUNG	79,90
WHALES VOYAGE KOMPL. DT.	29,90
WIAL KATALOG-CD: VIELE DEMOS / SPIEL- BESCHREIBUNGEN INCL. 500 MB	NUR DM 4,99
ODER GEGEN DM 8,00 IN BRIEFMARKEN FREI HAUS	
WING COMMANDER 1 & INDIANAPOLIS 500	39,90
WING COMMANDER 1 & 2 DE LUXE EDITION	79,90
WING COMMANDER 3 KOMPL. DEUTSCH	119,90
WING COMMANDER ARMADA DT. HANDB.	89,90
WINGS OF GLORY DT. ANLEITUNG	79,90
WOODRUFF & SCHNIBBLE OF AZIMUTH K.D. *	85,90
WORLD OF BUSINESS inkl. TRANSWORLD / MAD TV / TRANSWORLD / WINZER	65,90
X-MAS LEMMINGS 94 DT. ANLEITUNG	39,90
X WING COLLECTORS DT. ANLEITUNG	75,90
WRATH OF THE GODS	89,90
ZOO 2 DT. ANL.	29,90

PC/IBM DISKETTES

1942 - PACIFIC AIR WAR - DT. HANDBUCH 3,5"	89,90
1990 - DAS SPIEL ZUM SUPERWAHLJAHR 94 - AL QADIM KOMPL. DT. 3,5"	49,90
AL QADIM (DISNEY) DT. ANLEITUNG	85,90
ALADDIN (DISNEY) DT. ANLEITUNG	59,90
AUFSCHEUNG OST KOMPL. DT. VGA 3,5"	79,90
BAULÖWE KOMPL. DEUTSCH/WINDOWS	89,90
BATTLEDROME KOMPL. DT. 3,5"	39,90
BATTLEBUGS KOMPL. DT.	69,90
BIG RED ADVENTURE DT. ANL. 3,5"	79,90
BING I KOMPL. DT. 3,5"	89,90
BLACK HAWK KOMPL. DEUTSCH 3,5"	69,90
CANON/OODER 2 DT. ANL. 3,5"	69,90
COMBAT CLASSICS 3: GUNSHIP 2000 / CAMPAIGN/HISTORY LINE DT. ANL.	69,90
DAWN PATROL KOMPL. DT.	85,90
DAS AMT KOMPL. DT. 3,5"	85,90
DAY OF TENCAL - MANIAC MANSION 2 KPL. DT. VGA	89,90
DEATH OR GLORY KOMPL. DEUTSCH 3,5"	85,90
DER CLOU KOMPL. DT. 3,5"	85,90
DER REEDER KOMPL. DT. 3,5" *	79,90
DIE BOX VOL I inkl. BURNTIME / DYNATECH / WHALES VOYAGE KOMPL. DT.	54,90
DOPPELPASS (ANSTOSS & WORLD CUP) KPL. DT.	79,90
DREAMWEB KOMPL. DT.	84,90
EARTH SIEGE DT. ANL.	59,90
EIGHTBALL DE LUXE 2.0 DT. ANL. 3,5"	79,90
EMPIRE DE LUXE (DOS & WINDOWS) KOMPL. DT.	75,90
F 14 FLEET DEFENDER PLUS DT. HANDBUCH	89,90
FIELDS OF GLORY KOMPL. DT. VGA	89,90
FIFA INTERNATIONAL SOCCER DT. HANDB. 3,5"	69,90
FLIGHTSIMULATOR 5.0 KOMPL. DT. VERS. 3,5"	134,90
FLIGHTSIMULATOR 5.0 SCENERY CARIBBEAN	45,90
FLIGHTSIMULATOR 5.0 SCENERY JAPAN	49,90
FLIGHTSIMULATOR 5.1 ENGLISH 3,5" *	85,90
FS 5 RALLY AROUND THE WORLD 3,5" *	55,90
FRONT PAGE SPORTS: FOOTBALL PRO 95	85,90
GAMETEK COMPIL. inkl. ELITE 2 / NOMAD / HUMANS KOMPL. DT.	39,90
GRANDEST FLEET DT. ANLEITUNG 3,5"	69,90
HANSE DE LUXE KOMPL. DT.	49,90
HATTRICK - BL MANAGER - KOMPL. DT.	89,90
BM HATTRICK SUPPORTER KOMPL. DT. 3,5"	49,90
HURRA DEUTSCHLAND KOMPL. DT.	69,90
ISAR III KOMPL. DT. 3,5"	89,90
KA-50 HOKUM DT. ANLEITUNG	69,90
KLIK'N'PLAY KOMPL. DT. 3,5"	89,90
LEMMINGS 3 DT. ANL.	59,90
LINKS PRO (nur ab 386er) VGA	99,90
LINKS SCENERY BIG HORN 3,5"	49,90
LINKS SCENERY PEBBLE BEACH VGA 3,5"	49,90
LION KING DT. ANLEITUNG 3,5"	59,90
LODE RUNNER KOMPL. DEUTSCH / WINDOWS	69,90
LOLLYPOP KOMPL. DT. 3,5"	79,90
LORDS OF THE REALM KOMPL. DT.	69,90
LOTHAR MATTHAUS SUPERSOCCER KOMPL. DT.	79,90
MAD NEWS KOMPL. DT. 3,5"	85,90
MASTER OF MAGIC KOMPL. DEUTSCH *	85,90
MICROMACHINES DT. ANL.	75,90
NASCAR RACING DT. ANL. 3,5"	69,90
PANZERGENERAL DT. ANL. 3,5"	85,90
PETER PAN KOMPL. DT. 3,5"	64,90
PINBALL DREAMS 2 (DATA DISK) DT. ANL.	44,90
PINBALL FANTASIES DT. ANL. 3,5"	65,90
PIZZA CONNECTION KOMPL. DT.	85,90
POWERDRIVE DT. ANLEITUNG 3,5"	65,90
PREMIERE MANAGER 3 3,5"	49,90
PROJECT "X" DT. ANL. 3,5"	59,90
QUARANTINE KOMPL. DEUTSCH 3,5"	59,90
RAVENLOFT - SSI - KOMPL. DT. 3,5"	69,90
RETRIBUTION DT. ANL. 3,5"	89,90
RINGS OF MEDUSA GOLD KOMPL. DT. 3,5"	85,90
RUSSSELSHEIM KOMPL. DT.	69,90
SAM & MAX - HIT THE ROAD - KOMPL. DT. 3,5"	89,90
SIEDLER KOMPL. DT. VGA 3,5"	85,90
SIM CLASSICS inkl. SIM CITY / SIM ANT / SIM LIFE	75,90
SPACE FEDERATION DT. ANLEITUNG 3,5"	69,90
SPACE SIMULATOR - MICROSOFT -	99,90
SSN 21 SEAWOLF DT. HANDB. 3,5"	85,90
STAR CRUSADER KOMPL. DEUTSCH 3,5"	59,90
STAR TREK: JEDIGEN RITES VGA 3,5" DT. ANL.	59,90
STARWARS SCREEN SAVER ENTERTAINM.	59,90
STERNENSCHWEIF - DSA II KOMPL. DT.	69,90
STERNENSCHWEIF SPEECH PACK KOMPL. DT.	39,90
SUBTRADE - RETURN TO IRATA - DT. VERS.	65,90
SYSTEM SHOCK KOMPL. DT. 3,5"	85,90
TRANSPORT TYCOON KOMPL. DEUTSCH	95,90
TRANSPORT TYCOON WORLD EDITOR K.D. *	39,90
THEME PARK - BULLFROG - KOMPL. DT. 3,5"	79,90
TIE FIGHTER KOMPL. DT.	95,90
TIE FIGHTER MISS. DEFENDER OF EMPIRE K.D.	39,90
TIMEOUT SPORTS BASEBALL - WINDOWS - 3,5"	65,90
ULTIMATE BODY BLOWS DT. ANLEITUNG	54,90

PC/IBM DISKETTES

WARCRAFT: ORKS & HUMANS DT. ANL. 3,5"	79,90
WARLORDS 2 VGA 3,5"	89,90
WING COMMANDER ARMADA DT. HANDB. 3,5"	79,90
WORLD OF BUSINESS inkl. TRANSWORLD / MAD TV / BLACK GOLD / WINZER	24,90
X-MAS LEMMINGS 1994 DT. ANL. 3,5"	69,90

Preishits PC DISKETTES

ACES OVER EUROPE - SIERRA/DYNAMICS - 3,5"	29,90
ALONE IN THE DARK I KOMPL. DT. 3,5"	29,90
ALIEN LEGACY 3,5"	39,90
ANOTHER WORLD DT. ANL. 3,5"	34,90
ARCHER MCLEANS POOL BILLIARD	29,90
BATTLETECH 2 3,5" + 2 SPIELE	24,90
BETRAYAL AT KRONDOR 3,5"	29,90
BLUES BROTHERS JUKEBOX 3,5"	15,90
CADAVRE & PAY OFF DT. ANLEITUNG 3,5"	35,90
CHAOS ENGINE DT. ANLEITUNG 3,5"	29,90
CLASSIC POWER COMP. inkl. SPACE QUEST V / ACES OF PACIFIC / INCREDIBLE MACHINE	59,90
COMBAT CLASSICS 2 COMPIATION	39,90
DARK LEGIONS - SSI - PC 3,5"	3

DER JOKER INDEX

ALLE TESTS AB HEFT 1/94 AUF EINEN BLICK

DIE FETTGEDRUCKTEN PROGRAMME WURDEN MIT EINEM HIT GEKÜRT!

Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil	Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil	Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil	Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil
1942 - The Pacific Air War	6/94	Simulation	79%	Doom	2/94	Verschiedenes	79%	Magic of Endoria	6/94	Strategie	80%	Sim City & Lemmings	3/94	Compilation	super
1980	8/94	Simulation	67%	Doom 2 Hell on Earth	10/94	Action	79%	Manchester United P.L. Champions	10/94	Sport	68%	Soccer Kid	9/94	Action	73%
20th Century Video Almanach	1/94	Anwender	besonders historisch	Doppelpass	3/95	Compilation	super	Man Enough	2/94	Verschiedenes	29%	Soccer Superstars	3/95	Sport	47%
3D!	10/94	Anwender	besonders plastisch	Dragon Lore CD	1/95	Abenteuer	83%	Manic Sports CD	9/94	Sport	16%	Software Manager	3/94	Simulation	86%
3D0 Blaster	1/95	Anwender	bes. kompatibel	Dragonsphere	3/94	Abenteuer	85%	Mario's Time Machine	3/94	Verschiedenes	39%	Solitaire Antics	2/95	Strategie	52%
3D Interior Designer	1/95	Anwender	bes. räumlich	Dreamlands	3/94	Compilation	gut	Marvel Screen Posters	3/94	Anwender	besonders ruhig	Space Federation	2/95	Verschiedenes	66%
5th Fleet	1/95	Strategie	26%	Dreamweb	10/94	Abenteuer	87%	Master of Magic	11/94	Simulation	85%	Space Simulator	11/94	Simulation	83%
Azcolade Screen Savers	8/94	Anwender	sportlich	DSA-Tools	3/94	Anwender	besonders nützlich	Megarace	6/94	Sport	77%	Space Pirates CD	3/95	Action	38%
Azcolade of the Deep	12/94	Simulation	83%	Duetris & Megamotion	8/94	Strategie	55%	Menzoberranzan	1/95	Abenteuer	76%	Speed Racer	1/94	Sport	39%
Action PC	3/94	Compilation	gut	Dungeon Hack	2/94	Abenteuer	29%	Mephato Genius 2.0	1/94	Strategie	83%	SSN-21 Seawolf	6/94	Simulation	77%
Aegis MM	8/94	Simulation	19%	Dunkle Schatten	2/95	Abenteuer	72%	Mephato Gideon	1/94	Strategie	70%	Star Crusader	11/94	Action	78%
Airforce Commander	4/94	Strategie	33%	Ecstasica CD	12/94	Abenteuer	87%	Merchant Prince	2/94	Strategie	58%	Starship	8/94	Verschiedenes	59%
Airlines	4/94	Simulation	39%	Empire Soccer 94	9/94	Sport	66%	Metal & Lace	2/94	Verschiedenes	62%	Star Trek: Judgment Rites	2/94	Abenteuer	78%
Aladdin	2/95	Action	86%	Entertainment Pack	3/95	Compilation	schwach	Metal Marines	3/95	Strategie	46%	Star Wars Chess	1/94	Strategie	36%
All new World of Lemmings	1/95	Verschiedenes	80%	Erotic Zone	1/94	Verschiedenes	51%	Metaltech: Battledrone	2/95	Simulation	63%	Star Wars Screen Entertainment	3/95	Anwender	bes. beeindruckend
Alien Breed	1/94	Action	76%	Evasive Action	5/94	Simulation	60%	Metaltech: Earthsiege	1/95	Simulation	72%	Step the Slug	4/94	Strategie	48%
Alien Legacy	10/94	Verschiedenes	82%	Excellent Games	3/94	Compilation	super	MGA Impression Plus/Up	1/95	Anwender	bes. rasant	StereoWorld	3/95	Verschiedenes	72%
Alien Logic CD	2/95	Abenteuer	80%	Eye of the Storm	6/94	Strategie	60%	Mid... im Zauberschloß	6/94	Action	15%	Stone Racers	3/95	Sport	75%
Alone in the Dark 2	3/94	Abenteuer	79%	F1	6/94	Sport	70%	Microsim MM	8/94	Action	66%	Strategem	2/94	Strategie	56%
Alone in the Dark 3 CD	2/95	Abenteuer	73%	F14 - Fleet Defender	6/94	Simulation	91%	Micro Machines	4/94	Sport	81%	Striker	1/94	Sport	49%
Al-Qadim	8/94	Abenteuer	73%	Falcon Gold CD	10/94	Simulation	82%	Microsoft Scenes	2/95	Anwender	bes. fotogen	S.U.B.	3/94	Strategie	79%
American All Stars	3/94	Compilation	schwach	Fantastic Dizzy	8/94	Action	60%	Morphing-Paket	4/94	Anwender	bes. wandlungsfähig	Subtride	10/94	Simulation	67%
Andromeda's Erde	11/94	Abenteuer	66%	Fantasy Empires	2/94	Strategie	75%	Mortal Combat	4/94	Sport	78%	Subwar 2050	2/94	Simulation	79%
Anstob	2/94	Sport	87%	Fatman	3/94	Action	61%	Myst	6/94	Abenteuer	71%	Superhero League of Hoboken	9/94	Abenteuer	85%
Anstob World Cup Edition	8/94	Sport	90%	Faszination Raumfahrt CD	9/94	Verschiedenes	bes. interessant	Mystery of Life	8/94	Strategie	63%	Superski Pro	3/94	Sport	58%
Arche Pool	11/94	Sport	74%	FIFA International Soccer	9/94	Sport	86%	Mystic Towers CD	10/94	Rollenspiel	68%	System Shock	11/94	Verschiedenes	82%
Archon Ultra	4/94	Verschiedenes	74%	Fighter Wing	2/95	Simulation	53%	Nascar Racing	12/94	Sport	82%	T2: The Arcade Game	2/94	Action	39%
Armaeth	3/94	Abenteuer	40%	Flight Commander 2	2/95	Strategie	22%	NCAA 2	2/95	Sport	64%	Teresa Personality	1/94	Verschiedenes	59%
Armored Fist	12/94	Simulation	79%	Fire & Ice	2/94	Action	82%	Newsweek Interactive	1/94	Anwender	bes. umweltbewußt	Theatre of Death	9/94	Action	57%
Arya Valv	8/94	Action	57%	Flight Light	3/95	Simulation	46%	NFL 94	4/94	Sport	57%	The Best Sellers	3/94	Compilation	schwach
Aufschwung Ost	1/94	Simulation	80%	Flight Sim Toolkit	2/94	Anwender	besonders flugtauglich	NFL Pro League Football	4/94	Sport	66%	The Beverly Hills	1/94	Abenteuer	42%
Award Winners	3/95	Compilation	sehr gut	Formal 1 1950-1993	3/94	Anwender	besonders informativ	NHL Hockey 95 CD	11/94	Sport	88%	The Blue & The Gray	2/94	Strategie	28%
Backroad Racers	3/94	Sport	41%	Fritz 3	11/94	Strategie	85%	Nicky 2	1/94	Action	62%	The Blues Brothers Jukebox Adventure	2/94	Action	70%
Battle Bugs	10/94	Strategie	74%	Front Page Sports Baseball '94	12/94	Sport	72%	Nodropolis CD	1/95	Abenteuer	79%	The Chaos Continuum	4/94	Abenteuer	18%
Battle Isle II	3/94	Strategie	91%	Fury of the Furnes	2/94	Action	71%	Normad	3/94	Verschiedenes	60%	The Chaos Engine	9/94	Action	81%
Bazooka Sue	12/94	Abenteuer	83%	Fußball Total!	1/95	Sport	85%	Novastorm CD	12/94	Action	75%	The Chessmaster 4000 Turbo	1/94	Strategie	77%
Beneath A Steel Sky	4/94	Abenteuer	87%	Gabriel Knight	2/94	Abenteuer	75%	Oh Gott, vergib	8/94	Verschiedenes	48%	The Elder Scrolls: Arena	6/94	Abenteuer	63%
Big Sea	3/94	Verschiedenes	65%	Gadget CD	3/95	Abenteuer	82%	Oldtimer CD	12/94	Oldtimer	85%	The Fortress of Dr. Radaki	2/95	Action	29%
Blackhawk	12/94	Action	75%	Game & Stick 1	3/94	Compilation	super	One Must Fall 2097	1/95	Sport	72%	The Godtree Engine	3/95	Verschiedenes	42%
Black Zone	3/95	Action	17%	Gamerunner	3/94	Anwender	bes. überflüssig	Operation Body Count	3/95	Action	35%	The Grands Fleet	9/94	Strategie	76%
Bloodnet	1/94	Abenteuer	75%	Game & Stick 2	3/94	Compilation	gut	Operation Crusader	12/94	Strategie	57%	The Hidden Below CD	10/94	Action	76%
Breakline	6/94	Action	18%	Genesis	6/94	Verschiedenes	72%	Origano	9/94	Strategie	66%	The Horde MM	8/94	Action	74%
Break Thru	10/94	Strategie	36%	Goblins 3	1/94	Verschiedenes	74%	Outpost	10/94	Simulation	64%	The Incredible Machine 2	3/95	Strategie	73%
Bridge Baron	2/95	Strategie	18%	Golden 10	3/95	Compilation	super	Outpost CD	9/94	Strategie	62%	The Journeyman Project	2/94	Abenteuer	80%
Bundesliga Manager Hatrick	9/94	Sport	91%	Gone Fishin' CD	3/95	Simulation	63%	Overlord - D-Day	9/94	Simulation	76%	The Lawnmower Man	3/94	Verschiedenes	72%
Burning Steel 2 Guadalcanal 1942-43	10/94	Simulation	83%	Hanse - Die Expedition	9/94	Simulation	70%	Ozzies Kreativitäts-Zentrum	10/94	Verschiedenes	36%	Theme Park	9/94	Simulation	82%
Campaign 2	2/94	Simulation	66%	Hardball 4	3/95	Sport	87%	Pacific Strike	8/94	Simulation	87%	The Magic Death	4/94	Abenteuer	40%
Cannonfodder	6/94	Verschiedenes	83%	Harpoon 2	9/94	Simulation	70%	Panzer General	1/95	Strategie	87%	The PlayBoy Elektronik Notebook	2/94	Verschiedenes	bedingt tauglich
Cannonfodder 2	2/95	Verschiedenes	73%	Heimball 2-into The Hall of Worlds	10/94	Abenteuer	66%	PC-L.O.V.E.	2/94	Verschiedenes	Quatsch	The Psychotron CD	10/94	Abenteuer	46%
Capitol Hill	1/94	Anwender	besonders politisch	Hell Cab	2/94	Verschiedenes	42%	PC-Rallye Around The W. Flight 4	11/94	Simulation	81%	The Red Crystal	3/94	Abenteuer	38%
Captain Zen	12/94	Abenteuer	72%	Hell CD	2/95	Abenteuer	81%	PC-Rallye Around The W. Flight 5	11/94	Simulation	82%	The Ryder Cup	2/94	Sport	59%
Carriers at War II	6/94	Simulation	60%	Hired Guns	4/94	Abenteuer	69%	PC-Skat 3.0	8/94	Strategie	49%	The Terminator Rampage	1/94	Verschiedenes	52%
Casino Lite	4/94	Verschiedenes	62%	Heretic	2/95	Action	85%	Penthouse Hot Numbers Deluxe	2/94	Verschiedenes	?	Tie Fighter	9/94	Simulation	87%
Central Intelligence CD	11/94	Abenteuer	41%	Hurra Deutschland	10/94	Simulation	73%	Peter Pan	8/94	Abenteuer	14%	Time Hunters	10/94	Action	39%
Championship Manager Italia	3/94	Sport	28%	Inca II	2/94	Verschiedenes	73%	PGA Tour Golf 486 CD	11/94	Sport	82%	Tom Long	10/94	Abenteuer	85%
Chess 232	12/94	Strategie	quadratisch, praktisch, gut	Inca II CD	2/94	Verschiedenes	75%	Photo CD Italien CD	9/94	Verschiedenes	bes. bildreich	Train Engineer	2/95	Verschiedenes	50%
Christoph Columbus	3/94	Simulation	80%	Indy Car Racing	2/94	Sport	87%	Pinball Fantasies	3/94	Verschiedenes	85%	Transport Tycoon	12/94	Strategie	89%
C.I.T.Y. 2000	3/94	Abenteuer	70%	In Extremis	4/94	Abenteuer	82%	Pizza Connection	4/94	Simulation	88%	Tropical Heat	1/94	Verschiedenes	59%
Classic Clips	4/94	Anwender	bes. nostalgisch	Inferno CD	11/94	Simulation	87%	Planet Football	10/94	Sport	74%	Trucking	1/95	Simulation	33%
Classic Collection	3/95	Compilation	sehr gut	Inherit the Earth	9/94	Abenteuer	80%	Police Quest IV: Open Season	2/94	Abenteuer	59%	Tubular Worlds	8/94	Action	62%
Classic Power	3/94	Compilation	super	Innocent until Caught	4/94	Abenteuer	72%	Poker Nights	4/94	Verschiedenes	59%	TZ-Strip Black Jack CD	9/94	Verschiedenes	64%
Cleanman	2/94	Abenteuer	34%	Inordinate Desire	11/94	Verschiedenes	63%	Power III	3/95	Compilation	gut	UFO Enemy Unknown	6/94	Verschiedenes	82%
Colonization	11/94	Simulation	87%	Inspector Zebok CD	9/94	Abenteuer	58%	Power Drive	2/95	Sport	39%	Ultima VII - Pagan	6/94	Abenteuer	73%
Combat Classics 3	3/95	Compilation	gut	Int. Tennis Open CD	9/94	Sport	78%	Power Game II	3/95	Compilation	gut	Ultimate Body Blows	1/95	Sport	78%
Commander Blood CD	2/95	Abenteuer	79%	Iron Cross	1/95	Strategie	24%	Power-The Game	3/95	Strategie	59%	Ultimate NFL Coaches	9/94	Simulation	80%
Companions of Xanth	2/94	Abenteuer	75%	Iron Helix	2/94	Abenteuer	62%	Premier Challenge	8/94	Sport	60%	Club Football CD	12/94	Sport	74%
Cool Spot	9/94	Action	77%	Ishar 3	9/94	Abenteuer	75%	Project X	1/95	Action	54%	Under a Killing Moon CD	1/95	Abenteuer	78%
Condor 7	8/94	Action	70%	Isle of the Dead	2/95	Action	38%	Psycho Pinball	3/95	Simulation	86%	Unique Puzzles	9/94	Strategie	9%
Creature Shock CD	1/95	Action	67%	Jazz Jackrabbit	10/94	Action	79%	Pussy Puzzles	4/94	Verschiedenes	51%	Universe	12/94	Abenteuer	74%
Critical Path	2/94	Abenteuer	72%	Jim Power	4/94	Action	70%	Putt-Putt Goes To The Moon	4/94	Verschiedenes	75%	Unnecessary Roughness	4/94	Sport	64%
Crystal Caliburn	1/95	Simulation	46%	Jonny Quest	4/94	Abenteuer	49%	Quad Pack 2	3/95	Compilation	mittel	Unnecessary Roughness '95	3/95	Sport	64%
Cyberia CD	2/95	Action	48%	Joysoft Classics	3/95	Compilation	gut	Quantum Gate	2/94	Abenteuer	72%	Unnatural Selection	2/94	Strategie	82%
Cybermaxx	2/95	Verschiedenes	bes. virtuell	Jump Raven CD	9/94	Action	29%	Quarantine	12/94	Action	63%	U.S. Navy Fighters CD	1/95	Simulation	83%
Cyber Race	1/94	Sport	72%	KA-50 Hokum	1/95	Simulation	58%	Quarter Pole	9/94	Simulation	50%	Vehemate Stadt	10/94	Verschiedenes	81%
Cyberwar CD	2/95	Action	39%	Kick Off 3	9/94	Sport	70%	Quest for Glory IV	2/94	Abenteuer	70%	Victory of Defeat	12/94	Strategie	28%
Cydemania CD	12/94	Simulation	74%	Kids Rule OK	3/94	Compilation	schlecht	Quik The Thunder Rabbit	12/94	Action	54%	Virtuoso CD	1/95	Action	68%
Cyclones	2/95	Action	55%	Kingdoms of Germany	11/94	Strategie	70%	Rainbow Kids Märchenbuch	3/95	Anwender	schwach	Vision 2	11/94	Abenteuer	39%
Daemongate	2/94	Abenteuer	66%	Kingmaker	2/94	Strategie	61%	Rainbow Kids Farben	3/95	Anwender	gut	Voyeur CD	2/95	Abenteuer	69%
Daemongate CD	2/94	Abenteuer	69%	King's Quest VII CD	12/94	Abenteuer	85%	Rainbow Kids Comix	3/95	Anwender	mittel	Wacky Wheels	2/95	Sport	67%
Dark Legions	9/94	Strategie	83%	Klik & Play	12/94	Verschiedenes	81%	Rally	2/94	Sport	57%	Wars of Rome	2/94	Verschiedenes	60%
Dark Sun 2: Wake of the Ravager	12/94	Abenteuer	73%	Knights of Xentar CD	3/95	Abenteuer	62%	Rally Championships	3/95	Sport	42%	Warcraft: Orcs and Humans	1/95	Strategie	83%
Dawn Patrol	12/94	Simulation	83%	Kosmosoft Chemistry	8/94	Anwender	verbesserungswürdig	ranTrainer CD	1/95	Sport	72%	Wargame Construction Set II	9/94	Strategie	80%
D-Day	9/94	Strategie	63%	Kyandia 3 CD	1/95	Abenteuer	79%	Rainbow Rascal	10/94	Verschiedenes	besonders bunt	Warriors of Legend	2/94	Abenteuer	69%
Death Gate CD	2/95	Abenteuer	85%	L-Zone CD	3/95	Abenteuer	73%	Raumschiff Erde CD	3/95	Abenteuer	54%	Weebie Worlds	9/94	Strategie	69%
Death or Glory	1/95	Strategie	74%	Labyrinth of Light	11/94	Strategie	35%	Ravenloft: Strahd's Poss.	6/94	Abenteuer	79%	Who Shot Johnny Rock?	6/94	Action	58%
Delta V	11/94	Action	60%	Lamborghini	6/94	Sport	55%	Rebel Assault	1/94	Simulation	87%	Wild Blue Yonder CD	11/94	Anwender	bes. luftig
Der Aufstieg der Dinge	10/94	Action	54%	Larry 1-6	3/95	Compilation	super	Rebel 6	12/94	Strategie	79%	Wing Commander 3 CD	2/95	Action	87%
Der Bauknecht	10/94	Simulation	78%	Last Action Hero	9/94	Action	29%	Red Hell	8/94	Abenteuer	64%	Wing Commander Armada	11/94	Action	59%
Der Clou!	8/94	Simulation	85%	Legend of Kyandia 2	1/94	Abenteuer	83%	Regent	6/94	Simulation	55%	Wings of Glory CD	3/95	Simulation	63%
Der König der Löwen	1/95	Action	85%	Legions	3/95	Strategie	60%	Retribution	1/95	Verschiedenes	69%	Winfish 1.0	10/94	Simulation	29%
Der Planer	2/94	Simulation	86%	Leisure Suit Larry 6	1/94	Abenteuer	82%	Return to Ringworld CD	11/94	Abenteuer	53%	Winter Olympics	2/94	Sport	49%
Der Schatz im Silbersee	1/94	Abenteuer	74%	Linewars II	1/95	Action	34%	Reunion	3/94	Strategie	85%	Winter Olympics CD	2/94	Sport	53%
Der Trainer	8/94	Sport	82%	Little Big Adventure CD	2/94	Action	76%	Rings of Medusa Gold	8/94	Verschiedenes	80%	Wizard!	4/94	Abenteuer</	

Die neue Hochwassermarke im Hamburger Hafen steht bei 3,9 Prozent für die JOKER PARTEI – nicht schlecht, wenn man bedenkt, daß die Schupos schon bei weitaus weniger Promille am Steuer völlig aus dem Häuschen geraten...

PC

Parlament

**Das Postspiel für
Kanzler & Kandidaten**



Die Parteien-Landschaft

PIRATEN (PIR)

Der Name ist Programm: „Gesetz“ ist für die Jungs ein Fremdwort, das fröhliche Chaos ihr Leitmotiv, und wenn sie und ihr abgetauchter Boß Johnny Cyberpunk sich um eins nicht scheren, dann um die Interessen der Softwarehersteller!

FREIE USER (FU)

Eine Massenpartei, die ebenfalls eher die Interessen der Software-User vertritt und es nicht immer ganz genau mit der Legalität nimmt. Dennoch tendiert der Haufen der beiden Parteichefs Prof. Schlapping und Großer Schröter mehr zu halbwegs gesitteten Regeln und Verhältnissen.

JOKER PARTEI (JOKE)

Die Partei des großen Vorschwebenden Ghost. Erklärte Ziele sind z.B. Zielwasser für Freigeister und Freibier für Zielsäuer. Die Interessen der Zocker liegen uns naturgemäß mehr am Herzen als die der Hersteller, wir sind tendenziell gesetzestreu und weder chaotisch noch bürokratisch.

NIX IST FIX (NIF)

Auch bekannt als „Die Labileren“ – eine hochinteressante Gruppierung, die niemals weiß, was sie will. Ob es nun um Gesetzestreue geht, um Philosophie oder um die Interessen-Frage, stets bekommt man vom neuesten Vorsitzenden Matthias Maria Meier (mmm) ein klares „Najeein oder was?“ zu hören.

LEGALE ANWENDER (LA)

In mancherlei Hinsicht sind die kreuzbraven Legalisten das Gegenstück der FREIEN USER, wenden sich jedoch gleichermaßen an Anwender wie an Hersteller. Ihr größtes Manko dürfte die etwas farblose Spitzenkandidatin und Bundes-PC-Kanzlerin Sabine Sauertopf sein...

MONEYMAKERS (MM)

Die Herstellerpartei schlechthin: Tüchtige, junge Dynamiker unter der Schirmherrschaft des Freiherrn Tanja Bravenleuth, immer für eine Piratenjagd zu haben, sofern dabei Geld zu verdienen ist. Das Gesetz ist ihnen heilig, und all ihre Aktivitäten wickeln sie hübsch ordentlich ab.

Aber unser großer Parteivorschwebender ist ja auch nicht der Weingeist, sondern ein weinerlicher Geist – Ghost, auch bekannt als der Welt beliebtestes Maschinengespenst. Und in seinem Namen, aber auf Eure Anweisung wurden 56.000 Plakate an die Hamburger Landungsbrücken geklebt, 520 Werbegeschenke im Sumpf versenkt, 56 Hochglanz-Anzeigen an die Schwarzen Bretter der Küstenwache genagelt und drei Radio-Spots durch den Äther gehetzt. Zur Finanzierung dieses Aufwands habt Ihr den Beitrag für die derzeit 11.798 Parteimitglieder auf 60 Mark pro Mann und Monat angehoben, doch geholfen hat es fast sowenig wie die Kostenrückerstattung von 22.000 Mäusen – der Kontostand ist auf gefährlich niedrige 142.000 abgesackt! Leider wurde die Partei nämlich in einen äußerst kostspieligen Maineid-Prozeß verwickelt. Tja, wir hätten einfach nicht schwören dürfen, daß der Main dieses Jahr nicht überläuft...

Zu spät, aber auch zu dumm, denn nächstes Mal müssen wir uns schon wieder in zwei Gebieten zur Wahl stellen: einer vorgezogenen in Hessen und der dem Turnus gemäßen in Mecklenburg-Vorpommern. Aber auch Ihr müßt Euch daher stellen, nämlich den altbekannten Fragen!

- 1) Wie hoch soll der Mitgliedsbeitrag sein?
- 2) Wollt Ihr Hessen und Mevos mit Plakaten verwöhnen? Welches Land mit wie vielen? 1.000 Stück kosten 1.000 DM.
- 3) Wollt Ihr Werbegeschenke verteilen? Wie viele wohin für 20 DM pro Stück?
- 4) Wollt Ihr Anzeigen in Zeitungen und Zeitschriften schalten? Wenn ja, wie viele und wo? Eine kostet uns 4.000 DM.
- 5) Oder wollt Ihr Werbespots im Radio? Allerdings kostet jeder Spot den Spottpreis von satten 200.000 DM!
- 6) Sollte sich hier oder dort die Gelegenheit ergeben – mit welcher Partei möchtet Ihr koalieren?

So, die Antworten bitten wir nun wie immer auf eine Postkarte zu übertragen und

an unser Wahlstudio einzusenden, damit wir wieder was zu zählen haben. Aus den so ermittelten Durchschnitts-Resultaten aller Einsender bastelt Kollege Compi (hoffentlich) gute Prozentverteilungen, die wir postwendend abdrucken. Und nun zur Frage der Diäten:

**1 x Aufschwung Ost
3 x Joker-Watch
3 x Joker-Shirt
3 x Ghost-Mütze**

Jawohl, all das steht diesmal zur Verlosung an! Chancen hat jeder, der seine Karte mit leserlichem Absender, legaler Briefmarke und passender Anschrift ausstattet. Als Anschriftenlieferant betätigen wir uns ein paar Zentimeter weiter unten, und das beste ist: Diese Adresse ist PD, darf also frei abgeschrieben werden! Freilich nur so lange, wie unsere Miesen in der Kasse nicht noch mehr werden – dann müßten wir über eine entsprechende Gebühr nachdenken...

**Joker Verlag
„PC-Parlament“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn**

Wahlergebnis Nordrhein-Westfalen

	8/93	4/94	4/95
Wahlbet.:	70,0%	66,0%	76,0%
FU:	41,9%	40,6%	44,9%
LA:	43,3%	43,2%	36,2%
PIR:	6,3%	4,4%	4,5%
JOKE:	0,9%	1,5%	3,9%
NIF:	5,9%	5,4%	3,5%
MM:	0,5%	1,4%	3,3%
Sonst:	1,2%	3,5%	3,7%

Klare Kiste: Bates is back! Der Hamburger Frei-User-Boß brachte ein digitalpolitisches Erdbeben zustande, versetzte seinen Gegnern einen wahren Dolchstoß in den Rücken und kann künftig allein kopieren, äh, regieren. Übrigens das dritte Parlament in Folge ohne kleine Parteien!

Blackout Special

Nach längerer Planung ist es nun endlich soweit: Willkommen zum Spezial-Blackout über Romane aus dem Stoff, aus dem auch die Spiele sind. Wegen der Fülle des Materials erhebt unser Wegweiser für Leseratten keinen Anspruch auf Vollständigkeit – und erstreckt sich über zwei Ausgaben.

STAR TREK



Die Abenteuer von Spock und Co. füllen im Heyne-Katalog (mit dessen Sichtung wir unsere literarische Reise beginnen wollen) mittlerweile über 80 teils recht voluminöse Bände – säuberlich verteilt auf die Folgeserien „Next Generation“, „Deep Space Nine“ und natürlich die Klassik-Variante mit Kirk und Pille. Dabei handelt es sich mit Ausnahme der Bücher zu den Kinofilmen rundweg um Eigenschöpfungen, Freunde der originalen TV-Abenteuer seien daher vorab auf Goldmann und den nächsten Joker verwiesen. Neben vielen unbekannten Autoren, die jedoch durch die Bank ordentliche Unterhaltung bieten, kann sich der Feinschmecker übrigens auch ein paar große Namen wie Vonda McIntyre, Greg Bear oder David Gerrold zu Gemüte führen.

de der originalen TV-Abenteuer seien daher vorab auf Goldmann und den nächsten Joker verwiesen. Neben vielen unbekannten Autoren, die jedoch durch die Bank ordentliche Unterhaltung bieten, kann sich der Feinschmecker übrigens auch ein paar große Namen wie Vonda McIntyre, Greg Bear oder David Gerrold zu Gemüte führen.

EARTHDAWN

Der Dritte im FASA/FanPro-Bunde ist ein noch recht junges Projekt zur letztes Jahr erschienenen deutschen Version des Earthdawn-Rollenspiels.

Als Autoren des in ferner Vergangenheit angesiedelten Fantasy-Szenarios traten bisher Kubasik, Gordon und Lewis in Erscheinung – und lieferten nicht mehr und nicht weniger als spannende Fantasy mit Magie, Dämonen und allem, was halt sonst so dazugehört.



und allem, was halt sonst so dazugehört.

BATTLETECH

Ebenfalls als echter Kassenknüller erwiesen sich die Buch-Lizenzen für FASA/FanPro-Spiele; zunächst sei hier das Strategie-Spektakel um die beliebten Blech-Mechs genannt. Zumeist in inhaltlich voneinander getrennten Trilogien erzählen die Autoren Keith, Mayhar, Stackpole, Charrette und Thurston von der trostlosen Zukunft des 31. Jahrhunderts, in der sich die kümmerlichen Reste des Imperiums der Menschheit in endlosen Kriegen mit riesigen Kampffrobbs selbst den Garaus machen. Durchaus spannendes Lesefutter, aber für unseren Geschmack manchmal arg militaristisch – Friedensfreunde sollten wohl besser anderswo zugreifen...



SHADOWRUN

Und gleich zum nächsten FASA-Volltreffer: Wie die BattleTech-Romane erlebt auch der als Pen & Paper-Rolli bekannte Schattenläufer von Weisman, Charrette, Findley, Kubasik, Sargent und Alpers eine Neuauflage nach der anderen. Hier ist von der bizarren Welt des mittleren 21sten Jahrhunderts die Rede, in der Fantasy, Horror und Cyberpunk eine bemerkenswerte Verbindung eingehen.

Obzwar meist in Seattle angesiedelt (dem Hauptstandort des Rollenspiels), führen die Stories manchmal auch durch den Dark-Future-Dschungel anderer Metropolen – z.B. in der tollen Trilogie „Deutschland in den Schatten“ von Hans Joachim Alpers. Unter den übrigen Titeln verbergen sich freilich ebenfalls ein paar echte Highlights, etwa unser Rezi-Exemplar „2XS“.



PERRY RHODAN TASCHENBÜCHER



Aus einer völlig anderen Ecke des (Spiele-) Universums kommt Pabel/Moewigs legendärer Großadministrator angekündigt – wenngleich Agema, der Vertrieb des Pen & Paper-Rollenspiels, mittlerweile vom Pleitegeier geholt wurde und das geplante Computer-Abenteuer noch immer nicht fertig ist. Zudem erscheinen die PR-Taschenbücher seit einigen Monaten nicht mehr im Stammverlag, sondern eben als Heyne-Sonderreihe. Und um die Verwirrung komplett zu machen, startete kürzlich eine zusätzliche Neuauflage der teils seit Jahrzehnten vergriffenen alten Nummern! Inhaltlich geht es bei den Normlänge-Abenteuern zumeist um die Aufarbeitung loser Enden der Heftserie, was den Genuß für Unkundige schon ein wenig trüben kann.

DAS SCHWARZE AUGE



Bei Heyne startet noch im März eine Sonderreihe mit Romanen zum beliebten Rolli von Schmidt-Spiele (zwei nicht minder beliebte Digi-Versionen hat Attic beigesteuert), beginnend mit „Der Scharlatan“ von DSA-Papa Kiesow höchstpersönlich. Doch nun zu Bastei, denn dort gibt es die schwarzzügige Trilogie „Das Jahr des Greifen“ von Hohlbein und Henken, in der Greifenfurt von Orks belagert wird. Aber schließlich heißt Greifenfurt nicht umsonst Greifenfurt, und mehr soll hier auch nicht verraten werden...

DUNE & DISCWORLD



Frank Herberts Romane um den Wüstenplaneten Arrakis (der unter Zockern durch Virgins Versoftungen bekannt wurde) sind ebenfalls bei Heyne als umfangreicher Sechser-Pack zu Hause. Freilich wollen wir nicht verschweigen, daß hier nur der erste Band das Lesen lohnt, während man sich den schwalligen Rest getrost schenken kann. Anders Terry Pratchetts satirische Scheibenwelt-Romane, die ja derzeit ebenfalls „digitalisiert“ werden: Trotz mancher Durchhänger wird hier auch in späteren Bänden stets vergnüglich-schillernde Chaos-Fantasy geboten.



WING COMMANDER

Als Computerspiel gehört die WC-Trilogie zu den Top-Sellern überhaupt – obwohl oder vielleicht gerade weil sie stets bis an die Grenzen des jeweils technisch Machbaren ging. Die nur am Rande mit der Game-Handlung verbandelten Bastei-Bücher von Lackey, Guon, Forstchen und Stasheff nehmen sich da mehr wie eine nette Dreingabe aus: eher durchschnittliches Lesefutter für Leute, die auch bei der Bettlektüre nicht auf Kilrathis verzichten wollen. Wenn wir ehrlich sein sollen, fanden wir da doch BattleTech interessanter.



AUS-LESE

Wie immer auf diesen Seiten verlosen wir natürlich auch heute wieder unsere Rezensionsexemplare; und zwar in Stapeln zu je zwei bis drei Schmökern. Wer dabeisein will, braucht auch keine Preisfrage zu beantworten – es genügt, wenn Ihr uns auf einem Postkartchen mitteilt, wofür Ihr Euch besonders interessiert (Earthdawn, Perry Rhodan etc.). Im letzten Heft gab es mit „Sternenschweif“ noch ein Lösungswort, und die Post bringt Euren Schrieb mit folgender Beschwörungsformel an die richtige Adresse:

**Joker Verlag
„Blackout“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn**

TITEL	VERLAG	PREIS	LESESPASS
STAR TREK	HEYNE	8,- DM bis 15,- DM	OKAY BIS PRIMA
BATTLETECH	HEYNE	13,- DM bis 17,- DM	FÜR FANS
SHADOWRUN	HEYNE	13,- DM bis 17,- DM	OKAY BIS PRIMA
EARTHDAWN	HEYNE	13,- DM bis 15,- DM	OKAY
PERRY RHODAN TB	HEYNE	8,- DM	FÜR FANS
DUNE			
(WÜSTENPLANET)	HEYNE	13,- DM bis 18,- DM	FÜR FANS
DISCWORLD			
(SCHEIBENWELT)	HEYNE	10,- DM bis 18,- DM	OKAY BIS KULTIG
DAS SCHWARZE AUGE	BASTEI	8,- DM bis 9,- DM	OKAY
WING COMMANDER	BASTEI	9,- DM	FÜR FANS

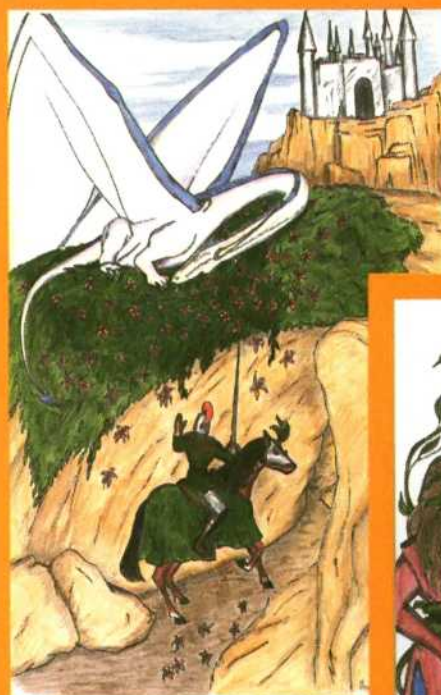
Kunst ist eine ernste Angelegenheit, damit treibt man auch im April keine Scherze. Bindet Euch also einen Schlips um und dämpft die Stimme, denn hier kommen die neuesten Meisterwerke aus Leserhand!

SPASS BEISEITE!

Wenn Ihr Omas Gebiß versteckt und Papas Auto mit Tarnfarbe bemalt, soll uns das egal sein – Hauptsache, Euch bleibt noch Zeit genug, mit dem gebührenden Ernst die Maus, den Stift oder einen Pinsel zu schwingen, um uns schleunigst mit Nachschub für die Grafik Competition zu versorgen. Immerhin winken bei Abdruck Ruhm und Ehre sowie ein feiner Preis für das gelungenste Bild des Monats! Die Joker-Jury wählt allerdings nur unter Beiträgen aus, die **SELBSTERDACHT UND SELBSTGEMACHT** sind, was Ihr uns bitte schriftlich bestätigt. Zudem müssen gepixelte Grafiken auf Disk vor- und Rückporto beiliegen, der Absender sollte lesbar sein, und ein paar Angaben zum verwendeten Handwerkszeug wären auch sehr nett.

Joker Verlag
„Grafik Competition“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

Diese beiden Raytracing-Panzer rollten aus Wuppertal zu uns, wo sie Daniel Sawitzki mit „Pov-Ray“ und „Moray 1.5“ im Format 640 x 480 auf seinem DX2/66 entworfen hat. Diese Pionierleistung der Ingenieurskunst wird mit der Pionier-Simulation „Kolumbus“ auf CD honoriert – wir gratulieren!

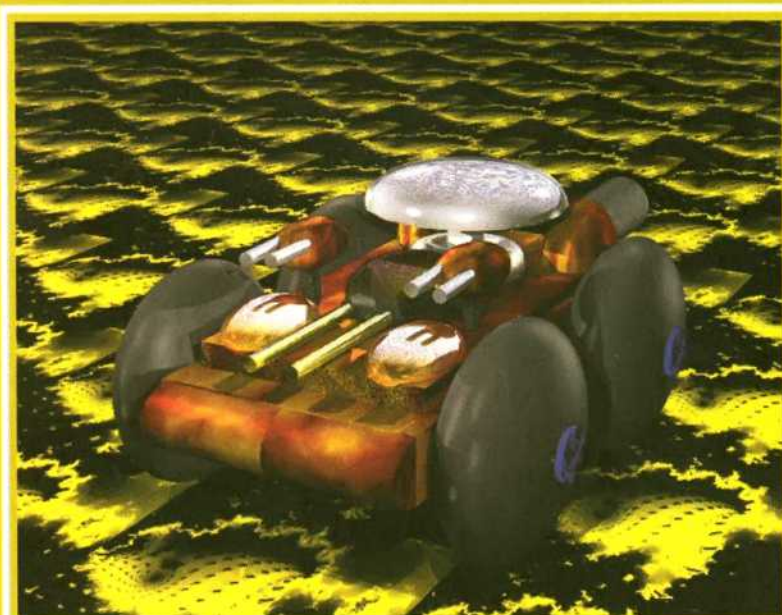
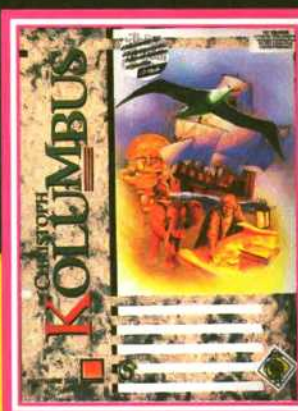


Gleich eine ganze Mappe voll gezeichneter Phantasie hat uns Mona-Maria Druske aus Eutin geschickt, darunter auch diese hübsche Impression aus dem Land der Drachen.



Ebenfalls aus Mona-Marias Mappe sind diese drei Grazien entsprungen – hey, hast Du da etwa aus dem Kilrathi-Playboy abgepaust?!

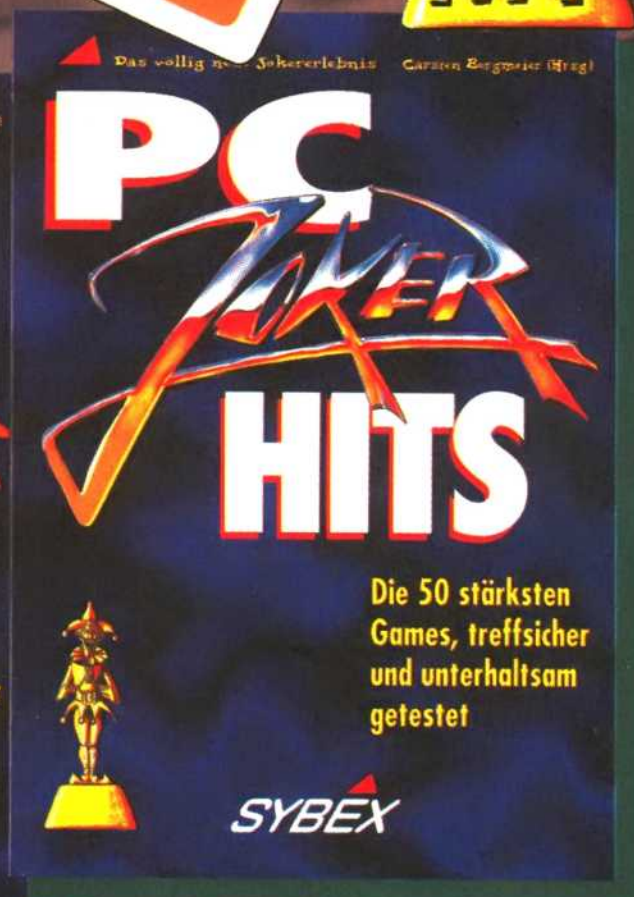
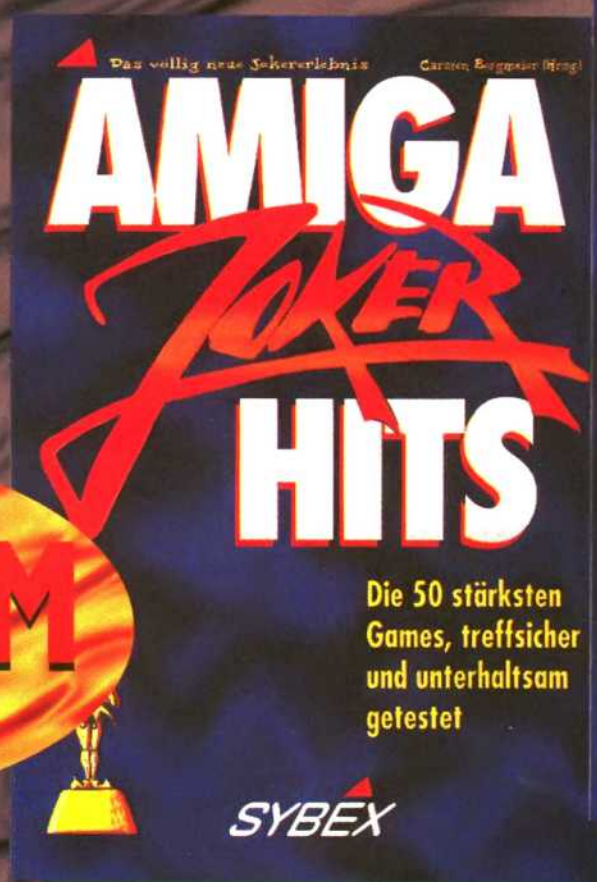
Bei Martin Wachtendorf aus Ganderkesee ist, wie er sagt, die „Dinomania“ ausgebrochen. Echt niedlich, Dein Schoß-Saurier!



HOL DIR DEN

INS REGAL

39,80 DM
pro Buch



ALS EXKLUSIVE SAMMLER-EDITION MIT EINEM HANDSIGNIERTEN VORWORT VON MICHAEL

SONDERSERVICE FÜR JOKER-LESER:

Wer es auf seiner Bestellung vermerkt, erhält die durchgehend farbig gedruckte, inhaltlich aktualisierte und mit vielen Fotos ausgeschmückte Sammlung der größten Joker-Highlights mit einer persönlichen Widmung von seinem Lieblings-Redakteur!

Bestelladresse:

Joker Verlag · „JOKER SHOP“ · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn

(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 5,- DM Postgebühren im Inland bzw. 10,- DM für Auslandsbestellungen dazuschlagen.)



Nr. 300001
DAS SAMMLER-ANGEBOT: Der komplette PC Joker Jahrgang 93 mitsamt einem schicken Sammelordner!
 Für sagenhafte 50,- DM

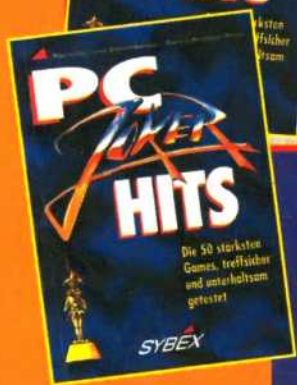


Nr. 800001
Joker-CD: Das ultimative Kult-Ereignis mit Lösungs-Datenbank, Video-Interview, Clip-Art, Demos, interaktivem Ghost-Comic, abgedrehtem Joker-Game, Infos, Musik und vielem mehr!
 Für kultige DM 49,-

Nr. 900006
Disketten-Aufkleber: Endlich sind sie da, die Disk-Sticker im exklusiven PC Joker-Design! Holt Euch die coolen Teile mit dem linierten Schriftfeld, dem praktischen „Druck ums Eck“ und dem liebenswerten Ghost!
 Für gut haftende DM 4,- pro Bogen (acht Stück)



Nr. 900007
Joker-Telefonkarte: Von diesen Karten mit Einheiten im Wert von 6,- DM und einem Joker-Jugendstilmotiv gibt es garantiert nur 2.000 Stück auf der Welt; der Katalogwert beträgt ca. 80,- DM!
 Für gut angelegte 29,- DM pro Karte

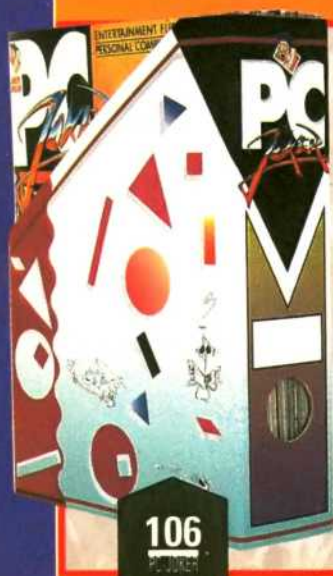


Nr. 70002
Joker-Bücher – Die größten Hits aus beiden Joker-Magazinen als exklusive Sammler-Editionen: Inhaltlich aktualisiert und mit vielen neuen Farbfotos, einem handsignierten Vorwort von Michael und auf Wunsch einer persönlichen Widmung Eures Lieblings-Redakteurs!
 Bloß 39,80 DM pro Band (für Widmung bitte Vermerk mit Namen)

Nr. 50003
Exklusiv-Edition – Nur bei uns und nur in streng limitierter Auflage gibt's das Rollenspiel-Buch zu „Whales Voyage“ samt Komplettlösung des beliebten Computerspiels. Und zwar vom Autor handsigniert!
 Für leserliche 39,- DM pro Band



Nr. 900008
Sammelordner – Dieser schicke Sammelordner wurde exklusiv für den PC Joker designt. Er besteht aus stabilem Spezialkarton, ist standfest und rundum farbig bedruckt, faßt mehr als einen Jahrgang und hat ein praktisches Griffloch. Einfach klasse, das Teil! Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,-



Nr 70001
Exklusiv-CDs – Wir bieten die neue und die ganz neue CD des Soundmagiers Chris Hülsbeck in handsignierten Sonderauflagen an: „Turrican“ und jetzt auch „Rainbows“, die es sonst nirgendwo zu kaufen gibt. Es warten 16 bzw. 19 Spitzentracks mit Top-Sounds und Bonus-Samples!
 Für klangvolle DM 31,- pro CD



Nr. 200000 / Nr.400000

Spezialitäten – Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Strategie“ und „Adventures“ bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt für „Megablast“, wo zudem die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird! Speziell günstig für DM 8,50 pro Heft

Nr. 100000

Horizonterweiterung – Wer mal über den Monitorrand seines PCs hinausblinzeln will, um zu sehen, was der Amiga an Entertainment-Soft zu bieten hat, braucht bloß den „Amiga Joker“ aufzuschlagen!

Für DM 7,- pro Heft



Nr. 300000

Joker-Sammlung – Sofort die fehlenden Ausgaben nachbestellen, ehe sie ausverkauft sind: Die vergriffenen Hefte bringen jetzt schon Höchstpreise am Sammlermarkt!

Für die gewohnten DM 7,- pro Ausgabe



Nr. 500002

Mousepads – Wer dem Joker schon immer mal übers Maul fahren wollte, wird mit unserer exklusiven Mausmatte glücklich: eine vierfarbig bedruckte Zierde für jeden Computertisch, ein Vergnügen für jeden Digi-Nager!

Für gut abgerollte DM 15,-



Nr. 60001

Ghost-Mütze – Selbst wer im Kopf nur wenig Geist hat, kann jetzt einen auf dem Kopf haben: Das exklusive, sommer- und wintertaugliche Käppi mit unserem exklusiven, sommer- und wintertauglichen Ghost ist da!

In Rot oder Weiß für gespenstisch günstige DM 6,50 pro Kopfschmuck

Ich bezahle ☐ per Nachnahme ☐ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung
☐ per Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 5,- (Ausland DM 10,-) für Porto dazurechnen.

Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

Artikelnr. Artikelbezeichnung

Ausgabe, Größe, Farbe

Name	100000	Amiga Joker	☐ 11/91	☐ 9/92	☐ 10/92	☐ 11/92	☐ 12/92	☐ 1/93
			☐ 2/93	☐ 3/93	☐ 4/93	☐ 5/93	☐ 7/93	☐ 9/93
			☐ 10/93	☐ 11/93	☐ 12/93	☐ 1/94	☐ 2/94	☐ 3/94
			☐ 4/94	☐ 5/94	☐ 7/94	☐ 9/94	☐ 10/94	☐ 11/94
			☐ 12/94	☐ 1/95	☐ 2/95	☐ 3/95	☐ 4/95	
	200000	Sonderheft	☐ Strategie	☐ Adventures				
Straße/Hausnr.	300000	PC Joker	☐ 6/92	☐ 1/93	☐ 2/93	☐ 3/93	☐ 4/93	☐ 6/93
			☐ 8/93	☐ 9/93	☐ 10/93	☐ 11/93	☐ 12/93	☐ 1/94
			☐ 2/94	☐ 3/94	☐ 4/94	☐ 6/94	☐ 8/94	☐ 9/94
			☐ 10/94	☐ 11/94	☐ 12/94	☐ 1/95	☐ 2/95	☐ 3/95
	300001	Sammler-Angebot	☐ Alle PC Joker Hefte von 1993 & Sammelordner					
	400000	Megablast	☐ 1/92	☐ 4/93	☐ 1/94	☐ 2/94	☐ 3/94	☐ 4/94
PLZ/Ort	500002	Mousepads	☐ Stück					
	50003	Whale's Voyage Rollenspielb.	☐ Stück					
	60001	Ghost-Mütze	☐ rot	☐ weiß				
Datum/Unterschrift	70001	Hülsbeck Exklusiv-CD	☐ Turricean	☐ Rainbows				
	70002	Joker-Bücher	☐ Amiga Joker Hits	☐ PC Joker Hits				
	800001	Joker-CD	☐ Stück					
	900006	Disksticker	☐ Bogen á 8 Stück					
	900007	Joker-Telefonkarten	☐ Stück					
	900008	Sammelordner	☐ Stück					

Einfach einsenden an: JOKER VERLAG · JOKER SHOP · BRETONISCHER RING 2 · 85630 GRASBRUNN

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT — KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT'S NATÜRLICH AUCH!

PC	CD-ROM
1942 - The Pacific Air War /dt	91,95
Aces of the Deep /dt	84,95
Aces over Europe /dt	69,95
Across the Rhine /dt*	92,95
Aladdin /dt	62,95
Alone in the Dark 3 /dt	89,95
Armored Fist /dt	89,95
Battle Bugs /dt	69,95
Battle Isle & Data Disk /dt	73,95
Battle Isle Data Disk 2 /dt	47,95
Battle Isle 2 /dt	79,95
Battle Isle 2 Scenery CD /dt	49,95
Bazooka Sue /dt	V.mö.
Bioforge /dt	89,95
Blackhawk /dt	69,95
Bundesliga Manager Hattrick /dt	74,95
Bundesl. M. Hattrick Supporter /dt	49,95
Cannon Fodder 2 /dt	62,95
Caribbean Disaster /dt	V.mö.
Christopher Columbus /dt	79,95
Colonization /dt	89,95
Comanche /dt	74,95
Creature Shock /dt	94,95
Cyberia /dt	99,95
Dark Forces /dt	V.mö.
Das Amt /dt	89,95
Das Schwarze Auge /dt	79,95
Das Schwarze Auge 2 /dt	76,95
Dawn Patrol /dt	89,95
Day of the Tentacle /dt	94,95
Death or Glory /dt	84,95
Der Baulöwe /dt	79,95
Der Clou! /dt	79,95
Der Clou! - Profi Diskette /dt	44,95
Descent /dt	85,95
Die Höhlenwelt-Saga /dt	89,95
Die Sage von Nietoom /dt	49,95
Die Siedler /dt	79,95
Discworld /dt	76,95
Doppelpass /dt	79,95
Dragon Lore /dt	74,95
Dungeon Master 2 /dt	V.mö.
Earthsiege /dt	92,95
Ecstasia /dt	76,95
Eye of the Beholder 1-3 /dt	96,95
FIFA International Soccer /dt	64,95
Full Throttle /dt	V.mö.
Hanse - Die Expedition /dt	41,95
Historyline 1914-1918 /dt	69,95
Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis /dt	52,95
Inferno /dt	99,95
International Tennis Open /dt	81,95
King's Quest Edition 1-6 /dt	87,95
King's Quest 7 /dt	89,95
Klik & Play /dt	89,95
Legend of Kyrandia 3 /dt	79,95
Lemmings 3 /dt	61,95
Lion King /dt	62,95
Little Big Adventure /dt	89,95
Lode Runner /dt	69,95
Lords of the Realm /dt	64,95
Lothar Matthäus Super Soccer /dt	69,95
Magic Carpet /dt	89,95
Magic Carpet - Hidden Worlds /dt	V.mö.
Master of Magic /dt	89,95
NASCAR Racing /dt	74,95
NHL Hockey /dt	79,95
NHL Hockey '95 /dt	79,95
Novastorm /dt	82,95
Oldtimer /dt	67,95
Panzer General /dt	84,95
PGA Tour Golf 486 /dt	94,95
Pinball Dreams de Luxe /dt	77,95
Pinball Fantasies de Luxe /dt	77,95
Pizza Connection /dt	81,95
Privateer & Strike Commander /dt	89,95
Rebel Assault /dt	87,95
Sam & Max /dt	94,95
Sensible Soccer International /dt	34,95
Sim City 2000 /dt	89,95
Sim Classics /dt	71,95

ZUBEHÖR

2-Player Joystick-Kabel analog	19,95
Gravis analog Joystick PC	49,95
Gravis analog Joystick Pro PC	66,95
Gravis Game Pad PC	39,95
Sound Blaster 16 Value Edition /dt	199,00
Sound Blaster 16 Multi CD /dt	259,00
Sound Blaster 16 ASP Multi CD /dt	329,00
Sound Blaster AWE 32 Value Edition /dt	379,00

So

können Ihr gleich bestellen:

Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,- DM) oder per Vorkasse (+ 4,- DM). Ab 150,- DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

Postfach 1113 • 46361 Bocholt Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt

0 28 71 / 86 31
18 30 88
18 06 37 • 18 54 43
FAX 0 28 71 / 86 31

Bachler
Computersoftware

PC CD-ROM

Sim Tower /dt	V.mö.	V.mö.
Simon the Sorcerer /dt	92,95	89,95
Simon the Sorcerer 2 /dt	V.mö.	V.mö.
Space Quest Edition 1-5 /dt	87,95	81,95
SSN-21 Seewolf /dt	79,95	81,95
Star Trek Technical Manual	89,95	89,95
Star Wars Screen Entertainment /dt	59,95	59,95
System Shock /dt	79,95	87,95
Tie Fighter /dt	99,95	99,95
Tie Fighter Mission Disk. /dt	29,95	29,95
Theme Park /dt	79,95	81,95
Transport Tycoon /dt	89,95	89,95
Under a killing moon /dt	99,95	99,95
U.S. Navy Fighters /dt	89,95	89,95
Warcraft /dt	85,95	85,95
Wing Commander 1 + 2 /dt	66,95	66,95
Wing Commander Armada /dt	69,95	79,95
Wing Commander 3 /dt	99,95	99,95
Wings of Glory /dt	79,95	79,95
Woodruff and the Schnibble of A. /dt	82,95	82,95
Xplora 1 (Peter Gabriel) /dt	99,95	99,95
X-Wing Compilation /dt	74,95	74,95

MEGA - HITS

Bundesl. Manager Hattrick /dt	75,-- PC
Legend of Kyrandia 3 /dt	79,-- CD
Little Big Adventure /dt	89,-- CD
Magic Carpet /dt	89,-- CD
Master of Magic /dt	89,-- PC + CD
Panzer General /dt	85,-- PC / 79,-- CD
Star Trek Techn. Manual	89,-- CD
Tie Fighter Mission Disk. /dt	29,-- PC
Wing Commander 3 /dt	99,-- CD

Sonder-Angebote:

	Disk.	CD
A-Train + Construction Set /dt	42,95	—
Dune 2	27,95	35,95
Elite Plus /dt	34,95	34,95
F-15 Strike Eagle 3 /dt	34,95	34,95
Formula 1 Grand Prix /dt	34,95	34,95
Great Courts 2 /dt	21,95	21,95
Gunship 2000 /dt	34,95	34,95
Indiana Jones 3 /dt	36,95	36,95
King's Quest 1-4 /dt	je 25,95	—
Leisure Suit Larry 1 /dt	25,95	23,95
Leisure Suit Larry 2 o. 3 /dt	je 25,95	—
Lothar Matthäus /dt	21,95	28,95
M1 Tank Platoon /dt	26,95	23,95
Pirates! Gold /dt	34,95	34,95
Police Quest 1 /dt	29,95	23,95
Police Quest 2 o. 3 /dt	je 29,95	—
Secret of Monkey Island 1 o. 2 /dt	je 36,95	36,95
Sim Ant oder Earth /dt	je 35,95	—
Space Quest 1 /dt	29,95	23,95
Street Fighter 2 /dt	25,95	—
Taskforce 1942 /dt	34,95	34,95
Ultima Underworld	26,95	—
Ultima 6	25,95	—
Ultima 7 /dt	35,95	—
Wing Commander	25,95	—

IMPRESSUM

Herausgeber
Michael Labiner
(verantw.)

Chefredaktion
Joachim Nettelbeck (jn)
Richard Löwenstein (rl)

Leitende Bildredaktion
Monika Stoschek

Redaktion
Manfred Dwy (md)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Steffen Schamberger (st)
Waltraud Schmidt (ws)
Martin Schnelle (msh)
Michael Schnelle (mic)
Monika Stoschek (ms)

Freie Mitarbeiter
Carsten Borgmeier

Redaktionsassistent
Dorothea v. Pronay

Joker Shop
Christine Rothmeier

Abo-Verwaltung
Petra Laubenberger

Layout
Prolit Studio GmbH
85630 Grasbrunn

Vertrieb
Verlagsunion, 65203 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Buchhandelsbuchhandel), Österreich, Schweiz, Italien, Niederlande und Griechenland

Aktuelle Auflage IV/94
Verbreitung: 81.546

Erscheinungsweise
PC JOKER erscheint 10 x jährlich, zum jeweils vorletzten Freitag des Vormonats.
Doppelausgaben, 5/6 und 7/8

Abonnement
Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,- / Ausland: DM 75,-. Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt für mindestens ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit zum Ende des Bezugsjahres möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto.Nr. 444 714-806, BLZ 700 100 80

Manuskripte
Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angabe von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht
Alle in PC JOKER erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen vorbehalten. Reproduktionen jeder Art (Fotokopien, Microfilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Verlag und Redaktion
Joker Verlag, Inh. Michael Labiner
Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn
Tel. Verlag: (089) 463700
Tel. Redaktion: (089) 463823 oder 4605822
Hotline jeden Mittwoch zwischen 16.00 und 19.00 Uhr unter den Nummern der Redaktion.
Telefax: (089) 4604977



KLEINANZEIGEN

Biete Hardware

Verkaufe 486 DX/40, 16 MB RAM, SVGA Grafikk. + 14" Monitor, Soundbl. 16 ASP, 540 + 250 MB Festpl. Doublespeed CD-ROM LW, Gravis Analog Pro Joystick + Spiele, 3800 DM, Tel.: 035936/283 ab 19 Uhr (Peter)

Verkaufe 486/66 MHz 8 MB, 400 MB-HDD, SB16 Bit ASP, 3,5-Floppy, Tastatur, CD-ROM, Designer Tower, Neupreis 4500 DM, für den absoluten Preis 2200 DM. Tel.: 02624/6435

SPEA V 7, VEGA + PCI, neu 179,- für nur 100 DM, oder tausche gegen Sam + Max-CD oder ähnliches. J. Amon, Heinrichsdamm 32, 96049 Bamberg

Ein Hauch von Nostalgie: 8-Bit-CP/M-Rechner mit Wordstar, Datastar, MBasic, 10 MB für 100,- DM bei Martin Linden-Horn, Odentaler Weg 6, 42657 Solingen, Tel.: 0212-814252

Verkaufe 14.400 Baud-Modem NP 1500 DM für 700 DM. Tel.: 02624/6435

Verkaufe Roland LAPC-1, unterstützte Standards: LAPC-1, MPU-401, MT-32 400 DM. Tel.: 07253/50433

Verkaufe 14.400-Baud-Modem, NP 1500 DM, f. 700 DM. Tel.: 02624/6435

SVGA-Karte, 1 MB, 150,-, AT-Bus-Controller, 2x ser., 1 x par., 1 x Gamep., 25,-, 4 x 1 MB-SIMM, à 55 DM, VLB-Controller, bis zu 4 HD, 2 x ser., 1 x par., 1 x Gamep., 40,- (alles + 5 DM Versand) Klaus Tel.: 08208/670 - 20 Uhr.

Verkaufe 486 DX/40-Prozessor mit Motherboard, VLB 300,-, S3 SVGA-Grafikkarte, 1 MB, VLB 110,-, Multi 10 FP-Controller, VLB 30,-, Soundblaster 2.0 80,-, Preise VB. Tel.: 06781/25347

Verkaufe Festplatte 400 MB-HDD

AT-Bus für 400 DM. Tel.: 02624/6435

Verk. Board 486 DX/33 VL-Bus 128 KB Cache mit CPU für 400,-, Accelerator-Grafikkarte v. Cirrus Logic, 1 MB, VL-Bus für 150,-, Simm-Module, 8x1 MB Bausteine, 70ns für 480,-, neuwertig. Tel.: 06502/5416

Verkaufe Festplatte 400 MB-HDD AT-Bus für 400 DM. Tel.: 02624/6435

Biete Software

BMH + Editor + Update + Patch 65 DM, W. Wheels Deluxe CD 40 DM, B. Bugs 40 DM, P. Strike 30 DM, P. General CD 50 DM, Sens. Soc. Int. Lim. Ed. 35 DM + Hard- u. Sharewares., Demos. 06022/23633 ab 16 Uhr.

Verkaufe: Erotik-Diskette + Liste von Erotik-Bildern gegen 2 DM für Disk und Porto. Tausche auch gerne. Schreibt an: Peter Kollorz, Menzelweg 14, 73614 Schorndorf. Verkaufe auch Orig. Spiele. Achtung! Sternenkrieger! Verkaufe X-Wing + Mission 1+2 für 50,- DM, WC 2 + Speedpack + Mission 1+2 für 40,- DM, PC Joker 6/94 - 2/95 für 5,- DM/Stück. 05251/480369 Ralph

Verk. Orig. Ravenloft CD 49,-, Ultima 8 + Speech CD dt. 49,-, Elder Scrolls 49,-, Dark Sun 49,-, Shadow Caster 39,-, Lands of Lore 39,-, Ultima 7 29,-, Battletech 19,-. Tel.: 07904/8435, nach Marcel fragen

Verkaufe komplett dt. Originale: Civilization DM 40, Elite II DM 40, Der Baulöwe DM 60, jeweils + 3 DM Porto. Tel.: 0531/67661 ab 18 Uhr

PC-Originale (Diskette): Privateer + Speechpack 40 DM, Anstoß 25 DM; PC-Originale (CD-ROM): Wing Commander 2 30 DM, Strike Commander 40 DM, FIFA International Soccer 40 DM; alle Spiele zzgl. Porto. Tel.: 06101/83756

Verk. Quarantine 50 DM, Rise 55 DM, DOTT 50 DM, Sam + Max 50 DM, Synd. + Data 55 DM, Indy 4 25

DM, Indy 3 15 DM, Harrier 15 DM und andere PC Joker ab 1/93 3 DM Stück. Tel.: 05052/3239

Verk.: Pizza Con. 55 DM, Der Planer 60 DM, Eishockey M. 40 DM, Tentacle 40 DM und Alone in the Dark 2 50 DM. Tel.: 09246/384 (Michi) oder schreibt an: Michael Jahn, Lindenhart 1, 95473 CreußenP. Gold DV 25 DM, Battle Isle 1 20 DM, Theme Park CD 55 DM, Anstoß 30 DM, CD Edition (3 Sp.) 50 DM. Tausche auch gegen FIFA Soccer CD, Indy Car. Suche dt. Anleitung von Formula One GP. Tel.: 09287/3283

Verk./tausche: DSA 1, The Legacy, Shadow Caster, Ultima 8 + Speech, Ishar 2, MM 3+4, Wizardry 7, Mystical, Lands of Lore, Plan 9. Suche gute Action- u. Rollenspiele, auch CD. Tel.: 06588/7227

Amiga-Programme: Eishockey Manager, Bundesliga Manager Hattrick, 1990 und 20 weitere Programme. Tel.: 02256/3143

Pizza Connection, Bundesliga Manager Hattrick, Wing Commander Armada, Hanse, FIFA Soccer, Der Baulöwe, Rüsselsheim u. 20 weitere Programme. Tel.: 02256/3143

Verkaufe PC-Originale: Colonization, Lands of Lore, Mad TV, Monkey Island 2, Patrizier, Maniac Mansion 2, BMP, BMH, EHM, KQ5, UW 1, SS 2, Ultima 7, Wizardry 7, AOE, Lemmings, Elite 2 etc. Tel.: 030/8131235

Ich verkaufe jetzt supergünstig PC-Originalspiele: BMP 2, Airline, Soccer Manager, Premier Manager, Gunship, Tornado (CD), Pirates (CD), Broker King, Space Max, Burntime, Eishockey Manager, Prince of Persia 2, Sensible Soccer + Elite Plus + Zool und Jimmy White's Snooker, Lotto-Paket. VHB 15,- bis 60,- DM. Anrufen! 05254/67051/Ingo. Es lohnt sich!

CD-ROM: KQ 7 70 DM, DOTT 80 DM, Sam + Max 80 DM, alle kompl. deutsch. Disk: DSA Schicksalsklänge 50 DM, Heart of China, Daughter of Serpents, Eternam, Dune, Lure of the Temptress je 30 DM. Tel.: 0202/750422

Verkaufe: Lollypop (Disk) 50 DM, Town with no Name (CD-ROM) 40 DM, The Manager (mehrere Spiele auf Disk wie z.B. Invest etc.) 40 DM; Hyperspeed (Disk) 40 DM; Pinball Dreams (Disk) 20 DM. Tel.: 06474/8689

Alles dt.: Dreamweb CD 45,-, Day of the Tentacle + Tornado + EM CD 45,-, Starlord, Lands of Lore, Indy Car Racing, Robinsons Requiem je 35,-. Auch Tausch. Tel.: 07131/254184 Dietmar (ab 19 Uhr)

Verk. Orig. Transport Tycoon, Doppelpaß je 45 DM, FIFA Int. Soccer, Bundesliga Manager Hattrick je 40 DM, Sam and Max, Anstoß je 30 DM. Tel.: 0921/68866 Nicolai, möglichst zw. 18 und 19 Uhr.

Biete aktuelle Software für den PC & Amiga! Verkaufe Kopierstationen für SNES & Mega Drive. Tel.: 05731/96596, Tel.: 05731/49451

Verk. PC-Orig.: 35 DM: F-14, Empire 2 CD, Burntime, Sam + Max, Megarace. 45 DM: Ultima 8 CD, FIFA Soccer, Pacific Strike + Speech. Ruft an: 040/5366364 (Daniel). Außerdem: Anstoß CD World Cup 40 DM.

Mega Race + 3 CD 40 DM, Zool, Lotus, Mansell + 3 CD 40 DM, Oxyd Pinball, Robocod, Risky Woods zus. 35 DM, Oil Imp., Logical + 20 Disks (Share + Vollvers.) zus. 40 DM. Tagsüber 0221/5717-402 Zimmermann, Pf. 250241, 51324 Leverkusen

PC Orig. + N.N. X-Wing 50,-, Shadow Caster 50,-, 7. Guest CD 50,-, Ultima 8 CD 60,-, Tornado 50,-, Waterloo 50,-, Kings Q. 2,3,4 je 40,-, Boule Density 40,-, Washing. DC Scenery für FS 5 40,-. 02822/52415

Verkaufe Inspek. Zebok, Anstoß, WCE CD, FIFA Soccer und DSA 2! Alle zusammen für 150 DM oder einzeln für à 50 DM! Tel.: 02855/85995 Björn oder Anrufbeantworter.

PC-Software zu verkaufen! Viele Spiele und Anwenderprogramme vom Oldie bis zum Neuesten. Riesenauswahl an CD-ROM-Software! Kostenlose Katalogdiskette bei PCS, Postfach 28, A-1150 Wien.

Biete aktuelle Software für den PC & Amiga! Verkauft Kopierstation für SNES & Mega Drive! Tel.: 05731/96596, 05731/49451

Verk. Lothar Matthäus SS, Terminator Rampage, Sensible Soccer, Microcosm, The Chaos Engine, Starbyte Super Soccer sowie div. Erotik. Von 20-60 DM (nur Originale). Tausche auch gerne. Tel.: 030/3418661 Thomas

Verk. Day o. Tentacle, Erben d. Erde CD 40 DM, Daughter o. Serpents, Lost in Time 30 DM, Alone 2, Gabriel Knight 40 DM, Lost in L.A. 20 DM. Alles dt. Versionen. Tausche auch. Tel.: 035842/27375

PC-Originale! CD-ROM: Theme Park, Tentacle, NHL Hockey 95, Battle Isle 2, Might & Magic Trilogy je DM 55. Disk: Chaos Engine, Civilization, Alone in the Dark 2, Subwar 2050, UFO je DM 50. Tel.: 02102/5977

CD-ROM: Dreamweb, BJ2, Swotl, Nascar Racing, Ecstata, Magic Carpet, Betrayal at Krondor, Tentacle, M + M Trilogie, Little Big Adventure 55 DM. Disk: A-320, Legacy, Prince of Persia 2 40 DM. Tel.: 0211/293714

Verkaufe Demos und Sharewareprogramme für PC. Einfach Liste gegen 1,- DM Rückporto in Briefmarken anfordern unter Florian Löflath, Ringstr. 5, 87463 Probstried oder unter Tel.: 08374/9532. Biete auch Amiga-Original-Soft und Original-Videofilme für VHS. Einfach Listen anfordern.

Verkaufe PC-Spiel Loom dt. Originale, Lucas Arts, Fantasy-Abenteuer, 15 DM plus Porto. Tel.: 08208/670 bis 20 Uhr, Klaus

Du suchst neueste Software? Dann bist Du bei uns an der richtigen Stelle. Sofort Gratisliste anfordern bei: T.S.P., Postfach 1, A-9112 Griffen, Österreich

Verk. kompl. 76 Spiele, 5,25, 3,5 und CD + CA. 75 Sharew.-Disk. + neuer Logi-Trackman + Joystick + orig.-verp. Micros 3.1 usw. orig.-verp. + OK. VB 1300 DM. Für alles genaue Liste unter Tel.: 089/343299

CD je 50 DM: Rebel Assault, Syndicate, Armored Fist, Aces of the Deep, Dawn Patrol. Disk: Fields of Glory, Comanche, Colonization, Die Siedler je 40 DM. Burning Steel + 2 Miss. Disks 50 DM. ev. Tausch. Ralf Krippner, Angerstr. 30, 06779 Raunhagen

Verkaufe Originale für PC: SQ5, Hand of Fate und Monkey Island 2 (Diskv.) je 50 DM. Tel.: 040/5001389 Mo-Fr. ab 19 Uhr

Neueste Games & Anwenderprogramme für PC, CD-ROM und Amiga! Call: 02305/1662 täglich 17-18 Uhr

Privateer + RF 60 DM, Der Planer + Planer Extra 60 DM, Pirates Gold 30 DM. Alle Spiele 3,5" und dt. Tel.: 02373/4597, nach Volker fragen!

Battle Bugs 40,-, Beneath Steel Sky 40,-, Burning Steel CD 40,-, Master of Orion 40,-, System Shock 40,-, Command HQ 20,-, Laser Squad 20,-, Muds 20,-, M1 Tank Platoon 25,-, alles deutsch, plus Porto. Tel.: 08106/33203

Verkaufe: PC-Originale: Wing Commander 3, Orion, Armored Fist, Civilization, US Navy Fighters, Sim Farm. Tel.: 0201/288877, Daniel verlangen

Verk. Orig. PC Spiele: Anstoß, Mad News, Rüsselsheim je 40 DM + Versand, alles kompl. deutsch. Tel.: 0211/252316

Neueste PC- und Amiga-Prg. Liste gratis anfordern. Franz Thura, Postfach 532, A-1100 Wien

Neueste Games & Anwenderprogramme für PC, CD-ROM und Amiga! Call: 02305/1662 täglich 17-18 Uhr

Verkaufe auf Disk: Panzer General, Aces of the Deep, System Shock, SSN 21, Wing Armada, 1942 PAW, Battle Isle II, Campaign II, DSA 2, Tie Fighter, Police Quest 4, Tentacle, Dune II u.a. Tel.: 02362/63134, 18 Uhr

Verk. Wizardry 7, Gateway, F 15 3, Patton Strikes Back, Bad Blood, Sherlock Holmes, Epic, Carrier Strike, Dungeon Hack, Pools of D., Global Conquest, Windwalker, Tangled Tales je 30 DM. Tel.: 0721/31748

Alles dt.: Dreamweb CD 45,- Day of Tentacle + Tornado + EM CD 45,-, Starlord, Lands of Lore, Indy Car Racing, Robinsons Requiem je 35,-. Auch Tausch! Tel.: 07131/254184 ab 19 Uhr (Dietmar)

Neueste Games & Anwenderprogramme für PC, CD-ROM und Amiga! Call: 02305/1662 täglich 17-18 Uhr

Verk. ständig neue und alte Spiele. 08331/64634, ab 19 Uhr anrufen

Sharewareprogramme für PCs preisgünstig zu verkaufen. Liste gegen 2 DM in Briefmarken anfordern: Boris Krünitz, Ostlandring 3, 23858 Rheinfeld

Fantasy Post-Rollenspiel QUEST sucht noch weitere Mitspieler. Spielanleitung und insgesamt 4 Freizüge KOSTENLOS und UNVERBINDLICH zum Testen! Nur anfordern! Bei Günter Kragert, Wagnerstr. 6, 47239 Duisburg.

Biete Gunship 2000 + Scenery Disk 50 DM, Indy 4 DV 30 DM, FS 4 + extra Handbuch 30 DM, WC 2 DV 30 DM, Monkey Island 1+2 DV 70 DM. Tel.: 04743/4166

Neueste Games & Anwenderprogramme für PC, CD-ROM und Amiga. Call: 02305/1662 täglich 17-18 Uhr

Verk. Colonization, Ufo, BMH, Ultima 8 + Speech, Der Planer, Stronghold, Chr. Kolumbus, Siedler, Strike C., Lands of Lore, The Even More Incred. Machine, Allegro 2.0, Preis 20-50 DM. Tel.: 07722/6499 am Wochenende

PC-Shareware zu verkaufen. Liste gegen 2 DM Rückporto anfordern. Boris Krünitz, Ostlandring 3, 23858 Reinfeld

Verkaufe über 60 PC-Spiele, CDs, Musik-Videos und weitere Sachen zu einmalig günstigen Preisen! Liste wird KOSTENLOS verschickt. Tel.: 02151/405836 oder schreibt an: Günter Kragert, Wagnerstr. 6, 47239 Duisburg

PC Orig.-Spiele Disks: Anstoß, Anstoß World Cup, NHL, Matthäus 2, FIFA Soccer, pro Spiel 40,- zusammen 150,-. Nach 17 Uhr anrufen Tel.: 02604/1310

Magic Carpet, U.S. Navy Fighters, Cyberia, WC 3, Creature Shock, Nascar uvm. Tel.: 030/8518591

Originale: Terminator Rampage + Pentium-Fix 30,-, Pacific Strike 50,-, TFX 50,-, Quarantine 60,-, Wing Commander Academy 20,-, Brutal Football 15,-. Ruft an! Tel.: 04651/48006

Neueste Games & Anwenderprogramme für PC, CD-ROM und Amiga! Call: 02305/1662 täglich 17-18 Uhr

Suche Software

Suche Original Dungeon Master 1 auf 3,5" und Dungeon Master 2 auf CD dt., Inferno. Tel.: 0641/35372, zu kaufen oder tauschen. Alles Orig.

Suche Strategiespiele, nur Originale PC 3,5", z.B. Victory Teil I + II, Operation Crusader, War in Russia mit deutscher Anleitung. Tel.: 02365/55466 ab 17.00 Uhr

Suche PC-Originale: Spelljammer, Siege, Empire Del., Ambush at Sorinor, When 2 Worlds War, Millennium. Angebote an Karten, Tel.: 03461/214358

Suche z.Z. weit über 100 verschiedene Spiele für PC auf CD-ROM und Diskette. Nur Originale kompl. mit Zubehör! Ankaufsliste mit Ankaufspreisen auf Diskette gegen 5,- in Schein oder Briefmarken. H. Götsche, Postfach 100229, 40766 Monheim

Suche das PC-Spiel Dynatech. Tel.: 02630/6963

Suche Sherlock Holmes Consulting Detective Vol. 2. Tel.: 0711/7286603

Suche Wing Commander 3, Battle I. 2 + Data Disk, Transport Tycoon, Fields of Glory CD oder 3,5". Tel.: 07722/6499 am Wochenende

Tausche

Tausche Ecstata CD gegen LB Adventure o. Magic Carpet. Außerdem: The 7th Guest, R. Assault, Space Hulk, Street Fighter 2 gegen Battle Isle 2, DSA 2, Dreamweb. Tel.: 044862837, Henning

Tausche: Lion King, WWF, Aladdin, Larry 6, Street F. 2, Simon t. S., Jonathan, Flashback, Lands of Lore, Kyandia 2, Beneath S. Sky, Monkey 2, Pirates Gold. Suche Larry 5, Stunt I. 09181/32869 ab 17 Uhr

Verkaufe-tausche: Indy 4, Gunship 2000, Monkey 2, 1869 ... Suche: Nascar, NHL 95, Police Q. 4, Kyandia 3. Nur Originale! Tel.: 089/153954 ab 16.00 Uhr

Tausch/Verkauf: Chaos Engine, Colonization, Elite 2, Anstoß, Beholder 3. Suche: Battle Bugs, Civil., Sied-

ler, Ufo, Pirates. Tel.: 034606/20370, nach Jan fragen

Kontakte

Fantasy-Post-Rollenspiel QUEST sucht noch weitere Mitspieler. Spielanleitung und insgesamt 4 Freizüge KOSTENLOS und UNVERBINDLICH zum Testen! Nur anfordern! Bei Günter Kragert, Wagnerstr. 6, 47239 Duisburg

PC-Computerclub sucht Mitglieder! Es gibt eine Clubzeitschrift mit vielen Codes, Tips u. Komplettlösungen zu Spielen. Auch eine Clubdiskette ist vorhanden. Info gegen 20 Schilling Rückporto. Renate Mühleder, Hauderweg 9, A - 4030 Linz, Austria

Suche Computerclub im Süden Berlins ohne finanzielle Interessen. Lothar Peters, Hildburghäuser Str. 2, 12279 Berlin

Komm mit dem privaten Club 2000 international in den Genuß bester Shareware- und Werbespiele, aktuellsten Game-Demos, phänomenalen Softwareangeboten und anderen einzigartigen Leistungen! Kostenlose und unverbindliche Informationsunterlagen erhältst Du direkt bei uns: Club 2000 international, Eugen-Geck-Str. 16b, D-76189 Karlsruhe, oder ruf an: 0721/866097 (24 Std.-Service)

Verschiedenes

Verkaufe Original Videofilme (z.B. Sister Act, JFK, Hot Shots 2, Mrs. Doubtfire und viele andere), Computerspiele für Amiga (z.B. BMH, Goal, BMP, Beneath a Steel Sky, Indy IV usw.), Demos und Sharewareprogramme für PC und Musik Compact Disks zu Billigpreisen. Einfach Listen gegen 1,- DM Rückporto in Briefmarken anfordern unter Florian Löflath, Ringstr. 5, 87463 Probstried oder unter Tel.: 08374/9532

Fantasy-Post-Rollenspiel QUEST sucht noch weitere Mitspieler. Spielanleitung und insgesamt 4 Freizüge KOSTENLOS und UNVERBINDLICH zum Testen! Nur anfordern! Bei Günter Kragert, Wagnerstr. 6, 47239 Duisburg

Lösungen: Monkey Island 1+2, Ky-

randia 1-3, Indy 3+4, Goblins 1-3, Elvira 1+2, Sam + Max, Eco Quest 1+2, Larry 5+6, Darkseed; je Lösung 5,- DM. Thomas Gatsche, Sudetenstr. 50, 50354 Hürth (fr. Rückumschl.)

Brieffreund 13-16 J. gesucht. Schreibt an Bernhard Wilden, Heidebergweg 36, 51149 Köln. Suche außerdem: Lemmings - The Tribes

Biete etliches an Software (BMH...), Sharewaretools (auch OS/s), Demos und Hardware (Grafikkarten und Festplatten). 06022/23633 nur von 16-18 Uhr (Tino verlangen)

The Public Prison BBS, Anfängerfreundlich. +49-201-441858 - 20:00-07:00 - Openet 66:491/120

Verkaufe: DSA 2 CD, Alien Legacy, Inferno, Creature Shock für 65 DM pro Spiel und Mozart Sound System (OPL4) ohne Fehler für 100 DM. Alle Preise zzgl. Porto und Versand. Tel.: 07821/37179

Billiger geht es nicht mehr! Komplettlösungen, Karten, Cheats, Tips und Tricks zu fast allen Spielen. Einfach Liste anfordern: Andreas Moser, Kolping-Str. 12, 92260 Ammerthal. Tel.: 09628/572 oder 0172/810026

Suche Analand-Sage von Steve Jackson, Band 3 und 4. Zahle gut. Tel.: 02203/12130

Wer hat Probleme bei Kings Quest 7 oder allen anderen Sierra/Lucas-Adventures? Kostenlose Telefontips oder Disk mit Komplettlösungen geg. DM 5,-. H. Kratz, Arendstr. 4, 63075 Offenbach, Tel.: 069/869499

Hi, Freaks! Verkaufe über 500 Lösungen. Fordert Gratisliste. Sonderangebote: Jede Lösung 5 DM + 3 DM Porto zum Gesamtbetrag. (Voraussetzung) Elvira II, Nonkey Is. I-II, Indy IV, Larry I-V, Kyrandia I-II, Police Qu. I-III, Space Qu. I-IV, Kings Qu. I-VI, Zak Mc I-II. (Telefonbestellung möglich: Die-Frei. zwi. 14.30 und 19.00 Uhr) Adr.: Tobias Hiltl, Andechser Str. 8, 92260 Ammerthal, Tel.: 09628/736

Suche PC Joker 2/92 (März/April 92). Zustand egal. Die Seiten 13/14 und 87/88 dürfen aber nicht beschädigt sein. Zahle sFr 10,-. E. Käslin, PF 5, CH- 6386 Wolfenschiessen

Games I: 50 tolle Spiele auf einem CD-ROM, z.B. Bio Menace etc. für nur 20 DM bei: S. Hellwig, Bachstr. 15 B, 67549 Worms, 06241/74676. Viel Spaß für wenig Geld!



kostet

Deine private Kleinanzeige im PC-Joker.

Einfach Coupon ausfüllen, Fünf-Mark-Stück oder -Schein beilegen (kein Scheck, keine Briefmarken) und einsenden an:

Joker Verlag
Kleinanzeigen
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

WICHTIG!! Anzeigen, die auf Raubkopien oder indizierte Spiele schließen lassen, bzw. PLK-Nummern enthalten, werden nicht veröffentlicht!!

Mini-Markt Coupon

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe des PC Joker. Und zwar unter der Rubrik:

- | | |
|---|---|
| ☐ Biete Hardware | ☐ Suche Hardware |
| ☐ Biete Software | ☐ Suche Software |
| ☐ Tausch | ☐ Kontakte |
| ☐ Verschiedenes | |

Name, Vorname

Straße/Nr.

PLZ/Ort

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

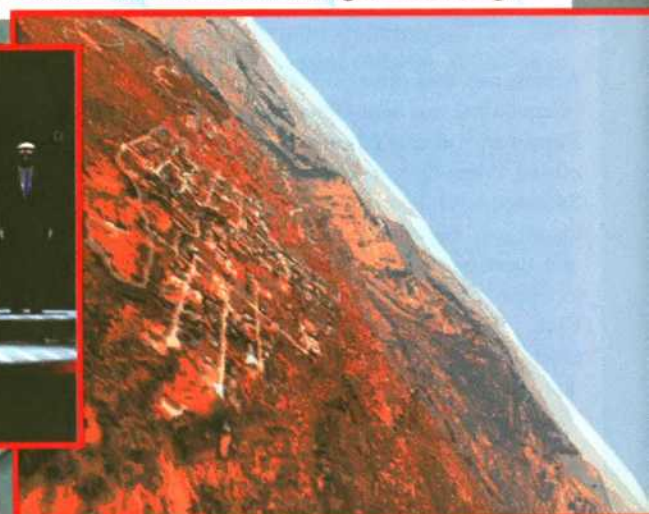
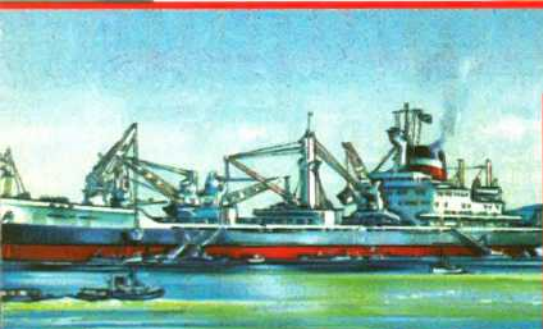
Datum, Unterschrift

DOPPELT GUT: DIE DOPPELAUSGABE KOMMT AM 21. APRIL!

Doppelt hält besser, also haltet Euch jetzt gut fest – im nächsten Heft wartet nämlich eine Extrapackung heißer Previews, cooler Tests, starker Specials, toller Preisausschreiben und genialer Lösungshilfen auf Euch! Ehrlich, der Stoff würde nicht nur für zwei, sondern locker auch für drei Monate reichen:

So können wir Euch Tests zu bereits öfter angekündigten und lang erwarteten Mega-Highlights garantieren, darunter etwa David Brabens neueste Space-Opera **FRONTIER 2: FIRST ENCOUNTERS**, die Top-Prügelei **STREET FIGHTER 2 TURBO** und den auch für VR-Helme tauglichen Spitzen-Flugi **FLIGHT UNLIMITED**. Oder wie wär's mit der stürmischen Hochsee-Simulation **DER REEDER**? Bodenfeste werden sich dagegen als **TANK COMMANDER** versuchen dürfen, die **JAGGED ALLIANCE** steht bereit, und mit **CYBER JUDAS** wartet u.a. noch eine brandneue Polit-Sim auf Stimmen.

Darüber hinaus versorgt Euch unser großer **MESSEBERICHT VON DER ECTS LONDON '95** mit allen Neuerscheinungen des noch jungen Jahres, während uns im Smalltalk ein alter Hase Rede und Antwort steht: Freut Euch auf ein **EXKLUSIV-INTERVIEW MIT WILD BILL STEALY**, dem berühmten Mitbegründer von MicroProse! Wir würden uns freuen, wenn Ihr ab 21. April am Kiosk dabei wart oder heute noch beim Abo zuschlagt – dann gibt's eine schicke Prämie, einen feinen Preisnachlaß und beschleunigte Lieferung...



INSERENTENVERZEICHNIS

Althoff	79	Greenwood Entertainment	11	Philip Morris	116
Bachler	108	Jöllenneck	79	Psygnosis	15
Bergler	81,113	Joker Verlag	29,40,51,52,75,85,91,105	Quick Soft	79
Call & Play	73	Joysoft	23	Rotstift EDV	113
Computer Center	65	Kröger	113	Silverado	79
Coscom	37	Love Line	113	Softsale	35
Creative Labs	114,115	Magic Bytes	43	Software 2000	18,19
Cross	31	Media Point	49	TCS Software	63
Cybersoft	6	Megasoft	29	Wial	99
Esser	55	MicroProse	25,27	Poster	NEO
Fantasy Production	37	Mirox	37	Poster	Psygnosis
F.I.S.T.	37	NBG EDV	89		
Game it	64	Pawlowski	2		

3x
Vollpreis-Spaß
für nur 19,90
DM pro Spiel

Magnetic Scrolls
Collection

19,90 DM

Colossus Chess

19,90 DM

Speedball

19,90 DM

Bestellungen nur gegen Nachnahme
oder Vorkasse (+ 5,- DM Porto bzw.
10,- DM vom Ausland) bei:

MANFRED BERGLER
HARDWARE-SOFTWARE
Fodermayrstraße 24
80993 München
Fax: 089/140 16 24

Erotic

EXTREME HOT
Erotik

- Interactive
- mit Sound



EXTREME HOT EROTIK
Der neueste interaktive Erotik Hit !!! Zahlreiche
Bilder in 16,7 Mio Farben mit komfortabler
Oberfläche und toller Musik. Spitzenklasse !!!

1. EXTREME Hot Girls
2. STRIPPING Hot Girls
3. EXTREME Hot Leather Ladies
Die 3 brandneuen CD-ROM's der Spitzenklasse
Brillante Bilder im Photo-CD
Format (16,7 Mio. einzeln - nur 49,95
Farben). Heiße 2 CD's - nur 84,95
Mädchen zeigen alles. Alle 3 - nur 119,95

Erotic Games - Part 1
Videos in Superqualität - im
Quicktime-Format. Deutsch. 69,-
Teresa in Paradise
Vier Pokenispiele von VTO.
z.B. Teresa Personally. 99,95
Foxy Clips
Viele scharfe Bilder
der VTO-Stars. 49,95

Erotic Collection Vol. 2
Nach dem Riesenerfolg wird's
jetzt noch heißer. Mit 4 neuen
Erotik-Paketen:
- Shaved Pussies 2. Sexy Teennys.
Men who loves Women und
Erotic & Animation. 10 HD's.
nur 89,95 (einzeln: 114,80)

Shaved Pussies 1, 2 o. 3
Schamasierte Girls zeigen alles.
5 HD-Disketten mit heißen Bildern.
Ein Muß! je nur 34,95

Erotic MEGA-PACK
4 Top Erotic-Collections zum
Sonderpreis - 27 HD-Disk.
nur 139,95 (sonst 159,85)

KröGer
S. KröGer - Software Vertrieb
FAX 05732/74401
Tel. 05732/74401
Postfach 4117
32571 Löhne

NEU Ladengeschäft
Mindener Str. 1-3
32545 Bad Oeynhausen
Zahlung per
Nachnahme: + 10 DM
Vorkasse (Bar/Scheck): + 5 DM
Ausland (nur VK): + 8 DM
GRATIS-INFO anfordern!
(Liegt jeder Bestellung bei)

20

JAHRE
DEUTSCHE
KREBSHILFE
DEM LEBEN
ZULIEBE



90 90 90
SPENDENKONTO
BEI ALLEN BANKEN
UND SPARKASSEN

Love
Line
0190-242 543
Ein Service von CompuTel und Editorial Services
12 Sek. = 0,23 DM

CD-ROM Spiele

Achtung: Die angegebenen Preise sind Versandpreise !! Die Ladenpreise können teilweise abweichen !!!

Ilth Hour (*)	A	99,95	Iron Cross (*)	D	76,95
1942	A	89,95	Jungle Strike (*)	D	69,95
Aces Of The Deep	D	76,95	Kings Quest 7	D	79,95
Action Soccer (*)	D	a.A.	Klick 'n Play	D	79,95
Across The Rhine (*)	D	84,95	Kyandia 3	D	69,95
Alien Olympics (*)	D	57,95	Leasure Suit Larry Coll. (1-6)	D	83,95
Alone In The Dark 1	D	31,95	Legions	A	a.A.
Alone In The Dark 1+2	D	57,95	Little Big Adventure	A	57,95
Alone In The Dark 3	D	82,95	Lode Runner	D	87,95
Armored Fist	E	66,95	Lothar Matthäus Soccer	D	67,95
Arcade Pool (*)	A	25,95	Mad News (*)	D	65,95
Battle Bugs (*)	D	57,95	Mad News Extrablatt (*)	D	83,95
Battle Isle II	D	83,95	Magic Carpet	D	31,95
Battle Isle II Scenery	D	49,95	Magic Carpet Data CD	D	84,95
Battle Race (*)	A	63,95	Marco Polo	D	39,95
Blind (*)	D	63,95	Masters Of Magic (*)	A	69,95
Bioforge (*)	D	89,95	Menzoberranzan	D	84,95
Caribbean Disaster (*)	D	83,95	Myst	A	76,95
Chaos Control	A	95,95	NASCAR Racing	A	82,95
Chessmaster 4000 Turbo	A	63,95	Navy Strike	D	69,95
Civilization & Railroad Tycoon	A	59,95	NBA Live 95	D	89,95
Colonization	D	84,95	NHL Hockey 95	A	89,95
Colonization + Civilization	D	89,95	Noctropolis (*)	D	72,95
Command & Conquer	A	89,95	Oldtimer	D	89,95
Commander Blood (*)	D	76,95	Outpost	D	79,95
Creature Shock	D	79,95	Panzergeneral	D	74,95
Cyberia	A	79,95	PGA-Golf Tour	A	76,95
Cyclones (*)	A	76,95	Phantasmagoria (*)	A	99,95
Cyberwars	A	89,95	Pinball Dreams DeLuxe	D	89,95
Dark Forces	D	89,95	Pinball Illusions (*)	A	74,95
Dawn Patrol	D	79,95	Pinball Wizard 2000 (*)	A	a.A.
Death Gate (*)	E	a.A.	Projekt Paradise (*)	A	63,95
Descent	A	76,95	Psi Master	A	63,95
Die Verrückte Rally	D	69,95	Quarantine	D	89,95
Doppelpass	D	76,95	Quest For Glory 4 (*)	D	79,95
Dragon Lore (*)	D	69,95	Rebel Assault	A	76,95
Dreamweb	D	74,95	Renegade - Battle For Jacob's Star (*)	A	74,95
DSA - Sternenschweif	D	72,95	Rise Of The Robots	A	76,95
Earth Command	A	69,95	Seawolf SSN-21	D	79,95
Earthsiege	D	76,95	Sensible World Of Soccer	D	88,95
Elite 3 - First Encounters (*)	D	76,95	Sim City 2000	D	63,95
Falcon Gold	A	89,95	Skyrealms Of Jorune (*)	D	84,95
Fantasy Fest	E	76,95	Star Crusader	A	76,95
FIFA-Soccer	D	66,95	Star Trek Next Generation (*)	D	49,95
Flight Of The Amazon Queen	D	76,95	Strike Comm. & Privateer	D	95,95
Football Pro	E	69,95	Super Karts	A	84,95
Freddy Pharkas (*)	D	76,95	Superhero League Of Hoboken (*)	A	89,95
Hammer Of The Gods (*)	E	a.A.	System Shock Enhanced	E	63,95
Hattrick! (*)	D	83,95	The Incredible Machine 2 (*)	D	84,95
Heretic	D	a.A.	The Lost Eden	A	a.A.
Höhlenwelt Saga	D	82,95	Theme Park	A	76,95
Incredible Toons (*)	A	57,95	Tower Assault (Alien Breed 3) (*)	D	74,95
Inferno	D	86,95	Transport Tycoon	A	57,95
Iron Assault (*)	A	82,95		D	79,95

Under A Killing Moon	D	89,95
US Navy Fighters	D	89,95
USS Ticonderoga (*)	A	76,95
Wake Of The Ravager	A	76,95
Warcraft	A	72,95
Wings Of Glory	D	76,95
Wing Armada Windows (*)	A	63,95
Wing Com. Armada	A	59,95
Wing Commander 1+2	A	62,95
Wing Commander 3	D	94,95
Woodruff (Goblins 4)	D	69,95
X-COM: Terror From The Deep (UFO 2)	D	89,95
Zeppelin (*)	D	83,95

Schnäppchenecke (CDs)

Comanche	44,95
Conspiracy	29,95
Dune I	9,95
Hand Of Fate	29,95
Indy Car Racing	29,95
Lemmings 2	29,95
Railroad Tycoon	29,95
Temptation	29,95

Joysticks

Gravis Analog Pro	63,95
Gravis Phoenix	226,95
Gravis Game Pad	37,95
Competition Pro PC	59,95
Competition Pro Mini	59,95

Lautsprecher

Trust IO 80W	83,95
Trust 20 25W	43,95
Trust 40 15W	28,95

CD-ROM Laufwerke

Mitsumi FX400 EIDE 4x	349,00
Toshiba XM350I SCSI 4x	569,00
Toshiba XM360I SCSI 4x	539,00

MPEG-Karte

Trust	429,00
-------	--------

Soundkarten

Trust SE Deluxe 16 (SBPRO komp.)	119,00
Soundblaster 16 Value Edition	174,00
Soundblaster AWE 32	479,00

A = Deutsche Anleitung, Spiel in Englisch
D = Anleitung und Spiel in Deutsch
E = Anleitung und Spiel in Englisch
(*) = Spiel zum Redaktionsschluss
noch nicht erschienen

CD Anwendungen

ADI-Serie Lernprogramme	99,95
Bertelsmann Unixex 95	69,95
City Digital 1:20.000	56,96
City Guide Falk-Plane	42,95
Cocktail De Luxe	29,95
Corel Artshow 5	69,95
Der Farbige Brehm	57,95
DSV Skiatlas 95	52,95
Encarta 95 OEM	99,95
Filmlexikon Action, Abenteuer, Komödien, SF	je 35,95
Geografix	79,95
Global Explorer	119,95
Monty Python's Compl. Waste Of Time	84,95
Multimedia Irland, Ägypten, Australien	je 39,95
Night Owl 15	29,95
Only Hits (CDV)	59,95
OS/2 Hobbies Ready To Run	29,95
Pegasus 5.0	24,95
Pegasus Source	29,95
Raptor Boppin, Breakout-Mania alles Shareware	je 14,95
Rhein/Ruhr/Wupper	149,95
Rise Of The Triad, Descent, Heretic - alles Shareware	je 9,95
Star Trek Technical Manual	95,95
Teleinfo	je PLZ 29,95
Wer Ist Wer	74,95
Winokabel D/E oder D/F	je 47,95
Winware Vol. 7	15,95
World Of Shareware	22,95
Xplora I Peter Gabriel	89,95
Yellow Point	49,95
Yellow Star	9,95

ROT
STIFT

Helmstedter Str. 2
38102 Braunschweig
fon. 0531 - 273 09 11
fon. 0531 - 273 09 12
fax. 0531 - 273 09 14
BTX Rotstift#

Preise und Lieferungen freibleibend. Es gelten unsere allgemeinen Geschäftsbedingungen, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden.

Die angegebenen Verkaufspreise verstehen sich als Versandpreise in DM incl. 15% MwSt., zzgl. Versandkosten.
Versandkosten Inland: CDs u. Software: Vorkasse 9,-; Nachnahme 15,-; ab 200,- Warenwert: frei! Hardware-, Express- und Auslandsendungen nach Aufwand!

OPEN

AWE32 VALUE:



ECHT-SOUND IN VIRTUELLEN WELTEN

Go and get it!

Wieder einen Schritt der Realität näher – ein neuer Maßstab für alle, die Spiele realer erleben, Sound kreativ bearbeiten und anspruchsvolle Multimedia im Office-Bereich gestalten wollen. Creative Labs präsentiert zu einem Superpreis den ultimativen Sound-Level.

High Performance

Wavetable, E-mu-8000-Chip, MIDI und viele andere Features, machen den digitalen Sound noch lebensechter.

Facts

- Orchestrierte 32-Stimmen-polyphonie mit Advanced WavEffects Synthese
- Programmierbare AWE32-Effekte für Reverb, Chor oder 180°-QSound
- 16-Bit CD-Qualität in Stereo, 44,1 kHz
- Multi-CD-ROM-Schnittstelle für Creative-/Panasonic-, Sony- und Mitsumi-Laufwerke
- 20stimmiger OPL3-FM-Synthesizer
- 512 KB RAM, 1 MB ROM „on board“
- MIDI-Ausgang mit allen 16 MIDI-Kanälen (GM-/MT32-/GS-kompatibel)

Software

- Creative Ensemble
- Creative Sound'o'LE
- Creative WaveStudio 2.0
- Creative Mixer
- Creative Mosaic
- Creative AWE Control Panel

Synthesizer

Die AWE32 Value eröffnet durch den E-mu-8000-Chip vollkommen neue Klangwelten – ein absoluter Profi-Chip aus der Entwicklung des führenden Keyboard-Herstellers E-mu Electronic.

Wavetable

Die fortschrittliche Synthese von Wave-Effekten erlaubt es Ihnen, vollen Sound in Konzertqualität mit 128 Melodie-Instrumenten, 6 Schlagzeug-Sets und 32 Stimmen zu erzeugen.

Kompatibilität

Die AWE32 Value Edition ist voll Sound Blaster-, Sound Blaster 16- und Sound Blaster AWE32 kompatibel. Außerdem stehen 3 CD-

ROM-Schnittstellen (Mitsumi, Sony und Creative/Panasonic) zur Verfügung.

Games

Auf der AWE32 Value laufen Spiele der alten Generation ebenso wie die aktuellsten Spiele, die bereits auf Sound-Clips in AWE32-Standard zugreifen.

Sound-Mixing

Creative WaveStudio 2.0 ist ein vollwertiges Programm zum Schneiden und Bearbeiten von Wave-Dateien.

Zum Sampeln von Musik kann die ultimative Sound-Editor-Software „Vienna“ zum Vorzugspreis erworben werden.



Gratis-CD

Test the sound:
Fordern Sie die AWE32-Gratis-Audio-CD an und testen Sie diese auf Ihrem CD-Player.

Tel.: 0 21 31 / 10 28 38

Fax: 0 21 31 / 91 98 26



85774 UNTERFÖHRING, MÜNCHNER STRASSE 16

Come to Marlboro Country.



Die EG-Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit.

Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 0,9 mg Nikotin und 13 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach ISO)